



Manual do Sistema Multimídia
CT200h

1	GUIA RÁPIDO
2	FUNÇÕES BÁSICAS
3	SISTEMA DE NAVEGAÇÃO
4	TELEFONE
5	SISTEMA DE ÁUDIO/VÍDEO
6	AR-CONDICIONADO
7	SISTEMA LEXUS DE ASSISTÊNCIA A ESTACIONAMENTO
8	ÍNDICE

Introdução

SISTEMA DE NAVEGAÇÃO - MANUAL DO PROPRIETÁRIO

Este manual explica a operação do Sistema de Navegação. Favor ler este manual cuidadosamente para assegurar o uso adequado. Sempre mantenha este manual no seu veículo.

Os mapas disponíveis são apenas do BRASIL e disponíveis em idioma português (escrito e comando de voz).

As imagens neste documento e as telas reais do sistema de navegação diferem, dependendo das funções e/ou da existência de um contrato e da disponibilidade dos dados do mapa, no momento da produção deste documento.

SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

O Sistema de Navegação é um acessório tecnicamente avançado, desenvolvido para veículos. O sistema recebe sinais de satélite do Sistema de Posicionamento Global (GPS) executado pelo Departamento de Defesa dos EUA. Ao utilizar estes sinais e outros sensores dos veículos, o sistema indica sua atual posição e auxilia na localização do destino desejado.

O sistema de navegação é projetado para selecionar itinerários eficientes de sua localização atual de origem até o seu destino. O sistema também é projetado para direcionar você, de maneira eficiente, a um local que não lhe é familiar. O sistema utiliza mapas AISIN AW. Os itinerários calculados podem não ser os mais curtos, nem os menos congestionados. Seus próprios conhecimentos locais ou “atalhos”, às vezes, podem ser mais rápidos do que os itinerários calculados.

O banco de dados do sistema de navegação inclui categorias de Ponto de Interesse, para que você possa selecionar destinos, como restaurantes e hotéis. Caso um destino não esteja no seu banco de dados, você pode inserir o endereço da rua ou o cruzamento principal próximo a ele e o sistema o guiará para lá.

O sistema vai fornecer tanto um mapa visual quanto instruções de áudio. As instruções de áudio anunciarão a distância restante e a direção, quando se aproxima de um cruzamento. Estas instruções de voz lhe ajudarão a continuar com os olhos na estrada e são programadas para dar tempo suficiente para que você manobre, troque de faixa ou diminua a velocidade.

Tenha ciência de que todos os sistemas de navegação têm certas limitações que podem afetar seu funcionamento adequado. A precisão da posição do veículo depende das condições de satélite, configuração de estrada, condição do veículo ou outras circunstâncias. Para mais informações sobre as limitações do sistema, consulte as páginas 3-5-2 até 3-5-3.

INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE ESTE MANUAL

Por razões de segurança, este manual indica itens que requerem atenção particular com os seguintes ícones.

ATENÇÃO

- Esta é uma advertência sobre alguma condição que poderá causar ferimentos, se negligenciada. Informa o que deve ou não ser feito para reduzir o risco de ferimentos para o motorista e outras pessoas.

NOTA

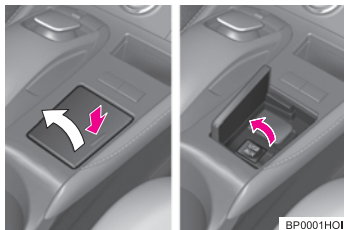
- Esta é uma advertência sobre alguma condição que poderá causar danos ao veículo ou em seus equipamentos, se negligenciada. Informa o que deve ou não ser feito para evitar e reduzir o risco de danos ao seu veículo ou aos equipamentos.

SÍMBOLOS UTILIZADOS EM ILUSTRAÇÕES





Símbolo de segurança

Você também encontrará o símbolo de um círculo com uma barra, que significa: “Não”, “Não faça isto”, ou “Não deixe isto acontecer”.



Setas indicando operações

-  Indica a ação (empurrar, girar, etc.) utilizada para acionar interruptores e outros dispositivos.
-  Indica o resultado de uma operação (por ex.: uma tampa abre).

COMO LER ESTE MANUAL

1. BUSCAR DESTINO

1. INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

1

Após o destino, a tela muda e mostra o mapa de localização do destino selecionado e a estrada de preferência.

2

1 Quando uma seta voltada para o ponto desejado é selecionada, o mapa percorre naquela direção.



● Caso um destino já tenha sido definido, "Add to" e "Replace" serão exibidos.

"Replace": Selecione para excluir os destinos existentes e definir um novo.

3

(INFORMAÇÕES)

- O itinerário de retorno pode não ser o mesmo do itinerário de ida.
- O guia de itinerário para o destino pode não ser o itinerário mais rápido nem o que não possua congestionamento.
- O guia de itinerário pode não estar disponível caso não haja dados para o local especificado.

4

Nº	Nome	Descrição
1	Esboços Operacionais	Um esboço da operação é explicado.
2	Principais Operações	As etapas de uma operação são explicadas.
3	Operações Relacionadas	As operações complementares das principais operações são descritas.
4	Informações	Informações úteis para o usuário são descritas.

INSTRUÇÕES DE SEGURANÇA

Precaução

Cumpra sempre as regras de trânsito. O uso do sistema é de sua responsabilidade e risco, e você não deve se distrair da estrada, do trânsito ou das condições climáticas. Para mais detalhes, consulte o manual do proprietário.

Mostrar mapa

BP2004LC

Para utilizar este sistema da maneira mais segura possível, siga todas as dicas de segurança mostradas abaixo.

Este sistema é indicado para auxiliar na chegada ao destino desejado e, se usado adequadamente, terá sucesso. O motorista é totalmente responsável pela operação segura de seu veículo e a segurança de seus passageiros.

Não utilize nenhuma função deste sistema, a ponto de que ela se torne uma distração e o impeça de dirigir com segurança. A primeira prioridade enquanto dirige deve ser sempre a operação do veículo com segurança. Enquanto dirige, certifique-se de observar todas as regras de trânsito. Antes do uso real do sistema, aprenda a usá-lo e se familiarize com ele. Leia todo o Manual do Proprietário do Sistema de Navegação para assegurar o entendimento do funcionamento do sistema. Não permita que outras pessoas usem este sistema, até que tenham lido e entendido as instruções neste manual.

Para sua segurança, algumas funções podem se tornar inoperantes enquanto se dirige. Botões de tela não disponíveis ficam escuros. A seleção do destino e do do itinerário apenas pode ser feita quando o veículo não estiver em movimento.

ATENÇÃO

- Para segurança, o motorista não deve operar o sistema de navegação enquanto dirige. Atenção insuficiente à estrada e ao trânsito pode causar acidentes.
- Enquanto dirige, certifique-se de obedecer as regras de trânsito e estar ciente das condições da estrada. Se um semáforo foi mudado na estrada, o guia de itinerário pode não ter a informação atualizada, como a direção de uma rua de mão única.

Enquanto estiver dirigindo, escute as instruções de voz o máximo possível e olhe rapidamente para a tela somente quando for seguro. Porém, não confie completamente no guia por voz. Use-o apenas para referência. Se o sistema não puder determinar a posição atual corretamente, podem ocorrer informações incorretas, atrasadas ou pode não haver guia por voz.

Os dados no sistema podem estar incompletos ocasionalmente. Condições de estrada, incluindo restrições de direção (proibido virar à esquerda, bloqueios de rua etc.) mudam frequentemente. Portanto, antes de seguir quaisquer instruções do sistema, verifique se a instrução pode ser feita com segurança e dentro da lei. Este sistema não pode alertar sobre coisas, como segurança da área, condições das ruas e disponibilidade de serviços de emergência. Se não estiver certo sobre a segurança de uma área, não vá até ela. Sob nenhuma circunstância este sistema substitui o julgamento pessoal do motorista.

Use este sistema somente em locais onde seja permitido. Alguns países/estados po-

1**GUIA RÁPIDO**

1. **OPERAÇÃO DE NAVEGAÇÃO**
 - Remote Touch 1-1-2
 - TELA DO MAPA 1-1-3
 - DEFINIR A CASA COMO DESTINO 1-1-5
 - REGISTRAR ACESSO RÁPIDO 1-1-7
 - FLUXO DE OPERAÇÃO: ORIENTAR ITINERÁRIO 1-1-9
 - DEFINIR A CASA COMO DESTINO... 1-1-11
2. **ÍNDICE DE FUNÇÕES**
 - ÍNDICE DE FUNÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO 1-2-2
3. **REFERÊNCIA RÁPIDA**
 - TELA "Menu" 1-3-2
 - TELA "Navigation Menu" 1-3-4
 - TELA "Configuração" 1-3-4

2**FUNÇÕES BÁSICAS**

1. **INFORMAÇÕES BÁSICAS ANTES DA OPERAÇÃO**
 - TELA INICIAL 2-1-2
 - OPERAÇÃO DO VISOR 2-1-3
 - COMO UTILIZAR O Remote Touch 2-1-4
 - INSERIR LETRAS E NÚMEROS/ OPERAÇÃO DA LISTA..... 2-1-6
 - AJUSTE DA TELA 2-1-10
 - OPERAÇÃO DA TELA DE MAPA 2-1-12
2. **CONFIGURAÇÕES**
 - CONFIGURAÇÕES GERAIS 2-2-2
 - CONFIGURAÇÕES DE VOZ 2-2-9

3**SISTEMA DE NAVEGAÇÃO**

1. **BUSCAR DESTINO**
 - REFERÊNCIA RÁPIDA 3-1-16
 - BUSCAR DESTINO 3-1-18
 - INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO 3-1-15
2. **GUIA DE ITINERÁRIO**
 - TELA DE ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO 3-2-2
 - COMANDOS TÍPICOS DE GUIA POR VOZ..... 3-2-5
 - DISTÂNCIA E TEMPO ATÉ O DESTINO 3-2-8
 - CANCELAR E RETOMAR NAVEGAÇÃO 3-2-8
 - CONFIGURAR ITINERÁRIO..... 3-2-8
 - EXIBIR CONES PDI..... 3-2-16
3. **PONTOS DE MEMÓRIA**
 - CONFIGURAÇÕES DO PONTO DE MEMÓRIA 3-3-2
4. **CONFIGURAÇÕES**
 - CONFIGURAÇÕES DE 3-4-2
 - NAVEGAÇÃO 3-4-2
 - CONFIGURAÇÕES DO VEÍCULO .. 3-4-8
5. **GPS (SISTEMA DE POSICIONAMENTO GLOBAL)**
 - LIMITAÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO 3-5-2
 - VERSÃO DO BANCO DE DADOS DO MAPA E DA ÁREA COBERTA... 3-5-5

4**TELEFONE**

1. **OPERAÇÃO DO TELEFONE**
 - REFERÊNCIA RÁPIDA 4-1-2
 - TELEFONE (SISTEMA VIVA-VOZ PARA CELULARES)..... 4-1-4
 - REGISTRAR UM TELEFONE Bluetooth® 4-1-8
 - CHAMADAS TELEFONICAS VIA Bluetooth® 4-1-13
 - RECEBER UMA CHAMADA VIA Bluetooth® 4-1-18
 - FAZER CHAMADAS COM TELEFONES Bluetooth® 4-1-19
2. **CONFIGURAÇÃO**
 - CONFIGURAÇÕES DO TELEFONE 4-2-2
 - CONFIGURAÇÕES DO Bluetooth® 4-2-23

5**SISTEMA DE ÁUDIO/VÍDEO**

1. **OPERAÇÃO DO SISTEMA DE ÁUDIO/VÍDEO**
 - REFERÊNCIA RÁPIDA 5-1-2
 - PRINCÍPIOS BÁSICOS 5-1-4
 - OPERAÇÃO DO RÁDIO 5-1-10
 - OPERAÇÃO DO LEITOR DE DVD ... 5-1-13
 - OPERAÇÃO DA MEMÓRIA USB 5-1-34
 - OPERAÇÃO DO iPod 5-1-40
 - OPERAÇÃO DE ÁUDIO DO Bluetooth® 5-1-44
 - CONTROLES REMOTO DE ÁUDIO/VÍDEO (INTERRUPTORES DE DIREÇÃO) . 5-1-52
 - RECOMENDAÇÕES DE OPERAÇÃO DO SISTEMA DE ÁUDIO/VÍDEO 5-1-54
2. **CONFIGURAÇÕES**
 - CONFIGURAÇÕES DE ÁUDIO 5-2-2

6**AR-CONDICIONADO**

1. **OPERAÇÃO DO SISTEMA DE AR-CONDICIONADO**
 - REFERÊNCIA RÁPIDA 6-1-2
 - PRINCÍPIOS BÁSICOS 6-1-4
 - SISTEMA AUTOMÁTICO DE AR-CONDICIONADO 6-1-5

7**SISTEMA LEXUS DE ASSISTÊNCIA A ESTACIONAMENTO**

1. **MONITOR DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DA VISÃO TRASEIRA**
 - MONITOR DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DA VISÃO TRASEIRA 7-1-2
 - ESTACIONAMENTO PERPENDICULAR (MODO DE EXIBIÇÃO DE LINHA DE CURSO ESTIMADO)..... 7-1-8
 - ESTACIONAMENTO PERPENDICULAR (MODO DE EXIBIÇÃO DE LINHA DE CURSO ESTIMADO)..... 7-1-11

8**ÍNDICE**

- ÍNDICE ALFABÉTICO 8-1-2

GUIA RÁPIDO

1 OPERAÇÃO DE NAVEGAÇÃO

1. Remote Touch 1-1-2
2. TELA DO MAPA 1-1-3
3. DEFINIR A CASA COMO DESTINO 1-1-5
4. REGISTRAR ACESSO RÁPIDO 1-1-7
5. FLUXO DE OPERAÇÃO: ORIENTAR ITINERÁRIO 1-1-9
6. DEFINIR A CASA COMO DESTINO 1-1-11

2 ÍNDICE DE FUNÇÕES

1. ÍNDICE DE FUNÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO 1-2-2

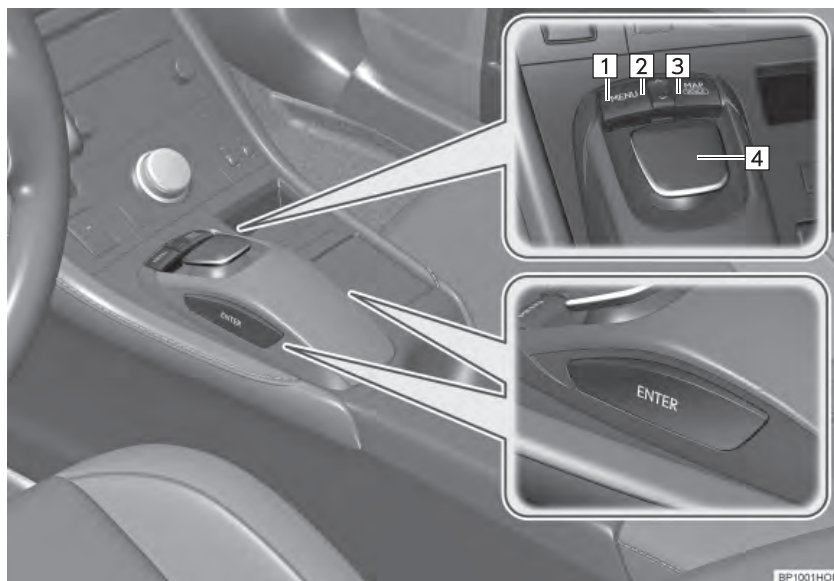
3 REFERÊNCIA RÁPIDA

1. TELA “Menu” 1-3-2
2. TELA “Menu de Navegação” 1-3-3
3. TELA “Configuração” 1-3-4

OPERAÇÃO DE NAVEGAÇÃO

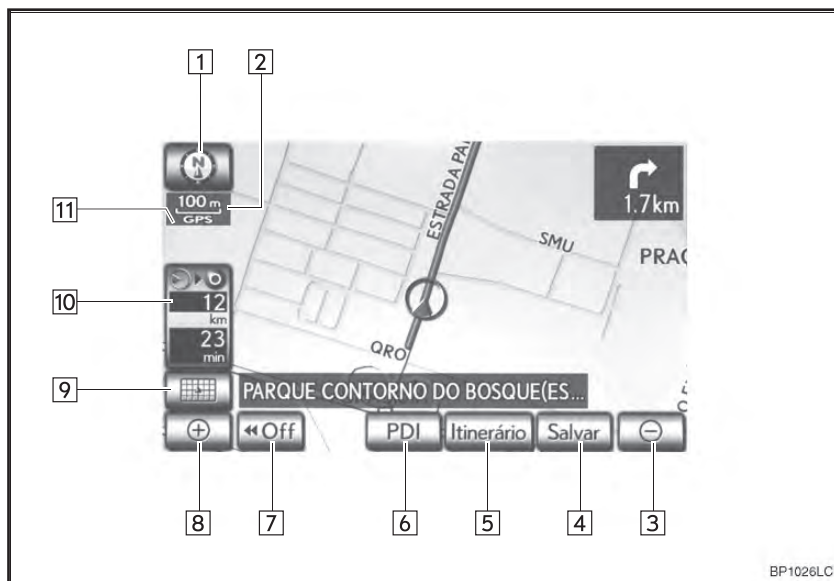
- Remote Touch
- TELADO MAPA
- DEFINIR A CASA COMO DESTINO
- REGISTRAR ACESSO RÁPIDO
- FLUXO DE OPERAÇÃO: ORIENTAR ITINERÁRIO
- DEFINIR A CASA COMO DESTINO

1. Remote Touch



Nº	Nome	Função	Página
1	Botão "MENU"	Pressione para exibir a tela "Menu".	1-3-2
2	Botão " $\wedge v$ "	Pressione para alterar a escala do mapa e percorrer a lista.	2-1-4, 2-1-8, 2-1-19
3	Botão "MAP/VOICE"	Pressione para repetir o guia por voz, cancelar a rolagem da tela do mapa, iniciar a orientação e exibir a posição atual.	2-1-12
4	Botão "Remote Touch"	Mova na direção desejada para selecionar uma função, letra e botão da tela do mapa.	2-1-4
5	Botão "ENTER"	Pressione para inserir a função selecionada, letra ou botão da tela do mapa.	1-1-5, 1-1-7, 1-1-9, 1-1-11, 2-1-12

2. TELA DO MAPA



BP1026LC

Nº	Nome	Função	Página
1	Símbolo 2D norte, 2D à frente ou 3D à frente	Este símbolo indica se a orientação do mapa está definida ao norte ou à frente. Uma visualização ao norte do mapa está disponível apenas no modo do mapa 2D. Uma visualização à frente do mapa está disponível nos modos 2D e 3D dos mapas.	2-1-19
2	Indicador de escala	Esta figura indica a escala do mapa.	2-1-19
3	Botão “zoom out”	Selecione para reduzir a escala do mapa.	2-1-19
4	“Salvar”	Selecione para registrar a posição atual ou a posição do cursor como um ponto de memória.	2-1-4
5	“Itinerário”	Selecione para alterar itinerários e/ou destinos. Além disso, a visão geral e as funções de rastreamento de itinerário também podem ser utilizadas.	3-2-10

Nº	Nome	Função	Página
6	“PDI”	Selecione para definir os Pontos de Interesse a serem exibidos na tela.	3-2-16
7	“◀◀ Off”	Selecione para obter uma visualização mais ampla. Alguns dos botões na tela não serão exibidos. Serão exibidos novamente ao selecionar “On ▶▶”.	3-4-4
8	Botão “zoom in”	Selecione para ampliar a escala do mapa.	2-1-19
9	Configuração do mapa	Nenhuma das configurações do mapa pode ser selecionada.	2-1-16
10	Distância e tempo até o destino	Selecione para exibir a distância, tempo estimado de viagem e tempo de chegada ao destino.	3-2-8
11	Ícone “GPS” (Sistema de Posicionamento Global)	Sempre que o veículo estiver recebendo sinais do GPS, este ícone será exibido.	3-5-2

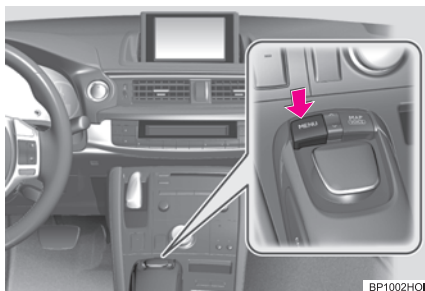
*: Pressione e segure o botão “PWRVOL” por 3 segundos ou mais para desligar a tela e reiniciar o sistema de navegação. Faça isto quando a resposta do dispositivo instalado no veículo for extremamente lenta.

INFORMAÇÕES

- Remova a sujeira do visor e da área ao redor com um pano macio e seco, como panos utilizados para limpar óculos com lentes de plástico. Esfregar muito forte ou utilizar pano muito áspero pode riscar o visor. Além disto, o visor possui um revestimento e pode ser danificado ao entrar em contato com solução de benzina ou alcalina.
- Quando a tela é visualizada através de óculos de sol polarizados, um desenho de arco-íris pode aparecer na tela devido às características óticas da tela. Caso incomode, opere a tela sem os óculos de sol polarizados.

3. DEFINIR A CASA COMO DESTINO

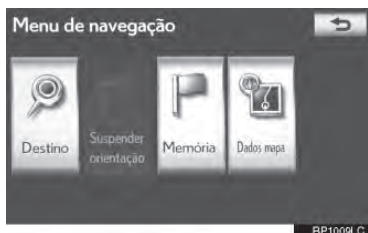
- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch.



- 2 Selecione “Naveg.” e pressione o botão “ENTER” no Remote Touch.



- 3 Selecione “Destino” e pressione o botão “ENTER” no Remote Touch.

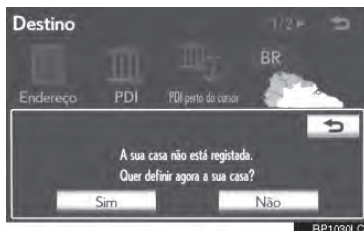


- 4 Selecione “Casa” e pressione o botão “ENTER” no Remote Touch.



Caso um endereço de casa não tenha sido registrado, ele pode ser registrado ao selecionar “Casa”.

- 5 Selecione “Sim” e pressione o botão “ENTER” no Remote Touch.



- 6 Há 10 métodos diferentes de para buscar a sua casa. (Consulte “BUSCAR DESTINO” na página 3-118.)



- 7 Seleccione “Introduzir” e pressione o botão “ENTER” no Remote Touch.



O registro de casa está completo.

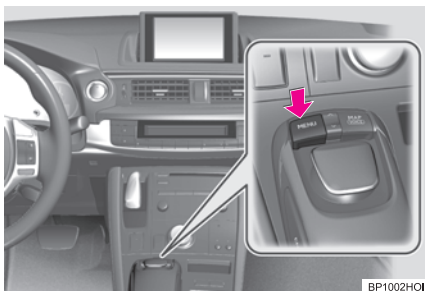
Sua casa também pode ser registrada ao seleccionar “Memória” na tela “Menu de navegação”. (Consulte “REGISTRAR CASA” na página 3-3-3.)

Nome, local, número de telefone e ícone podem ser alterados. (Consulte “EDITAR CASA” na página 3-3-4.)

Os pontos registrados podem ser utilizados na tela “Destino”. (Consulte “BUSCAR DESTINO POR CASA” na página 3-1-20.)

4. REGISTRAR ACESSO RÁPIDO

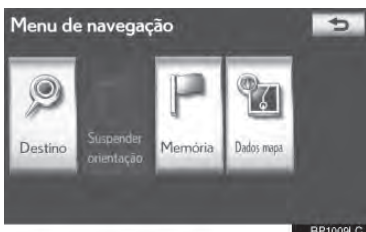
- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch.



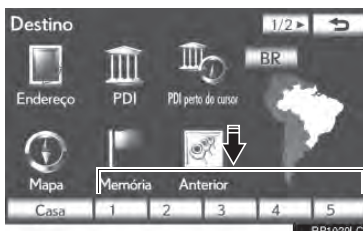
- 2 Selecione "Naveg." e pressione o botão "ENTER" no Remote Touch.



- 3 Selecione "Destino" e pressione o botão "ENTER" no Remote Touch.

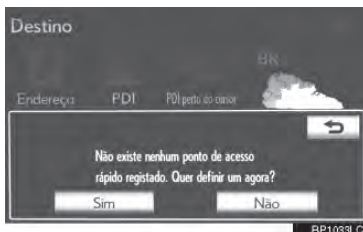


- 4 Selecione um dos botões da tela de acesso rápido e pressione o botão "ENTER" no Remote Touch.



Um acesso rápido pode ser definido por qualquer botão da tela de acesso rápido que ainda não tenha sido definido.

- 5 Selecione "Sim" e pressione o botão "ENTER" no Remote Touch.



- 6 Há 10 métodos diferentes para buscar o acesso rápido. (Consulte "BUSCAR DESTINO" na página 3-1-18.)



- 7 Seleccione “Introduzir” e pressione o botão “ENTER” no Remote Touch.



O registo de acesso rápido está completo.

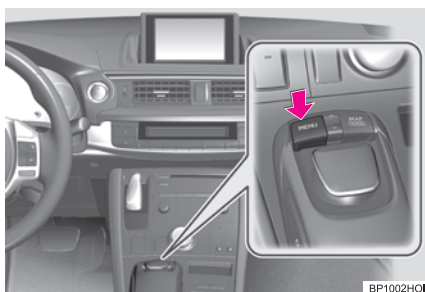
Acesso rápido também pode ser registrado ao seleccionar “Memória” na tela “Menu de Navegação”. (Consulte “REGISTRAR ACESSO RÁPIDO” na página 3-3-5.)

Nome, local, número de telefone e ícone podem ser alterados. (Consulte “EDITAR ACESSO RÁPIDO” na página 3-3-6.)

Os pontos registrados podem ser utilizados na tela “Destino”. (Consulte “BUSCAR DESTINO POR ACESSO RÁPIDO” na página 3-1-20.)

5. FLUXO DE OPERAÇÃO: ORIENTAR ITINERÁRIO

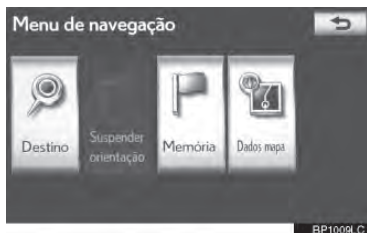
- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch.



- 2 Selecione "Naveg." e pressione o botão "ENTER" no Remote Touch.



- 3 Selecione "Destino" e pressione o botão "ENTER" no Remote Touch.



- 4 Há 12 métodos diferentes de buscar destinos. (Consulte "BUSCAR DESTINO" na página 3-1-18.)

▶ Página 1



▶ Página 2



- 5 Selecione "Introduzir" e pressione o botão "ENTER" no Remote Touch.



○ O sistema de navegação executa uma pesquisa pelo itinerário.

- 6 Seleccione “Iniciar” e pressione o botão “ENTER” no Remote Touch. Em seguida, comece a dirigir.

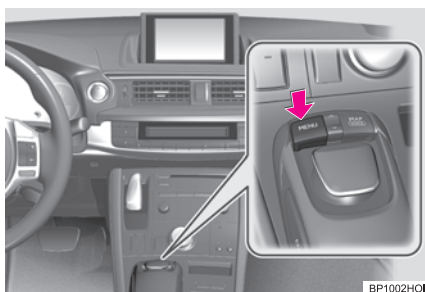


Outros itinerários, além daquelas recomendadas, também podem ser selecionadas. (Consulte “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-35.)

O guia para o destino é exibido na tela e pode ser ouvido através da orientação de voz.

6. DEFINIR A CASA COMO DESTINO

- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch.



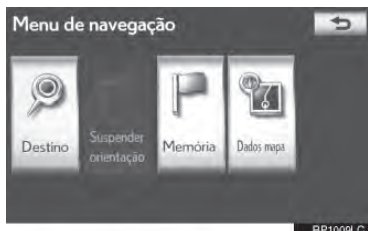
BP1002H01

- 2 Selecione "Naveg." e pressione o botão "ENTER" no Remote Touch.



BP4012LC

- 3 Selecione "Destino" e pressione o botão "ENTER" no Remote Touch.



BP1009LC

- 4 Selecione "Casa" e pressione o botão "ENTER" no Remote Touch.



BP1029LC

"Casa" pode ser utilizado caso seu endereço de casa tenha sido registrado. (Para registrar sua casa, consulte "REGISTRAR CASA" na página 3-3-3.)

- 5 Selecione "Introduzir" e pressione o botão "ENTER" no Remote Touch.



BP1039LC

O sistema de navegação executa uma pesquisa pelo itinerário.

- 6 Selecione “Iniciar” e pressione o botão “ENTER” no Remote Touch. Em seguida, comece a dirigir.



Outros itinerários, além daquelas recomendadas, também podem ser selecionadas. (Consulte “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-35.)

O guia para o destino é exibido na tela e pode ser ouvido através da orientação de voz.

ÍNDICE DE FUNÇÕES

- ÍNDICE DE FUNÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

1

2

3

4

5

6

7

1. ÍNDICE DE FUNÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

► Mapa

Exibir mapas	Página
Visualizar a tela de mapa.	1-1-3
Exibir a posição atual	2-1-12
Visualizar o mapa das proximidades da posição atual	2-1-12
Alterar a escala	2-1-19
Alterar a orientação do mapa	2-1-19
Exibir Pontos de Interesse	3-2-16
Exibir o tempo estimado de viagem/ hora de chegada ao destino	3-2-8
Selecionar o modo do mapa	2-1-16
Excluir botões da tela do mapa	3-4-4

Buscar destinos

Buscar destinos	Página
Buscar o destino.	3-1-18
Alterar a área de pesquisa.	3-1-18
Operar a localização do mapa do destino selecionado.	3-1-35

► Guia de itinerário

Após iniciar o guia de itinerário

Após iniciar o guia de itinerário	Página
DEFINIR o destino	3-1-35
Visualizar os itinerários alternativos	3-1-37
Iniciar orientação de itinerário	3-1-35

Antes do início ou durante o guia de itinerário

Antes do início ou durante o guia de itinerário	Página
Visualizar o itinerário	3-1-35
Adicionar destinos	3-2-10
Alterar o itinerário	3-2-10
Exibir o tempo estimado de viagem/ hora de chegada ao destino	3-2-8

Durante a orientação de rota	Página
Cancelar guia de itinerário	3-2-8
Ajustar volume da orientação de itinerário	2-2-10
Excluir o destino	3-2-11
Exibir todo o mapa do itinerário	3-2-14

► Funções úteis

Pontos de memória	Página
Registrar pontos de memória	3-3-8
Ícones de comercialização no mapa	3-3-8

Informações	Página
Exibir a manutenção do veículo	3-3-8

Sistema viva-voz (para telefone celular)	Página
Iniciar Bluetooth®	4-1-4
Fazer uma chamada em um telefone Bluetooth®	4-1-13
Receber uma chamada em um telefone Bluetooth®	4-1-18

1-3

REFERÊNCIA RÁPIDA

- TELA “Menu”
- TELA “Menu de Navegação”
- TELA “Configuração”

1

2

3

4

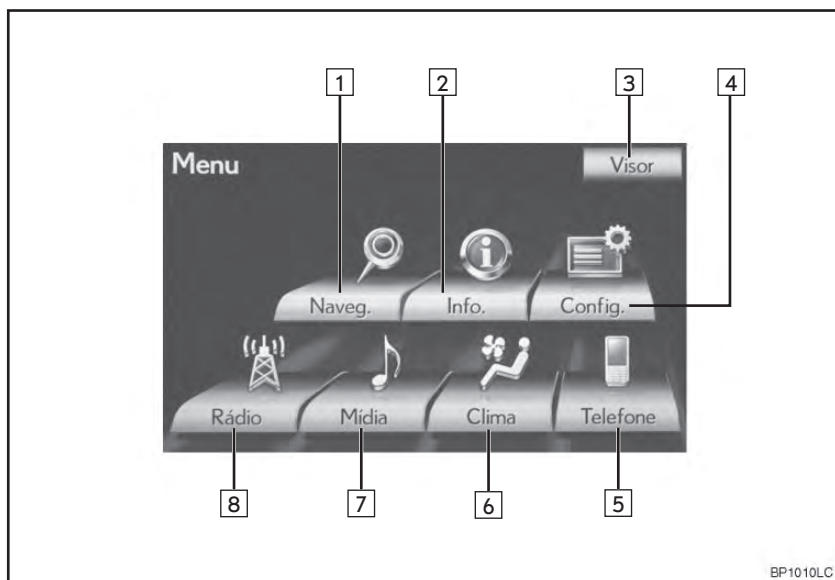
5

6

7

1. TELA “Menu”

Pressione o botão “MENU” no Remote Touch para exibir a tela “Menu”.

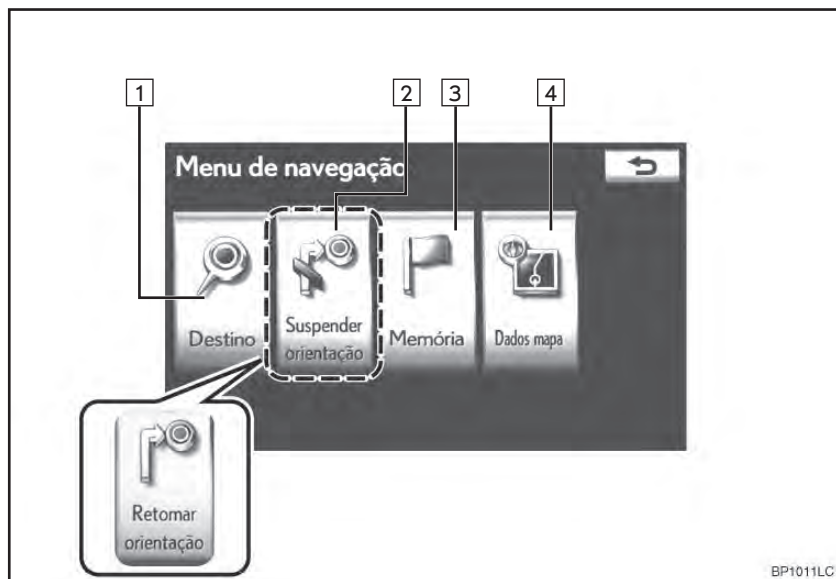


Nº	Nome	Função	Página
1	“Naveg.”	Selecione para exibir a tela “Menu de navegação”.	1-1-5, 1-1-7, 1-1-9, 1-1-11, 1-3-3, 3-1-18, 3-5-5, 7-1-20
2	“Info”	Selecione para exibir as informações do consumo de combustível.	Manual do Proprietário
3	“Visor”	Selecione para ajustar o contraste e o brilho da tela, desligar o visor, etc.	2-1-10
4	“Config.”	Selecione para exibir a tela “Config.”.	1-3-4, 2-2-2, 2-2-9, 3-4-2, 3-4-8, 4-2-2
5	“Telefone”	Selecione para exibir a tela de operação do viva-voz.	4-1-8
6	“Clima”	Selecione para exibir a tela de controle do ar-condicionado.	6-1-4
7	“Mídia”	Selecione para exibir a tela de controle de mídia.	5-1-4

Nº	Nome	Função	Página
8	“Rádio”	Selecione para exibir a tela de controle de rádio.	5-1-4

2. TELA “Menu de Navegação”

Esta tela é utilizada para funções como definir um destino e registrar pontos de memória. Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, em seguida selecione “Naveg.” para exibir a tela “Navigation menu”.

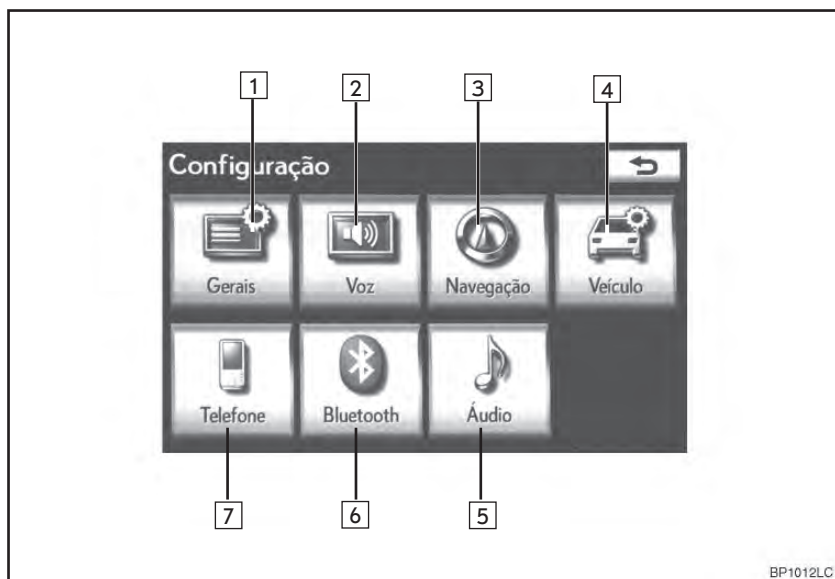


BP1011LC

Nº	Nome	Função	Página
1	“Destino”	Um dos 12 métodos diferentes pode ser utilizado para buscar por um destino.	3-1-16
2	“Suspender orientação” ou “Retomar orientação”	Selecione para exibir as informações do consumo de combustível.	3-2-8
3	“Memória”	Selecione para permitir alterações em “Casa”, “Memory points”, “Quick access”, “Area to avoid”, etc.	3-3-2
4	“Dados mapa”	Selecione para exibir informações relacionadas a versão do banco de dados do mapa e área coberta.	3-5-5

3. TELA “Configuração”

Os itens exibidos na tela “Config.” podem ser definidos. Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, em seguida selecione “Config.” para exibir a tela “Config.”.



Nº	Nome	Função	Página
1	“Gerais”	Selecione para alterar o idioma selecionado, som de operação, configurações de mudanças automáticas da tela, etc.	2-2-2
2	“Voz”	Selecione para definir as configurações de orientação de voz.	2-2-9
3	“Navegação”	Selecione para acessar a página que permite a configuração da velocidade média, conteúdos da tela exibidos, categorias POI, etc.	3-4-2
4	“Veículo”	Selecione para definir as informações do veículo, como informações de manutenção.	3-4-8
5	“Áudio”	Selecione para definir as configurações de rádio e iPod.	5-2-2
6	“Bluetooth”	Selecione para definir telefones e dispositivos Bluetooth® áudio.	5-2-2
7	“Telefone”	Selecione para definir o som do telefone e as configurações da agenda telefônica, etc.	4-2-2

*: Bluetooth® é uma marca registrada da empresa Bluetooth SIG. Inc.

FUNÇÕES BÁSICAS

1 INFORMAÇÕES BÁSICAS
ANTES DA OPERAÇÃO

1. TELA INICIAL 2-1-2
2. OPERAÇÃO DO VISOR 2-1-3
3. COMO UTILIZAR O Remote
Touch 2-1-4
4. INSERIR LETRAS E NÚMEROS/
OPERAÇÃO DA LISTA 2-1-6
5. AJUSTE DA TELA 2-1-10
 - AJUSTE DAS CONFIGURAÇÕES DA
TELA 2-1-10
 - EXIBIÇÃO DA POSIÇÃO ATUAL 2-1-12
 - OPERAÇÃO DE ROLAGEM DE
TELA 2-1-12
6. OPERAÇÃO DA TELA DE
MAPA 2-1-12
 - EXIBIR POSIÇÃO ATUAL 2-1-12
 - OPERAÇÃO DE ROLAGEM DE
TELA 2-1-12
 - ALTERAR CONFIGURAÇÕES DO
MAPA 2-1-16
 - ESCALA DO MAPA 2-1-19
 - ORIENTAÇÃO DO MAPA E DO MODO
3D DO MAPA 2-1-19
 - ÍCONES PADRÃO DO MAPA 2-1-20

2 CONFIGURAÇÃO

1. CONFIGURAÇÕES GERAIS 2-2-2
 - TELA PARA CONFIGURAÇÕES
GERAIS 2-2-2
2. CONFIGURAÇÕES DE VOZ 2-2-9
 - TELA PARA CONFIGURAÇÕES
DE VOZ 2-2-9

INFORMAÇÕES BÁSICAS ANTES DA OPERAÇÃO

- TELA INICIAL
- OPERAÇÃO DO VISOR
- COMO UTILIZAR O Remote Touch
- INSERIR LETRAS E NÚMEROS/
OPERAÇÃO DA LISTA
- AJUSTE DA TELA
 - AJUSTE DAS CONFIGURAÇÕES DA TELA
 - EXIBIÇÃO DA POSIÇÃO ATUAL
 - OPERAÇÃO DE ROLAGEM DE TELA
- OPERAÇÃO DA TELA DE MAPA
 - EXIBIR POSIÇÃO ATUAL
 - OPERAÇÃO DE ROLAGEM DE TELA
 - ALTERAR CONFIGURAÇÕES DO MAPA
 - ESCALA DO MAPA
 - ORIENTAÇÃO DO MAPA E DO MODO 3D DO MAPA
 - ÍCONES PADRÃO DO MAPA

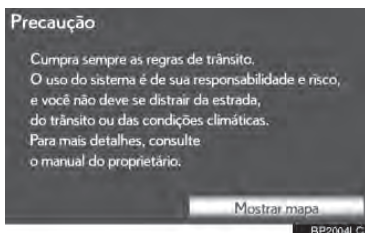
1. TELA INICIAL

- 1 Quando o interruptor “IGNIÇÃO” estiver no modo ACESSÓRIOS ou LIGADO, a tela inicial será exibida e o sistema começará a operação.



⚠ ATENÇÃO

- Quando o veículo for parado com o sistema híbrido funcionando, para sua segurança, sempre use o freio de estacionamento.
- Após poucos segundos, a tela “Precaução” será exibida.

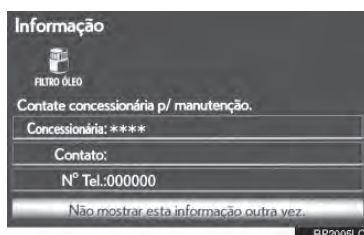


- Após cerca de 5 segundos, a tela “Precaução” muda automaticamente para a tela de mapa. (Caso um botão diferente do botão “MAP/VOICE” no Remote Touch esteja pressionado, a tela de funções correspondente será exibida.)

INFORMAÇÕES DE MANUTENÇÃO

Este sistema lembra o usuário sobre quando substituir certas peças ou componentes e mostra informações para o concessionário (se registrado) na tela.

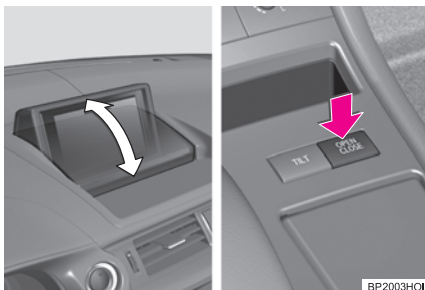
Quando o veículo alcança uma quilometragem definida previamente ou uma data especificada por uma verificação de manutenção agendada, a tela “Informação” será exibida quando o sistema de navegação inicializar.



- Esta tela desaparece caso não seja operada por alguns segundos.
- Para impedir que esta tela seja exibida novamente, selecione “Não mostrar esta informação outra vez”.
- Para registrar informações de manutenção, consulte “MANUTENÇÃO” na página 3-4-8.

2. OPERAÇÃO DO VISOR **mostrado**

- 1 Pressione o botão "OPEN/CLOSE" para abrir ou fechar o visor.



- Enquanto estiver utilizando o sistema de navegação, desligar o interruptor "IGNIÇÃO" desligará o sistema. O visor abrirá quando o interruptor "IGNIÇÃO" for posicionado no modo ACESSÓRIOS ou LIGADO.
- O sistema de navegação pode ser utilizado quando o interruptor "IGNIÇÃO" estiver no modo ACESSÓRIOS ou LIGADO.

- Para alterar a configuração da operação do visor, consulte "TELAS PARA CONFIGURAÇÕES GERAIS" na página 2-2-2.

⚠️ ATENÇÃO

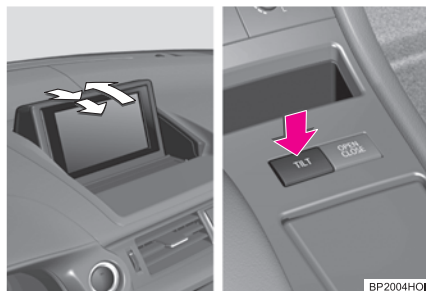
- Tome cuidado para não prender a mão ao abrir/fechar o visor. Caso contrário você poderá ser ferido.

⚠️ NOTA

- Não obstrua o visor enquanto ele estiver abrindo/fechando. Isso pode danificar seu sistema de navegação.

Quando as luzes ao redor do visor tornarem a leitura difícil, ele pode ser inclinado.

- 1 Pressione o botão "TILT" para inclinar o visor.



- O visor retomará automaticamente a posição utilizada anteriormente quando o interruptor "IGNIÇÃO" estiver posicionado no modo ACESSÓRIOS ou LIGADO.

⚠️ ATENÇÃO

- Tome cuidado para não prender a mão ao inclinar o visor. Caso contrário você poderá ser ferido.

⚠️ NOTA

- Não obstrua o visor enquanto ele estiver inclinando. Isso pode danificar seu sistema de navegação.

3. COMO UTILIZAR O Remote Touch

Este sistema de navegação pode ser operado pelo Remote Touch enquanto o interruptor "IGNIÇÃO" estiver no modo ACESSÓRIOS ou LIGADO.

- 1 Utilize o botão Remote Touch para selecionar o botão desejado na tela.



- 2 Para selecionar o botão na tela, pressione o botão "ENTER" no Remote Touch. Uma vez que o botão tenha sido selecionado, a tela mudará.



- Quando o cursor se mover perto de um botão, ele será automaticamente puxado para aquele botão. A força dessa tração pode ser ajustada. (Veja a página 2-2-7).
- O cursor irá desaparecer da tela caso ele não seja movido por 6 segundos. A operação do botão do Remote Touch irá fazer com que o cursor reapareça.
- Pressione o botão "Λ" no Remote Touch para ampliar a tela do mapa e o botão "V" para reduzir. Estes botões também podem ser utilizados para rolar para cima e para baixo as telas de listas.
- Pressione o botão "MENU" no Remote Touch para definir um destino ou ajustar configurações para o sistema de áudio/vídeo, sistema de ar condicionado, etc.
- Pode-se voltar à tela do mapa ao pressionar o botão "MAP/VOICE" no Remote Touch.

⚠ ATENÇÃO

- Não permita que dedos, unhas ou cabelos fiquem presos no Remote Touch, uma vez que isto poderá causar ferimentos.
- Seja cauteloso ao tocar o Remote Touch em temperaturas extremas, pois poderá tornar-se muito quente ou frio conforme a temperatura no interior do veículo.

**NOTA**

- Não permita o contato do Remote Touch com comida, líquido, adesivos ou cigarros acesos. Isso resultará em alteração de cor, emissão de odor ou interrupção do funcionamento.
- Não submeta o Remote Touch a pressão excessiva ou impactos fortes, pois o controle poderá empenar ou quebrar.
- Não permita que moedas, lentes de contato ou outros itens fiquem presos no Remote Touch, uma vez que isto poderá interromper seu funcionamento.
- Itens de vestuário poderão rasgar caso fiquem presos no botão do Remote Touch.
- Se sua mão ou qualquer objeto estiver no botão do Remote Touch quando o interruptor "IGNIÇÃO" for posicionado no modo ACESSÓRIOS, o botão do Remote Touch poderá não funcionar corretamente.

INFORMAÇÕES

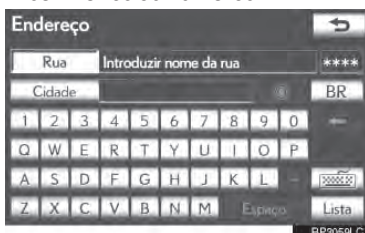
- Sob condições de temperaturas extremamente baixas, o botão do Remote Touch poderá responder lentamente.

4. INSERIR LETRAS E NÚMEROS/OPERAÇÃO DA LISTA

Ao buscar um endereço ou nome, ou inserir dados, letras e números podem ser inseridos através da tela.

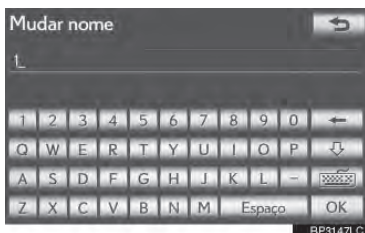
PARA INSERIR LETRAS E NÚMEROS

- 1 Selecione diretamente as teclas para inserir letras ou números.



: Selecione para apagar um caractere. Selecione e segure para continuar apagando caracteres.

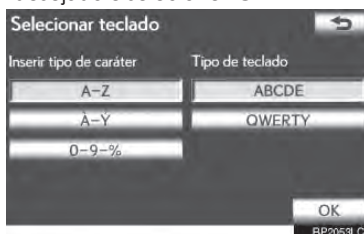
- Em algumas telas de entrada de letras, as letras podem ser inseridas em letras maiúsculas ou minúsculas.



Ícone	Função
	Selecione para inserir em letras minúsculas.
	Selecione para inserir em letras maiúsculas.

PARA ALTERAR O TIPO DE CARACTERES E TECLADO

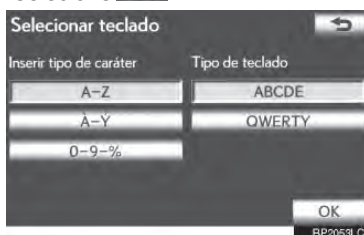
- 1 Selecione .
- 2 Selecione o tipo de caráter e o teclado desejado e selecione "OK".



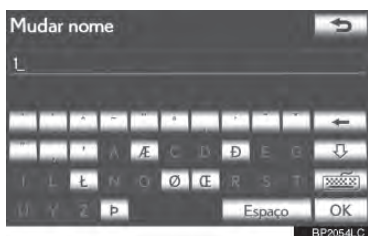
- Realize cada configuração de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.

PARA INSERIR TREMAS

- 1 Selecione .
- 2 Selecione .



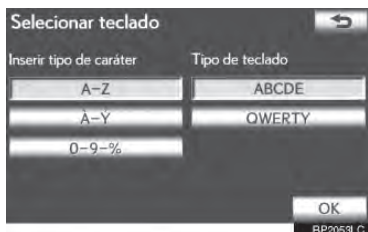
- 3 Selecione a tecla de trema diretamente para inserir tremas.



: Selecione para apagar um trema. Selecione e segure para continuar apagando tremas.

■ PARA INSERIR NÚMEROS E SÍMBOLOS

- 1 Selecione .
2 Selecione "0-9-%".



- 3 Selecione diretamente a tecla para inserir números e símbolos.



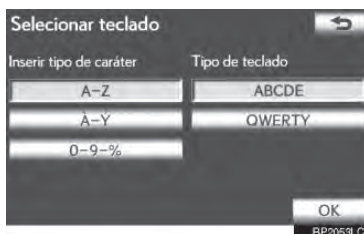
: Selecione para apagar um número ou símbolo. Selecione e segure para continuar apagando números e/ou símbolos.

, : Selecione para exibir outros símbolos.

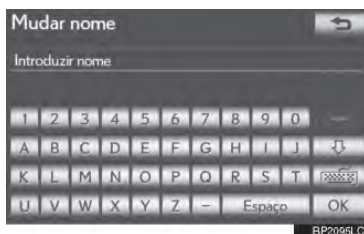
■ SELECIONAR UM TIPO DE TECLADO.

tipo de teclado pode ser alterado.

- 1 Selecione .
2 Selecione o tipo de teclado desejado.



► Tipo "ABCDE"



► Tipo "QWERTY"



PARA EXIBIR A LISTA

- 1 Selecione “Lista” para buscar um endereço ou um nome.



- Os itens correspondentes do banco de dados são listados ainda que o endereço inserido ou o nome esteja incompleto.
- A lista será exibida automaticamente caso o número máximo de caracteres seja inserido ou o número de itens correspondentes seja 5 ou menos.

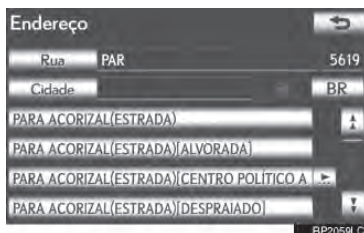


INFORMAÇÕES

- O número de itens correspondentes é mostrado na lateral direita da tela. Caso o número de itens correspondentes seja maior que 9999, o sistema exibe “***” na tela.

OPERAÇÃO EM TELAS DE LISTAS

Quando uma lista for exibida, use o botão apropriado para rolar por ela.



Ícone	Função
	Selecione para pular para a página seguinte ou anterior.
	Selecione e segure ou para percorrer pela lista exibida.
	Isto indica a posição da tela de exibição.
	Caso apareça à direita de um nome de item, o nome completo é muito longo para ser exibido.
	Selecione para ir para o fim do nome.
	Selecione para ir para o início do nome.

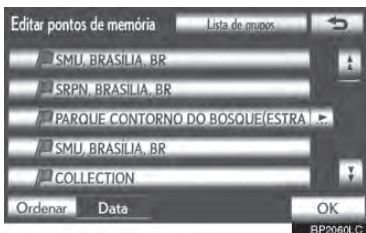
INFORMAÇÕES

- Os botões “A” e “V” no Remote Touch podem ser utilizados para subir ou descer na lista.

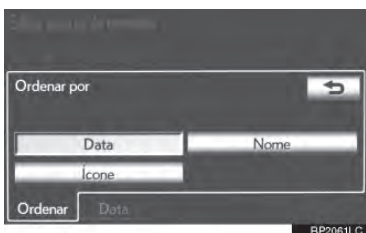
CLASSIFICAÇÃO

A ordem de uma lista exibida na tela pode ser reorganizada.

1 Seleccione “Ordenar”.



2 Seleccione o critério de classificação desejado.



Botão da tela	Função
“Distância”	Selecione para organizar por ordem de distância do local atual.
“Data”	Selecione para organizar por ordem de data.
“Categoria”	Selecione para organizar por ordem de categoria.
“Ícone”	Selecione para organizar por ordem de ícones.
“Nome”	Selecione para organizar por ordem de nomes.

EXIBIR A LISTA DO GRUPO

É possível exibir apenas os itens do grupo desejado na lista de ponto de memórias.

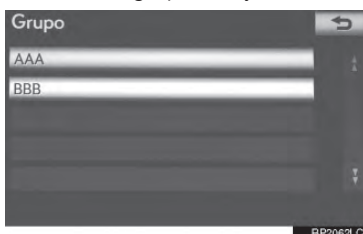
1 Seleccione “Lista de grupos”.



- A lista dos pontos de memória que está registrada no grupo selecionado será exibida.

“All group”: Selecione para fechar os itens exibidos e exibir todos os grupos.

2 Seleccione o grupo desejado.



2

FUNÇÕES BÁSICAS

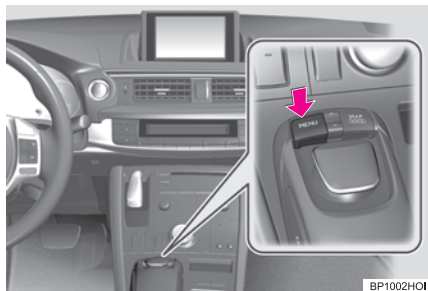
5. AJUSTE DA TELA

O contraste e brilho do visor da tela e a imagem do visor da câmera podem ser ajustados. O visor também pode ser desligado, e/ou alterado tanto para o modo dia quanto para o modo noite. (Para obter informações sobre o ajuste da tela de áudio/vídeo, consulte "AJUSTE DA TELA DE ÁUDIO" na página 5-1-24.)

AJUSTE DAS CONFIGURAÇÕES DA TELA

AJUSTAR O VISOR DA TELA E CONFIGURAÇÕES DE CÂMERA

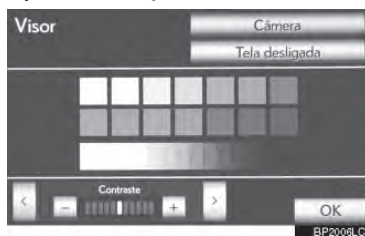
- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch.



- 2 Selecione "Visor".

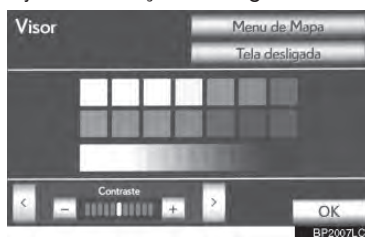


- ▶ Ajustar a exibição da tela



"Câmera": Selecione para ajustar a imagem de exibição da câmera.

- ▶ Ajustar a exibição de imagem da câmera

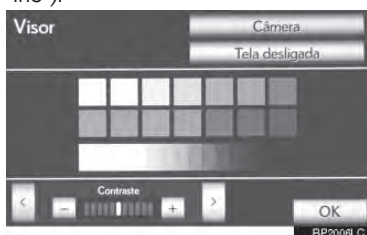


"Menu de Mapa": Selecione para retornar para as configurações de exibição da tela.

AJUSTE DE CONTRASTE E BRILHO

O contraste e o brilho da tela podem ser ajustados de acordo com o brilho ao seu redor. O visor também pode ser desligado.

- 1 Selecione “<” ou “>” para selecionar a função desejada (“Contraste” ou “Brilho”).



- 2 Selecione o botão desejada para ajustar o contraste e o brilho.

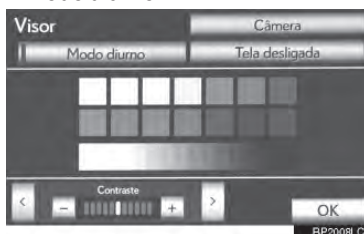
Botão da tela	Função
“Contraste” “+”	Selecione para reforçar o contraste da tela.
“Contraste” “-”	Selecione para enfraquecer o contraste da tela.
“Brilho” “+”	Selecione para iluminar a tela.
“Brilho” “-”	Selecione para escurecer a tela.

- 3 Após ajustar a tela, selecione “OK”.
 - A tela apaga quando “Tela desligada” é selecionado. Para religá-la, pressione qualquer botão no painel de áudio ou no Remote Touch. A tela selecionada aparece.

MUDANÇA ENTRE OS MODOS DIURNO E NOTURNO

Dependendo da posição do interruptor dos faróis, a tela altera para o modo dia ou noite.

- 1 Para exibir a tela no modo dia mesmo que o farol esteja ligado, selecione “Modo diurno”.



- Nas seguintes condições, a condição de exibições não é alterada para o modo noite, mesmo que o farol esteja ligado:
 - O interruptor de controle de luz do painel de instrumentos está completamente ligado à parte superior.
 - O veículo está em uma área iluminada, tal como exposto a luz solar direta.

INFORMAÇÕES

- Caso a tela seja definida como modo dia com o farol ligado, esta condição será memorizada sempre que o sistema híbrido estiver desligado.

6. OPERAÇÃO DA TELA DE MAPA

EXIBIR POSIÇÃO ATUAL

Pressione o botão “MAP/VOICE” no Remote Touch para exibir a posição atual. Esta tela exibe a posição atual e um mapa dos arredores.



- O ícone da posição atual (1) aparece no centro ou na parte inferior central da tela do mapa.
- Um nome de rua aparecerá na parte inferior da tela, dependendo da escala do mapa (2).
- Pode-se retornar a essa tela de mapa que mostra a posição atual a qualquer momento, a partir de qualquer tela ao pressionar o botão “MAP/VOICE” no Remote Touch.

- Para corrigir manualmente a posição atual, consulte a página 3-4-6.

INFORMAÇÕES


- Ao dirigir, o ícone da posição atual é fixada na tela e o mapa se movimenta.
- A posição atual é automaticamente definida a medida em que o veículo recebe sinais através do GPS (Sistema de Posicionamento Global). Caso a posição atual esteja incorreta, ela será automaticamente corrigida após o veículo receber sinais do GPS.
- Após a desconexão da bateria de 12 volts ou em um novo veículo, a posição atual pode não estar correta. Assim que o sistema receber sinais a partir do GPS, a posição atual correta será exibida.

OPERAÇÃO DE ROLAGEM DE TELA

Quando qualquer ponto do mapa é selecionado, este ponto se movimenta para o centro da tela e é exibido pelo ícone do cursor (1).



- Use a função de rolagem para mover o ponto desejado para o centro da tela para olhar para um ponto no mapa que seja diferente da posição atual.
- Para rolar o mapa, coloque o cursor em uma posição perto do destino desejado e, em seguida, pressione e segure o botão “ENTER” no Remote Touch. O mapa continuará rolando naquela direção até que o botão seja liberado.

- Nome da rua, nome do bairro, etc. do ponto selecionado será mostrado, dependendo da escala do mapa (2). A distância entre a posição atual para  também será mostrada (3).

- Após a tela ter descido, o mapa permanece centralizado no local selecionado até que outra função seja acionada. A marca da posição atual continuará a se mover até seu itinerário real e pode se mover para fora da tela. Quando o botão “MAP/VOICE” no Remote Touch for pressionado, o ícone de posição atual retorna para o centro da tela e o mapa se move a medida em que o veículo segue ao longo do itinerário desejado.

- Quando a ferramenta de rolagem é utilizada, o ícone da posição atual pode desaparecer da tela. Pressione o botão “MAP/VOICE” no Remote Touch para exibir a posição atual na tela do mapa.

PARA DEFINIR A POSIÇÃO DO CURSOR COMO UM DESTINO

Um ponto específico no mapa pode ser definido como um destino utilizando a função de rolagem.

- 1 Seleccione “Introd. ”.



PARA REGISTRAR A POSIÇÃO DO CURSOR COMO UM PONTO DE MEMÓRIA


O registro do ponto de memória permite fácil acesso a um ponto específico.

- 1 Seleccione “Salvar”.



- 2 Esta tela é exibida.



- O ponto registrado é simbolizado por  no mapa.
- Para alterar o ícone ou o nome, etc., consulte “EDITAR PONTOS DE MEMÓRIA” na página 3-3-8.

INFORMAÇÕES

- Até 500 pontos de memória podem ser registrados. Caso haja uma tentativa de registrar mais de 500 pontos de memória, uma mensagem de erro apa-

recerá.

PARA REGISTRAR O LOCAL DO CURSOR COMO UMA ÁREA A SER EVITADA

Um local específico no mapa pode ser definido como uma área a ser evitada utilizando a função de rolagem.

1 Seleccione “Evitar”.



2 Seleccione ou para alterar o tamanho da área a ser evitada.



3 Seleccione “OK”.

INFORMAÇÕES

- Caso um destino seja inserido na área a ser evitada ou o cálculo de rota não possa ser feito sem percorrer a área a ser evitada, um trajeto passando pelo itinerário a ser evitada será mostrado.
- Até 10 locais podem ser registrados como áreas a serem evitadas. Caso já existam 10 locais registrados, a seguinte mensagem será exibida: “Não é possível registrar pontos adicionais. Efetue a operação no-

vamente após excluir 1 ou mais pontos”.

PARA CONSULTAR INFORMAÇÕES SOBRE O ITEM ONDE O CURSOR ESTÁ POSICIONADO



- Para exibir informações sobre um ícone, coloque o cursor sobre ele.

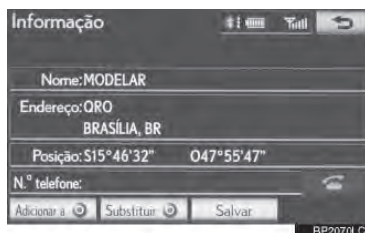
INFORMAÇÕES POI

Quando o cursor está sobre um ícone POI, o nome e a “Info” são exibidos no topo da tela.

1 Seleccione “Info”.



- #### 2 Informações como nome, endereço, posição e número de telefone são exibidas.



- Caso “Enter” seja selecionado, a posição do cursor será definida como um destino.

- Caso já exista um destino definido, “Adicionar a” e “Substituir” serão exibidos.

“Adicionar a”: Selecione para adicionar um destino. “Substituir”: Selecione para excluir o(s) destino(s) existente(s) e definir um novo.

- Para registrar este PDI como um ponto de memória, selecione “Salvar”. (Consulte “REGISTRAR PONTOS DE MEMÓRIA” na página 3-3-8.)

- Caso seja selecionado, o número de telefone registrado pode ser chamado.

- O PDI desejado pode ser exibido na tela do mapa. (Consulte “EXIBIR ÍCONES PDI” na página 3-2-16.)

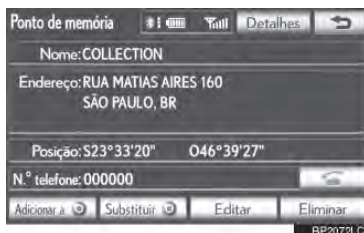
■ INFORMAÇÕES SOBRE PONTO DE MEMÓRIA

Quando o cursor está sobre um ícone de ponto de memória, o nome e a “Info” são exibidos no topo da tela.

1 Selecione “Info”.



2 Informações como nome, endereço, posição e número de telefone são exibidas.



- Caso “Introd.” seja selecionado, a posição do cursor será definida como um destino.

- Caso já exista um destino definido, “Adicionar a” e “Substituir” serão exibidos.

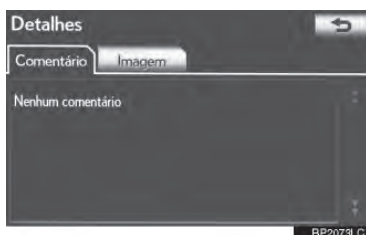
“Adicionar a”: Selecione para adicionar um destino. “Substituir”: Selecione para excluir o(s) destino(s) existente(s) e definir um novo.

- Para editar um ponto de memória, selecione “Editar”. (Consulte “EDITAR PONTOS DE MEMÓRIA” na página 3-3-8.)

- Para excluir um ponto de memória, selecione “Eliminar”.

- Caso seja selecionado, o número de telefone registrado pode ser chamado.

- Caso informações detalhadas sobre o ponto de memória ou imagens estejam registradas no sistema se navegação, selecione “Detalhes” para visualizá-las.



“Comentário”: Selecione para visualizar informações detalhadas sobre o ponto de memória.

“Imagem”: Selecione para visualizar imagens do ponto de memória.

■ INFORMAÇÕES SOBRE O DESTINO

Quando o cursor está sobre um ícone de destino, o nome e “Info” são exibidos no topo da tela.


1 Selecione “Info”.



2 Informações como nome, endereço, posição e número de telefone são exibidas.



- Para excluir um destino, selecione “Eliminar”.

- Se  for selecionado, o número de telefone registrado pode ser chamado.

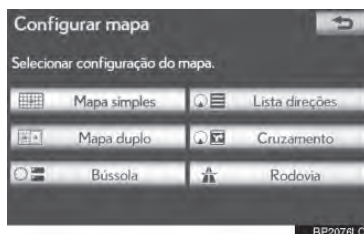
ALTERAR CONFIGURAÇÕES DO MAPA

Qualquer uma das configurações de tela pode ser selecionada.

1 Selecione .



2 Selecione os botões da tela para selecionar as configurações desejadas.



- Dependendo das condições, certos botões de tela de configurações não podem ser selecionados.

Botão da tela	Função
“Mapa simples”	Selecione para exibir a tela única do mapa. (Veja a página 2-1-17)
“Mapa duplo”	Selecione para exibir a tela dupla do mapa. (Veja a página 2-1-17)
“Bússola”	Selecione para exibir a tela do modo bússola. (Veja a página 2-1-18)
“Lista de curvas”	Selecione para exibir a tela de lista de curvas. (Veja a página 3-2-4)
“Seta”	Selecione para exibir a tela da seta. (Veja a página 3-2-4)
“Cruzamento”	Selecione para exibir a tela de orientação da interseção ou a tela de orientação na rodovia. (Veja a página 3-2-3)
“Rodovia”	Selecione para exibir as informações da rodovia. (Veja a página 3-2-3)

CONFIGURAÇÕES DA TELA

■ MAPA SIMPLES

Esta é uma tela de mapa normal.



- A tela mostra um mapa único.
- Quando em uma tela diferente, selecionar **“Mapa simples”** exibirá a tela do mapa único.

■ MAPA DUPLO

A tela do mapa pode ser dividida em dois.



- Esta tela mostra o mapa duplo. O mapa da esquerda é o mapa principal.
- Quando em uma tela diferente, selecionar **“Mapa duplo”** exibirá a tela do mapa duplo.

■ EDITAR MAPA DA DIREITA

O mapa do lado direito pode ser editado ao selecionar qualquer ponto específico no mapa do lado direito.

1 Seleccione os botões desejados da tela.



● Os seguintes procedimentos podem ser realizados nesta tela:

Nº	Função
1	Mudar a orientação do mapa
2	Mostrar ícones dos PDI
3	Alterar a escala do mapa

2 Seleccione “OK” quando a edição estiver completa.

● A tela volta para o mapa duplo.

■ BÚSSOLA

A posição atual está indicada com uma bússola, não com um mapa.



● Informações sobre destino, posição atual e uma bússola são exibidas na tela.

● Quando em uma tela diferente, seleccionar “**Bússola**” exibirá a tela do modo bússola.

INFORMAÇÕES

● O ícone de destino é exibido na direção do destino. Ao dirigir, consulte as coordenadas de longitude e latitude, e a bússola, para certificar-se de que o veículo está na direção do destino.

● Quando o veículo se desloca para fora da área de cobertura, a tela de orientação muda para o modo de bússola.

ESCALA DO MAPA

- 1 Seleccione ou para alterar a escala da tela do mapa.



- A barra da escala e o indicador no canto da tela indica o menu da escala do mapa. O alcance da escala é de 50 m até 500 km.
- Seleccione e segure ou para continuar alterando a escala da tela do mapa.
- A escala da tela do mapa pode ser alterada ao seleccionar a barra da escala diretamente. Esta função não está disponível durante a condução.

INFORMAÇÕES

- Pressione o botão “^” no Remote Touch para ampliar a tela do mapa e o botão “v” para reduzir.
- A escala do mapa é exibida abaixo dos símbolos de indicação de rumo ou indicação de norte no canto superior esquerdo da tela.
- Quando a escala do mapa está no seu alcance máximo de 500 km, não é exibido. Quando a escala do mapa está no seu alcance mínimo de 50 m, não é mostrado.

ORIENTAÇÃO DO MAPA E DO MODO 3D DO MAPA

A orientação do mapa pode ser alterada entre a indicação de norte 2D, indicação de rumo 2D e indicação de rumo 3D ao seleccionar o símbolo de orientação exibido no canto superior esquerdo da tela.

- 1 Seleccione , ou .

- ▶ Tela de indicação de norte





- ▶ Tela de indicação de rumo




- ▶ Tela 3D



: Símbolo de indicação de norte
Independente da direção do trajeto do veículo, o norte está sempre para cima.

: Símbolo de indicação de rumo (Quando no modo de mapa 2D)

A direção do trajeto do veículo está sempre para cima. Uma seta vermelha indica o norte.

: Símbolo de indicação de rumo (Quando no modo de mapa 3D)

A direção do trajeto do veículo está sempre para cima. Uma seta vermelha indica o norte.

- Quando no modo de mapa 3D, apenas a orientação do mapa de indicação de rumo está disponível.

ÍCONES PADRÃO DO MAPA

Ícone	Descrição
	Cidade com > 1 milhão de pessoas
	Cidade com 500.000 - 1 milhão de pessoas
	Cidade com 200.000 - 500.000 pessoas
	Cidade com 100.000 - 200.000 pessoas
	Cidade com 20.000 - 100.000 pessoas
	Cidade com 10.000 - 20.000 pessoas
	Cidade com <10.000 pessoas
	Parque/Monumento
	Campo de Golfe
	Aeroporto
	Hospital/Clinica médica
	Shopping center
	Universidade/Faculdade

2-2

CONFIGURAÇÕES

- **CONFIGURAÇÕES GERAIS**
TELA PARA CONFIGURAÇÕES GERAIS
- **CONFIGURAÇÕES DE VOZ**
TELA PARA CONFIGURAÇÕES DE VOZ

1

2

3

4

5

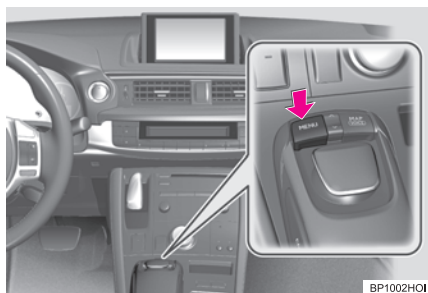
6

7

1. CONFIGURAÇÕES GERAIS

As configurações estão disponíveis para seleção de idiomas, sons de operação, etc.

- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch.



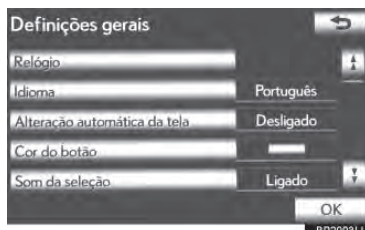
- 2 Selecione "Config".



- 3 Selecione "Gerais".

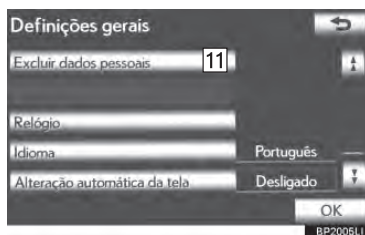
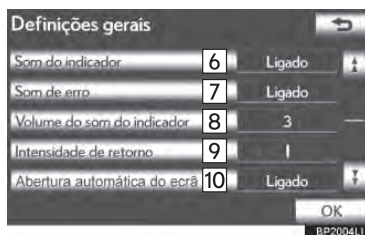
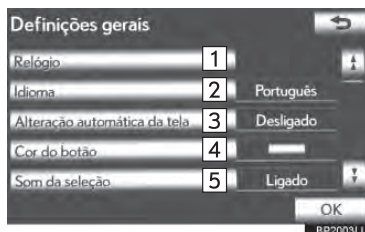


- 4 Selecione os itens a serem definidos.



- 5 Selecione "OK".

TELAS PARA CONFIGURAÇÕES GERAIS



- Nesta tela, as seguintes funções podem ser realizadas:

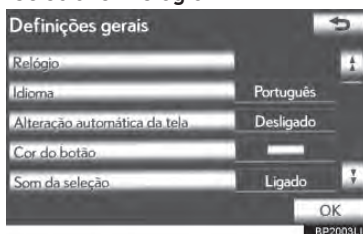
Nº	Função
1	Selecione para alterar o fuso horário e selecione “Ligado” ou “Desligado” para horário de verão e ajuste automático do relógio. (Consulte “CONFIGURAÇÕES DO RELÓGIO” na página 2-2-3.)
2	Selecione para alterar o idioma. (Consulte 2 “SELECIONAR IDIOMA” na página 2-2-5.)
3	Selecione para definir mudanças automáticas da tela de controle do ar-condicionado/áudio da tela anterior “Ligado” ou “Desligado” . Caso “Ligado” seja selecionado, a tela automaticamente retornará à tela anterior ao controle de ar-condicionado/áudio após nenhuma operação ter sido efetuada por 20 segundos.
4	Selecione para alterar a cor do botão da tela. (Consulte “SELECIONAR A COR DO BOTÃO” na página 2-2-6.)
5	Selecione para posicionar os sons de seleção em “Ligado” ou “Desligado” .
6	Selecione para posicionar os sons do cursor em “Ligado” ou “Desligado” .
7	Selecione para posicionar os sons de erro em “Ligado” ou “Desligado” .
8	Selecione para ajustar o volume do som do cursor. (Consulte “CONFIGURAÇÕES DO VOLUME DO SOM DO CURSOR” na página 2-2-6.)
9	Selecione para ajustar a força de tração dos botões para o cursor. (Consulte “DEFINIR A INTENSIDADE DE RETORNO” na página 2-2-7.)

Nº	Função
10	Selecione para definir a abertura de tela automaticamente “Ligado” ou “Desligado” . Caso “Ligado” seja selecionado, a tela abrirá automaticamente quando o interruptor “IGNIÇÃO” estiver no modo ACES-SÓRIOS ou LIGADO .
11	Selecione para excluir os dados pessoais. (Consulte PPT “EXCLUIR DADOS PESSOAIS” na página 2-2-7.)

CONFIGURAÇÕES DO RELÓGIO

Utilizada para alterar fuso horários, as configurações on/off de horários de verão e ajuste automático do relógio.

- 1 Pressione o botão **“MENU”** no Remote Touch e, em seguida, selecione **“Config”**.
- 2 Selecione **“Generais”** na tela **“Config”**.
- 3 Selecione **“Relógio”**.



4 Seleccione os itens a serem definidos.



- Nesta tela, as seguintes funções podem ser realizadas:

Nº	Função
1	Selecione para alterar o fuso horário. (Consulte "FUSO HORÁRIO" na página 2-2-4.)
2	Selecione "Ligado" ou "Desligado" para horário de verão.
3	Selecione "Ligado" ou "Desligado" para ajustes automáticos do relógio.
4	Quando "Ajustar relógio automaticamente" estiver em "Desligado", o relógio pode ser ajustado manualmente. (Consulte "CONFIGURAÇÕES MANUAIS DO RELÓGIO" na página 2-2-5.)

5 Seleccione "OK".

■ FUSO HORÁRIO

Um fuso horário pode ser selecionado e pode ser definido GMT.

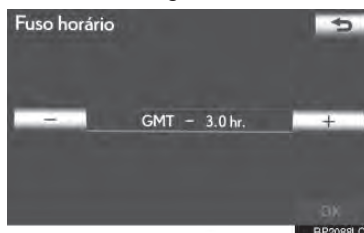
- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch e, em seguida, selecione "Config".
- 2 Selecione "Gerais" na tela "Config".
- 3 Selecione "Relógio" na tela "General settings".
- 4 Selecione "Fuso horário".



5 Seleccione o fuso horário desejado.



- Caso "Outro" seja selecionado, o horário pode ser ajustado manualmente. Selecione "+" ou "-" para ajustar o fuso horário e, em seguida, selecione "OK".

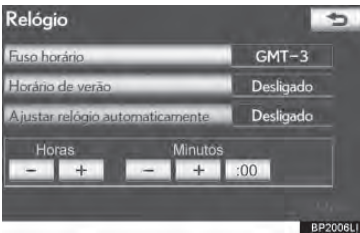


6 Seleccione "OK".

■ CONFIGURAÇÃO MANUAL DO RELÓGIO

Quando “Ajustar relógio automaticamente” estiver em “Desligado”, o relógio pode ser ajustado manualmente.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch e, em seguida, selecione “Config”.
- 2 Selecione “Gerais” na tela “Config”.
- 3 Selecione “Relógio” na tela “Definições Gerais”.
- 4 Selecione os itens a serem definidos.



Botão da tela	Função
“Horas” “+”, “-”	Selecione “+” para adiantar uma hora e “-” para atrasar uma hora.
“Minutos” “+”, “-”	Selecione “+” para adiantar um minuto e “-” para atrasar um minuto.
“Minutos” “:00”	Selecione para arredondar para a hora mais próxima*.

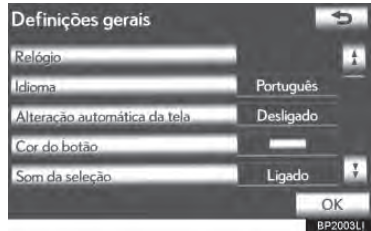
*: Por exemplo: 1:00 para 1:29 → 1:00
1:30 para 1:59 → 2:00

- 5 Selecione “OK”.

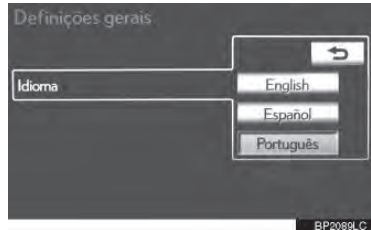
SELECIONAR UM IDIOMA

○ idioma pode ser alterado.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch e, em seguida, selecione “Config”.
- 2 Selecione “Gerais” na tela “Config”.
- 3 Selecione “Idioma”.



- 4 Selecione os botões desejados da tela.



- A tela anterior será exibida.
- 5 Selecione “OK”.

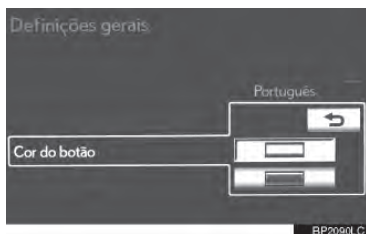
SELECIONAR A COR DE UM BOTÃO

A cor dos botões da tela pode ser alterada.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch e, em seguida, selecione “Config”.
- 2 Selecione “Gerais” na tela “Config”.
- 3 Selecione “Cor do botão”.



- 4 Selecione a cor do botão desejada da tela.

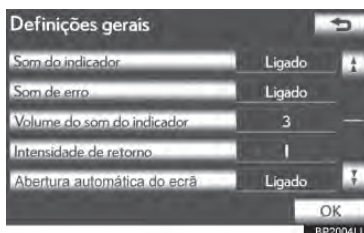


- A tela anterior será exibida.
- 5 Selecione “OK”.

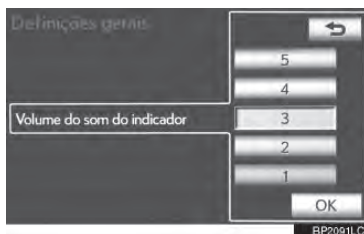
CONFIGURAÇÕES DE VOLUME DO SOM DO CURSOR

O volume do som do cursor pode ser ajustado.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch e, em seguida, selecione “Config”.
- 2 Selecione “Gerais” na tela “Config”.
- 3 Selecione “Volume do som do indicador”.



- 4 Selecione o botão desejado.

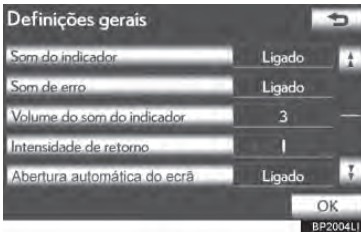


- 5 Selecione “OK”.
- 6 Selecione “OK”.

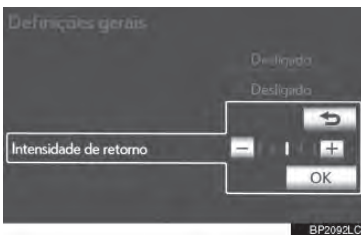
DEFINIR A INTENSIDADE DE RETORNO

Quando o cursor se mover perto de um botão, ele será automaticamente puxado para aquele botão. A força dessa tração pode ser ajustada.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch e, em seguida, selecione “Config”.
- 2 Selecione “Gerais” na tela “Config”.
- 3 Selecione “Intensidade de retorno”.



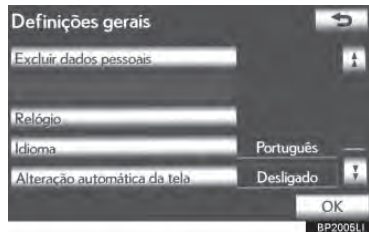
- 4 Selecione “-” ou “+”.



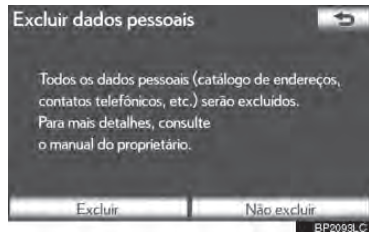
- 5 Selecione “OK”.
- 6 Selecione “OK”.

EXCLUIR DADOS PESSOAIS

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch e, em seguida, selecione “Config”.
- 2 Selecione “Gerais” na tela “Config”.
- 3 Selecione “Excluir dados pessoais”



- 4 Selecione “Excluir”.



- 5 Selecione “Sim”.

- Os seguintes dados pessoais poderão ser apagados ou retomados para suas configurações padrão:
 - Condições de manutenção
 - Configuração desligada de informações sobre manutenção.
 - Ponto de memória
 - Configurações de senha para fazer cópia de segurança e copiar pontos de memória
 - Áreas a serem evitadas
 - Pontos anteriores
 - Guia de itinerário
 - Traçado do itinerário
 - Comando de voz
 - Dados da agenda telefônica
 - Dados do histórico de chamadas
 - Dados da discagem rápida
 - Dados do Telefone Bluetooth®
 - Configurações do som do telefone
 - Configurações do visor do telefone
 - Configurações de áudio
 - Configurações de Bluetooth® audio

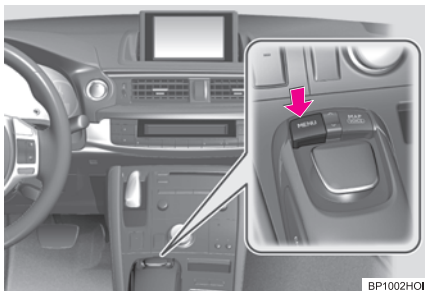
INFORMAÇÕES

- Essa função não está disponível durante a condução.

2. CONFIGURAÇÕES DE VOZ

Guia por voz etc. pode ser definido.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch.



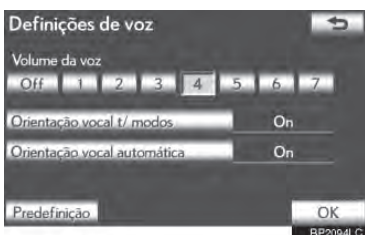
- 2 Seleccione “Config”.



- 3 Seleccione “Voz”.

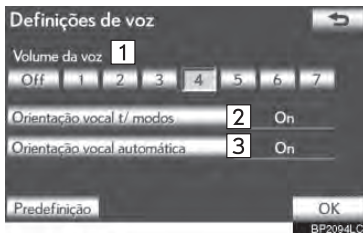


- 4 Seleccione os itens a serem definidos.



- 5 Seleccione “OK”.

TELA PARA CONFIGURAÇÕES DE VOZ



- Nesta tela, as seguintes funções podem ser realizadas:

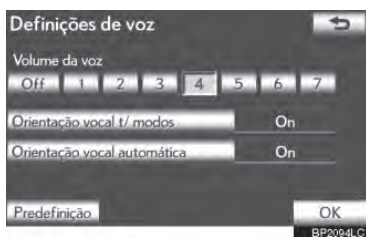
Nº	Função
1	O volume do guia por voz pode ser ajustado ou desligado. (Consulte “VOLUME DE VOZ” na página 2-2-10.)
2	Guia por voz durante a utilização do sistema de áudio/vídeo e/ou ar condicionado pode ser posicionado em “On” ou “Off”.
3	O guia por voz durante o guia de itinerário pode ser posicionado em “On” ou “Off”.

- Para redefinir todos os itens de configuração, seleccione “Predefinição”.

VOLUME DE VOZ

O volume do guia por voz pode ser ajustado ou desligado.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch e, em seguida, selecione “Config”.
- 2 Selecione “Voz” na tela “Config”.
- 3 Selecione o nível desejado ao selecionar o número apropriado.



- Caso o guia por voz não seja necessário, selecione “Off” para desabilitar esse recurso.
- 4 Selecione “OK”.

1 BUSCAR DESTINO

1. REFERÊNCIA RÁPIDA.....3-1-16
2. BUSCAR DESTINO..... 3-1-18
 - SELECIONAR A ÁREA DE BUSCA..... 3-1-18
 - BUSCAR DESTINO POR CASA3-1-20
 - BUSCAR DESTINO POR ACESSO RÁPIDO3-1-20
 - BUSCAR DESTINO POR
 - “Endereço” 3-1-21
 - BUSCAR DESTINO POR “PDI” 3-1-24
 - BUSCAR DESTINO POR3-1-28
 - “PDI perto do cursor”3-1-28
 - BUSCAR DESTINO POR “Map” 3-1-30
 - BUSCAR DESTINO POR
 - “Memória” 3-1-31
 - BUSCAR DESTINO POR “Previous”3-1-31
 - BUSCAR DESTINO POR
 - “Cruzamento” 3-1-32
 - BUSCAR DESTINO POR
 - “Motorway ent./exit” 3-1-33
 - BUSCAR DESTINO POR
 - “Coordenadas”3-1-34
 - BUSCAR DESTINO POR
 - “Telephone no.”3-1-34
3. INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO.....3-1-35

2 GUIA DE ITINERÁRIO

1. TELA DE ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO3-2-2
2. COMANDOS TÍPICOS DE GUIA POR VOZ 3-2-5
3. DISTÂNCIA E TEMPO ATÉ O DESTINO3-2-8
4. CANCELAR E RETOMAR NAVEGAÇÃO 3-2-8
 - CANCELAR NAVEGAÇÃO3-2-8
 - RETOMAR NAVEGAÇÃO3-2-8
5. CONFIGURAR ITINERÁRIO 3-2-10
 - ADICIONAR DESTINO3-2-10
 - REORGANIZAR DESTINOS 3-2-11
 - EXCLUIR DESTINOS..... 3-2-11
 - CONDIÇÕES DE BUSCA.....3-2-12
 - CONFIGURAÇÕES DE DESVIO3-2-12
 - PREFERÊNCIA DE ESTRADA 3-2-14
 - VISÃO GERAL DO ITINERÁRIO.....3-2-14
 - TRAÇADO DO ITINERÁRIO 3-2-15
6. EXIBIR ÍCONES PDI 3-2-16
 - SELECIONAR ÍCONES PDI A SEREM EXIBIDOS.....3-2-16

3

SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

3 PONTOS DE MEMÓRIA

1. CONFIGURAÇÕES DO PONTO DE MEMÓRIA 3-3-2
 - DEFINIR A "Casa" 3-3-3
 - DEFINIR O "Acesso rápido" 3-3-5
 - DEFINIR OS "Pontos de memória" 3-3-7
 - DEFINIR A "Area to avoid" 3-3-13
 - EXCLUIR DESTINOS ANTERIORES 3-3-18
 - CÓPIA DE SEGURANÇA DE UMA MEMÓRIA USB 3-3-18
 - COPIAR DE UMA MEMÓRIA USB .. 3-3-20

4 CONFIGURAÇÃO

1. CONFIGURAÇÕES DE NAVEGAÇÃO 3-4-2
 - TELAS PARA CONFIGURAÇÕES DE NAVEGAÇÃO 3-4-2
2. CONFIGURAÇÕES DO VEÍCULO 3-4-8
 - MANUTENÇÃO 3-4-8
 - PERSONALIZAÇÃO DO VEÍCULO 3-4-12

5 GPS (SISTEMA DE POSICIONAMENTO GLOBAL)

1. LIMITAÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO 3-5-2
2. VERSÃO DO BANCO DE DADOS DO MAPA E DA ÁREA COBERTA 3-5-5
 - INFORMAÇÕES DO MAPA 3-5-5

1

2

3

4

5

6

7

BUSCAR DESTINO

■ REFERÊNCIA RÁPIDA

■ BUSCAR DESTINO

SELECIONAR A ÁREA DE BUSCA

BUSCAR DESTINO POR CASA

BUSCAR DESTINO POR ACESSO
RÁPIDO

BUSCAR DESTINO POR "Endereço"

BUSCAR DESTINO POR "PDI"

BUSCAR DESTINO POR

"PDI perto do cursor"

BUSCAR DESTINO POR "Map"

BUSCAR DESTINO POR "Memória"

BUSCAR DESTINO POR "Previous"

BUSCAR DESTINO POR "Cruzamento"

BUSCAR DESTINO POR "Motorway ent./
exit"

BUSCAR DESTINO POR "Coordenadas"

BUSCAR DESTINO POR "Telephone no."

■ INICIAR ORIENTAÇÃO DE
ITINERÁRIO

1

2

3

4

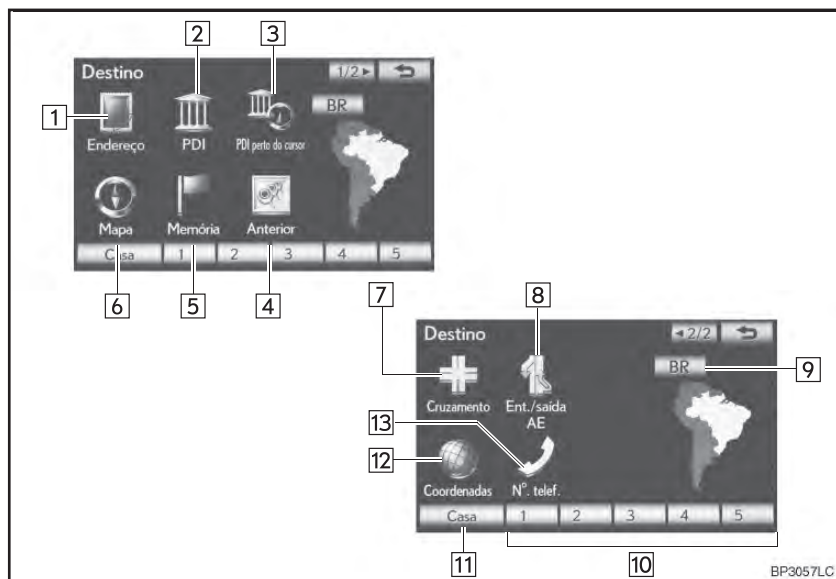
5

6

7

1. REFERÊNCIA RÁPIDA

A tela “Destino” permite uma busca por destino. Pressione o botão “MENU” no Remote Touch e selecione “Naveg.”. Então, selecione “Destino” para exibir a respectiva tela.

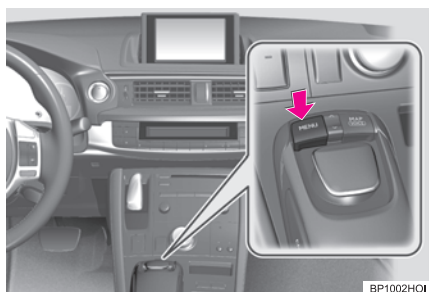


Nº	Nome	Função	Página
1	“Endereço”	Selecione para inserir o número e o endereço de uma casa utilizando as teclas de entrada.	3-1-21
2	“PDI”	Selecione um dos Pontos de Interesse que já foi armazenado no banco de dados do sistema.	3-1-24
3	“PDI perto do cursor”	Selecione para DEFINIR o destino especificando o ponto de busca e a categoria PDI.	3-1-28
4	“Anterior”	Selecione qualquer destino de um dos últimos 100 configurados anteriormente e do ponto inicial anterior.	3-1-31
5	“Memória”	Selecione o local desejado dos pontos de memória registrados. (Para registrar pontos de memória, consulte “REGISTRAR PONTOS DE MEMÓRIA” na página 3-3-8.)	3-1-31

Nº	Nome	Função	Página
6	"Mapa"	Selecione para permitir a configuração de um destino especificando um local na tela do mapa.	3-1-30
7	"Cruzamento"	Selecione para inserir os nomes de 2 ruas de interseção. Isso ajuda somente se as proximidades gerais, não o endereço específico, são conhecidas.	3-1-32
8	"Ent./saída AE"	Selecione para acessar os nomes de entrada e saída de uma rodovia.	3-1-33
9	Botão na tela da área de busca	Selecione para mudar a área de busca.	3-1-18
10	Botão na tela de acesso rápido	Selecione um dos 5 acessos rápidos como destino. Para utilizar essa função, é necessário DEFINIR os botões na tela de acesso rápido. (Para registrar um acesso rápido, consulte "REGISTRAR ACESSO RÁPIDO" na página 3-3-5.)	3-1-20
11	"Casa"	Selecione o endereço de sua casa sem ter que inseri-lo toda vez. Se um endereço de casa não foi registrado, uma mensagem será exibida e a tela de configuração aparecerá automaticamente. (Para registrar sua casa, consulte "REGISTRAR CASA" na página 3-3-3.)	3-1-20
12	"Coordenadas"	Selecione para inserir coordenadas de latitude e longitude.	3-1-34
13	"Nº. telef."	Selecione para inserir um destino utilizando um número de telefone.	3-1-34

2. BUSCAR DESTINO

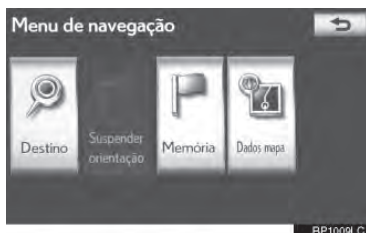
- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch.



- 2 Seleccione “Naveg”.



- 3 Seleccione “Destino”.



- 4 Esta tela é exibida.



- Um dos 12 métodos diferentes podem ser utilizados para buscar um destino. (Veja as páginas 3-1-18 até 3-1-34.)

INFORMAÇÕES

- Ao buscar um destino, a resposta ao botão da tela pode ser lenta.

SELECIONAR A ÁREA DE BUSCA

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Seleccione “Naveg” na tela “Menu”.
- 3 Seleccione “Destino” na tela “Menu de navegação”.
- 4 Seleccione o botão a área de busca para exibir um mapa.



- Para informações de banco de dados e atualizações do mapa, consulte “VERSÃO DO BANCO DE DADOS DO MAPA E DA ÁREA COBERTA” na página 3-5-5.

- 5 Seleccione a área de busca desejada.

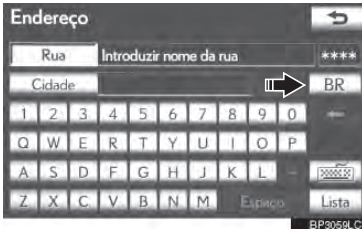


- 6 Seleccione "OK" e a tela "Destino" será exibida.

SELECIONAR A ÁREA DE BUSCA NA TELA DE ENTRADA

Para DEFINIR um destino de uma área diferente, troque a área de busca utilizando "Endereço", "PDI", "Motorway ent./ exit", "Cruzamento" ou "Nº Tel."

- 1 Seleccione o botão da área de busca na tela de entrada para exibir um mapa.



- Para informações de banco de dados e atualizações do mapa, consulte "VERSÃO DO BANCO DE DADOS DO MAPA E DA ÁREA COBERTA" na página 3-5-5.

- 2 Seleccione a área de busca desejada.



INFORMAÇÕES

- As áreas incluídas podem diferir da versão do mapa ou das áreas de venda.

Botão da tela	Área de busca
"BR"	Brasil

- 3 Seleccione "OK" e a tela anterior será exibida.

BUSCAR DESTINO POR CASA

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione “Naveg” na tela “Menu”.
- 3 Selecione “Destino” na tela “Menu de navegação”.
- 4 Selecione “Casa”.



- A tela muda e exibe o local do mapa para o endereço da casa registrada e a estrada de preferência. (Consulte “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-35.)

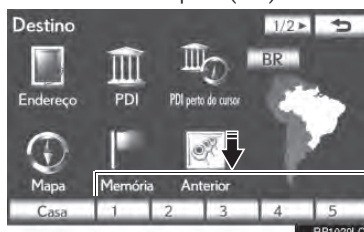
- Para utilizar essa função, é necessário DEFINIR um endereço de casa. (Para registrar sua casa, veja a página 3-3-3.)

INFORMAÇÕES

- Se um endereço de casa não foi registrado, uma mensagem será exibida e a tela de configuração aparecerá automaticamente.
- O guia começa da posição atual para o endereço de casa configurado se “ ” for selecionado mesmo enquanto dirigindo.

BUSCAR DESTINO POR ACESSO RÁPIDO

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione “Naveg” na tela “Menu”.
- 3 Selecione “Destino” na tela “Menu de navegação”.
- 4 Selecione qualquer um dos botões da tela de acesso rápido (1-5).



- A tela muda e exibe o local do mapa do acesso rápido e a estrada de preferência. (Consulte “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-35.)

- Para utilizar essa função, é necessário DEFINIR o acesso rápido aos botões na tela de acesso rápido (1-5). (Consulte “REGISTRAR ACESSO RÁPIDO” na página 3-3-5.)

INFORMAÇÕES

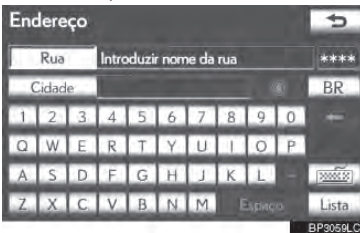
- Se um acesso rápido não foi registrado, uma mensagem confirmando se é necessário DEFINIR um acesso rápido será exibida.
- O guia começa da posição atual para o ponto de destino pré-configurado se “Inserir” for selecionado mesmo durante a condução.

BUSCAR DESTINO POR “ENDEREÇO”

A busca por um destino utilizando um endereço pode ser realizado por um dos 2 métodos exibidos abaixo:

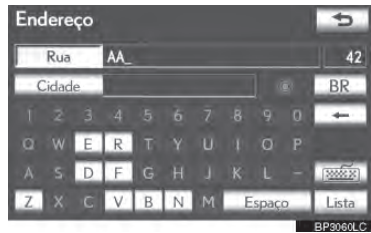
- (a) Inserir o nome de uma rua
- (b) Selecionar uma cidade para buscar

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione “Naveg” na tela “Menu”.
- 3 Selecione “Destino” na tela “Menu de navegação”.
- 4 Selecione “Endereço” na tela “Destino”.
- 5 Introduza o nome da rua ou selecione “Cidade” para buscar uma cidade.

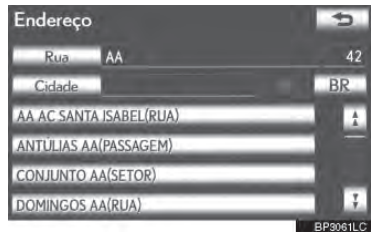


INSERIR O NOME DE UMA RUA

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, então selecione “Naveg”.
- 2 Selecione “Destino” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Selecione “Endereço” na tela “Destino”.
- 4 Introduza o nome da rua e selecione “Lista”.

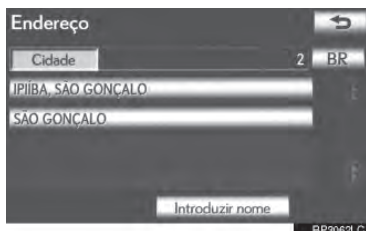


- 5 Selecione o botão do nome da rua desejado da lista exibida.



- Se o mesmo endereço existir em mais de uma cidade, uma tela pedindo a introdução ou seleção do nome da cidade será exibida.

- 6 Seleccione ou introduza a cidade desejada.



“Enter name”: Seleccione para escolher os itens listados introduzindo o nome da cidade.

- Se um número de um endereço de casa possui mais de 1 prefixo, a tela de seleção será exibida. Seleccione o número da casa desejada.

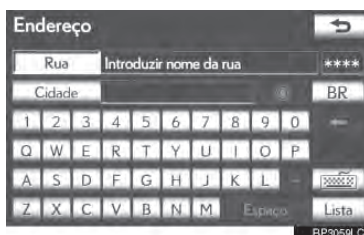
- 7 Introduza o número da casa.



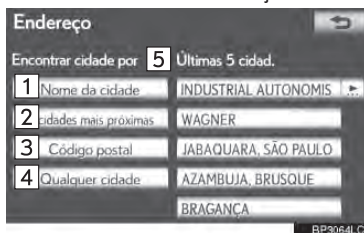
- Se a tela da lista de números de casa aparecer, uma série de endereços pode ser selecionada naquela tela.
- A tela muda e exibe o local do mapa do destino selecionado e a estrada de preferência. (Consulte “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-35.)

SELECIONAR UMA CIDADE PARA BUSCAR

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, então seleccione “Naveg”.
- 2 Seleccione “Destino” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Seleccione “Endereço” na tela “Destino”.
- 4 Seleccione “Cidade”.



- 5 Seleccione os botões desejados da tela.

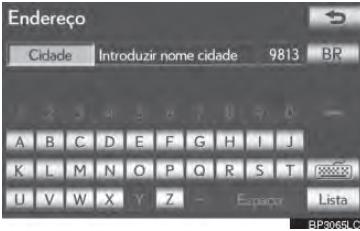


- Nessa tela, as seguintes operações podem ser realizadas

Nº	Função
1	Inserir o nome da cidade
2	Selecionar as 5 cidades mais próximas
3	Inserir o código postal
4	Cancelar a configuração de cidade
5	Selecionar a partir das 5 últimas cidades


■ INSERIR O NOME DA CIDADE

- 1 Selecione “Nome da Cidade”.
- 2 Introduza o nome da cidade.



- 3 Selecione o botão do nome da cidade desejada a partir da lista exibida.

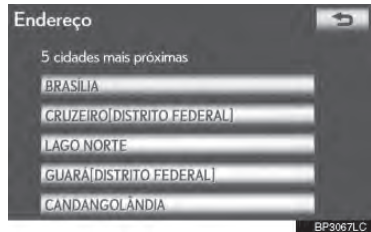


 · Selecione para exibir o destino selecionado e a estrada de preferência. (Consulte “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-35.)

- A tela atual muda para a tela de introdução do nome de uma rua. Após inserir um nome de rua, a tela pode mudar para inserir um número de casa ou um mapa da rua.

■ SELECIONAR A PARTIR DAS 5 CIDADES MAIS PRÓXIMAS

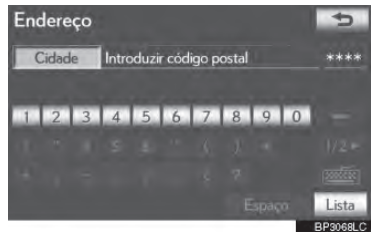
- 1 Selecione “5 cidades mais próximas”.
- 2 Selecione o botão do nome da cidade desejada da lista exibida.



- A tela atual muda para a tela de introdução do nome de uma rua. Após inserir um nome de rua, a tela pode mudar para inserir um número de casa ou um mapa da rua.

■ INSERIR O CÓDIGO POSTAL

- 1 Selecione “Código postal”.
- 2 Introduza o código postal



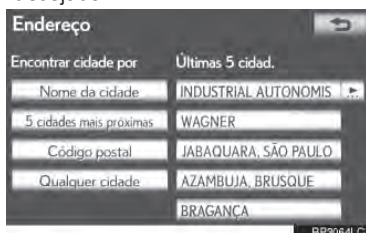
- 3 Selecione o botão do código postal desejado a partir da lista exibida.



- A tela atual muda para a tela de inserir do nome de uma rua. Após inserir um nome de rua, a tela pode mudar para inserir um número de casa ou um mapa da rua.

■ BUSCAR A PARTIR DAS 5 ÚLTIMAS CIDADES

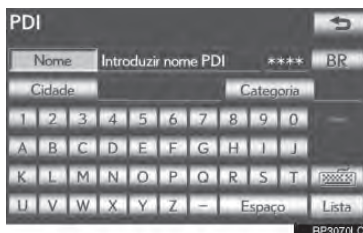
- 1 Selecione o botão do nome da cidade desejada.



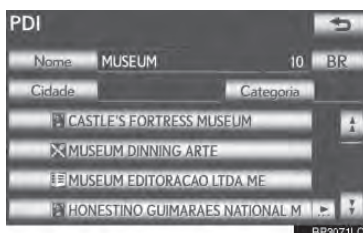
- Se o sistema de navegação não foi utilizado, nenhuma cidade será exibida na tela.
- A tela atual muda para a tela de introdução do nome de uma rua. Após inserir um nome de rua, a tela pode mudar para inserir um número de casa ou um mapa da rua.

BUSCAR DESTINO POR “PDI”

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione “Naveg” na tela “Menu”.
- 3 Selecione “Destino” na tela “Menu de navegação”.
- 4 Selecione “PDI” na tela “Destino”.
- 5 Introduza o nome do PDI.



- 6 Selecione o botão do destino desejado.

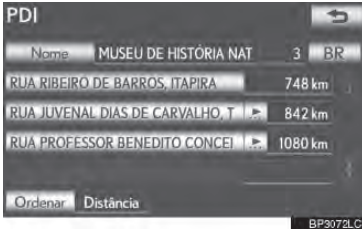


- A tela muda e exibe o local do mapa do destino selecionado e a preferência de estrada. (Consulte “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-35)
 - Se o mesmo nome existir em mais de uma cidade, uma pesquisa pode ser realizada mais facilmente utilizando “Cidade” ou “Categoria”. (Consulte “SELECIONAR UMA CIDADE PARA BUSCAR” na página 3-1-25 e “SELECIONAR A PARTIR DAS CA-

TEGORIAS” na página 3-1-27.)

▶ Ao inserir o nome de um PDI específico e houver 2 ou mais lugares com o mesmo nome, a tela de lista é exibida.

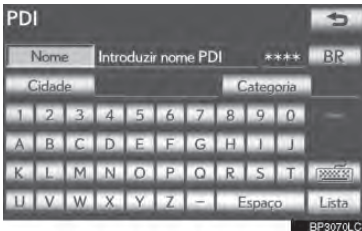
1 Seleccione o botão do destino desejado.



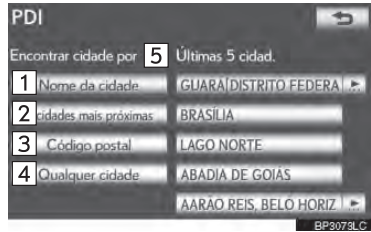
- O PDI desejado pode ser exibido na tela do mapa. (Consulte “EXIBIR ÍCONES PDI” na página 3-2-16.)

SELECIONAR UMA CIDADE PARA BUSCAR

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, então selecione “Naveg”.
- 2 Selecione “Destino” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Selecione “PDI” na tela “Destino”.
- 4 Selecione “Cidade”.



5 Seleccione os botões desejados da tela

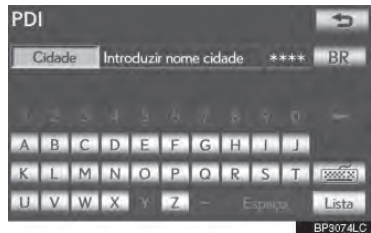


- Nessa tela, as seguintes operações podem ser realizadas:

Nº	Função
1	Inserir o nome da cidade
2	Selecionar as 5 cidades mais próximas
3	Inserir o código postal
4	Cancelar a configuração de cidade
5	Selecionar a partir das 5 últimas cidades

INSERIR O NOME DA CIDADE

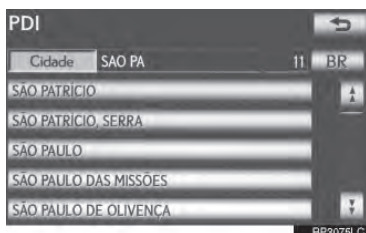
- 1 Selecione “Nome da Cidade”.
- 2 Introduza o nome da cidade.



3

SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

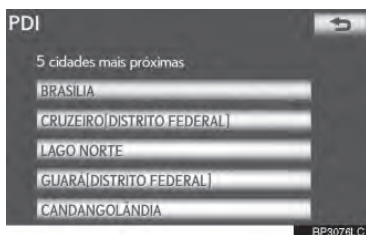
- 3 Seleccione o botão do nome da cidade desejada a partir da lista exibida.



- A tela atual muda para a tela de introdução do nome do PDI. Após inserir o nome do PDI, a tela da lista de nomes PDI pode ser exibida.

■ SELECIONAR A PARTIR DAS 5 CIDADES MAIS PRÓXIMAS

- 1 Seleccione “5 cidades mais próximas”.
- 2 Seleccione o botão da tela do nome da cidade desejada.

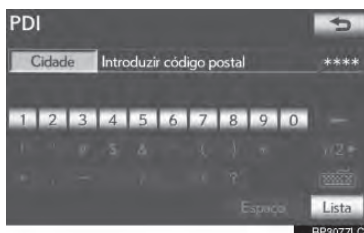


- A tela atual muda para a tela de introdução do nome do PDI. Após inserir o nome do PDI, a tela da lista de nomes PDI pode ser exibida.

■ INSERIR O CÓDIGO POSTAL

- 1 Seleccione “Código postal”.

- 2 Introduza o código postal.



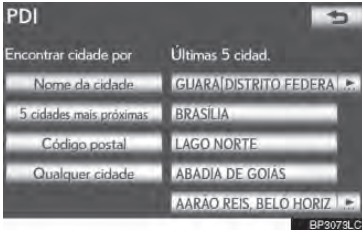
- 3 Seleccione o botão do código postal desejado a partir da lista exibida.



- A tela atual muda para a tela de introdução do nome do PDI. Após inserir o nome do PDI, a tela da lista de nomes PDI pode ser exibida.

■ BUSCAR A PARTIR DAS 5 ÚLTIMAS CIDADES

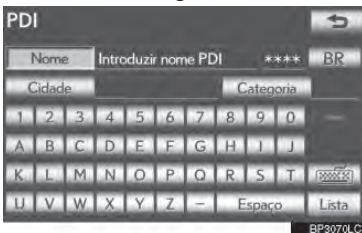
- 1 Selecione o botão do nome da cidade desejada.



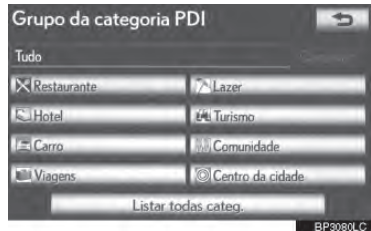
- A tela atual muda para a tela de introdução do nome do PDI. Após inserir o nome do PDI, a tela da lista de nomes PDI pode ser exibida.
- Se o sistema de navegação não foi utilizado, nenhuma cidade será exibida na tela.

SELECIONAR A PARTIR DAS CATEGORIAS

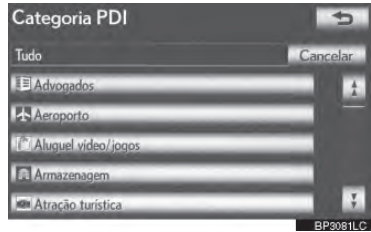
- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, então selecione “Naveg”.
- 2 Selecione “Destino” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Selecione “PDI” na tela “Destino”.
- 4 Selecione “Categoria”.



- 5 Esta tela é exibida.



- Se a categoria PDI desejada estiver na tela, selecione seu botão de tela para exibir uma list detalhada da categoria PDI.
- Se a categoria PDI desejada não estiver na tela, selecione “Listar todas categ.” para listar todas as categorias PDI.

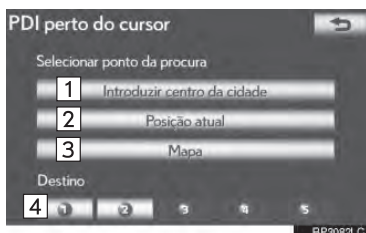


- Quando a categoria desejada é selecionada, a tela de lista de nomes PDI é exibida

BUSCAR DESTINO POR “PDI PERTO DO CURSOR”

O destino pode ser configurado selecionando o ponto de busca e a categoria PDI.

- 1 Pressione o botão **“MENU”** no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione **“Naveg”** na tela “Menu”.
- 3 Selecione **“Destino”** na tela “Menu de navegação”.
- 4 Selecione **“PDI perto do cursor”** na tela “Destino”.
- 5 Configure o ponto de busca por um dos seguintes métodos.

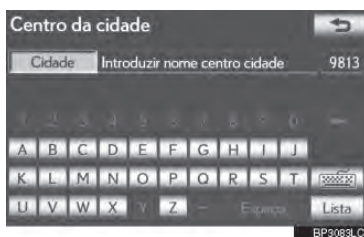


Nº	Função
1	Introduza o centro da cidade
2	Configure a posição atual como ponto de busca
3	Configure o ponto de busca por via do mapa
4	Configure o ponto de busca a partir de qualquer destino

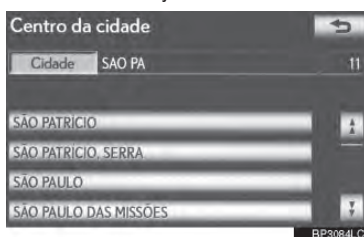
- É possível exibir os nomes dos PDIs localizados dentro de, aproximadamente, 30 km do ponto de busca selecionado.

INSERIR O NOME DA CIDADE

- 1 Selecione **“Inserir nome centro cidade”**.
- 2 Introduza o nome do centro da cidade.



- 3 Selecione o botão do nome do centro da cidade desejada.



- 4 Quando uma seta voltada para o ponto desejado é selecionada, o mapa percorre naquela direção.



- A rolagem para quando a seleção da seta é liberada.
- 5 Selecione **“OK”**.
- O ponto de busca é configurado e a tela “PDI perto do cursor” será exibida.

DEFINIR A POSIÇÃO ATUAL COMO PONTO DE BUSCA

- 1 Selecione “Posição atual”.
- O ponto de busca é configurado na posição atual, e a tela “PDI perto do cursor” é exibida.

DEFINIR O PONTO DE BUSCA VIA MAPA

- 1 Selecione “Mapa”.
- 2 Quando uma seta voltada para o ponto desejado é selecionada, o mapa percorre naquela direção.



- A rolagem para quando a seleção da seta é liberada.
- 3 Selecione “OK”.
 - O ponto de busca é configurado e a tela “PDI perto do cursor” será exibida.

DEFINIR O PONTO DE BUSCAR DESTINOS

- 1 Selecione um dos botões da tela de destino na parte inferior da tela.
- 2 Quando uma seta voltada para o ponto desejado é selecionada, o mapa percorre naquela direção.

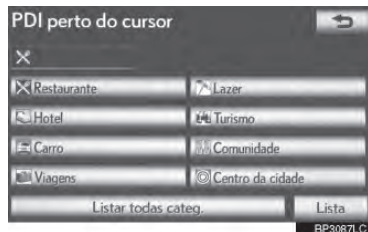


- A rolagem para quando a seleção da seta é liberada.
- 3 Selecione “OK”.
 - O ponto de busca é configurado e a tela “PDI perto do cursor” será exibida.

■ BUSCAR POR PDIs PRÓXIMOS AO PONTO DE PESQUISA

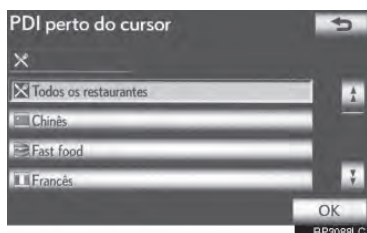
Quando o ponto de pesquisa é configurado, a tela “PDI perto do cursor” será exibida.

- 1 Selecione as categorias PDI desejadas.

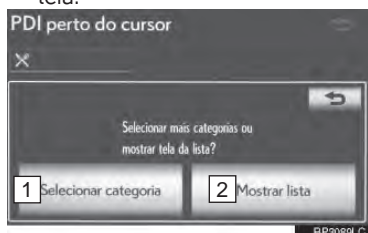


“Lista”: Se as categorias PDI desejadas já foram selecionadas, uma lista de PDI será exibida entre as categorias selecionadas.

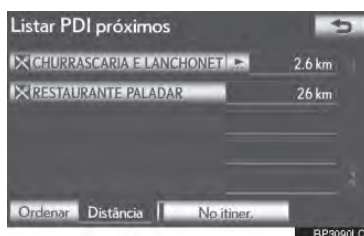
- O ícone da categoria selecionada aparecerá na parte superior esquerda da tela.
 - ▶ Se a categoria PDI desejada não estiver na tela, selecione “Listar todas categ.” para listar todas as categorias PDI.
- 1 Seleccione as categorias PDI desejadas da lista e selecione “OK”.



- O ícone da categoria selecionada aparecerá na parte superior esquerda da tela.



Nº	Função
1	Seleciona para retornar à tela de seleção da categoria PDI H.
2	Seleciona para exibir a lista de PDIs nas categorias selecionadas.



- Ao selecionar o botão da tela do item desejado, a tela muda e exibe o local do mapa do destino selecionado e a estrada de preferência. (Consulte “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-35.)
 - As setas de direção de PDIs são exibidas somente quando a posição atual é configurada como ponto de busca.
- “On route”: Quando o indicador ilumina, selecionando o botão da tela, a lista dos itens buscados ao longo do itinerário é exibida.

BUSCAR DESTINO POR “MAP”

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Seleccione “Naveg” na tela “Menu”.
- 3 Seleccione “Destino” na tela “Menu de navegação”.
- 4 Seleccione “Map” na tela “Destino”.
- 5 Role o mapa ao ponto desejado.



6 Seleccione "Inserir".

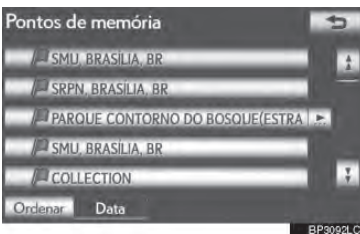
- O sistema de navegação executa uma busca pelo itinerário. (Consulte "INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO" na página 3-1-35.)

INFORMAÇÕES

- O guia começa se "Inserir" for selecionado mesmo durante a condução. Entretanto, o cursor não pode ser movido.

BUSCAR DESTINO POR "MEMÓRIA"

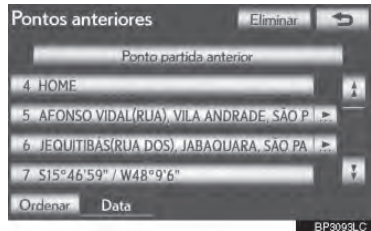
- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Seleccione "Naveg" na tela "Menu".
- 3 Seleccione "Destino" na tela "Menu de navegação".
- 4 Seleccione "Memória" na tela "Destino".
- 5 Seleccione o botão do ponto de memória desejado.



- Uma lista de pontos de memória registrados é exibida.
- A tela muda e exibe o local do mapa do destino selecionado e a estrada de preferência. (Consulte "INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO" na página 3-1-35.)

BUSCAR DESTINO POR "PREVIOUS"

- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Seleccione "Naveg" na tela "Menu".
- 3 Seleccione "Destino" na tela "Menu de navegação".
- 4 Seleccione "Memória" na tela "Destino".
- 5 Seleccione o botão do destino desejado.



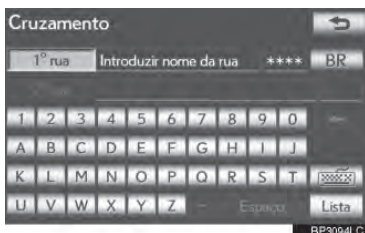
- O ponto inicial anterior e até 100 destinos configurados anteriormente são exibidos na tela.
- "Eliminar": Seleccione para excluir o destino anterior. (Para excluir destinos anteriores, veja a página 3-3-18.)

- A tela muda e exibe o local do mapa do destino selecionado e a estrada de preferência. (Consulte "INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO" na página 3-1-35.)

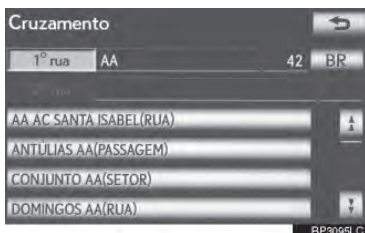
- A lista de destinos anteriores também pode ser apagada ao seleccionar "Delete previous points" na tela "Pontos de memória" quando o veículo estiver parado. (Consulte "EXCLUIR DESTINOS ANTERIORES" na página 3-3-18.)

BUSCAR DESTINO POR "CRUZAMENTO"

- 1 Pressione o botão **"MENU"** no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione **"Naveg"** na tela "Menu".
- 3 Selecione **"Destino"** na tela "Menu de navegação".
- 4 Selecione **"Cruzamento"** na segunda página da tela "Destino".
- 5 Introduza o nome de 2 ruas de interseção que estejam perto do destino a ser configurado.



- 6 Selecione **"Lista"**.
- 7 Selecione o botão do item desejado.



- Após inserir as 2 ruas de interseção, a tela muda e exibe o mapa de localização do destino selecionado e a estrada de preferência. (Consulte "INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO" na página 3-1-35.)

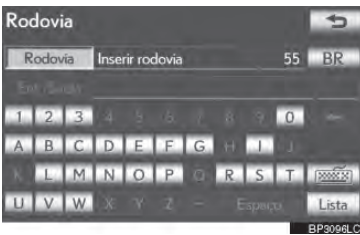
INFORMAÇÕES



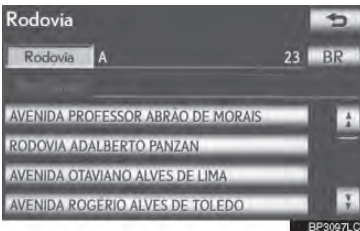
- Se as mesmas 2 ruas se cruzam em mais de 1 interseção, a tela muda e exibe o menu para selecionar o nome da cidade onde as ruas se cruzam. Selecione a cidade, e o local do mapa do destino selecionado e a estrada de preferência. (Consulte "INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO" na página 3-1-35.)

BUSCAR DESTINO POR "MOTORWAY ENT./EXIT"

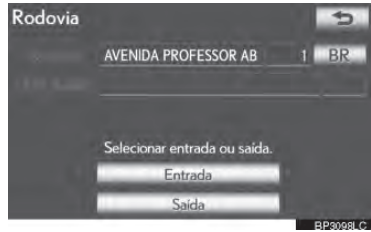
- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione "Naveg" na tela "Menu".
- 3 Selecione "Destino" na tela "Menu de navegação".
- 4 Selecione "Motorway ent./exit" na segunda página da tela "Destino".
- 5 Introduza o nome de uma rodovia.



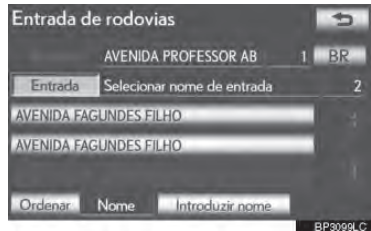
- Certifique-se de utilizar o nome completo da rodovia ao inserir o destino.
- 6 Selecione o botão da rodovia desejada.



- 7 Selecione "Entrada" ou "Saída".



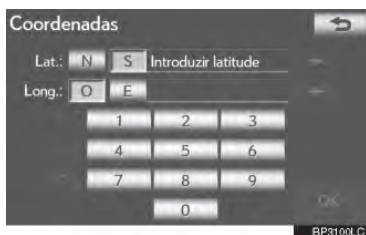
- 8 Selecione o botão do nome da entrada ou saída desejada.



- A tela muda e exibe o local do mapa do destino selecionado e a preferência de estrada. (Consulte "INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO" na página 3-1-35.)

BUSCAR DESTINO POR “COORDENADAS”

- 1 Pressione o botão **“MENU”** no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione **“Naveg”** na tela **“Menu”**.
- 3 Selecione **“Destino”** na tela **“Menu de navegação”**.
- 4 Selecione **“Coordenadas”** na segunda página da tela **“Destino”**.
- 5 Introduza a latitude e longitude.



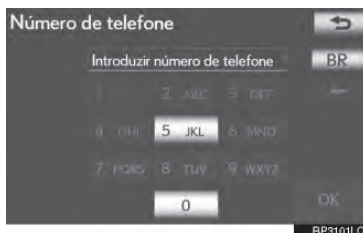
- 6 Após inserir a latitude e longitude, selecione **“OK”**.
- Ao selecionar o botão da tela do ponto desejado, a tela muda e exibe o local do mapa do destino selecionado e a estrada de preferência. (InserirConsulte **“INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO”** na página 3-1-35.)

BUSCAR DESTINO POR “TELEPHONE NO.”...

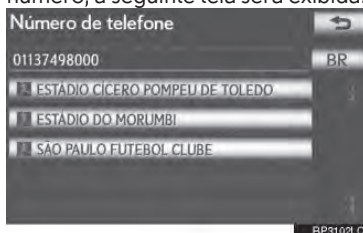
- 1 Pressione o botão **“MENU”** no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione **“Naveg”** na tela **“Menu”**.
- 3 Selecione **“Destino”** na tela **“Menu de**

navegação”.

- 4 Selecione **“Telephone no.”** na segunda página da tela **“Destino”**.
- 5 Introduza um número de telefone.



- 6 Após inserir um número de telefone, selecione **“OK”**.
- A tela muda e exibe o local do mapa do destino selecionado e a estrada de preferência. (InserirConsulte **“INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO”** na página 3-1-35.)
 - Se houver mais de 1 lugar com o mesmo número, a seguinte tela será exibida.

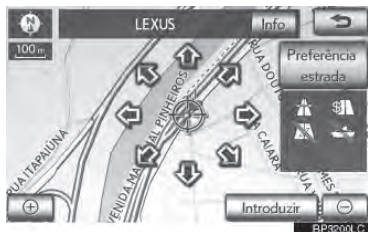


- Para **DEFINIR** um ponto de memória como um destino utilizando o número de telefone, o número já deve estar registrado com o ponto de memória. (Consulte a página 3-3-7)

3. INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

Após inserir o destino, a tela muda e mostra o mapa de localização do destino selecionado e a estrada de preferência.

- Quando uma seta voltada para o ponto desejado é selecionada, o mapa percorre naquela direção.



- A rolagem para quando a seleção da seta é liberada.

2 Selecione "Inserir".

- O sistema inicia a busca pelo itinerário e exibe itinerários recomendados.

- Caso um destino já tenha sido definido, "Adicionar a" e "Substituir" serão exibidos.

"Substituir": Selecione para excluir os destinos existentes e definir um novo.

"Adicionar a": Selecione para adicionar um destino.

"Preferencia estrada": Selecione para mudar a estrada de preferência. (Consulte a página 3-2-14)

"Info": Se esse botão de tela for exibido na parte superior da tela, selecione-o para visualizar itens como nome, endereço, posição e número de telefone.

- Para iniciar a orientação, selecione "Iniciar".



Nº	Função
1	Posição atual
2	Ponto de destino
3	Tipo de itinerário e sua distância
4	Distância do itinerário inteiro
5	Selecione para mudar o itinerário. (Consulte a página 3-2-10)
6	Selecione o itinerário desejado de 3 possíveis itinerários. (Consulte a página 3-1-37)

- A orientação pode ser pausada ou retomada. (Consulte "SUSPENDER E RETOMAR ORIENTAÇÃO" na página 3-2-8.)
- Se "Iniciar" for selecionado até soar um bipe, o modo demo será iniciado. Pressione o botão "MAP/VOICE" no Remote Touch para finalizar o modo demo.

⚠️ ATENÇÃO

- Certifique-se de obedecer as regras de trânsito e ter em mente as condições da estrada durante a condução. Se um semáforo na estrada foi mudado, o guia de itinerário pode não indicar essa informação modificada.

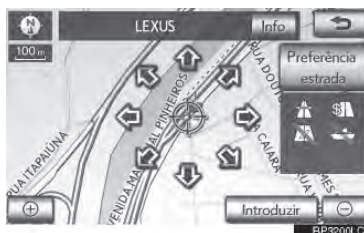
INFORMAÇÕES

- O itinerário de retorno pode não ser o mesmo itinerário de ida.
- O guia de itinerário para o destino pode não ser o itinerário mais rápido nem o que não possua congestionamento.
- O itinerário de rota pode não estar disponível caso não haja dados para o local especificado.
- Ao DEFINIR o destino em um mapa com uma escala maior que 1 km, a escala do mapa muda para 500 m automaticamente. Se isso ocorrer, configure o destino novamente.
- Se um destino que não está localizado na estrada for configurado, o veículo será guiado ao ponto em uma estrada próxima ao destino. A estrada mais próxima ao ponto selecionado é configurada como o destino.

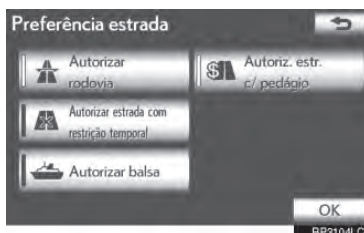
PARA ALTERAR O ITINERÁRIO ANTES DE INICIAR O GUIA

■ ESTRADAS DE PREFERÊNCIA

- 1 Preferências de estradas podem ser alteradas selecionando “**Preferencia estrada**”.



- 2 Seleccione as estradas de preferência desejadas.



- O sistema evitará usar itinerários que incluam itens cujos indicadores estejam desligados.
- 3 Após selecionar a preferência da estrada desejada, seleccione “OK”.
- Mesmo que o indicador “**Autorizar rodovia**” esteja escuro, o itinerário não pode evitar de incluir uma rodovia em alguns casos.

INFORMAÇÕES

- Se o itinerário calculado inclui uma viagem por balsa, o guia do itinerário exibe um itinerário marítimo. Após viajar por balsa, a posição atual pode estar incorreta. Após a recepção de sinais do GPS, isso é corrigido automaticamente.

SELEÇÃO DE 3 ITINERÁRIOS

1 Seleccione “3 itinerários”.



2 Seleccione “Rápido 1”, “Rápido 2” ou “Curto”.



Info. 3 itinerários			
	Rápido 1	Rápido 2	Curto
1	5h, 55min	39h, 5min	36h, 29min
2	2105 km	2117 km	2092 km
3	1529 km	1226 km	1207 km
4	455 km	0.0 km	365 km
5	0.0 km	0.0 km	0.0 km

Nº	Função
1	Tempo necessário para toda a viagem
2	Distância de toda a viagem
3	Estrada pedagiada
4	Rodovia
5	Balsa

3

SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

Nº	Função
1	Selecione para exibir o itinerário recomendado.
2	Selecione para exibir o itinerário alternativo
3	Selecione para exibir o itinerário que possua a menor distância para o destino configurado.
4	Selecione para exibir a informação exibida abaixo sobre cada um dos itinerários

ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

- TELA DE ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO
- COMANDOS TÍPICOS DE GUIA POR VOZ
- DISTÂNCIA E TEMPO ATÉ O DESTINO
- CANCELAR E RETOMAR NAVEGAÇÃO
 - CANCELAR NAVEGAÇÃO
 - RETOMAR NAVEGAÇÃO
- CONFIGURAR ITINERÁRIO
 - ADICIONAR DESTINO
 - REORGANIZAR DESTINOS
 - EXCLUIR DESTINOS
 - CONDIÇÕES DE BUSCA
 - CONFIGURAÇÕES DE DESVIO
 - PREFERÊNCIA DE ESTRADA
 - VISÃO GERAL DO ITINERÁRIO
 - TRAÇADO DO ITINERÁRIO
- EXIBIR ÍCONES PDI
 - SELECIONAR ÍCONES PDI A SEREM EXIBIDOS

1

2

3

4

5

6

7

1. TELA DE ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

Durante o guia de itinerário, diversos tipos de telas de guia podem ser exibidas, dependendo das condições.

FORMATO DA TELA



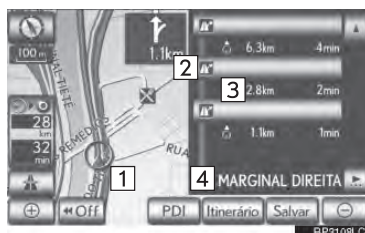
Nº	Função
1	Distância para a próxima curva e uma seta indicando sua direção
2	Nome da rua atual
3	Distância e tempo de viagem/chegada ao destino
4	Posição atual
5	Itinerário de orientação

INFORMAÇÕES

- Se o veículo sair do itinerário de orientação, o itinerário é buscado novamente.
- Para algumas áreas, as estradas não foram completamente digitalizadas em nosso banco de dados. Por essa razão, o guia de itinerário pode selecionar uma estrada que não deve ser percorrida.
- Ao chegar ao destino configurado, o nome do destino será exibido na parte superior da tela. O visor é limpo ao selecionar "Off".

DURANTE CONDUÇÃO EM RODOVIA

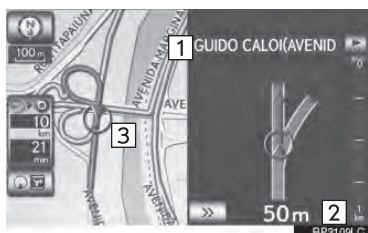
Durante a condução em rodovia, esta tela exibe a distância até a próxima junção/saída, ou PDIs nas proximidades da saída da rodovia.



Nº/ Ícone	Função
1	Posição atual
2	PDIs próximos de uma saída da rodovia, número de saída ou nome da junção
3	Distância da posição atual até a próxima saída ou junção
4	Nome da rua atual
5	Itinerário de orientação
	Selecione para exibir a distância até os PDIs das áreas de estacionamentos próximas e subsequentes.
	Selecione para rolar para junções e saídas mais distantes.
	Selecione para rolar para junções e saídas mais próximas.
	Selecione para exibir as 3 junções e saídas mais próximas.

AO SE APROXIMAR DE JUNÇÕES E SAÍDAS DA RODOVIA

Quando o veículo se aproxima de uma junção ou saída, a tela de guia da rodovia será exibida.



Nº	Função
1	Nome da próxima rua
2	Distância da posição atual até a próxima saída ou junção
3	Posição atual

»: Seleccione para esconder a tela de guia da rodovia.

- Seleccione **“Cruzamento”**, ou pressione o botão **“MAP/ VOICE”** no Remote Touch, para voltar à tela de guia da rodovia.

AO SE APROXIMAR DE UMA INTERSEÇÃO

Quando o veículo se aproxima de uma interseção, a tela de guia de interseção será exibida.



Nº	Função
1	Nome da próxima rua
2	Distância até a interseção
3	Posição atual

»: Seleccione para esconder a tela de guia de interseção.

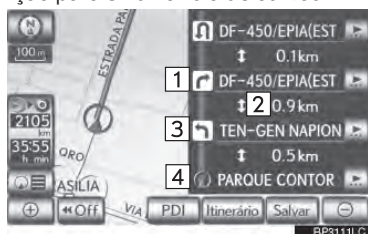
- Seleccione **“Cruzamento”**, ou pressione o botão **“MAP/ VOICE”** no Remote Touch, para voltar à tela de guia de interseção.

OUTRAS TELAS

■ TELA DA LISTA DE CURVAS

Nessa tela, a lista de curvas no itinerário de orientação pode ser vista.

- 1 Selecione “Turn List” durante a orientação para exibir a lista de curvas.



Nº	Função
1	Direção da curva
2	Distância entre as curvas
3	Nome da próxima rua ou destino
4	Nome da rua atual

■ TELA DA SETA

Nessa tela, informações sobre a próxima curva no itinerário de orientação podem ser vistas.

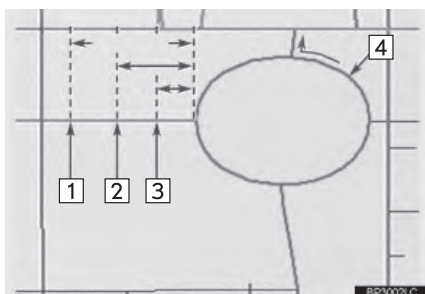
- 1 Selecione “Arrow” durante a orientação para exibir a tela da seta.



Nº	Função
1	Número de saída ou nome da rua
2	Direção da curva
3	Distância até a próxima curva
4	Nome da rua atual

2. COMANDOS TÍPICOS DE GUIA POR VOZ

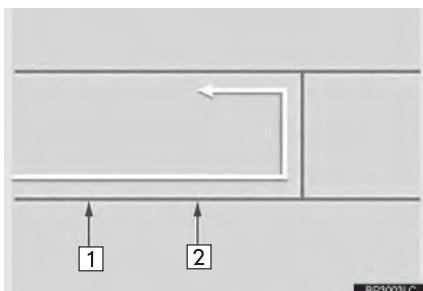
A medida em que o veículo se aproxima de uma interseção ou ponto onde será necessário manobrar o veículo, o guia por voz do sistema irá fornecer diversas mensagens.



Nº	Guia por voz
1	"Prosseguir aproximadamente 5 quilômetros na estrada atual."
2	"Em 400 metros, seguir à esquerda na rotatória. Entre na 3ª saída."
3	"Seguir à esquerda na rotatória. Entre na 3ª saída."
4	"Saída se aproximando."

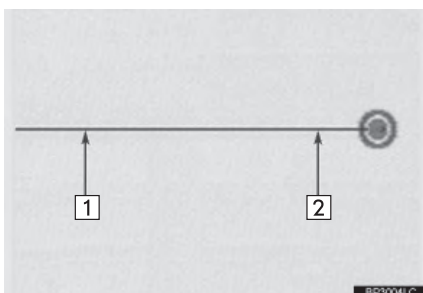
INFORMAÇÕES

- Mesmo se estradas locais e rodovias possuírem configuração similar, o guia por voz será feito em pontos diferentes.

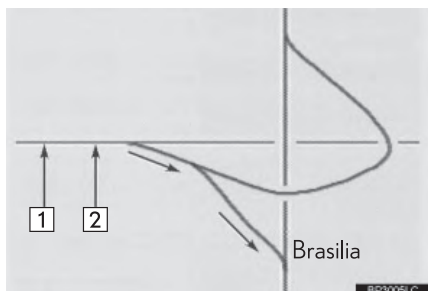


- O guia a seguir será narrado quando o sistema de navegação reconhecer que o próximo movimento do veículo é um retorno.

Nº	Guia por voz
1	"Em 600 metros, faça um retorno."
2	"Se possível faça um retorno."



Nº	Guia por voz
1	"Seu destino está à frente." ou "O guia de rota será interrompido à frente."
2	"Você chegou ao seu destino. O guia de rota é encerrado." ou "Você está nas proximidades de seu destino, o guia de rota é encerrado."



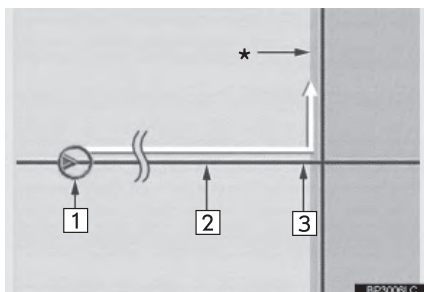
Nº	Guia por voz
1	"Em 1 quilometro, mantenha-se à direita."
2	"Mantenha-se à direita; daqui a 500 metros mantenha-se à direita, em direção à Brasília."

- Se um comando do guia por voz não puder ser ouvido, pressione o botão "MAP/VOICE" no Remote Touch enquanto a tela de posição atual é exibida para ouvi-lo novamente.
- Para ajustar o volume do guia por voz, consulte "VOLUME DE VOZ" na página 2-2-10.

INFORMAÇÕES

- O guia por voz pode ser feito antes ou depois dos PDIs.
- Se o sistema não puder determinar a posição atual corretamente, talvez você não ouça o guia por voz ou não veja a interseção ampliada na tela.

■ ROTAS INCLUINDO ESTRADAS IPD



- Após o sistema ter calculado uma rota, o usuário será informado se estradas IPD estão ou não incluídas na rota.
- A parte da rota que cobre estradas IPD está indicada em azul claro.

Nº	Guia por voz
1	"Há a possibilidade de existir regras de trânsito que não são conhecidas no caminho até seu destino." (ponto inicial)
2	"Em 400 metros, curva à esquerda."
3	"Próxima esquerda. Obedeça todas as regras de trânsito."

*: Área que inclui estradas IPD.

- Estradas IPD são estradas que ainda não foram completamente digitalizadas em nosso banco de dados. Entretanto, sua geometria, nome e código administrativo já são conhecidos.

⚠️ ATENÇÃO

- Certifique-se de obedecer as regras de trânsito e ter em mente as condições da estrada, principalmente se estiver dirigindo em estradas IPD. O guia de itinerário pode não ter a informação atualizada como a direção de ruas de mão única.

Quando o veículo está em um itinerário guiado, a distância e o tempo estimado de viagem/chegada ao destino são exibidos. Quando o veículo não está em itinerário guiado, a distância e direção do destino são exibidos.

Ao dirigir no itinerário guiado com mais de 1 destino configurado, a distância e tempo estimado de viagem/chegada da posição atual até cada destino é exibida.

- 1 Selecione o botão indicado pela seta.



- 2 Selecione o botão do número para exibir o destino desejado.



- A distância, tempo estimado de viagem e de chegada da posição atual ao desti-

no selecionado são exibidos.

Ícone	Função
	Tempo estimado de viagem é exibido.
	Tempo estimado de chegada é exibido.
	Selecione para mudar para tempo estimado de chegada.
	Selecione para mudar para tempo estimado de viagem.
	Exibido durante condução fora da orientação de no itinerário. A direção do destino é indicada por uma seta.

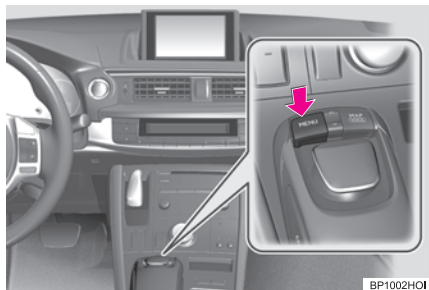
INFORMAÇÕES

- Quando o veículo está no itinerário de orientação, a distância medida ao longo do itinerário é exibida. O tempo de viagem e de chegada é calculado com base nas informações de velocidade configuradas no veículo. (Consulte “VELOCIDADE MÉDIA” na página 3-4-3.) Entretanto, quando o veículo não está na orientação de itinerário, a distância é a distância linear entre a posição atual e o destino.

4. CANCELAR E RETOMAR NAVEGAÇÃO

CANCELAR NAVEGAÇÃO

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch.



BP1002HOI

- 2 Selecione “Naveg”.



BP4012LC

- 3 Selecione “Suspender orientação”.

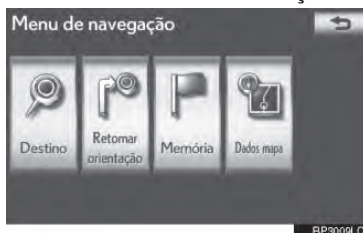


BP3008LC

- A tela retornará ao mapa da posição atual sem guia de itinerário.

RETOMAR NAVEGAÇÃO

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione “Naveg” na tela “Menu”.
- 3 Selecione “Retomar orientação”.



BP3008LC

- A tela de mapa, com a posição atual exibida, retornará.

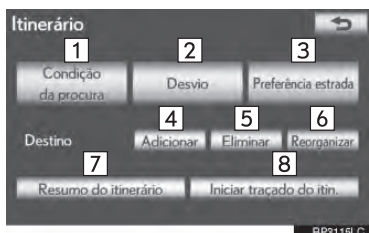
5. CONFIGURAR ITINERÁRIO

Condições do itinerário e de desvio podem ser configuradas e destinos podem ser adicionados.

1 Seleccione "Itinerário".



2 Realize operações de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.



- Nessa tela, as seguintes operações podem ser realizadas:

Nº	Função	Página
1	Selecione para DEFINIR condições de busca.	3-2-12
2	Selecione para DEFINIR desvios.	3-2-12
3	Selecione para DEFINIR estradas de preferência.	3-2-14
4	Selecione para adicionar destinos.	3-2-10
5	Selecione para excluir destinos.	3-2-11
6	Selecione para reorganizar destinos.	3-2-11

Nº	Função	Página
7	Selecione para exibir a visão geral do itinerário.	3-2-14
8	Selecione para DEFINIR o traçado do itinerário.	3-2-15

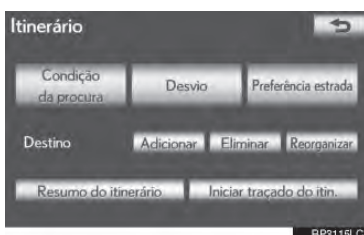
ADICIONAR DESTINO

Destinos podem ser adicionados e itinerários podem ser buscados novamente.

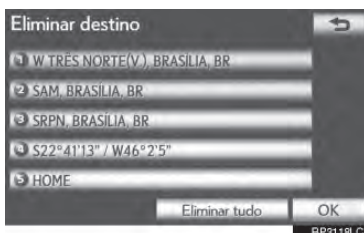
1 Seleccione "Itinerário".



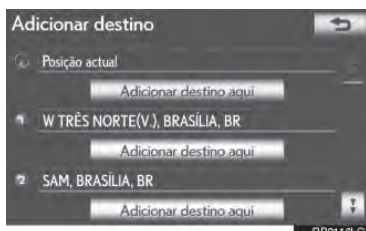
2 Seleccione "Adicionar".



3 Introduza um destino adicional da mesma forma de uma busca de destino. (Consulte "BUSCAR DESTINO" na página 3-1-18.)



- 4 Seleccione o “Adicionar destino aqui” desejado para inserir o novo destino no itinerário.



- A tela de visão geral do itinerário será exibida. (Consulte “VISÃO GERAL DO ITINERÁRIO” na página 3-2-14.)

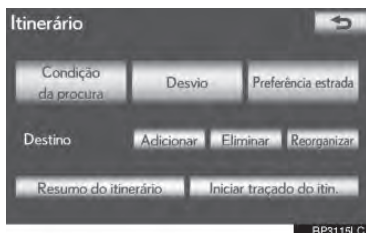
REORGANIZAR DESTINOS

Quando mais de 1 destino está configurado, a ordem de chegada dos destinos pode ser alterada.

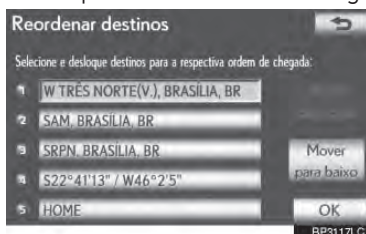
- 1 Seleccione “Itinerário”.



- 2 Seleccione “Reorganizar”.



- 3 Seleccione o destino desejado e seleccione “Mover para cima” ou “Mover para baixo” para alterar a ordem de chegada.



- 4 Após seleccionar os destinos, seleccione “OK”.

- O sistema busca a orientação de itinerário novamente, e exhibe o itinerário completo.

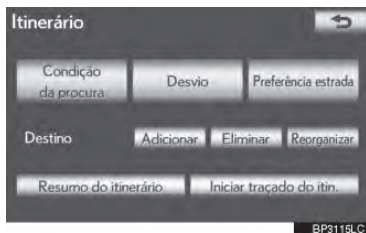
EXCLUIR DESTINOS

Um destino configurado pode ser apagado.

- 1 Seleccione “Itinerário”.

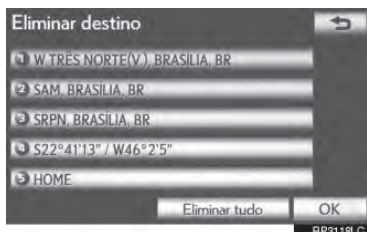


- 2 Seleccione “Eliminar”.



- Quando mais de 1 destino for configurado, uma lista será exibida na tela.

3 Seleccione o destino a ser excluído.



“Eliminar tudo”: Seleccione para excluir todos os destinos da lista.

- Uma mensagem aparece para confirmar a solicitação.
- 4 Seleccione “Sim” para excluir o(s) destino(s).
- Se “Sim” for selecionado, os dados não poderão ser recuperados. Se mais de 1 destino foi configurado, o sistema irá recalculer o(s) itinerário(s) para DEFINIR o(s) destino(s) conforme necessário.
 - Se “Não” for selecionado, a tela anterior será exibida.

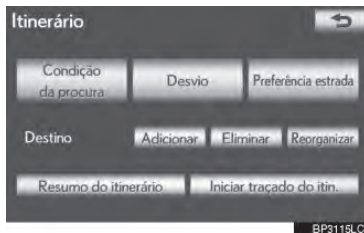
CONDIÇÕES DE BUSCA

Condições da estrada do itinerário até o destino podem ser configuradas.

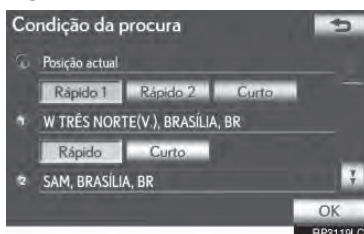
1 Seleccione “Itinerário”.



2 Seleccione “Condição de procura”.



3 Seleccione “Rápido”, “Rápido 1”, “Rápido 2” ou “Curto e então seleccione “OK”.



4 O itinerário completo, do ponto inicial ao destino, é exibido.



Nº	Guia por voz
1	Seleccione para alterar um itinerário (Veja a página 3-2-10)
2	Seleccione para iniciar a orientação.

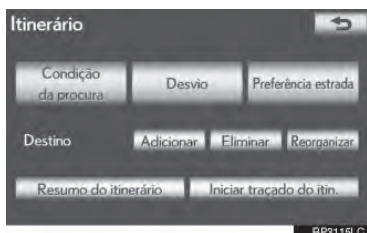
CONFIGURAÇÕES DE DESVIO

Enquanto o guia de itinerário está operando, o itinerário pode ser alterado para desvio perto de uma seção do itinerário onde um atraso é causado por reparos na estrada, um acidente etc.

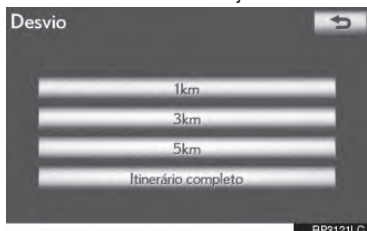
1 Seleccione “Itinerário”.



2 Seleccione “Desvio”.



3 Seleccione um botão da tela para seleccionar a distância desejada do desvio.



“1km”, “3km” ou “5km”: Seleccione um desses botões para iniciar o processo de desvio. Após o desvio, o sistema retorna ao guia de itinerário original.

“Itinerário completo”: Seleccione para fazer o sistema calcular um novo itinerário completo até o destino.

INFORMAÇÕES



- Esta imagem exhibe um exemplo de como o sistema guiará em caso de atraso causado por congestionamento.

1 Esse itinerário indica o local de um congestionamento causado por reparos na estrada, um acidente etc.

2 Essa rota indica o desvio sugerido pelo sistema.

- Quando o veículo está em uma rodovia, as seleções de distância para desvio são 5, 15 e 25 km.

- O sistema pode não calcular um itinerário de desvio dependendo da distância selecionada e condições ao redor da estrada.

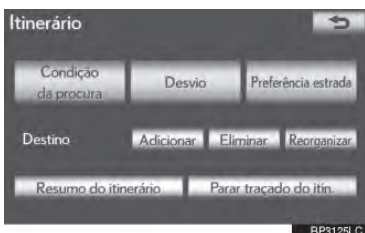
PREFERÊNCIA DE ESTRADA

Um número de escolhas está disponível ao DEFINIR as condições que o sistema utiliza para determinar o itinerário ao destino.

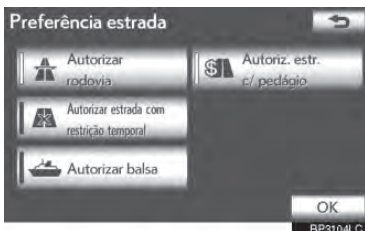
1 Seleccione "Itinerário".



2 Seleccione "Preferência estrada" para exibir as condições que podem ser selecionadas quando o sistema determina o itinerário até o destino.



3 Seleccione as estradas de preferência desejadas.



- O sistema evitará usar itinerários que incluam itens cujos indicadores estejam desligados

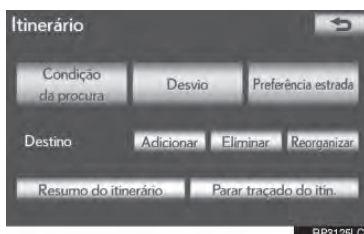
4 Após seleccionar a preferência da estrada desejada, seleccione "OK".

VISÃO GERAL DO ITINERÁRIO

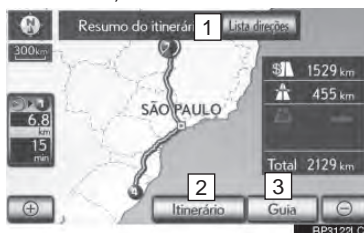
1 Seleccione "Itinerário".



2 Seleccione "Resumo do itinerário".



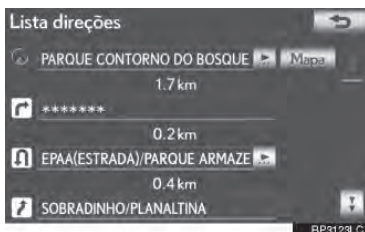
3 O itinerário completo, da posição atual ao destino, é exibida.



Nº	Função
1	Seleccione para exibir uma lista das curvas necessárias para chegar ao destino.
2	Seleccione para alterar o itinerário (Veja a página 3-2-10.)
3	Seleccione para iniciar a orientação.

LISTA DE DIREÇÕES

- 1 Seleccione ou para pular para a próxima página da lista de estradas. Seleccione e segure ou para rolar a lista de estradas.



- Este ícone indica a direção na qual você deve virar na interseção.

“Mapa”: O ponto selecionado é exibido na tela do mapa.



INFORMAÇÕES

- Entretanto, nem todos os nomes de estradas no itinerário podem aparecer na lista. Se a estrada mudar de nome sem exigir uma curva (como uma rua que atravessa 2 ou mais cidades), a troca do nome não aparecerá na lista. Os nomes das ruas serão exibidos em ordem do ponto inicial, juntamente com a distância até a próxima curva.

TRAÇADO DO ITINERÁRIO

Até 200 km do itinerário percorrido pode ser armazenado e rastreado novamente no visor.

INFORMAÇÕES

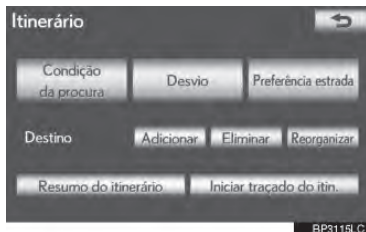
- Esse dispositivo está disponível quando a escala do mapa é maior que 50 km.

PARA INICIAR A GRAVAÇÃO DO TRAÇADO DO ITINERÁRIO

- 1 Seleccione “Itinerário”.



- 2 Seleccione “Iniciar traçado do itin.”.

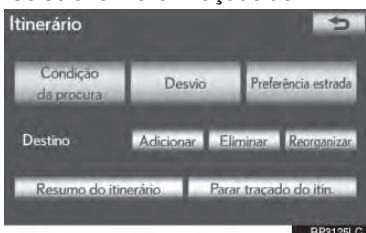


PARA INTERROMPER A GRAVAÇÃO DO TRAÇADO DO ITINERÁRIO

1 Seleccione “Itinerário”.



2 Seleccione “Parar traçado do itin.”.



- Seleccionar “**Sim**” interrompe a gravação e o traçado do itinerário permanece exibido na tela.
- Seleccionar “**Não**” interrompe a gravação e o traçado do itinerário é apagado.

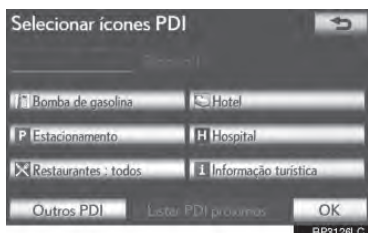
6. EXIBIR ÍCONES PDI

Ícones PDI como postos de gasolina e restaurantes podem ser exibidos na tela do mapa. Sua localização também pode ser configurada como destino e utilizada para guia de itinerário.

1 Seleccione “PDI”.



2 Uma tela com uma escolha limitada de PDIs será exibida.



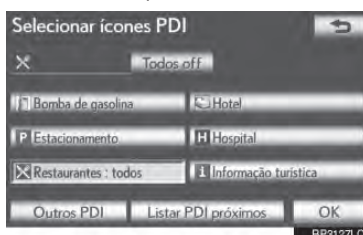
- Para alterar a lista de PDIs exibida, veja a página 3-4-4.

SELECIONAR ÍCONES PDI A SEREM EXIBIDOS

Até 5 categorias de ícones podem ser exibidas na tela do mapa.

1 Seleccione “PDI” na tela do mapa.

2 Seleccione a categoria PDI desejada para exibir a localização dos ícones PDI na tela do mapa.



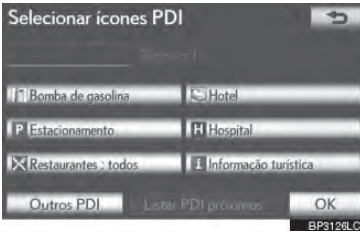
- Ao seleccionar a categoria PDI desejada e então seleccionar “OK”, os ícones PDI seleccionados são exibidos na tela do mapa.
- Para desligar os ícones PDI na tela do mapa, seleccione “Todos off”.

“Outros PDI’s”: Seleccione para exibir outras categorias PDI se os PDIs desejados não foram encontrados na tela de escolha limitada.

“Listar PDI’s próximos”: Seleccione para buscar pelos PDIs mais próximos. Então, seleccione uma das categorias. O sistema irá listar os pontos dentro de 30 km. (Veja a página 3-2-16.)

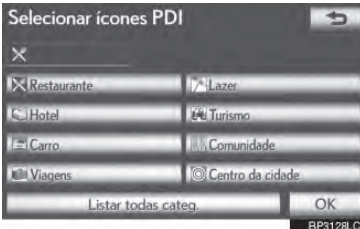
SELECIONAR OUTROS ÍCONES PDI A SEREM EXIBIDOS

1 Seleccione “Outros PDI’s”.

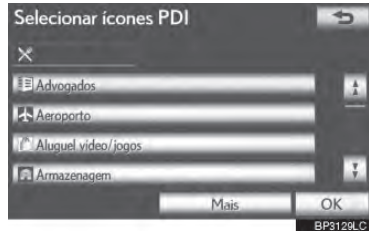


- Quando uma categoria PDI é selecionada da lista limitada ou da completa, os ícones daqueles locais serão exibidos na tela do mapa.

2 Seleccione as categorias PDI desejadas.



- O ícone da categoria selecionada aparecerá na parte superior esquerda da tela.
- Ao selecionar a categoria PDI desejada e então selecionar “OK”, os ícones PDI selecionados são exibidos na tela do mapa.
- Se a categoria PDI desejada não estiver na tela, seleccione “Listar todas categ.” para listar todas as categorias PDI.

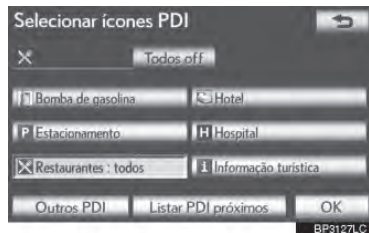


- Seleccione o PDI desejado da lista.
 - O ícone da categoria selecionada aparecerá na parte superior esquerda da tela.
 - Ao selecionar a categoria PDI desejada e então selecionar “OK”, os ícones PDI selecionados são exibidos na tela do mapa.
 - Para retornar à tela de seleção da categoria PDI, seleccione “Mais”.

PARA EXIBIR A LISTA PDI LOCAL

Pontos de Interesse que estão dentro de 30 km da posição atual serão listados dentre as categorias selecionadas.

1 Seleccione “Listar PDI’s próximos”.



2 Seleccione o botão do PDI desejado.



- Os PDIs selecionados são exibidos na

tela do mapa.

“No itiner.”: Quando o indicador ilumina, selecionando o botão da tela, a lista dos itens buscados ao longo do itinerário é exibida.

PARA DEFINIR UM PDI COMO DESTINO

Um dos ícones de Ponto de Interesse pode ser selecionado na tela do mapa como um destino e pode ser usado para guia de itinerário.

- 1 Selecione diretamente o ícone PDI desejado para configurá-lo como um destino.



- O mapa irá mudar para que o ícone fique no centro da tela e sobreponha com o cursor . Neste momento, a distância da posição atual é exibida na tela. A distância exibida é medida como uma linha reta da posição atual ao PDI.
- 2 Quando o PDI desejado sobrepõe com o cursor, selecione **“Introd. ”**.
 - A tela muda e exibe o local do mapa do destino selecionado e estrada de preferência. (Inserir Consulte “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-35.)

PONTOS DE MEMÓRIA

■ CONFIGURAÇÕES DO PONTO DE MEMÓRIA

DEFINIR A "Casa"

DEFINIR O "Acesso rápido"

DEFINIR OS "Pontos de memória"

DEFINIR A "Área to avoid"

EXcluir DESTINOS ANTERIORES

CÓPIA DE SEGUANÇA DE UMA
MEMÓRIA USB

COPIAR DE UMA MEMÓRIA USB

1

2

3

4

5

6

7

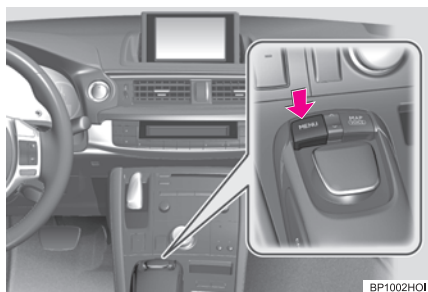
1. CONFIGURAÇÕES DO PONTO DE MEMÓRIA

Pontos ou áreas no mapa podem ser registrados.

Os pontos registrados podem ser utilizados na tela "Destino". (Consulte "BUSCAR DESTINO POR CASA" na página 3-1-20, "BUSCAR DESTINO POR ACESSO RÁPIDO" na página 3-1-20 e "BUSCAR DESTINO POR "Memória"" na página 3-1-31.)

Áreas registradas para serem evitadas serão evitadas quando o sistema buscar por um itinerário.

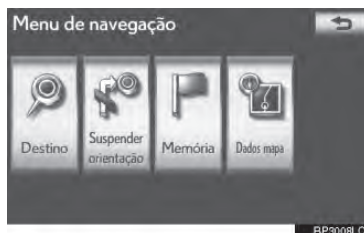
- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch.



- 2 Selecione "Naveg".



- 3 Selecione "Memória".



- 4 Selecione os itens desejados para DEFINIR.



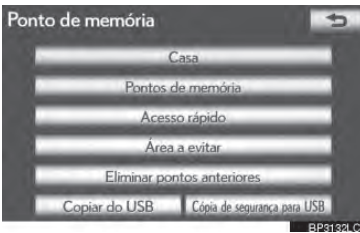
- Nessa tela, as seguintes operações podem ser realizadas:

Nº	Guia por voz	Página
1	Selecione para DEFINIR casa	3-3-3
2	Selecione para DEFINIR pontos de memória.	3-3-5
3	Selecione para DEFINIR acesso rápido.	3-3-5
4	Selecione para DEFINIR áreas a serem evitadas.	3-3-13
5	Selecione para excluir destinos anteriores.	3-3-18
6	Selecione para copiar de uma memória USB.	3-3-20
7	Selecione para assistência com uma memória USB.	3-3-18

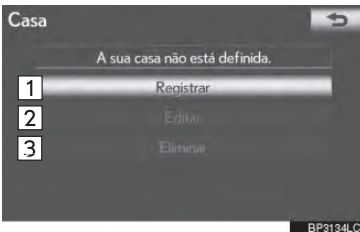
DEFINIR A “CASA”

Se casa foi registrada, essa informação pode ser acessada ao selecionar “Casa” na tela “Destino”. (Consulte “BUSCAR DESTINO POR CASA” na página 3-1-20.)

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2 .)
- 2 Selecione “Naveg” na tela “Menu”.
- 3 Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 4 Selecione “Casa”.



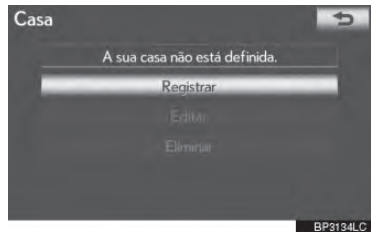
- 5 Selecione os botões desejados da tela.



Nº	Guia por voz	Página
1	Registrar casa	3-3-3
2	Editar casa	3-3-4
3	Excluir casa	3-3-4

REGISTRAR CASA

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e então selecione “Naveg”.
- 2 Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Selecione “Casa” na tela “Pontos de memória”.
- 4 Selecione “Registrar”.



- 5 Selecione o botão desejado e insira o local da mesma forma que para uma busca de destino. (Consulte “DESTINATION SEARCH” na página 3-1-18.)

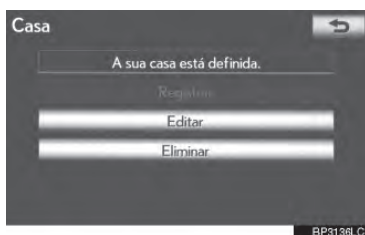


- Quando o registro de casa estiver completo, a tela do mapa será exibida.
- 6 Selecione “OK”.

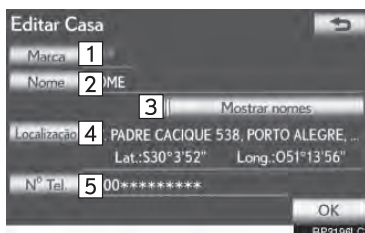
- Para editar informações registradas, consulte “EDITAR CASA” na página 3-3-4.

EDITAR CASA

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, então selecione “Naveg”.
- 2 Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Selecione “Casa” na tela “Pontos de memória”.
- 4 Selecione “Editar”.



- 5 Selecione o botão a ser editado.

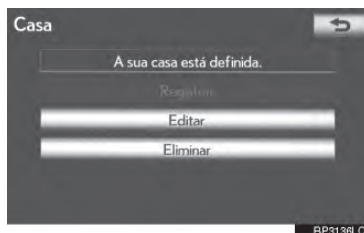


Nº	Guia por voz	Página
1	Selecione para alterar o ícone a ser exibido no mapa.	3-3-9
2	Selecione para editar o nome da casa. O nome pode ser exibido no mapa.	3-3-10
3	Selecione para iluminar o indicador. Quando o indicador é iluminado, o nome registrado é exibido na parte superior da tela do mapa.	3-3-10
4	Selecione para editar informação local.	3-3-10
5	Selecione para editar o número de telefone.	3-3-11

- 6 Selecione “OK”.

EXCLUIR CASA

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, então selecione “Naveg”.
- 2 Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Selecione “Casa” na tela “Pontos de memória”.
- 4 Selecione “Eliminar”.

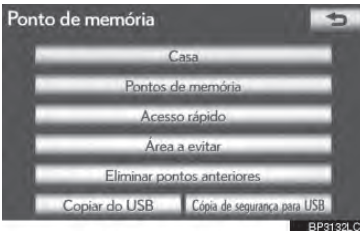


- 5 Selecione “Sim” para excluir casa e “Não” pa/ra cancelar.

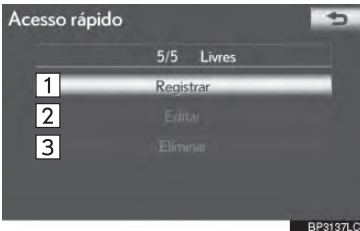
DEFINIR O “ACESSO RÁPIDO”

Se o acesso rápido foi registrado, a informação pode ser acessada utilizando os botões da tela de acesso rápido na tela “Destino”. (Consulte “BUSCAR DESTINO POR ACESSO RÁPIDO” na página 3-1-20.)

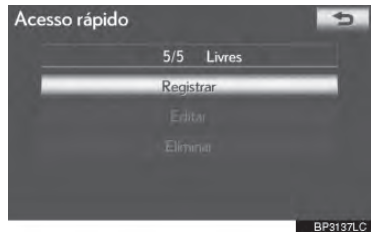
- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione “Naveg” na tela “Menu”.
- 3 Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 4 Selecione “Acesso rápido”.



- 5 Selecione os botões desejados da tela.

**REGISTRAR ACESSO RÁPIDO**

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e então selecione “Naveg”.
- 2 Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Selecione “Acesso rápido” na tela “Pontos de memória”.
- 4 Selecione “Register”.

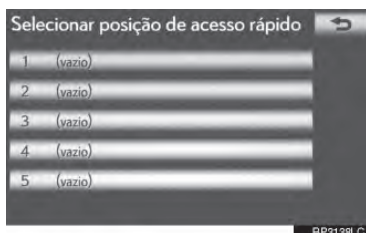


- 5 Selecione o botão desejado e insira o local da mesma forma que para uma busca de destino. (Consulte “BUSCAR DESTINO” na página 3-1-18.)



Nº	Guia por voz	Página
1	Registrar acesso rápido	3-3-5
2	Editar acesso rápido	3-3-6
3	Excluir acesso rápido	3-3-6

- 6 Seleccione uma posição para esse acesso rápido.



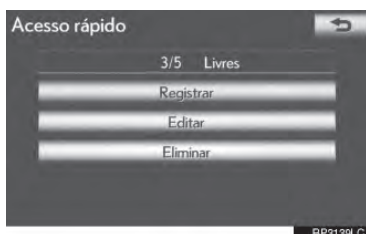
- Quando o registro do acesso rápido estiver completo, a tela “Acesso rápido” será exibida.

- 7 Seleccione “OK”.

- Para editar informações registradas, consulte “EDITAR ACESSO RÁPIDO” na página 3-3-6.

EDITAR ACESSO RÁPIDO

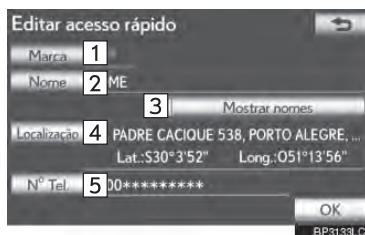
- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, então seleccione “Naveg”.
- 2 Seleccione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Seleccione “Acesso rápido” na tela “Pontos de memória”.
- 4 Seleccione “Editar”.



- 5 Seleccione o botão do acesso rápido desejado.



- 6 Seleccione o botão a ser editado.

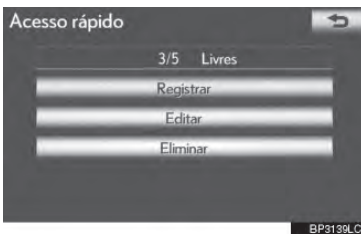


Nº	Função	Página
1	Seleccione para alterar o ícone a ser exibido no mapa.	3-3-9
2	Seleccione para editar o nome do acesso rápido. O nome pode ser exibido no mapa.	3-3-10
3	Seleccione para iluminar o indicador. Quando o indicador é iluminado, o nome registrado é exibido na parte superior da tela do mapa.	3-3-10
4	Seleccione para editar informação local.	3-3-10
5	Seleccione para editar o número de telefone.	3-3-11

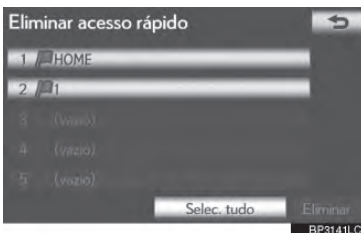
- 7 Seleccione “OK”.

EXCLUIR ACESSO RÁPIDO

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e então selecione “Naveg”.
- 2 Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Selecione “Acesso rápido” na tela “Pontos de memória”.
- 4 Selecione “Eliminar”.



- 5 Selecione o histórico desejado a ser excluído



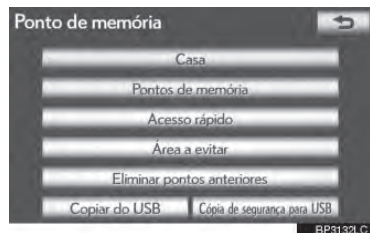
Botão da tela	Função
“Selec. tudo”	Seleciona todos os acessos rápidos.
“Unselect all”	Selecione para cancelar a função “Select all”.

- 6 Selecione “Eliminar”.
- 7 Selecione “Sim” para excluir o acesso rápido e “Não” para cancelar.

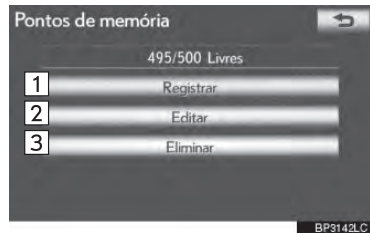
DEFINIR OS “PONTOS DE MEMÓRIA”

Pontos ou áreas no mapa podem ser registrados.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione “Naveg” na tela “Menu”.
- 3 Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 4 Selecione “Pontos de memória”.



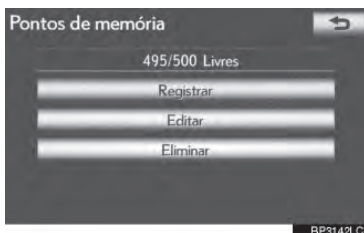
- 5 Selecione os botões desejados da tela.



Nº	Função	Página
1	Registrar pontos de memória	3-3-8
2	Editar pontos de memória	3-3-8
3	Excluir pontos de memória	3-3-13

REGISTRAR PONTOS DE MEMÓRIA

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e então selecione “Naveg”.
- 2 Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Selecione “Pontos de memória” na tela “Pontos de memória”.
- 4 Selecione “Registrar”.



- 5 Selecione o botão desejado e insira o local da mesma forma que para uma busca de destino. (Consulte “BUSCAR DESTINO” na página 3-1-18.)



- Após o ponto de memória ter sido registrado, a tela “Pontos de memória” será exibida.
- 6 Selecione “OK”.

- Para editar informações registradas, consulte “EDITAR PONTOS DE MEMÓRIA” na página 3-3-8.

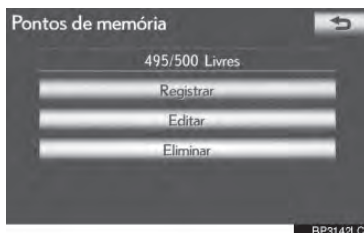
INFORMAÇÕES

- Até 500 pontos de memória podem ser registrados.

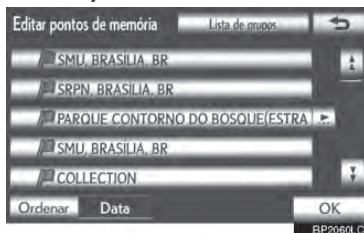
EDITAR PONTOS DE MEMÓRIA

○ Ícone, nome, local, número de telefone e/ou grupo de um ponto de memória registrado pode ser editado.

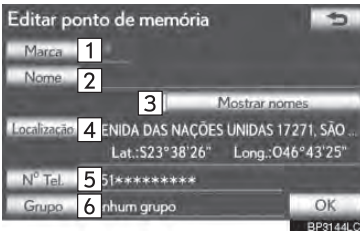
- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, então selecione “Naveg”.
- 2 Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Selecione “Pontos de memória” na tela “Pontos de memória”.
- 4 Selecione “Editar”.



- 5 Selecione o botão do ponto de memória desejado.



6 Seleccione o botão a ser editado.

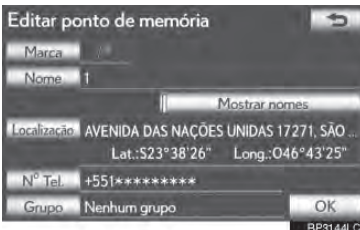


Nº	Função	Página
1	Selezione para alterar o ícone a ser exibido no mapa.	3-3-8
2	Selezione para editar o nome do ponto de memória. O nome pode ser exibido no mapa.	3-3-8
3	Selezione para iluminar o indicador. Quando o indicador é iluminado, o nome registrado é exibido na parte superior da tela do mapa.	3-3-13
4	Selezione para editar informação local.	3-3-10
5	Selezione para editar o número de telefone.	3-3-11
6	Selezione para registrar grupo.	3-3-11

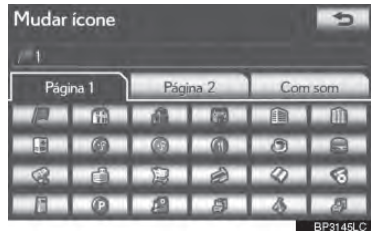
7 Seleccione "OK".

■ PARA ALTERAR "Marca"

1 Seleccione "Marca".



2 Seleccione o ícone desejado.



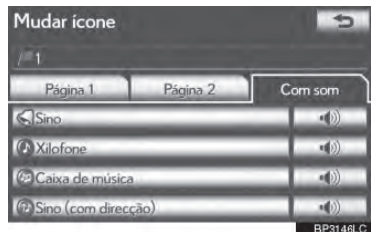
- Mude as páginas ao selecionar as abas "Página 1", "Página 2" ou "Com som".

■ ÍCONES DE SOM

Um som pode ser configurado para alguns pontos de memória. Quando o veículo se aproxima da localização do ponto de memória, o som selecionado será ouvido.

1 Seleccione a aba "Com som" na tela "Change icon".

2 Seleccione o ícone do som desejado.



- A próxima tela aparece quando "Sino (com direcção)" é selecionado.

3 Seleccione  ou  para ajustar a direção. Então seleccione "OK".

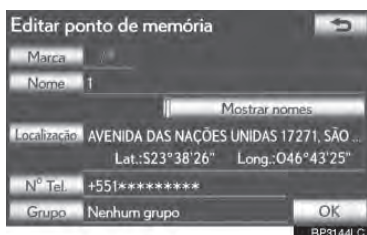


INFORMAÇÕES

- A campanha soa somente quando o veículo se aproxima deste ponto na direção em que foi configurado.

■ PARA ALTERAR “Nome”

1 Seleccione “Nome”.



2 Digite o nome utilizando as teclas alfanuméricas.



- Até 70 caracteres podem ser inseridos.

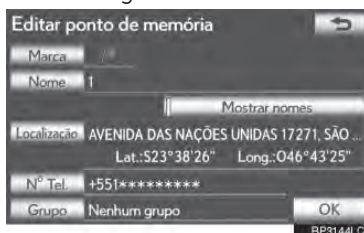
3 Seleccione “OK”.

- A tela anterior será exibida.

■ EXIBIR NOMES DE PONTO DE MEMÓRIA

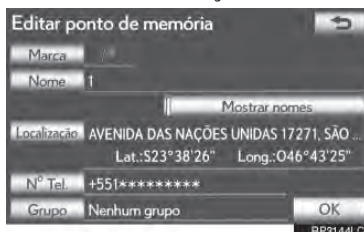
O nome de um ponto de memória pode ser configurado para ser exibido no mapa.

- 1 Para exibir o nome de um ponto de memória, seleccione **“Mostrar nomes”**. O indicador se iluminará. Para esconder nomes de ponto de memória, seleccione **“Mostrar nomes”** novamente. O indicador irá desligar.



■ PARA ALTERAR “Localização”

1 Seleccione “Localização”.



- 2 Seleccione um dos 8 botões direcionais da tela para mover o cursor O para o ponto desejado no mapa.

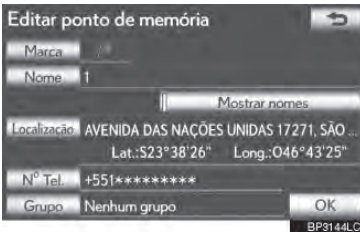


3 Seleccione “OK”.

- A tela anterior será exibida.

■ PARA ALTERAR “Tel. no.” (NÚMERO DE TELEFONE)

1 Selecione “Tel. no.”.



2 Digite o número utilizando as teclas numéricas.



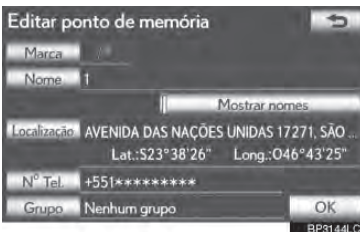
3 Selecione “OK”.

- A tela anterior será exibida.

■ PARA DEFINIR OU ALTERAR “Grupo”

Grupos de ponto de memória podem ser configurados e alterados.

1 Selecione “Grupo”.



2 Selecione o grupo em que o ponto de memória deve ser registrado.



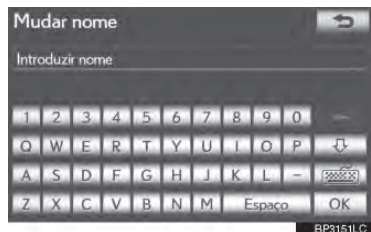
3 Selecione “OK”.

- A tela anterior será exibida.
- Para registrar um novo grupo

1 Selecione “Nenhum grupo”.



2 Digite o nome do grupo.

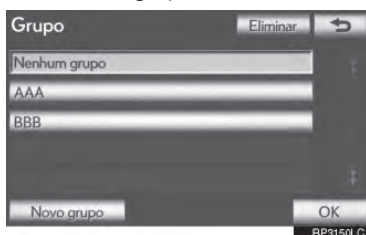


3 Selecione “OK”.

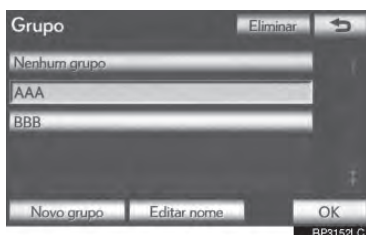
- A tela “Editar ponto de memória” será exibida.

► Para editar nome do grupo

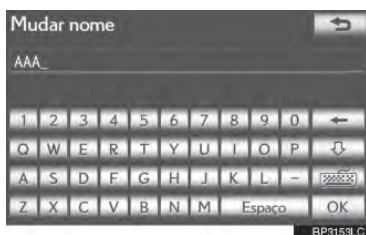
1 Selecione o grupo a ser editado.



2 Selecione "Editar nome".



3 Digite o nome do grupo.

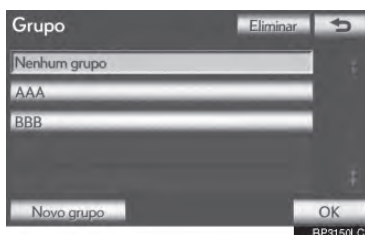


4 Selecione "OK".

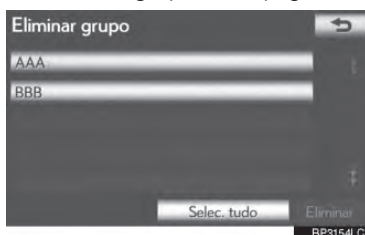
- A tela "Edit memory Points" será exibida.

► Para excluir grupo

1 Selecione "Eliminar".



2 Selecione o grupo a ser apagado.



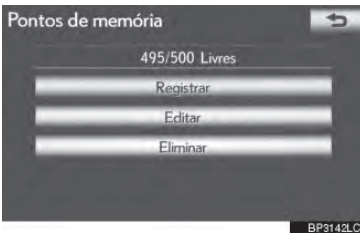
Botão da tela	Função
"Selec. tudo"	Selecione todos os grupos.
"Desmarcar tudo"	Selecione para cancelar a função "Select all"

3 Selecione "Eliminar".

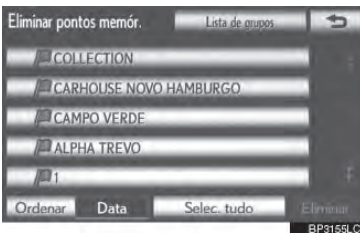
4 Selecione "Sim" para excluir o(s) grupo(s) e "Não" para cancelar.

EXCLUIR PONTOS DE MEMÓRIA

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e então selecione “Naveg”.
- 2 Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Selecione “Pontos de memória” na tela “Pontos de memória”.
- 4 Selecione “Eliminar”.



- 5 Selecione o ponto de memória a ser apagado.



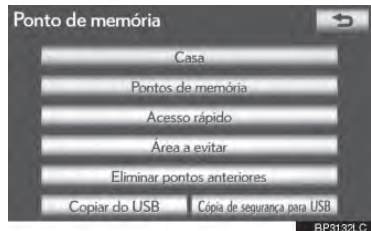
Botão da tela	Função
“Selec. tudo”	Seleciona todos os ponto de memória..
“Desmarcar tudo”	Selecione para cancelar a função “Selecionar tudo”

- 6 Selecione “Eliminar”.
- 7 Selecione “Sim” para excluir o(s) ponto(s) de memória e “Não” para cancelar.

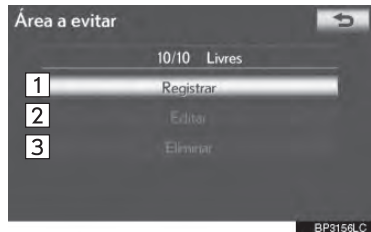
DEFINIR A “ÁREA A SER EVITADA”

Áreas a serem evitadas devido a congestionamentos, construções ou outras razões podem ser registradas como áreas a evitar.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione “Naveg” na tela “Menu”.
- 3 Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 4 Selecione “Área a evitar”.



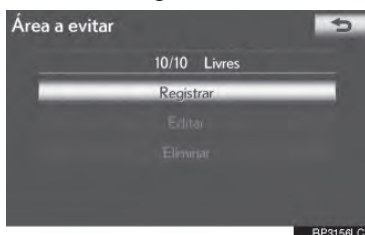
- 5 Selecione os botões desejados da tela.



Nº	Função	Página
1	Registrar áreas a serem evitadas	3-3-14
2	Editar áreas a serem evitadas	3-3-14
3	Excluir áreas a serem evitadas	3-3-17

REGISTRAR ÁREAS A SEREM EVITADAS

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e então selecione “Naveg”.
- 2 Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Selecione “Área to avoid” na tela “Pontos de memória”.
- 4 Selecione “Register”.





- 5 Selecione o botão desejado e insira o local da mesma forma que para uma busca de destino, ou exibe o mapa da área a ser evitada. (Consulte “BUSCAR DESTINO” na página 3-1-18.)



- 6 Role o mapa ao ponto desejado.



- 7 Selecione “Inserir”.

- 8 Selecione  ou  para alterar o tamanho da área a ser evitada.



- 9 Selecione “OK”.

- Quando o registro de uma área a ser evitada for concluído, a tela “Edit area to avoid” será exibida.

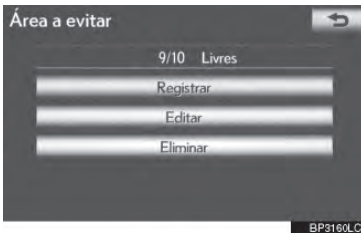
INFORMAÇÕES

- Caso um destino seja inserido na área a ser evitada ou o cálculo de itinerário não possa ser feito sem percorrer pela área a ser evitada, pode ser exibido um itinerário passando pela área a ser evitada.
- Até 10 locais podem ser registrados como áreas/pontos a serem evitados.

EDITAR ÁREAS A SEREM EVITADAS

O nome, local, e/ou tamanho de uma área registrada pode ser editado.

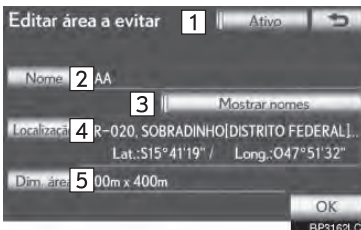
- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, então selecione “Naveg”.
- 2 Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Selecione “Área a evitar” na tela “Pontos de memória”.
- 4 Selecione “Editar”.



- 5 Selecione a área a ser evitada.



- 6 Selecione o botão a ser editado.

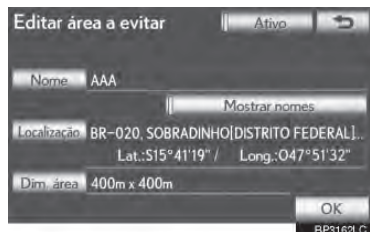


Nº	Função	Página
1	Selecione para ligar ou desligar a função de área a ser evitada. Quando o indicador está iluminado, a função de área a ser evitada está ligada.	—
2	Selecione para editar o nome da área a ser evitada. O nome pode ser exibido no mapa.	3-3-14
3	Selecione para iluminar o indicador. Quando o indicador é iluminado, o nome registrado é exibido na parte superior da tela do mapa.	3-3-16
4	Selecione para editar o local da área.	3-3-16
5	Selecione para editar o tamanho da área.	3-3-16

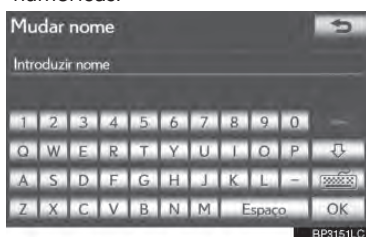
- 7 Selecione “OK”.

■ PARA ALTERAR “Nome”

- 1 Selecione “Nome”.



- 2 Digite o nome utilizando as teclas alfanuméricas.

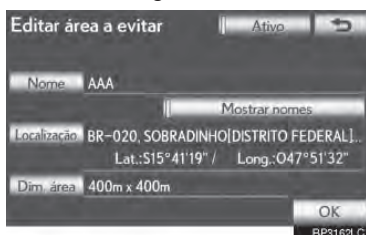


- Até 70 caracteres podem ser inseridos.
- 3 Selecione "OK".
- A tela anterior será exibida.

■ EXIBIR NOMES DE ÁREAS A SEREM EVITADAS

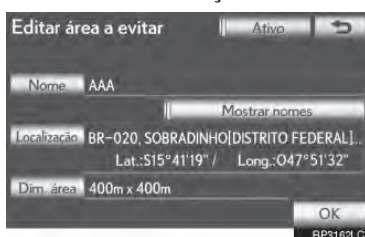
○ nome de uma área a ser evitada pode ser exibido no mapa.

- 1 Para exibir o nome da área a ser evitada, selecione "Mostrar nomes". ○ indicador se iluminará. Para esconder o nome da área para evitar, selecione "Mostrar nomes" novamente. ○ indicador irá desligar.

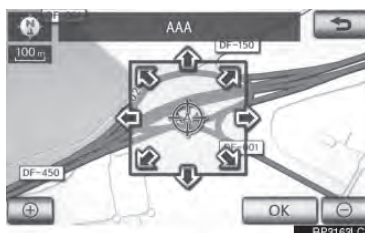


■ PARA ALTERAR "Localização"

- 1 Selecione "Localização".



- 2 Selecione um dos 8 botões direcionais da tela para mover o cursor ○ para o ponto desejado na tela do mapa.

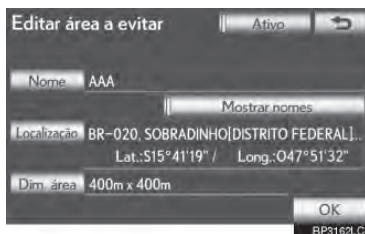




- 3 Selecione "OK".

- A tela anterior será exibida.

■ PARA ALTERAR "Tamanho da área"

- 1 Selecione "Dim. área".



- 2 Selecione  ou  para alterar o tamanho da área a ser evitada.

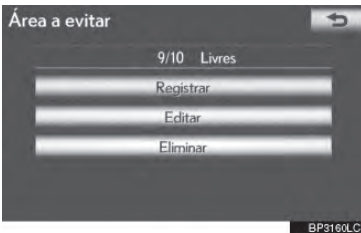


- 3 Selecione "OK".

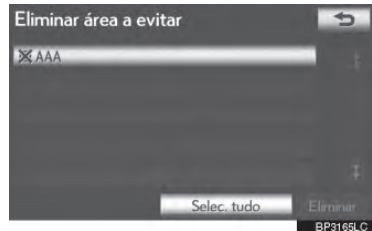
- A tela anterior será exibida.

EXCLUIR ÁREAS A SEREM EVITADAS

- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch, então selecione "Naveg".
- 2 Selecione "Memória" na tela "Menu de navegação".
- 3 Selecione "Área a evitar" na tela "Pontos de memória".
- 4 Selecione "Eliminar".



- 5 Selecione a área a ser apagada.



Botão da tela	Função
"Selecionar tudo"	Selecione todas as áreas a serem evitadas registradas.
"Desmarcar tudo"	Selecione para cancelar a função "Select all"

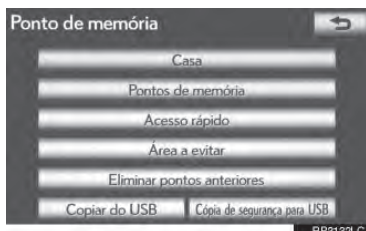
- 6 Selecione "Eliminar".

- 7 Selecione "Sim" para excluir a(s) área(s) e "Não" para cancelar.

EXCLUIR DESTINOS ANTERIORES

Destinos anteriores podem ser apagados.

- 1 Pressione o botão **"MENU"** no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione **"Naveg"** na tela "Menu".
- 3 Selecione **"Memória"** na tela "Menu de navegação".
- 4 Selecione **"Eliminar pontos anteriores"**.



- 5 Selecione o destino anterior a ser apagado.



Botão da tela	Função
"Selec. tudo"	Selecione todos os destinos anteriores.
"Desmarcar tudo"	Selecione para cancelar a função "Selecionar tudo".

- 6 Selecione **"Eliminar"**.

- 7 Selecione **"Sim"** para excluir o(s) destino(s) e **"Não"** para cancelar.

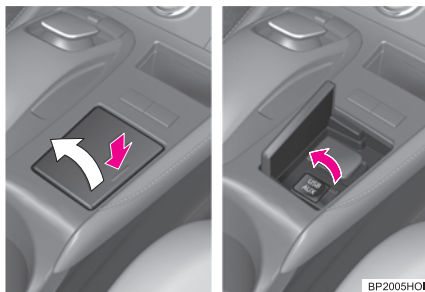
CÓPIA DE SEGURANÇA DE UMA MEMÓRIA USB

Pontos de memória registrados no sistema de navegação podem ser copiados para uma memória USB.

Primeiramente, uma senha deve ser configurada para fazer back up dos dados. (Para instruções sobre configuração de senha, consulte a página 3-3-19.)

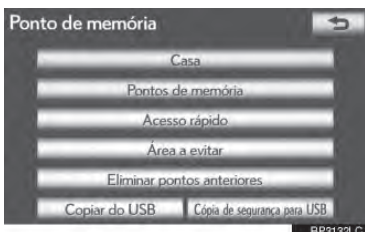
- Exportar dados de ponto de memória é somente para auxiliá-lo, sendo a distribuição e o uso em outros sistemas estritamente proibido.

- 1 Pressione a tampa, levante-a e conecte uma memória USB.

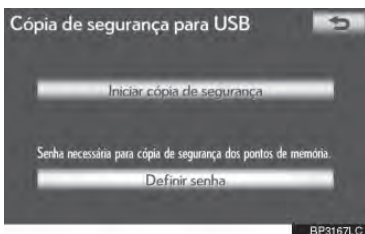


- Ligue a memória USB se ela estiver desligada.
- 2 Pressione o botão **"MENU"** no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
 - 3 Selecione **"Naveg"** na tela "Menu".
 - 4 Selecione **"Memória"** na tela "Menu de navegação".

5 Seleccione “Copiar do USB”.



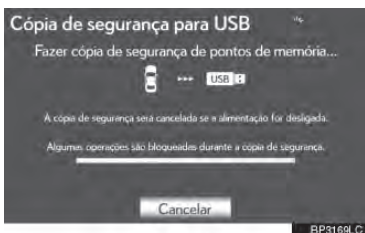
6 Seleccione “Iniciar cópia de segurança”.



7 Introduza a senha e seleccione “OK”.



8 Quando a cópia de dados iniciar, esta tela será exibida.



● Para cancelar essa função, seleccione “Cancelar”.

- Quando a cópia de dados estiver completa, o sistema retornará à tela “Pontos de memória”.

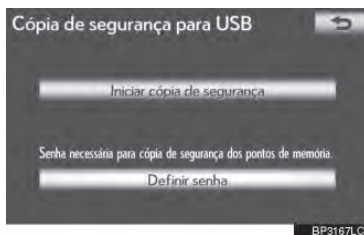
DEFINIR SENHA

Uma vez que uma senha tenha sido configurada, ela será solicitada não somente para copiar dados, mas também quando copiar pontos de memória de uma memória USB para o sistema de navegação.

3

■ DEFINIR UMA SENHA

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, então seleccione “Naveg”.
- 2 Seleccione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Seleccione “Copiar do USB” na tela “Pontos de memória”.
- 4 Seleccione “Definir senha”.



5 Insira uma senha e seleccione “OK”.



- 6 Para confirmar, insira a senha novamente.
- Uma vez que a configuração de senha esteja completa, o sistema retornará para a tela “Cópia de segurança para USB”.

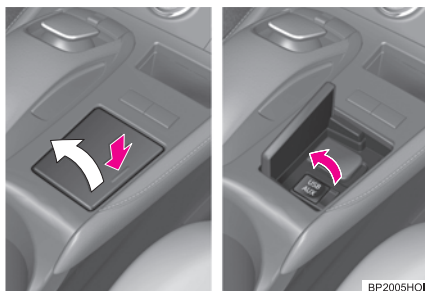
INFORMAÇÕES

- Se você esqueceu sua senha:
 - Será necessário inicializar os dados pessoais utilizando “**Excluir dados pessoais**”. (Consulte “EXCLUIR DADOS PESSOAIS” na página 2-2-7.)
 - Contate uma Concessionária Autorizada Lexus.

COPIAR DE UMA MEMÓRIA USB

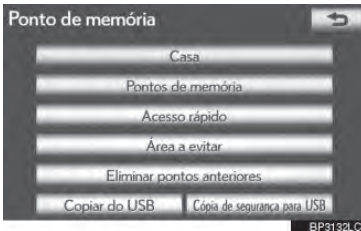
Pontos de memória que foram copiados podem ser baixados para o sistema de navegação utilizando uma memória USB.

- 1 Pressione a tampa, levante-a e conecte uma memória USB.

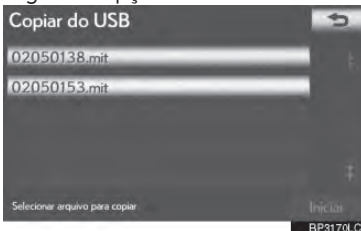


- Ligue a memória USB se ela estiver desligada.
- 2 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
 - 3 Selecione “Naveg” na tela “Menu”.
 - 4 Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.

5 Seleccione “Copiar do USB”.



- Se uma senha já foi configurada, insira-a. Para instruções sobre configuração de senha, consulte a página 3-3-19.
- Se houver diversos pontos de memória armazenados na memória USB, as seguintes opções são exibidas.



- Seleccione os pontos de memória a serem copiados, e então seleccione “Iniciar”.
- 6 Quando a cópia de uma memória USB iniciar, esta tela será exibida.



- Para cancelar essa função, seleccione “Cancelar”.
- Quando o registro estiver completo, o sistema retornará à tela “Pontos de memória”.

INFORMAÇÕES

- Pontos de memória que estão localizados fora da faixa de dados dos mapas não podem ser registrados.
- Um máximo de 500 pontos de memória podem ser registrados.
- Quando houver 21 ou mais pontos de memória armazenados em uma memória USB, somente 20 pontos de memória serão exibidos por vez.
- Se pontos de memória que possuam o mesmo nome já estiverem armazenados no sistema de navegação, o sistema pode não atualizar esses pontos de memória.

3-4

CONFIGURAÇÕES

- CONFIGURAÇÕES DE NAVEGAÇÃO

 - TELAS PARA CONFIGURAÇÕES DE NAVEGAÇÃO

- CONFIGURAÇÕES DO VEÍCULO

 - MANUTENÇÃO

 - PERSONALIZAÇÃO DO VEÍCULO

1

2

3

4

5

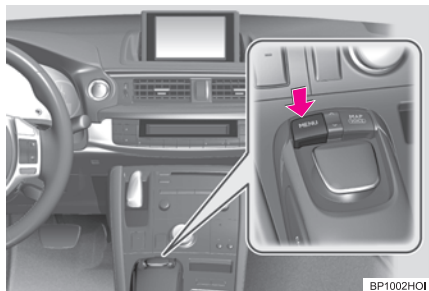
6

7

1. CONFIGURAÇÕES DE NAVEGAÇÃO

Configurações estão disponíveis para velocidade média, conteúdos da tela exibidos, categorias de ícone PDI etc.

- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch.



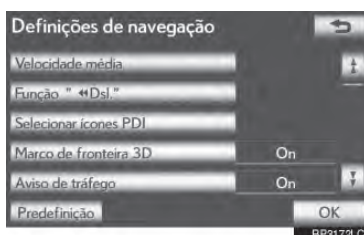
- 2 Selecione "Config".



- 3 Selecione "Navegação".

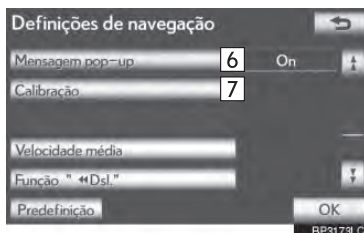
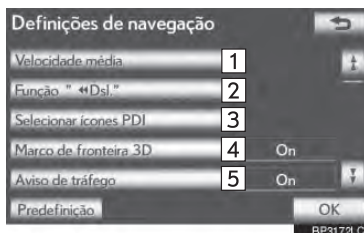


- 4 Selecione os itens a serem configurados.



- 5 Selecione "OK".

TELAS PARA CONFIGURAÇÕES DE NAVEGAÇÃO



- Nesta tela, as seguintes funções podem ser realizadas:

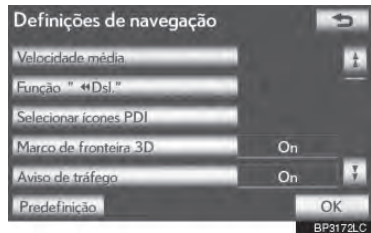
Nº	Função
1	Selecione para DEFINIR a velocidade média. (Consulte “VELOCIDADE MÉDIA” na página 3-4-3.)
2	Selecione para DEFINIR os botões da tela a serem exibidos na tela do mapa quando “◀◀ Off” é selecionado. (Consulte “FUNÇÃO DO FORMATO DA TELA (Função “◀◀ OFF)” na página 3-4-4.)
3	Selecione para DEFINIR as categorias de ícone PDI exibidas. (Consulte “TROCA DE CATEGORIA PDI (SELECIONAR ÍCONES PDI)” na página 3-4-4.)
4	“On” ou “Off” pode ser selecionado para exibir marcos em 3D.
5	“On” ou “Off” pode ser selecionado para exibir mensagens de alerta quando o itinerário inclui estradas com restrições de tráfego.
6	Selecione para DEFINIR o visor de informações de pop-up em “On” ou “Off”. (Consulte “MENSAGEM POP-UP” na página 3-4-5.)
7	Selecione para ajustar o ícone da posição atual manualmente. O erro de cálculo de distância causado por substituição de pneu também pode ser ajustado. (Consulte “POSIÇÃO ATUAL/CALIBRAÇÃO - ALTERAÇÃO DE PNEUS” na página 3-4-6.)

- Para reiniciar todos os itens de configuração, selecione “Default”.

VELOCIDADE MÉDIA

A velocidade utilizada para o cálculo do tempo estimado de viagem e de chegada pode ser configurada.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, então selecione “Config”.
- 2 Selecione “Navegação” na tela “Config”.
- 3 Selecione “Velocidade média”.



- 4 Selecione “<” ou “>” para DEFINIR a velocidade média do veículo para “Estrada urbana”, “Estrada sec.” e “Rodovia”.



- Para DEFINIR as velocidades padrão, selecione “Predefinição”.
- 5 Após a configuração das velocidades desejadas estar completa, selecione “OK”.

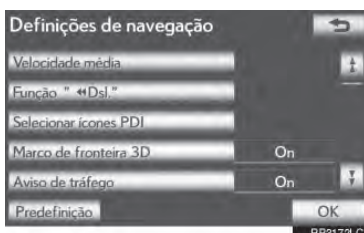
INFORMAÇÕES

- O tempo exibido até o destino é o tempo de condução aproximado que é calculado com base nas velocidades selecionadas e na posição real ao longo do itinerário orientado.
- O tempo exibido na tela pode variar muito dependendo do progresso ao longo do itinerário, que pode ser afetado por condições como congestionamentos e construções.
- Até 99 horas e 59 minutos podem ser exibidos.

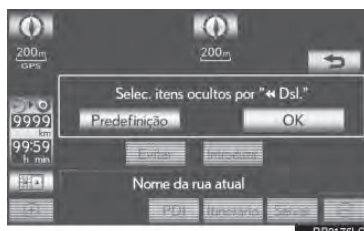
FUNÇÃO DO FORMATO DA TELA (FUNÇÃO "◀◀ OFF")

Cada botão da tela e nome de rua atual no mapa pode ser exibido ou omitido.

- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch e, em seguida, selecione "Config".
- 2 Selecione "Navegação" na tela "Config".
- 3 Selecione "Função "◀◀ Dsl." Function".



- 4 Selecione os botões da tela a serem desligados. Os botões da tela selecionados ficarão escuros.

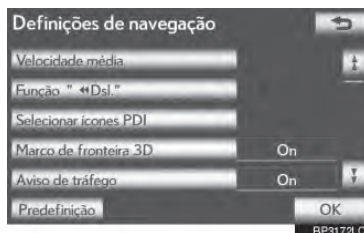


- Para DEFINIR o ajuste como padrão, selecione "Predefinição".
- 5 Selecione "OK".
 - A tela anterior será exibida.
 - 6 Selecione "OK".

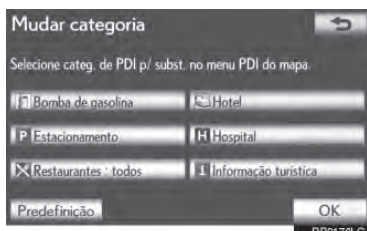
TROCA DE CATEGORIA PDI (SELECIONAR ÍCONES PDI)

Selecione até 6 categorias de ícones para serem exibidos na tela do mapa.

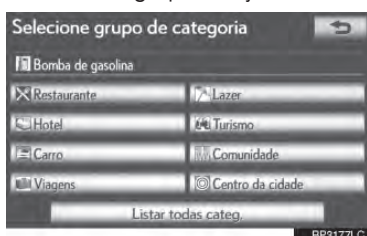
- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch, então selecione "Config".
- 2 Selecione "Navegação" na tela "Config".
- 3 Selecione "Selecionar ícones PDI".



4 Seleccione a categoria a ser alterada.

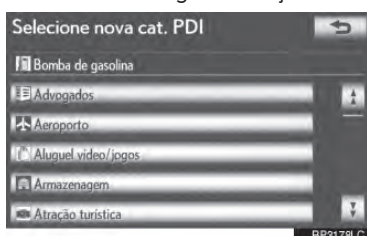


5 Seleccione o grupo desejado.



- Se a categoria PDI desejada não estiver na tela, seleccione “Listar todas categ.” para listar todas as categorias PDI.

6 Seleccione a categoria desejada.



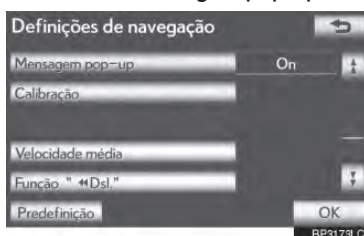
- A tela volta para “Change category”.

7 Seleccione “OK”.

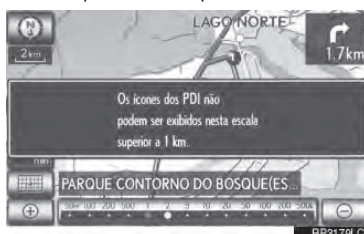
MENSAGEM POP-UP

Quando “**Mensagem pop-up**” for ligado, informações de pop-up serão exibidas.

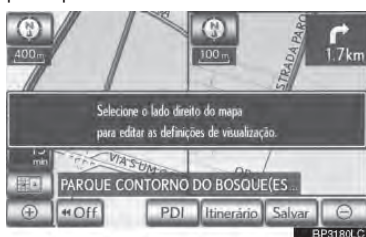
- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, então seleccione “Config”.
- 2 Seleccione “Navegação” na tela “Config”.
- 3 Seleccione “Mensagem pop-up”.



- 4 Seleccione “On” ou “Off”.
 - 5 Seleccione “OK”.
- Quando “**Mensagem pop-up**” for desligado, as seguintes mensagens não serão exibidas.
- Esta mensagem aparece quando a escala do mapa é maior que 1 km.



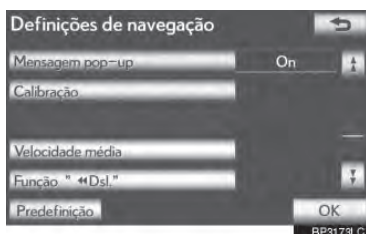
► Esta mensagem aparece quando o mapa é alternado para o modo de tela de mapa duplo.



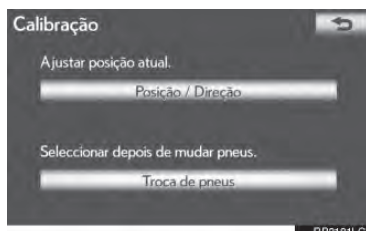
POSIÇÃO ATUAL/ CALIBRAÇÃO ALTERAÇÃO DE PNEUS

O ícone de posição atual pode ser ajustado manualmente. O erro de cálculo de distância causado por substituição de pneu também pode ser ajustado.

- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch, então selecione "Config".
- 2 Selecione "Navegação" na tela "Config".
- 3 Selecione "Calibração".



- 4 Selecione o botão desejado da tela.

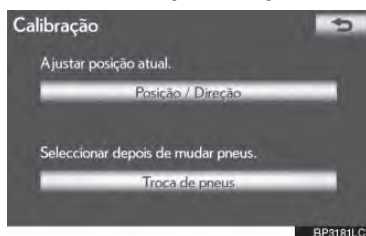


- Para informações adicionais sobre precisão de uma posição atual, consulte "LIMITAÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO" na página 3-5-2.

■ POSIÇÃO / AJUSTE DIRECIONAL

Ao dirigir, o ícone de posição atual será corrigido automaticamente pelos sinais do GPS. Se a recepção do GPS for fraca devido à localização, o ícone de posição atual pode ser ajustado manualmente.

- 1 Selecione "Posição/Direção".



- 2 Selecione um dos 8 botões direcionais da tela para mover o cursor para o ponto desejado no mapa.



3 Seleccione “OK”.

4 Seleccione  ou  para ajustar a direção do ícone de posição atual.



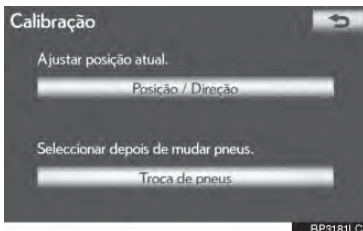
5 Seleccione “OK”.

● O mapa será exibido.

■ CALIBRAÇÃO - ALTERAÇÃO DE PNEUS

A função de calibração na troca de pneus será usada na substituição dos pneus. Esta função irá ajustar o erro de cálculo causado pela diferença da circunferência entre os pneus novos e os velhos.

1 Para realizar o procedimento de calibração de distância, seleccione “Troca de pneus”.



● A mensagem aparece e a calibração a distância rápida é iniciada automaticamente. Poucos segundos de PDIs, o mapa será exibido.

INFORMAÇÕES

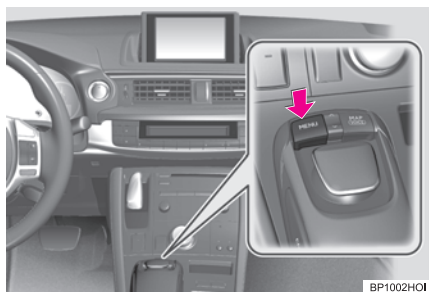
● Se esse procedimento não for realizado quando os pneus são substituídos, o ícone de posição atual pode ser exibido de forma incorreta.

2. CONFIGURAÇÕES DO VEÍCULO

MANUTENÇÃO

Quando o sistema de navegação é ligado, a tela "Information" exibe quando é necessário substituir uma peça ou certos componentes. (Consulte a página 3-4-10)

- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch.



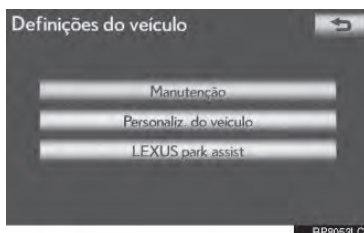
- 2 Selecione "Config".



- 3 Selecione "Veículo".



- 4 Selecione "Manutenção".



- 5 Selecione os botões desejados da tela.



- DEFINIR informações de manutenção (Consulte a página 3-4-8.)
- DEFINIR concessionária (Consulte a página 3-4-10)

DEFINIR INFORMAÇÕES DE MANUTENÇÃO

- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch, então selecione "Config".
- 2 Selecione "Veículo" na tela "Config".
- 3 Selecione "Manutenção" na tela "Vehicle settings".
- 4 Selecione os botões desejados da tela.



- Quando o veículo necessitar de manutenção, a cor do botão da tela mudará para laranja.

Botão da tela	Função
"ÓLEO MOT"	Substitua o óleo do motor
"FILTRO ÓLEO"	Substitua o filtro de óleo do motor
"ROTAÇÃO"	Faça o rodízio dos pneus
"PNEU"	Substitua os pneus
"BATERIA"	Substitua a bateria de 12 volts
"PAST DE FREIO"	Substitua as pastilhas de freio
"LIMPADOR"	Substitua as palhetas dos limpadores
"Líquido Refrigeração"	Substitua o fluido de arrefecimento
"ÓLEO FREIO"	Substitua o fluido de freio
"FLUIDO T/A"	Substitua o fluido da transmissão
"SERVIÇO"	Manutenção Programada
"FILTRO AR"	Substitua o filtro de ar
"PESSOAL"	Informações de itens novos podem ser criadas separadamente das fornecidas.
"Eliminar tudo"	Selecione para cancelar todas as condições inseridas.
"Reset all"	Selecione para redefinir o item que atendeu à condição.
"Definir concessionária"	Selecione para registrar informações da concessionária. (Consulte "DEFINIR A CONCESSIONÁRIA" na página 3-4-10.)

"Lembrete"	Quando este botão de tela é selecionado, o indicador se ilumina. O sistema é configurado para fornecer informações de manutenção com a tela "Información". (Consulte a página 3-4-10)
------------	---

5 Insira as condições.



Nº	Função
1	Selecione para inserir a próxima data de manutenção.
2	Selecione para inserir a distância de condução até a próxima verificação de manutenção.
3	Selecione para cancelar a data e condições de distância.
4	Selecione para redefinir a data e condições de distância.

6 Selecione "OK".

- A tela volta, em seguida, para a tela "Manutenção".

INFORMAÇÕES

- Para informações de manutenção programada, consulte o “Manual do Proprietário”.
- Dependendo das condições da estrada ou de condução, a data e distância real de manutenção a ser realizada pode diferir da data e distância armazenada no sistema.

DEFINIR INFORMAÇÕES DE MANUTENÇÃO

Informações sobre a concessionária podem ser registradas no sistema. Com as informações da concessionária registradas, o guia de itinerário até a concessionária está disponível.

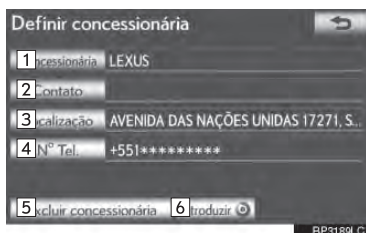
- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, então selecione “Config”.
- 2 Selecione “Veículo” na tela “Config”.
- 3 Selecione “Manutenção” na tela “Vehicle settings”.
- 4 Selecione “Definir concessionária”.



- 5 Se a concessionária não foi registrada, insira sua localização da mesma forma que para uma busca de destino. (Consulte “BUSCAR DESTINO” na página 3-18.)



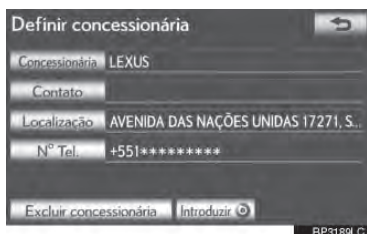
- Quando o registro “Definir concessionária” estiver completo, a tela “Definir concessionária” será exibida.
- 6 Selecione o botão a ser editado.



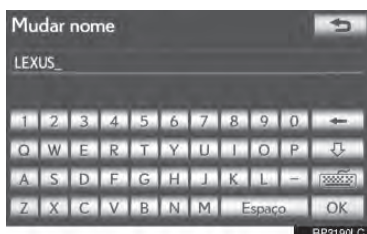
Nº	Função	Página
1	Selecione para inserir o nome de uma concessionária.	3-4-11
2	Selecione para inserir o nome de um membro da concessionária.	3-4-11
3	Selecione para DEFINIR o local.	3-4-11
4	Selecione para DEFINIR o número de telefone.	3-4-12
5	Selecione para apagar a informação da concessionária exibida na tela.	—
6	Selecione para DEFINIR a concessionária exibida como um destino.	3-1-35

■ PARA EDITAR “Concessionária” OU “Contato”

- 1 Selecione “Concessionária” ou “Contato”.



- 2 Digite o nome utilizando as teclas alfanuméricas.



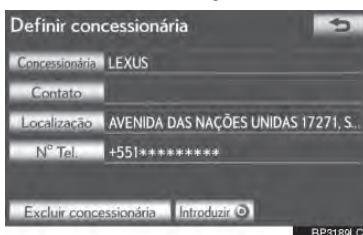
- Até 70 caracteres podem ser inseridos para “Concessionária” e 24 para “Contato”.

- 3 Selecione “OK”.

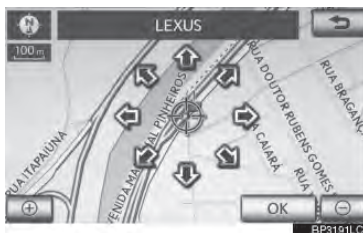
- A tela anterior será exibida.

■ PARA EDITAR “Localização”

- 1 Selecione “Localização”.



- 2 Selecione um dos 8 botões direcionais da tela para mover o cursor para o ponto desejado no mapa.

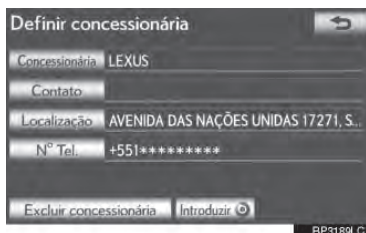


- 3 Selecione “OK”.

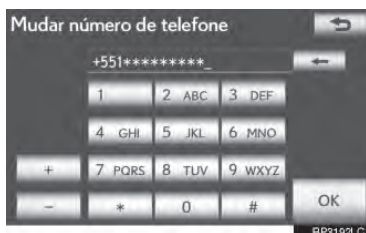
- A tela anterior será exibida.

■ PARA EDITAR “Tel. no.” (NÚMERO DE TELEFONE)

1 Selecione “Tel. no.”.



2 Digite o número utilizando teclas numéricas.



3 Selecione “OK”.

● A tela anterior será exibida.

PERSONALIZAÇÃO DO VEÍCULO

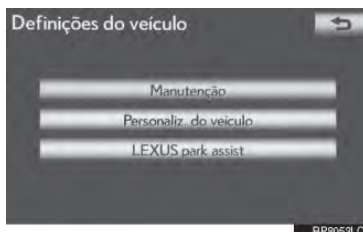
Configurações do veículo podem ser alteradas.

1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)

2 Selecione “Config” na tela “Menu”.

3 Selecione “Veículo” na tela “Config”.

4 Selecione “Definições do veículo”.



5 Selecione os itens desejados a serem configurados.

● Para uma lista das configurações que podem ser alteradas, consulte o “Manual do Proprietário”.

6 Após alterar as configurações, selecione “OK”. Uma mensagem indicando que as configurações estão sendo salvas irá aparecer. Não execute quaisquer outras operações enquanto essa mensagem é exibida.

⚠ ATENÇÃO

● Quando executar o procedimento de personalização, certifique-se de que há ventilação suficiente no veículo e área circunvizinha. Se houver ventilação insuficiente, gases de escape podem coletar e entrar no veículo. Gases de escape incluem o prejudicial monóxido de carbono (CO) e inalá-lo pode levar à morte ou a riscos sérios à saúde.

INFORMAÇÕES

● Para evitar a descarga da bateria de 12 volts, execute o procedimento de personalização com o sistema híbrido operando.

3-5

GPS (SISTEMA DE POSICIONAMENTO GLOBAL)

- LIMITAÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO
 - VERSÃO DO BANCO DE DADOS DO MAPA E DA ÁREA COBERTA
- INFORMAÇÕES DO MAPA

1

2

3

4

5

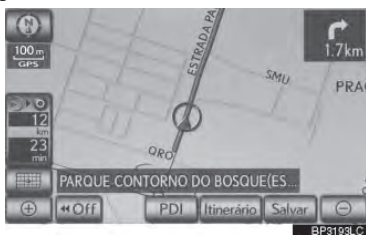
6

7

1. LIMITAÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

Este sistema de navegação calcula a posição atual utilizando sinais de satélite, vários sinais de veículos, dados do mapa etc. Entretanto, uma posição precisa pode não ser exibida dependendo das condições do satélite, configurações da estrada, condição do veículo ou outras circunstâncias.

O Sistema de Posicionamento Global (GPS) desenvolvido e executado pelo Departamento de Defesa dos EUA oferece uma posição atual precisa, utilizando normalmente, 4 ou mais satélites, e em alguns casos 3 satélites. O sistema GPS possui um certo nível de imprecisão. Embora o sistema de navegação compense isso a maioria das vezes, erros ocasionais de posicionamento de até 100 m podem e devem ser esperados. Geralmente, os erros de posição são corrigidos dentro de poucos segundos.



Quando o veículo recebe sinais de satélites, o ícone "GPS" aparece na parte superior esquerda da tela.

O sinal do GPS pode ser obstruído fisicamente, levando a uma posição inexata do veículo na tela de mapa. Túneis, edifícios altos, caminhões ou até mesmo a posição de objetos no painel de instrumentos podem obstruir os sinais do GPS.

Os satélites do GPS podem não enviar sinais devido à reparos ou melhorias sendo realizadas a eles.

Mesmo quando o sistema de navegação estiver recebendo sinais precisos do GPS, a posição do veículo pode não ser exibida com precisão, ou pode ocorrer guia de itinerário inapropriado em alguns casos.

! NOTA

- A instalação de filme nos vidros pode obstruir os sinais GPS. A maioria das matizes de janela contém algo metálico que interfere na recepção do sinal GPS da antena no painel de instrumentos. Nós aconselhamos contra o uso de filme nos vidros em veículos equipados com sistemas de navegação.
- A posição atual precisa pode não ser exibida nos seguintes casos:
 - Ao dirigir em uma estrada bifurcada de pequeno ângulo.
 - Ao dirigir em pistas sinuosas.
 - Ao dirigir em superfícies escorregadias como em areia, pedriscos, neve etc.
 - Ao dirigir em estradas longas e retas.
 - Quando rodovias e estradas locais são paralelas.
 - Após transporte por balsa ou transportador de veículos.
 - Quando um itinerário longo é buscado durante condução em alta velocidade.
 - Ao dirigir sem DEFINIR a calibração da posição atual corretamente.
 - Após repetir uma troca de direção indo para frente e para trás, ou virando em uma plataforma giratória em um estacionamento.

- Ao sair de um estacionamento coberto ou garagem de estacionamento.
 - Quando um transporte de carga no teto é instalado.
 - Ao dirigir com correntes para pneus. Quando os pneus estão desgastados.
 - Após substituir um ou mais pneus.
 - Ao utilizar pneus que são menores ou maiores que as especificações de fábrica.
 - Quando a pressão em qualquer um dos 4 pneus não estiver correta.
- Se o veículo não puder receber sinais do GPS, a posição atual pode ser ajustada manualmente. Para informações sobre a definição da calibração da posição atual, veja a página 3-4-6.
- Guia de itinerário inapropriado pode ocorrer nos seguintes casos:
 - Ao virar em uma interseção fora do guia de itinerário desejado.
 - Se DEFINIR mais de um destino mas pular qualquer um deles, a função de refazer itinerário automaticamente irá exibir um itinerário retornando para o destino do itinerário anterior.
 - Ao virar em uma interseção que não tenha guia de itinerário. Ao passar por uma interseção que não tenha guia de itinerário.
 - Durante a função de refazer itinerário automaticamente, o guia de itinerário pode não estar disponível para a próxima curva à direita ou esquerda.
- Durante condução em alta velocidade, pode demorar para a função de refazer itinerário automaticamente funcionar. Na função de refazer itinerário automaticamente, um itinerário de desvio pode ser exibido.
 - Após a função de refazer itinerário automaticamente, o itinerário não deve ser trocado.
 - Se um retorno desnecessário for exibido ou anunciado.
 - Se um local possui diversos nomes e o sistema anuncia 1 ou mais.
 - Quando um itinerário não pode ser buscado.
 - Se o itinerário para seu destino inclui pedriscos, estradas não pavimentadas ou vielas, o guia de itinerário pode não ser exibido.
 - Seu ponto de destino pode ser exibido no lado oposto da rua.
 - Quando uma parte do itinerário possui normas, que variam de acordo com o tempo, estação ou outros motivos, proibindo a entrada do veículo.
 - Os dados da estrada e do mapa armazenados no sistema de navegação podem não estar completos ou não ser a última versão.
- Após substituir um pneu, realize a operação descrita em "CALIBRAÇÃO - ALTERAÇÃO DE PNEUS". (Consulte a página 3-4-7)

INFORMAÇÕES

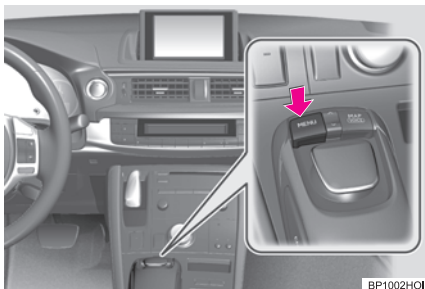
- Esse sistema de navegação utiliza dados de rodizio do pneu e é destinado para trabalhar com pneus especificados pela fábrica para o veículo. Instalar pneus maiores ou menores que o diâmetro originalmente equipado pode causar exibição imprecisa da posição atual. A pressão do pneu também afeta o diâmetro dos pneus, então certifique-se de que a pressão dos 4 pneus esteja correta.

2. VERSÃO DO BANCO DE DADOS DO MAPA E DA ÁREA COBERTA

INFORMAÇÕES DO MAPA

Áreas de cobertura e informações legais podem ser exibidas e os dados do mapa podem ser atualizados.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch.



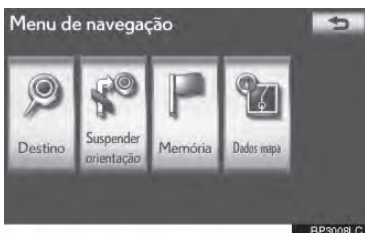
BP1002H01

- 2 Selecione “Naveg”.



BP4012L0

- 3 Selecione “Dados mapa”.

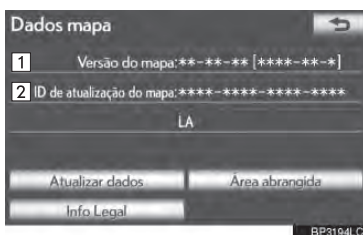


BP9008L0

- 4 A tela de dados do mapa será exibida.

INFORMAÇÕES

- Atualizações dos dados do mapa estão disponíveis por uma taxa. Contate uma Concessionária Autorizada Lexus para mais informações.
- A tela “Dados mapa” exibe [1] “Versão do mapa” e [2] “ID de atualização do mapa”. Esses dados são necessários para realizar uma atualização de dados do mapa.

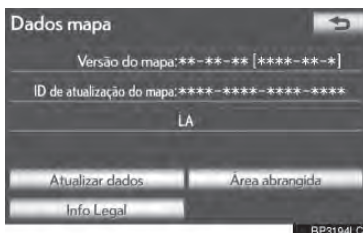


BP3194L0

INFORMAÇÕES LEGAIS

Informações legais relacionadas aos dados do mapa podem ser exibidas.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, então selecione “Naveg”.
- 2 Selecione “Dados mapa” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Selecione “Info Legal”.



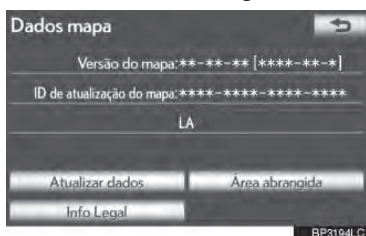
BP3194L0

- A tela “Info Legal” será exibida.

ÁREA COBERTA

Dados do mapa sobre áreas de cobertura podem ser exibidos.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, então selecione “Naveg”.
- 2 Selecione “Dados mapa” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Selecione “Área abrangida”.



- A tela “Map data coverage” será exibida.

TELEFONE

1 OPERAÇÃO DO TELEFONE

1. REFERÊNCIA RÁPIDA..... 4-1-2
2. TELEFONE (SISTEMA VIVA-VOZ PARA CELULARES)..... 4-1-4
 - USAR INTERRUPTOR DO TELEFONE 4-1-5
 - USAR INTERRUPTORES NO VOLANTE DE DIREÇÃO..... 4-1-6
 - SOBRE A AGENDA TELEFÔNICA NESTE SISTEMA..... 4-1-7
 - AO VENDER OU DESCARTAR O VEÍCULO..... 4-1-7
3. REGISTRAR UM TELEFONE **Bluetooth®**..... 4-1-8
 - CONECTAR UM TELEFONE **Bluetooth®**..... 4-1-10
 - RECONECTAR O TELEFONE COM **Bluetooth®**..... 4-1-12
4. CHAMADAS TELEFONICAS VIA **Bluetooth®**..... 4-1-13
 - POR MEIO DE DISCAGEM..... 4-1-13
 - POR AGENDA TELEFÔNICA..... 4-1-13
 - POR DISCAGEM RÁPIDA..... 4-1-15
 - POR HISTÓRICO DE CHAMADA..... 4-1-16
 - POR RECONHECIMENTO DE VOZ... 4-1-17
 - POR CHAMADA PDI..... 4-1-17
5. RECEBER UMA CHAMADA VIA **Bluetooth®**..... 4-1-18

6. FAZER CHAMADAS COM TELEFONES **Bluetooth®**..... 4-1-19
 - AO SELECIONAR "0-9"..... 4-1-19
 - CHAMADA EM ESPERA..... 4-1-21


2 CONFIGURAÇÃO

1. CONFIGURAÇÕES DO TELEFONE..... 4-2-2
 - CONFIGURAÇÕES DO SOM DO TELEFONE..... 4-2-2
 - AGENDA TELEFÔNICA..... 4-2-4
 - CONFIGURAÇÕES DE EXIBIÇÃO DO TELEFONE..... 4-2-20
2. CONFIGURAÇÕES DO **Bluetooth®**..... 4-2-23
 - DISPOSITIVOS REGISTRADOS..... 4-2-23
 - CONFIGURAÇÕES DE EXIBIÇÃO DO TELEFONE..... 4-2-27
 - SELECIONAR UM PLAYER PORTÁTIL..... 4-2-29
 - CONFIGURAÇÕES DETALHADAS DO **Bluetooth®**..... 4-2-30

OPERAÇÃO DO TELEFONE

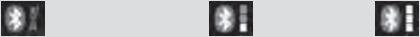

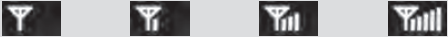
- REFERÊNCIA RÁPIDA
- TELEFONE (SISTEMA VIVA-VOZ PARA CELULARES)
 - USAR INTERRUPTOR DO TELEFONE
 - USAR INTERRUPTORES DO VOLANTE DE DIREÇÃO
 - SOBRE A AGENDA TELEFÔNICA NESTE SISTEMA
 - AO VENDER OU DESCARTAR O VEÍCULO
- REGISTRAR UM TELEFONE Bluetooth®
 - CONECTAR UM TELEFONE Bluetooth®
 - RECONECTAR O TELEFONE COM Bluetooth®
- CHAMADAS TELEFONICAS VIA Bluetooth®
 - POR MEIO DE DISCAGEM
 - POR AGENDA TELEFÔNICA
 - POR DISCAGEM RÁPIDA
 - POR HISTÓRICO DE CHAMADA
 - POR RECONHECIMENTO DE VOZ
 - POR CHAMADA PDI
- RECEBER UMA CHAMADA VIA Bluetooth®
- FAZER CHAMADAS COM TELEFONES Bluetooth®
 - AO SELECIONAR "0-9"
 - CHAMADA EM ESPERA
 - CONFIGURAÇÕES DO SOM DO TELEFONE

1. REFERÊNCIA RÁPIDA

Os telefones com Bluetooth® podem ser operados via tela do sistema de navegação. Para visualização da tela de operação do viva-voz, pressione o botão “MENU” no Remote Touch e a seguir selecione “Telefone” ou o interruptor  no volante.



BP4011LC

Nº	Visor	Função
1	A condição da conexão por Bluetooth®	 <p>Sem conexão ← → Boa</p> <p>Uma antena para conexão Bluetooth® é integrada ao painel de instrumentos. A condição da conexão Bluetooth® pode deteriorar e o sistema pode não funcionar quando um telefone Bluetooth® é utilizado nas seguintes condições e/ou locais:</p> <ul style="list-style-type: none"> • O telefone celular é obstruído por certos objetos (como por exemplo quando estiver atrás do banco ou no porta-luvas e console central.) • O telefone celular toca ou é coberto por materiais de metal. Deixe o telefone Bluetooth® em um local onde a condição da conexão Bluetooth® seja boa. <p>Se o telefone celular não estiver conectado, "No connect" será mostrado.</p>
2	A quantidade de bateria restante	 <p>Vazia ← → Completa</p> <p>Não é mostrada quando o Bluetooth® não estiver conectado. A quantidade apresentada nem sempre corresponde a quantidade apresentada no telefone celular. A quantidade restante de carga da bateria pode não ser exibida dependendo do tipo de telefone que você tiver. Este sistema não possui a função de recarga da bateria.</p>
3	A área receptora	<p>"Rm" é exibido na recepção em uma área roaming.</p> <p>A área receptora pode não ser exibida dependendo do tipo de telefone que você tiver.</p>
4	O nível de recepção	 <p>Fraco ← → Excelente</p> <p>O nível de recepção nem sempre corresponde ao nível exibido no telefone celular. O nível de recepção pode não ser exibido dependendo do tipo do seu telefone.</p> <p>Quando você estiver fora da área de serviço ou em um local inacessível a ondas de rádio, "No service" será exibido.</p>

2. TELEFONE (SISTEMA VIVA-VOZ PARA CELULARES)

O sistema viva-voz permite com que ligações sejam feitas e recebidas sem ter que tirar suas mãos do volante de direção.

Este sistema suporta Bluetooth®. Bluetooth® é um sistema de dados sem fio que permite o uso de telefones celulares sem conectá-lo a um cabo ou colocá-lo em um recarregador.

O procedimento de operação do telefone é explicado aqui.

- Para registrar e DEFINIR o telefone, veja "CONFIGURAÇÕES DO TELEFONE" na página 4-2-2 e "CONFIGURAÇÕES Bluetooth®" na página 4-2-23.

ATENÇÃO

- Não use o telefone celular ou conecte o Bluetooth® enquanto dirige.
- A sua unidade de áudio está equipada com antenas Bluetooth®. Pessoas com marcapassos ou desfibriladores cardíacos implantados devem manter uma distância razoável entre as antenas do Bluetooth®. As ondas de rádio podem afetar o funcionamento desses dispositivos.
- Antes de utilizar dispositivos Bluetooth®, os usuários de qualquer dispositivo médico além de marcapassos e desfibriladores cardíacos implantados devem consultar o fabricante do dispositivo para informações sobre a operação do telefone sob influência de ondas de rádio. Ondas de rádio podem ter efeitos inesperados sobre o funcionamento desses dispositivos médicos.

NOTA

- Não deixe telefone celular no veículo. A temperatura interna pode aumentar para um nível que pode danificar o telefone.

INFORMAÇÕES

- Se o seu telefone celular não tiver suporte para Bluetooth®, este sistema não pode funcionar.
- Nas condições abaixo, o sistema poderá não funcionar:
 - O telefone celular está desligado. A posição atual está fora da área de comunicação.
 - O telefone celular está desconectado.
 - O telefone celular está com a bateria fraca.
- Ao usar Bluetooth® audio e viva-voz ao mesmo tempo, os seguintes problemas podem ocorrer:
 - A conexão Bluetooth® poderá ser interrompida.
 - Ruídos poderão ser ouvidos na execução do Bluetooth® audio.
- Este sistema suporta os seguintes serviços:
 - Especificações do Bluetooth®
Ver. 1.1 ou superior (Recomendado: Ver. 2.1 + EDR ou superior)
 - Perfil HFP (Perfil Hands Free)
Ver. 1.0 ou superior (Recomendado: Ver. 1.5 ou superior)
 - Perfil OPP (Perfil Object Push)
Ver. 1.1 ou superior
 - Perfil PBAP (Perfil de Acesso à Agenda Telefônica)
Ver. 1.0 ou superior

INFORMAÇÕES

- Se o seu celular não tiver suporte para HFP, não será possível registrar o telefone com Bluetooth® ou utilizar os perfis OPP ou PBAP individualmente.
- Se a versão do telefone com Bluetooth® conectado for mais antiga do que a recomendada ou incompatível, esta função não pode ser utilizada.



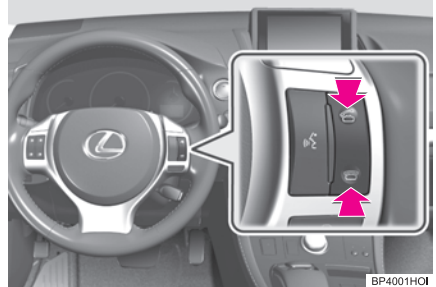
Bluetooth® é uma marca registrada da empresa Bluetooth SIG. Inc.

Resolução 365 - ANATEL:

- Este equipamento opera em caráter secundário, isto é, não tem direito a proteção contra interferência prejudicial, mesmo de estações do mesmo tipo, e não pode causar interferência a sistemas operando em caráter primário.

USAR INTERRUPTOR DO TELEFONE

Uma chamada pode ser recebida ou terminada, sem tirar suas mãos do volante de direção, por meio do interruptor do telefone.



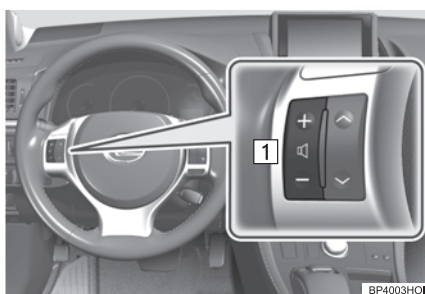
- O microfone pode ser usado quando se fala ao telefone.



INFORMAÇÕES

- A voz da outra pessoa será ouvida dos auto-falantes dianteiros. O sistema de áudio/vídeo será desligado durante chamadas ou quando os comandos de fala viva-voz forem utilizados.
- Fale alternadamente com a outra pessoa no telefone. Se ambas as partes falarem ao mesmo tempo, a outra pessoa pode não ouvir o que foi dito. (Isto não é uma propriedade.)
- Mantenha o volume da ligação baixo. Caso contrário, a voz da outra pessoa pode ser ouvida fora do veículo e o eco da voz pode aumentar. Ao falar no telefone, fale claramente em direção ao microfone.
- A outra pessoa pode não ouvi-lo muito claramente quando:
 - Estiver dirigindo em uma estrada não pavimentada. (Gerando barulho excessivo de trânsito.)
 - Estiver dirigindo em altas velocidades.
 - O teto ou as janelas estão abertas.
 - Os respiros do ar-condicionado estiverem apontados para o microfone.
 - O som do ventilador do ar-condicionado estiver alto.
 - Houver um efeito negativo na qualidade do som devido ao uso do telefone e/ou rede.

USAR INTERRUPTORES NO VOLANTE DE DIREÇÃO



1 Interruptor do controle de volume

- Pressione o lado “+” para aumentar o volume.
- Pressione o lado “-” para diminuir o volume.

SOBRE A AGENDA TELEFÔNICA NESTE SISTEMA

- Os dados abaixo são armazenados para cada telefone registrado. Quando outro telefone estiver conectado, os dados registrados a seguir não podem ser lidos:
 - Dados da agenda telefônica
 - Comando de voz
 - Dados do histórico de chamadas
 - Dados da discagem rápida
 - Dados de imagem
 - Todas as configurações do telefone

INFORMAÇÕES

- Quando um registro do telefone é apagado, os dados acima mencionados também são excluídos.

AO VENDER OU DESCARTAR O VEÍCULO

Muitos dados pessoais são registrados quando o sistema viva-voz está sendo usado. Ao vender ou se desfazer do veículo, inicialize os dados. (Consulte "EXCLUIR DADOS PESSOAIS" na página 2-2-7.)

- Os seguintes dados podem ser inicializados no sistema:
 - Dados da agenda telefônica
 - Comando de voz
 - Dados do histórico de chamadas
 - Dados da discagem rápida
 - Dados de imagem
 - Todas as configurações do telefone

INFORMAÇÕES

- Uma vez inicializados, os dados e as configurações serão excluídos. Preste muita atenção ao inicializar os dados.

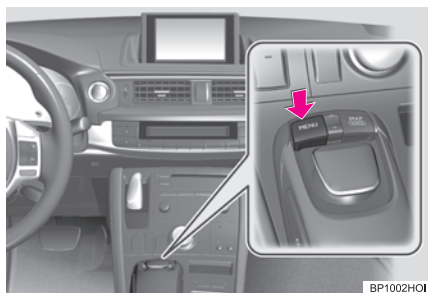
3. REGISTRAR UM TELEFONE Bluetooth®

Para usar o sistema viva-voz, será necessário registrar um telefone no sistema. Uma vez que o telefone tenha sido registrado, é possível fazer uma chamada viva-voz.

Se um telefone com Bluetooth® ainda não foi registrado, será necessário registrá-lo primeiro de acordo com o seguinte procedimento. Um telefone com Bluetooth® não pode ser registrado durante a condução.


- Consulte “REGISTRAR UM DISPOSITIVO Bluetooth®” na página 4-2-24 do registro adicional no momento do registro.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch.

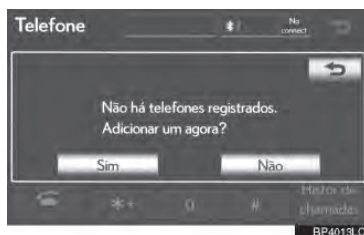


- 2 Selecione “Telefone”.



- A tela “Telefone” pode ser exibida pressionando  no volante de direção.

- 3 Selecione “Sim” para registrar um telefone.



- Se 5 dispositivos Bluetooth® já foram registrados, um deles deve ser excluído. Consulte “Quando já foram registrados 5 dispositivos Bluetooth®” na página 4-1-9.

- 4 Quando esta tela for exibida, opere o dispositivo Bluetooth®.

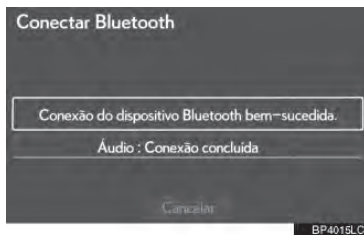


- Procure o sistema de navegação exibido na tela do sistema usando o seu dispositivo Bluetooth®, e registre o dispositivo Bluetooth®.
- Para detalhes sobre a operação do dispositivo Bluetooth®, veja o manual fornecido junto com ele.
- Não é necessário ter senha para telefones compatíveis com Bluetooth® e SSP (Secure Simple Pairing). Dependendo do tipo de telefone com Bluetooth® que estiver sendo conectado, uma mensagem para confirmação de registro pode ser exibida na tela do telefone Bluetooth®. Responda e opere o telefone com Bluetooth® de acordo com a mensa-

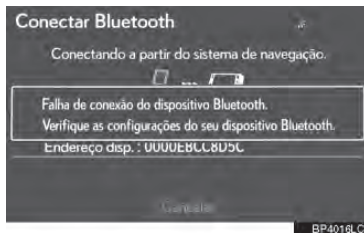
gem de confirmação.

- Para cancelar o registro, selecione **“Cancelar”**.
- Se o telefone com Bluetooth® a ser registrado possuir uma função de Bluetooth® audio, esse pode ser registrado ao mesmo momento.

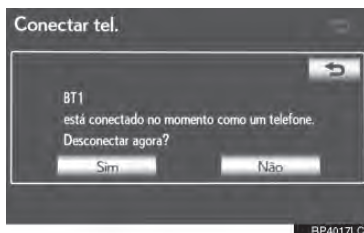
5 Esta tela será exibida quando o registro estiver completo.



- Ao utilizar o mesmo telefone, não é necessário registrá-lo novamente.
- ▶ Quando a tela for exibida, siga o guia na tela para tentar novamente.



▶ Quando outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado



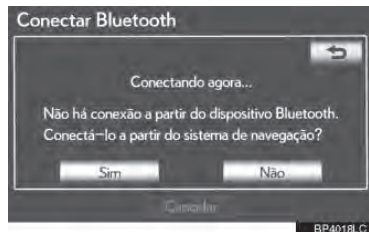
- Quando outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado atualmente, esta tela é exibida.
 - Para desconectar o dispositivo Bluetooth®, selecione **“Sim”**.
- ▶ Quando já foram registrados 5 dispositivos Bluetooth®

1 Quando 5 dispositivos Bluetooth® já foram registrados, um deles deve ser excluído. Selecione **“Sim”** para excluir 1 ou mais.

2 Selecione o dispositivo a ser excluído e então selecione **“Remove”**.

3 Selecione **“Sim”**.

▶ Se o telefone com Bluetooth® tiver uma função de Bluetooth® audio



- Quando o telefone a ser registrado possuir uma função de Bluetooth® audio, esta função de áudio será registrada automaticamente ao mesmo tempo, e esta tela poderá ser exibida. Se esta tela for exibida, selecione **“Sim”** para conectar a função de áudio ou selecione **“Não”** para cancelar a conexão.

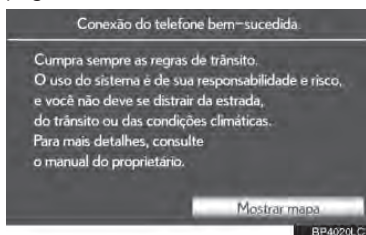
CONECTAR UM TELEFONE Bluetooth®

AUTOMATICAMENTE

Quando um telefone for registrado, a autoconexão é ligada. Configure-o sempre neste modo e mantenha o telefone Bluetooth® em um local onde a conexão possa ser estabelecida.



- Para conexão automática, veja “MUDAR “Bluetooth* IGNIÇÃO” na página 4-2-31.



- Quando o interruptor “IGNIÇÃO” estiver no modo ACESSÓRIOS ou LIGADO, o sistema busca por um celular registrado nas redondezas.

- O sistema irá conectar com o telefone que foi conectado da última vez, se estiver próximo. Quando “Display telephone status” for posicionado em “Ligado”, o status de conexão é exibido. (Consulte “CONFIGURAÇÕES DE EXIBIÇÃO DE STATUS DE CONEXÃO DO DISPOSITIVO Bluetooth®” na página 4-2-32.)
- Esta tela aparece quando o telefone Bluetooth® é conectado pela primeira vez após o interruptor “IGNIÇÃO” estiver no modo ACESSÓRIOS ou LIGADO.

INFORMAÇÕES


- Pode levar tempo se a conexão do telefone for executada durante a execução do dispositivo Bluetooth®.

Dependendo do tipo de telefone Bluetooth® sendo conectado, pode ser necessário executar passos adicionais no telefone.

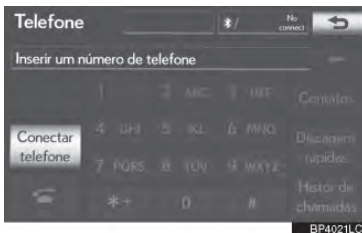
- *: Bluetooth® é uma marca registrada da empresa Bluetooth SIG, Inc.

MANUALMENTE

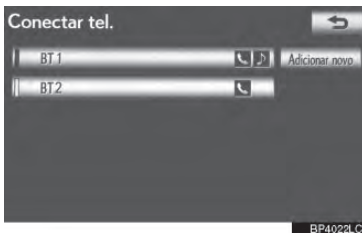
Quando a conexão automática falhar ou o “Bluetooth* IGNIÇÃO” estiver desligado, é necessário conectar o Bluetooth® manualmente.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e em seguida selecione “Telefone”.
- A tela “Telefone” pode ser exibida pressionando  no volante de direção.

- 2 Selecione “Conectar telefone”.

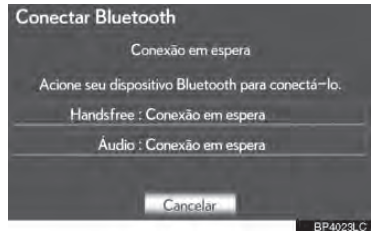


- 3 Selecione o botão correspondente à conexão de telefone desejada.

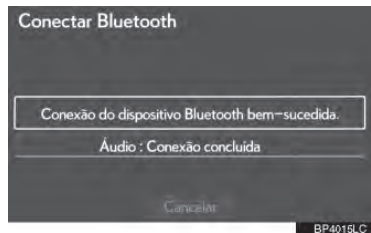


- Quando o nome do dispositivo de telefones celulares não puder ser obtido, “Dispositivo 1” até “Dispositivo 5” serão exibidos na ordem em que os telefones foram registrados.

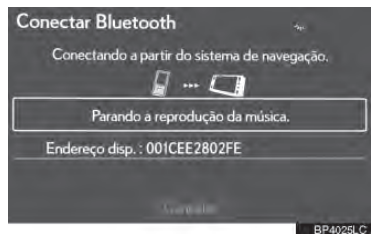
- 4 Esta tela é exibida.



- 5 Quando a conexão estiver completa, esta tela é exibida.



- Agora você pode utilizar o telefone por Bluetooth®.
- ▶ Quando um telefone é conectado enquanto o Bluetooth® audio estiver executando



- Esta tela é exibida, e o Bluetooth® audio será pausado temporariamente.
- *: Bluetooth® é uma marca registrada da empresa Bluetooth SIG, Inc.

RECONECTAR O TELEFONE COM Bluetooth®

Se um telefone por Bluetooth® for desconectado devido à fraca recepção da rede do Bluetooth® quando o interruptor “IGNIÇÃO” estiver no modo ACESSÓRIOS ou LIGADO, o sistema automaticamente reconecta o telefone Bluetooth®. Quando “**Display telephone status**” for posicionado em “**Ligado**”, o status de conexão é exibido.

- Se um telefone com Bluetooth® for desconectado propositalmente, como no caso de desligamento, por exemplo, isso não acontece. Conecte novamente o telefone com Bluetooth® manualmente.


4. CHAMADAS TELEFONICAS VIA Bluetooth®

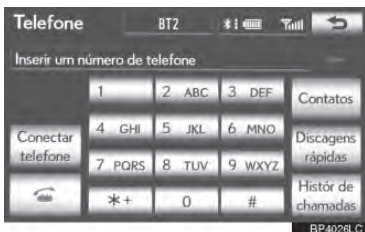
Após ter registrado um telefone com Bluetooth®, uma chamada pode ser feita utilizando o sistema viva-voz. Há 6 métodos pelos quais uma chamada pode ser realizada. Eles estão descritos abaixo.




POR MEIO DE DISCAGEM

Uma chamada pode ser feita colocando o número de telefone.

Essa função não pode ser realizada durante a condução.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 10.)
- 2 Selecione “Telefone” na tela “Menu”.
- A tela “Telefone” pode ser exibida pressionando  no volante de direção.
- 3 Selecione as teclas necessárias para inserir o número de telefone.



- Cada vez que  é selecionado, um dígito inserido é excluído.
- 4 Selecione  ou pressione o interruptor  no volante de direção.
 - Dependendo do tipo de telefone Bluetooth® sendo conectado, pode ser necessário executar passos adicionais no telefone.

POR AGENDA TELEFÔNICA

Chamadas podem ser feitas usando os dados da agenda telefônica transferidos do telefone celular registrado.

A agenda telefônica muda dependendo do telefone conectado. Os dados de 1000 contatos (até 3 números por contato) podem ser registrados em cada agenda telefônica.

Essa função não pode ser realizada durante a condução.

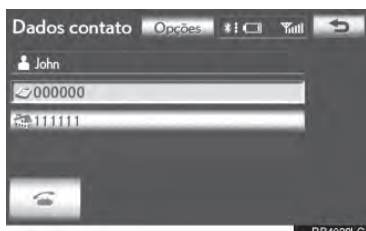
- 1 Selecione “Contatos”.



- 2 Selecione na lista, os dados desejados.



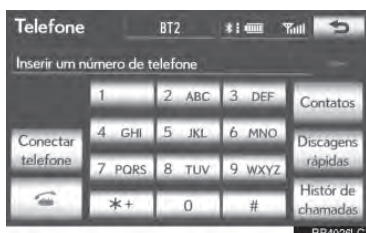
3 Seleccione na lista, o número desejado.



4 Seleccione  ou pressione o interruptor  no volante de direção.

QUANDO A AGENDA TELEFÔNICA ESTIVER VAZIA

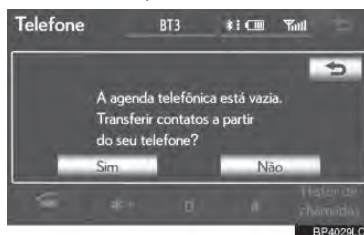
1 Seleccione “Contatos”.



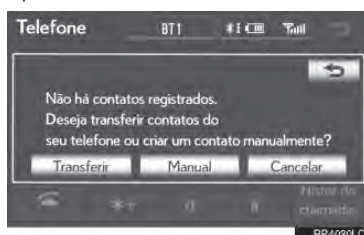
2 Seleccione “Sim” ou “Transferir” para transferir automaticamente a agenda telefônica do telefone conectado.

- Seleccione “Manual” para transferir a agenda telefônica manualmente. (Consulte “TRANSFERIR UM NÚMERO DE TELEFONE” na página 4-2-5.)
- Seleccione “Não” ou “Cancelar” para cancelar a transferência.
- Se o seu telefone celular não for compatível com PBAP ou OPP, a agenda telefônica não pode ser transferida.

▶ Modelos compatíveis com PBAP



▶ Modelos incompatíveis com PBAP mas compatíveis com OPP



3 Transfira os dados da agenda telefônica para o sistema usando o telefone Bluetooth®.

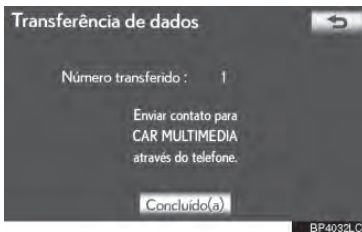
- Esta operação pode ser desnecessária dependendo do tipo de telefone celular.
- Dependendo do tipo de telefone celular, uma autenticação OBEX pode ser necessária ao transferir os dados da agenda telefônica. Insira “1234” no telefone Bluetooth®.



- Esta tela aparece durante a transferência. Para cancelar esta função, seleccione “Cancelar”.

INFORMAÇÕES

- Dependendo do tipo de telefone Bluetooth®:
 - Pode ser necessário realizar passos adicionais no telefone ao transferir os dados da agenda telefônica.
 - A imagem registrada na agenda telefônica pode não aparecer quando os dados da agenda telefônica forem transferidos.
- 4 Quando a transferência de dados de um modelo incompatível com PBAP mas compatível com OPP estiver completa, “Concluído(a)” irá aparecer na tela. Selecione “Concluído(a)”.

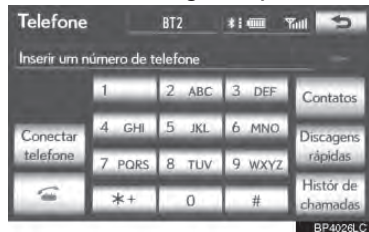


POR DISCAGEM RÁPIDA

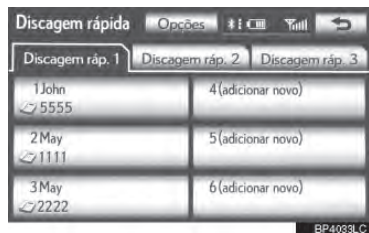
Chamadas podem ser realizadas utilizando números de telefone registrados que podem ser selecionados de uma agenda telefônica. (Consulte “REGISTRAR A CHAMADA RÁPIDA” na página 4-2-13 para registrar chamada rápida.)

Essa função pode ser realizada durante a condução.

- 1 Selecione “Discagens rápidas”.



- 2 Selecione o número desejado para realizar a chamada.



- A lista a ser exibida pode ser modificada selecionando as abas “Discagem ráp. 1”, “Discagem ráp. 2” ou “Discagem ráp. 3”.

POR HISTÓRICO DE CHAMADA

CHAMADAS PODEM SER REALIZADAS POR HISTÓRICO DE CHAMADA QUE POSSUI 4 FUNÇÕES

Tudo: todas as chamadas (perdidas, recebidas ou realizadas)

Até 25 itens do histórico de chamadas podem ser selecionados da aba “Tudo” durante a condução.

Perdidas: chamadas que foram perdidas

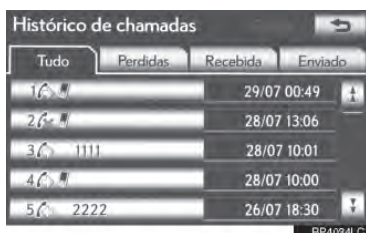
Recebidas: chamadas que foram recebidas

Realizadas: chamadas que foram realizadas

1 Seleccione “Histórico de chamadas”.

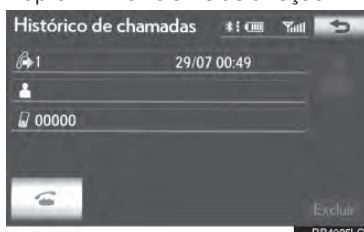


2 Seleccione na lista, os dados desejados.



- A lista a ser exibida pode ser modificada selecionando as abas “Tudo”, “Perdidas”, “Recebidas” ou “Enviado”.

3 Seleccione ou pressione o interruptor no volante de direção.



CHAMADAS PODEM SER REALIZADAS USANDO O ITEM MAIS RECENTE DO HISTÓRICO DE CHAMADAS

1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e em seguida seleccione “Telefone”.

- A tela “Telefone” pode ser exibida pressionando  no volante de direção.

2 Pressione no volante de direção para exibir a tela “Call history”.

3 Pressione o interruptor no volante de direção para seleccione o último item do histórico de chamadas.

4 Seleccione ou pressione o interruptor no volante de direção para chamar o último item do histórico de chamadas.

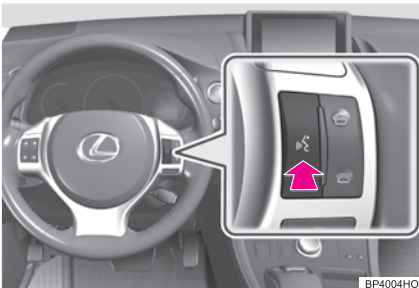
- Ao realizar uma chamada por agenda telefônica, o nome (se registrado) é exibido.
- Ao realizar uma chamada para o mesmo número continuamente, somente a chamada mais recente é listada no histórico de chamadas.
- Quando um número de telefone registrado na agenda telefônica for recebido, o nome e o número são exibidos.

- Chamadas com números restritos também são memorizadas no sistema.

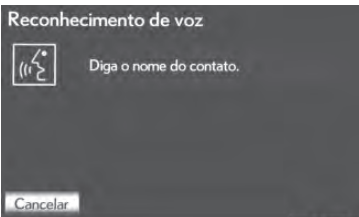
POR RECONHECIMENTO DE VOZ

Chamadas podem ser realizadas utilizando o comando de voz de um contato registrado na agenda telefônica. Para detalhes sobre configuração do comando de voz, consulte “DEFINIR UM COMANDO DE VOZ” na página 4-2-17.

Essa função pode ser realizada durante a condução.



BP4004HOI



BP4036LC

- 1 Pressione o interruptor para falar.
 - Sistema: *“Diga o nome do contato.”* (Um bipe soa.)
- 2 Diga *“João”*.
 - Sistema: *“João. Pressione o interruptor off-hook para disar.”*
- 3 Se vários nomes ou números aparecerem na tela, selecione o nome ou número desejado.


- Se o nome ou número desejado não for exibido na tela, reinicie do passo 1.

- 4 Pressione o interruptor  no volante de direção.


- O telefone do João será chamado.

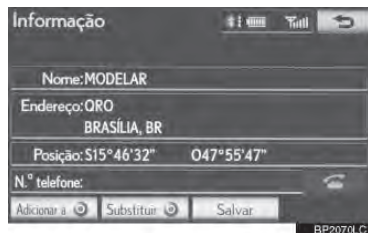
■ CANCELANDO O RECONHECIMENTO DE VOZ

O sistema de voz pode ser cancelado de uma das seguintes formas.

- Pressione e segure o interruptor de fala.
- Pressione o interruptor  no volante de direção.
- Selecione **“Cancelar”**.

POR CHAMADA PDI



Uma chamada pode ser realizada selecionando  quando esse for exibido na tela do sistema de navegação. (Consulte “PARA VER INFORMAÇÕES SOBRE O ÍCONE ONDE O CURSOR ESTÁ” na página 2-1-14.)





BP2070LC

5. RECEBER UMA CHAMADA VIA Bluetooth®

Quando uma chamada for recebida, esta tela será exibida juntamente com um sinal sonoro.

- 1 Selecione  ou pressione o interruptor  no volante de direção para falar ao telefone.



Para recusar a chamada: Selecione  ou pressione o interruptor  no volante de direção.

Para ajustar o volume de uma chamada recebida: Selecione “-” ou “+”, gire o botão “PWRVOL”, ou utilize o interruptor de volume no volante de direção.

INFORMAÇÕES



- Durante chamadas internacionais, o nome e número da outra pessoa pode não ser exibido corretamente dependendo do tipo do seu telefone celular.
- O modo de exibição de chamada recebida pode ser configurado. (Consulte “EXIBIÇÃO DE CHAMADA RECEBIDA” na página 4-2-21.)

6. FAZER CHAMADAS COM TELEFONES Bluetooth®

Ao falar ao telefone, esta tela é exibida. As operações esboçadas abaixo podem ser realizadas nesta tela.



Para ajustar o volume da voz da outra pessoa: Selecione “-” ou “+”, gire o botão “PWR•VOL”, ou utilize o interruptor de volume no volante de direção.

Para desligar o telefone: Selecione  ou pressione o interruptor  no volante de direção.

Para silenciar sua voz: Selecione “Sem som”.

Para inserir uma senha: Selecione “0-9”.

Para transferir a chamada: Selecione “Handset mode” para mudar de chamada viva-voz para chamada através do telefone celular. Selecione “Modo handset” para mudar de chamada pelo telefone celular para chamada viva-voz.

INFORMAÇÕES

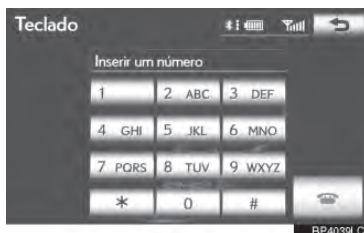
- Não é possível mudar de chamada viva-voz para chamada pelo celular durante a condução.
- Quando a chamada for mudada de telefone para viva-voz, a tela viva-voz será exibida e suas funções podem ser operadas na tela.
- A mudança entre telefone celular e viva-voz pode ser realizada por meio da operação do celular diretamente.
- Os métodos de transferência e operações serão diferentes dependendo do tipo do seu celular.
- Para a operação do telefone, consulte o manual que acompanha o telefone celular.



AO SELECIONAR “0-9”

INSERINDO UM DÍGITO

Não é possível inserir um dígito durante a condução.

- 1 Selecione o número desejado para inserir o dígito.



Para desligar o telefone: Selecione  ou pressione o interruptor  no volante de direção.

TOM DE DISCAGEM



Se um sinal contínuo de tom for registrado em uma lista telefônica, esta tela aparece. (Se não estiver registrado, “Enviar” e “Limpar” não são exibidos.) Essa função pode ser realizada durante a condução.

- 1 Confirme o número apresentado na tela, e selecione “Enviar”. O número antes do sinal marcado será enviado.



- Quando “Limpar” for selecionado, esta função é finalizada e a tela do tom normal aparece.

Para desligar o telefone: Selecione



 ou pressione o interruptor  no volante de direção.

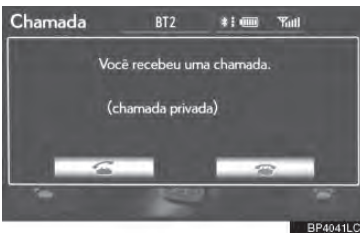
INFORMAÇÕES



- O tom de discagem contínuo é o sinal marcado (p ou w) e o número que o segue é o número de telefone. (exemplo: 056133w0123p#1*)
- Quando o tom de pausa “p” for usado, após esperar por 2 segundos, os dados do tom até o próximo tom de pausa serão enviados automaticamente. Quando o tom de pausa “w” for usado, dados do tom até o próximo tom de pausa serão enviados automaticamente após a operação do usuário.
- Esta operação pode ser realizada quando for desejável operar uma secretária eletrônica ou usar um serviço de telefone em um banco, por exemplo. O número de telefone e o número do código na lista telefônica pode ser registrado.

CHAMADA EM ESPERA



Quando uma chamada é interrompida por uma terceira pessoa durante a conversa, esta tela é exibida.

- 1 Selecione  ou pressione o interruptor  no volante de direção para começar a falar com a outra pessoa.



- Selecione  ou pressione o interruptor  no volante de direção para recusar a chamada.



- Cada vez que  for selecionado ou o interruptor  no volante de direção for pressionado durante uma ligação interrompida, a pessoa que estiver em espera será trocada.

INFORMAÇÕES

- Se o seu telefone celular não tiver suporte para a Versão HFP.1.5, esta função não pode ser utilizada.
- O tom de toque foi configurado na tela de sons "Definições de som" quando há uma chamada recebida. Dependendo do tipo de telefone com Bluetooth®, tanto o sistema de navegação quanto o telefone com Bluetooth® podem soar simultaneamente quando se recebe uma chamada. (Consulte "CONFIGURAÇÃO DO TOM DE TOQUE" na página 4-2-3.)

4-2

CONFIGURAÇÕES

■ CONFIGURAÇÕES DO TELEFONE

LISTA TELEFÔNICA

CONFIGURAÇÕES DE EXIBIÇÃO DO TELEFONE

■ CONFIGURAÇÕES DO Bluetooth®

DISPOSITIVOS REGISTRADOS

CONFIGURAÇÕES DE EXIBIÇÃO DO TELEFONE

SELECIONAR UM PLAYER PORTÁTIL

CONFIGURAÇÕES DETALHADAS DO Bluetooth®

1

2

3

4

5

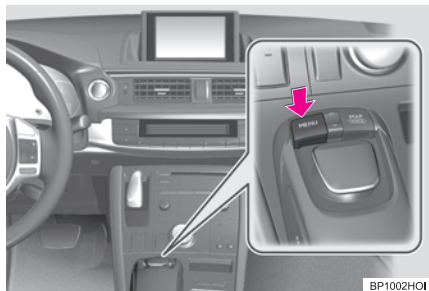
6

7

1. CONFIGURAÇÕES DO TELEFONE

A lista telefônica pode ser editada. As configurações de volume e exibição também podem ser modificadas.

- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch.



BP1002HOI

- 2 Selecione "Config".



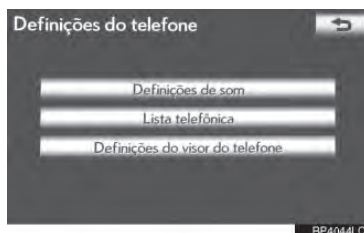
BP4012LC

- 3 Selecione "Telefone".



BP4043LC

- 4 Realize cada configuração de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.

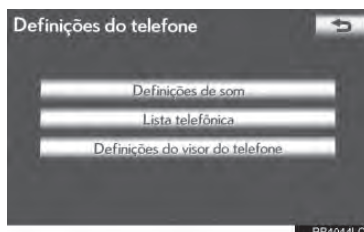


BP4044LC

CONFIGURAÇÕES DO SOM DO TELEFONE

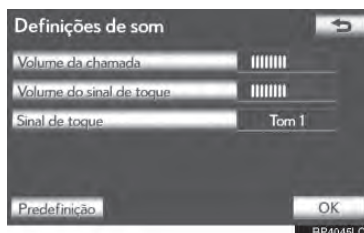
O volume da chamada e do toque pode ser ajustado. Um tom de toque pode ser selecionado.

- 1 Selecione "Definições de som".



BP4044LC

- 2 Realize cada configuração de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.



BP4045LC

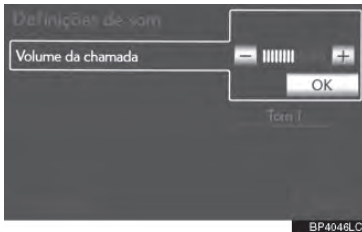
- 3 Após concluir todas as configurações, selecione "OK".

INFORMAÇÕES

- O sistema aumentará automaticamente o volume quando a velocidade exceder os 80 km/h.

CONFIGURAÇÃO DO VOLUME DE CHAMADA

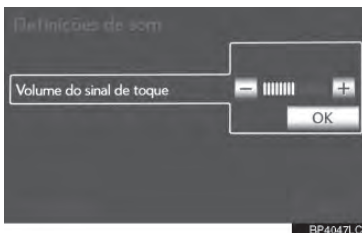
- 1 Selecione **"Volume da chamada"** na tela "Definições de som".
- 2 Selecione **"-"** ou **"+"** para ajustar o volume da chamada.



- 3 Selecione **"OK"**.

CONFIGURAÇÃO DO VOLUME DO TOM DE TOQUE

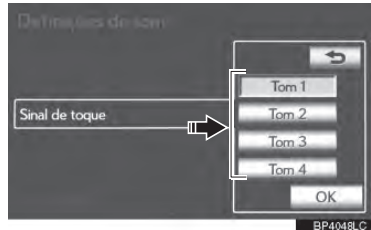
- 1 Selecione **"Volume do sinal de toque"** na tela "Definições de som".
- 2 Selecione **"-"** ou **"+"** para ajustar o volume do toque.



- 3 Selecione **"OK"**.

CONFIGURAÇÃO DO TOM DE TOQUE

- 1 Selecione **"Sinal de toque"** na tela "Definições de som".
- 2 Selecione o botão correspondente ao tom de toque desejado.



- Tons de toque podem ser ouvidos através da seleção de botões de tela.

- 3 Selecione **"OK"**.

INICIALIZANDO AS CONFIGURAÇÕES

As configurações podem ser inicializadas.

- 1 Selecione **"Config"** na tela "Definições de som".
- 2 Selecione **"Sim"**.

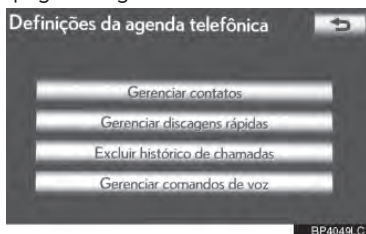
AGENDA TELEFÔNICA

O histórico de chamadas pode ser excluído e as configurações da agenda telefônica e de chamadas rápidas podem ser modificadas.

- 1 Pressione o botão **"MENU"** no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione **"Config"** na tela "Menu".
- 3 Selecione **"Telefone"** na tela "Config".
- 4 Selecione **"Lista telefônica"**.



- 5 Realize cada configuração de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.



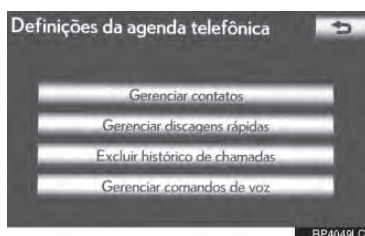
INFORMAÇÕES

- Os dados da lista telefônica serão gerenciados independentemente para cada telefone registrado. Quando um telefone estiver conectado, os dados registrados de outro telefone não podem ser lidos.

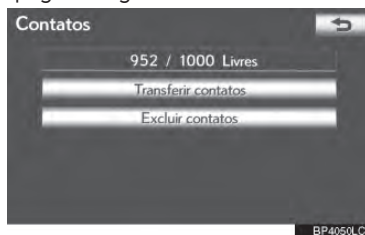
CONFIGURANDO A AGENDA TELEFÔNICA

A agenda telefônica pode ser transferida do telefone Bluetooth® para o sistema. A agenda telefônica também pode ser adicionada, editada e excluída.


- 1 Pressione o botão **"MENU"** no Remote Touch e, em seguida, selecione **"Config"**.
- 2 Selecione **"Telefone"** na tela "Config".
- 3 Selecione **"Lista telefônica"** na tela "Telephone settings".
- 4 Selecione **"Gerenciar contatos"**.



- 5 Realize cada configuração de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.

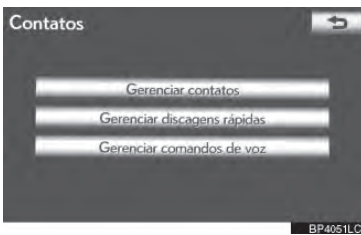


■ A TELA “Contatos” TAMBÉM PODE SER EXIBIDA

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e em seguida selecione “Telefone”.
- A tela “Telefone” pode ser exibida pressionando  no volante de direção.
- 2 Selecione “Contatos” na tela “Telefone”.
- 3 Selecione “Opções”.



- 4 Selecione “Gerenciar contatos”.



■ TRANSFERINDO UM NÚMERO DE TELEFONE

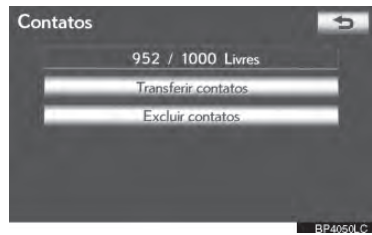
Os números de telefone em um telefone com Bluetooth® podem ser transferidos para o sistema. O sistema pode gerenciar até 5 agendas telefônicas. Os dados de 1000 contatos (até 3 números por contato) podem ser registrados em cada agenda telefônica.

Os métodos de operação diferem entre telefones com Bluetooth® compatíveis e incompatíveis com PBAP mas compatíveis com OPP.

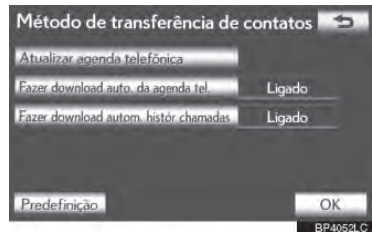
Se o seu telefone celular não for compatível com PBAP ou OPP, a agenda telefônica não pode ser transferida.

- ▶ Para telefones com Bluetooth® compatíveis com PBAP

- 1 Selecione “Transferir contatos”.



- 2 Selecione “Atualizar agenda telefônica”.



3 Transfira os dados da agenda telefônica para o sistema usando o telefone Bluetooth®.

- Esta operação pode ser desnecessária dependendo do tipo de telefone celular.
- Dependendo do tipo de telefone celular, uma autenticação OBEX pode ser necessária ao transferir os dados da agenda telefônica. Insira "1234" no telefone Bluetooth®.



- Esta tela aparece durante a transferência. Para cancelar esta função, selecione "Cancelar".
- Se outro dispositivo Bluetooth® for conectado ao transferir dados da agenda telefônica, dependendo do telefone, o dispositivo Bluetooth® conectado pode precisar ser desconectado.

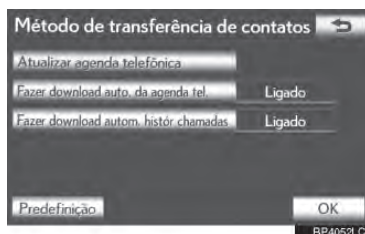
► Configuração de transferência de dados automáticos de modelos compatíveis com PBAP

Quando um telefone compatível com PBAP for conectado, os dados da agenda telefônica podem ser transferidos automaticamente.

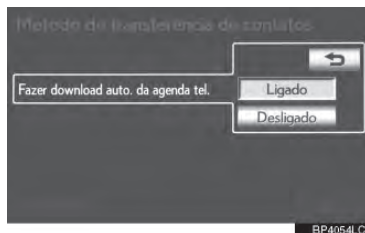
1 Selecione "Transferir contatos".



2 Selecione "Fazer download auto. da agenda tel." para transferir a agenda telefônica de um telefone celular conectado. Selecione "Fazer download autom. histó chamadas" para transferir o histórico de chamadas de um telefone celular conectado.



3 Selecione "Ligado".



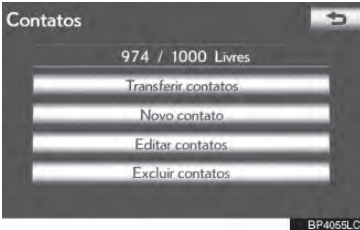
4 Selecione "OK".

INFORMAÇÕES

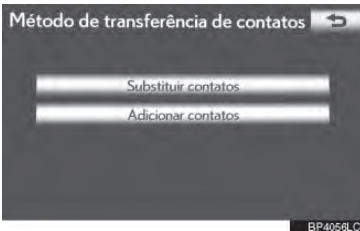
- Dependendo do tipo de telefone Bluetooth®, a imagem registrada na agenda telefônica pode não aparecer quando os dados da agenda telefônica forem transferidos.

► Para telefones Bluetooth® compatíveis com OPP e incompatíveis com PBAP

1 Seleccione “Transferir contatos”.



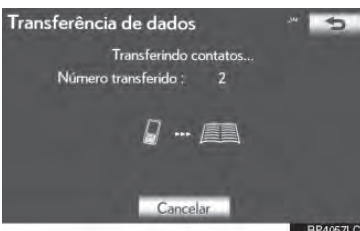
2 Seleccione “Substituir contatos” ou “Adicionar contatos”.



● Se a agenda telefônica possuir dados, esta tela é exibida.

3 Transfira os dados da agenda telefônica para o sistema usando um telefone Bluetooth®.

● Dependendo do tipo de telefone celular, uma autenticação OBEX pode ser necessária ao transferir os dados da agenda telefônica. Insira “1234” no telefone Bluetooth®.

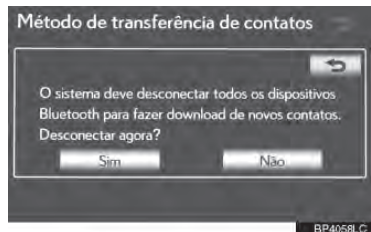


● Esta tela aparece durante a transferência. Para cancelar esta função, seleccione “Cancelar”. Se “Adicionar contatos” for seleccionado e não houver interrupção durante a transferência de dados, os dados da agenda telefônica transferidos até então serão armazenados no sistema. Este não é o caso quando “Cancelar” for seleccionado.

● Esta operação pode ser desnecessária dependendo do tipo de telefone celular.

4 Quando a transferência estiver completa, “Done” aparecerá na tela. Seleccione “Done”.

► Quando outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado




● Quando outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado atualmente, esta tela é exibida.

● Para desconectá-lo, seleccione “Sim”.

► Da tela “Contacts”

Agendas telefônicas de telefones incompatíveis com PBAP mas compatíveis com OPP podem ser transferidas a partir da tela “Contacts”.

1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e em seguida seleccione “Telefone”.

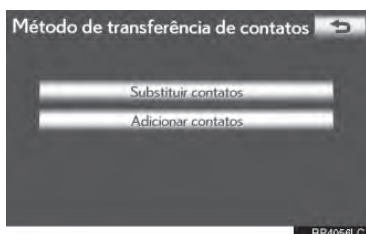
● A tela “Telefone” pode ser exibida pressionando  no volante de direção.

2 Selecione “Contacts” na tela “Telefone”.

3 Selecione “Transfer”.



4 Esta tela é exibida. As seguintes operações são realizadas da mesma maneira com que são realizadas na tela “Config”.



■ REGISTRANDO DADOS DA AGENDA TELEFÔNICA

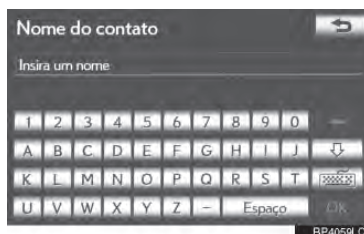
Os dados da agenda telefônica podem ser registrados.

Até 3 números por pessoa poderão ser registrados. Dados novos da agenda telefônica não podem ser adicionados a telefones Bluetooth® compatíveis com PBAP.

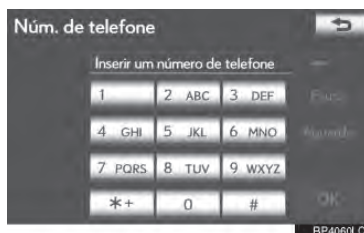
1 Selecione “New contact”.



2 Use o teclado do software para inserir o nome e selecione “OK”.

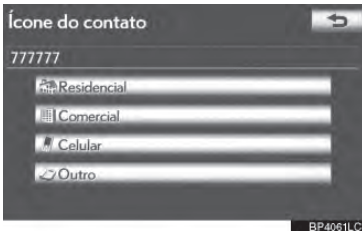


3 Insira o número de telefone e selecione “OK”.

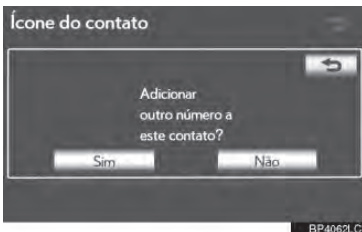


● Para usar o tom de discagem após o número de telefone, insira o tom de discagem também.

4 Seleccione o tipo de telefone.



5 Quando 2 ou menos números estão registrados no total para este contato, esta tela será exibida.

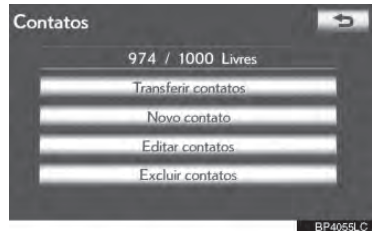


- Para adicionar um número a este contato, selecione "Sim".

■ EDITANDO DADOS DA AGENDA TELEFÔNICA

O número de telefone pode ser registrado no "Telephone no.1", "Telephone no.2" e "Telephone no.3" separadamente. As agendas telefônicas não podem ser editadas para telefones compatíveis com Bluetooth® via sistema de navegação.

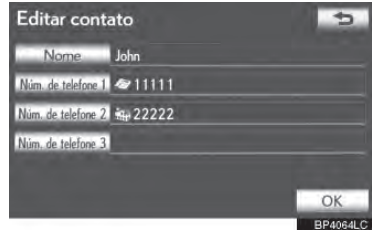
1 Seleccione "Edit contacts".



2 Seleccione os dados desejados para editar.



3 Seleccione o nome ou número desejado.




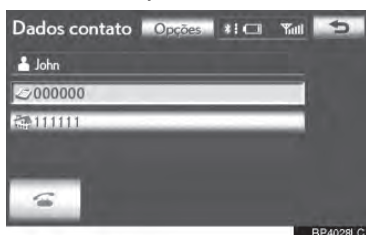
4 Edite o nome ou o número. (Consulte "REGISTRAR DADOS DA AGENDA TELEFÔNICA" na página 4-2-8.)

5 Seleccione "OK" ao completar a edição.

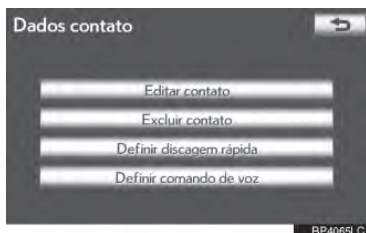
■ A TELA “Edit contacts” TAMBÉM PODE SER EXIBIDA

► Da tela “Contact data”


- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e em seguida selecione “Telefone”.
- A tela “Telefone” pode ser exibida pressionando  no volante de direção.
- 2 Selecione “Contacts” na tela “Telefone”.
- 3 Selecione os dados desejados a partir da lista da tela “Contacts”.
- 4 Selecione “Options”.

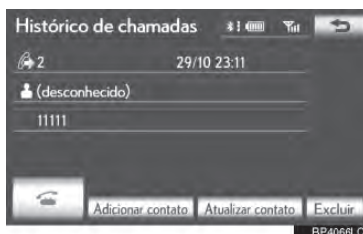


- 5 Selecione “Edit contacts”.



► Da tela “Call history”

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e em seguida selecione “Telefone”.
- A tela “Telefone” pode ser exibida pressionando  no volante de direção.
- 2 Selecione “Call history” na tela “Telefone”.
- 3 Selecione o número desejado da lista na tela “Call history”.
- 4 Selecione “Add contact” ou “Update contact”.



- 5 Se “Update contact” foi selecionado, esta tela será exibida. Selecione na lista, os dados desejados.



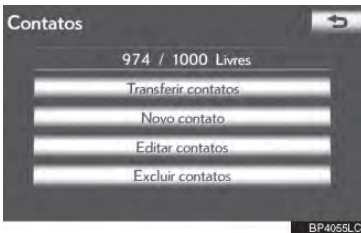
■ EXCLUINDO DADOS DA AGENDA TELEFÔNICA

Os dados podem ser apagados.

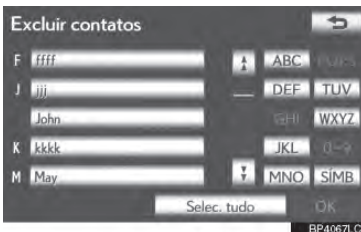
Ao vender ou se desfazer do veículo, exclua todos os seus dados do sistema.

Para telefones compatíveis com PBAP, exclua os dados da agenda telefônica após DEFINIR “Automatic phonebook download” para “Desligado”. (Consulte “Configuração de transferência de dados automática de modelos compatíveis com PBAP” na página 4-2-6.)

1 Selecione “Delete contacts”.



2 Selecione os dados desejados ou “Selecionar tudo”, e então selecione “OK”.



- Dados múltiplos podem ser selecionados e excluídos ao mesmo tempo.

3 Selecione “Sim”.

■ MÉTODO DE EXCLUSÃO ALTERNATIVO DE DADOS DA AGENDA TELEFÔNICA

- ▶ Modelos incompatíveis com PBAP mas compatíveis com OPP

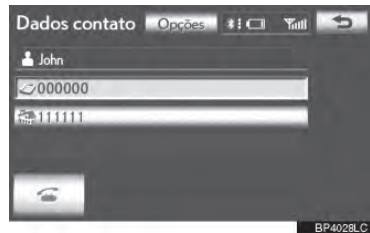
1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e em seguida selecione “Telefone”.

- A tela “Telefone” pode ser exibida pressionando no volante de direção.

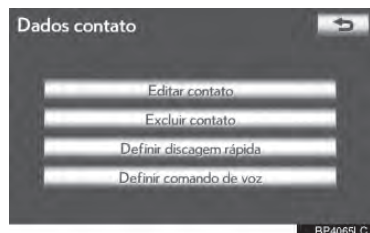
2 Selecione “Contacts” na tela “Telefone”.

3 Selecione os dados desejados a partir da lista da tela “Contacts”.

4 Selecione “Options”.



5 Selecione “Delete contacts”.



6 Selecione “Sim”.

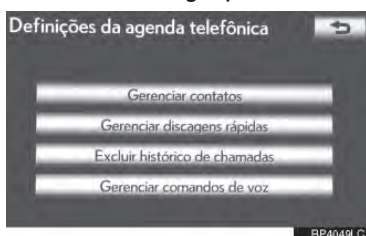
INFORMAÇÕES

- Ao excluir um telefone Bluetooth®, os dados da agenda telefônica serão apagados simultaneamente.

CONFIGURAÇÃO DA DISCAGEM RÁPIDA

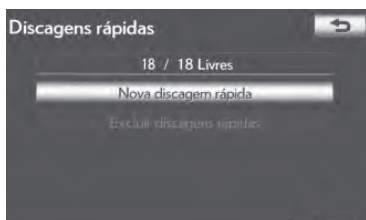
Discagens rápidas podem ser registradas e excluídas.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch e, em seguida, selecione “Config”.
- 2 Selecione “Telefone” na tela “Config”.
- 3 Selecione “Phonebook” na tela “Telephone settings”.
- 4 Selecione “Manage speed dials”.



BP4049LC

- 5 Realize cada configuração de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.

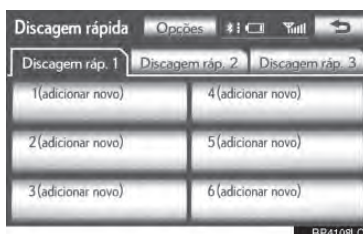


BP4068LC

A TELA “Speed dials” TAMBÉM PODE SER EXIBIDA

► Da tela “Speed dial”

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e em seguida selecione “Telefone”.
 - A tela “Telefone” pode ser exibida pressionando no volante de direção.
- 2 Selecione “Speed dials” na tela “Telefone”.
- 3 Selecione “Options”.



BP4108LC

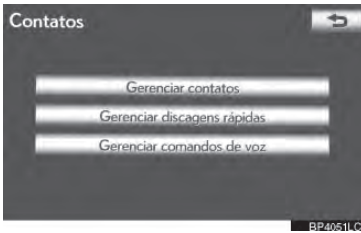
► Da tela “Contacts”

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e em seguida selecione “Telefone”.
 - A tela “Telefone” pode ser exibida pressionando no volante de direção.
- 2 Selecione “Contacts” na tela “Telefone”.
- 3 Selecione “Options”.



BP4097LC

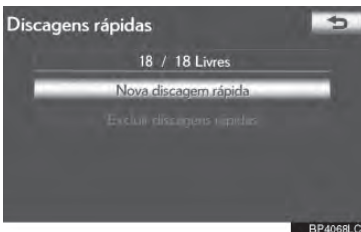
4 Seleccione “Manage speed dials”.



REGISTRANDO DISCAGEM RÁPIDA

Números de discagem rápida podem ser registrados selecionando o número desejado da agenda telefônica. Até 18 números por telefone podem ser registrados como discagem rápida.

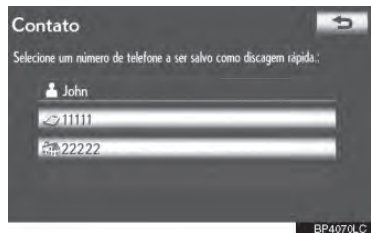
1 Seleccione “New speed dial”.



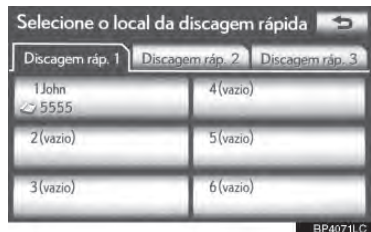
2 Seleccione os dados desejados para registrar.



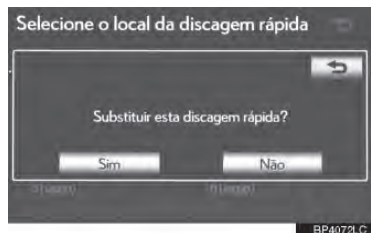
3 Seleccione o número do telefone desejado.



4 Seleccione o local desejado da discagem rápida.

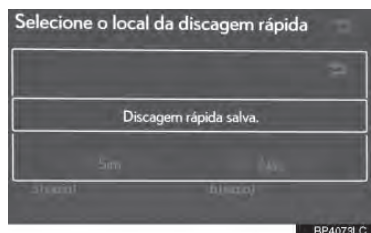


5 Se um local que já estiver em uso for selecionado, esta tela será exibida.



● Seleccione “Sim” para substituí-lo.

6 Quando esta tela for exibida, a operação está completa.



■ A DISCAGEM RÁPIDA TAM- BÉM PODE SER REGISTRADA

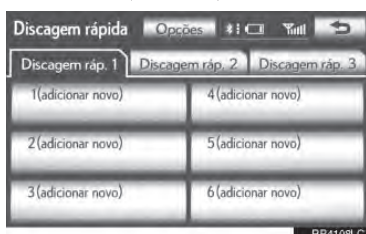
► Da tela “Speed dial”

1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e em seguida selecione “Telefone”.

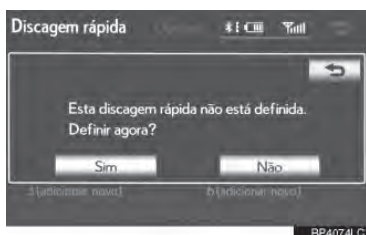
● A tela “Telefone” pode ser exibida pressionando  no volante de direção.

2 Selecione “Speed dials” na tela “Telefone”.

3 Selecione “(add new)”.



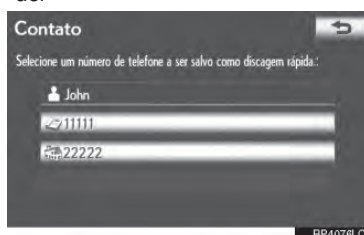
4 Selecione “Sim” para DEFINIR uma discagem rápida nova.



5 Selecione os dados desejados para registrar.




6 Selecione o número do telefone desejado.



► Da tela “Contact data”

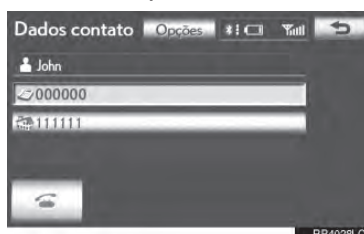
1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e em seguida selecione “Telefone”.

● A tela “Telefone” pode ser exibida pressionando  no volante de direção.

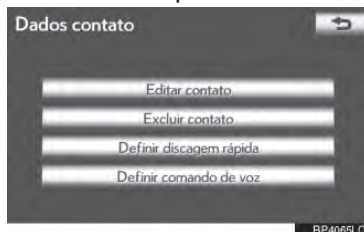
2 Selecione “Contacts” na tela “Telefone”.

3 Selecione os dados desejados a partir da lista da tela “Contacts”.

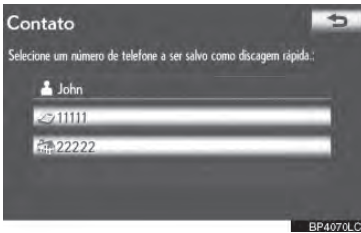
4 Selecione “Options”.



5 Selecione “Set speed dial”.



6 Esta tela é exibida.



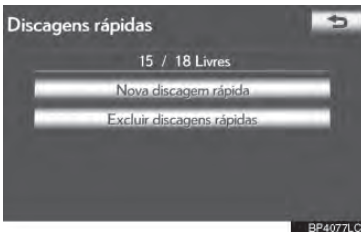
BP4077LC

- As seguintes operações são realizadas da mesma maneira com que são realizadas na tela “Config”.

■ EXCLUINDO A DISCAGEM RÁPIDA

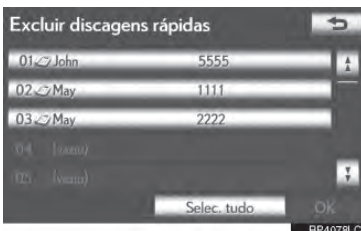
A discagem rápida pode ser apagada.

1 Selecione “Delete speed dials”.



BP4077LC

2 Selecione os dados desejados ou, para excluir todos os dados selecione “Selecionar tudo”, e então selecione “OK”.



BP4078LC

- Dados múltiplos podem ser selecionados e excluídos ao mesmo tempo.

3 Selecione “Sim”.

EXCLUINDO O HISTÓRICO DE CHAMADAS

O histórico de chamadas pode ser apagado.

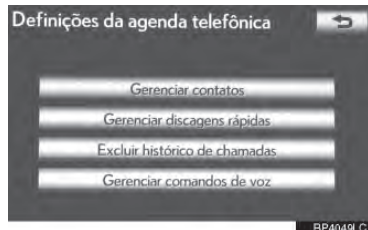
Para telefones compatíveis com PBAP, exclua o histórico de chamada após DEFINIR “Automaticallly download call history” para “Desligado”. (Consulte “Configuração de transferência de dados automática de modelos compatíveis com PBAP” na página 4-2-6.)

1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch e, em seguida, selecione “Config”.

2 Selecione “Telefone” na tela “Config”.

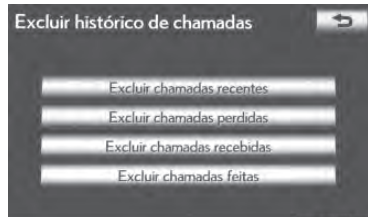
3 Selecione “Phonebook” na tela “Telephone settings”.

4 Selecione “Delete call history”.



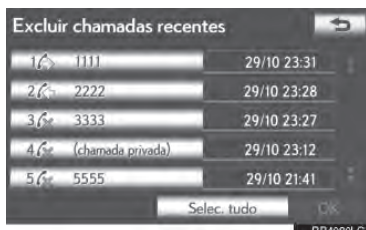
BP4049LC

5 Selecione o histórico desejado a ser excluído.



BP4079LC

- 6 Seleccione os dados desejados ou, para excluir todos os dados seleccione “**Selecionar tudo**”, e então seleccione “**OK**”.



- Dados múltiplos podem ser seleccionados e excluídos ao mesmo tempo.

- 7 Seleccione “**Sim**”.

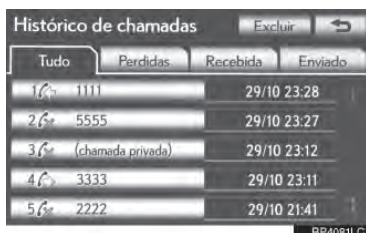
■ O HISTÓRICO DE CHAMADA PODE TAMBÉM SER EXCLUÍDO

- 1 Pressione o botão “**MENU**” no Remote Touch, e em seguida seleccione “**Telefone**”.

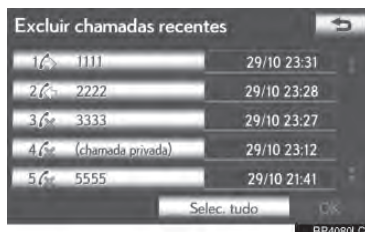
- A tela “**Telefone**” pode ser exibida pressionando no volante de direção.

- 2 Seleccione “**Call history**” na tela “**Telefone**”.

- 3 Seleccione “**Eliminar**”.



- 4 Esta tela é exibida.



- As seguintes operações são realizadas da mesma maneira com que são realizadas na tela “**Config**”.
- Outro histórico de chamada pode ser operado de maneira similar.

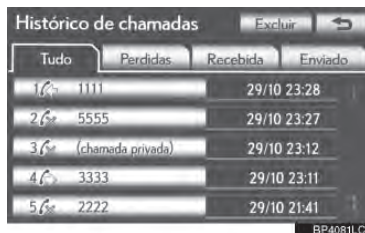
► Excluindo após a exibição do histórico de chamada

- 1 Pressione o botão “**MENU**” no Remote Touch, e em seguida seleccione “**Telefone**”.

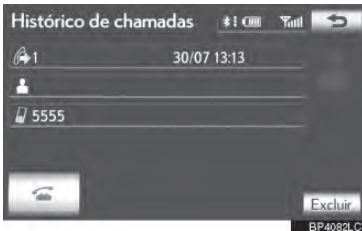
- A tela “**Telefone**” pode ser exibida pressionando no volante de direção.

- 2 Seleccione “**Call history**” na tela “**Telefone**”.

- 3 Seleccione o histórico desejado a ser excluído.



4 Seleccione “Eliminar”.

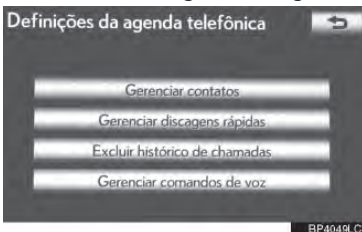


5 Seleccione “Sim”.

CONFIGURANDO UM COMANDO DE VOZ


Comandos de voz podem ser registrados na tela “Voice Tags”.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch e, em seguida, seleccione “Config”.
- 2 Seleccione “Telefone” na tela “Config”.
- 3 Seleccione “Phonebook” na tela “Telephone settings”.
- 4 Seleccione “Manage voice tags”.



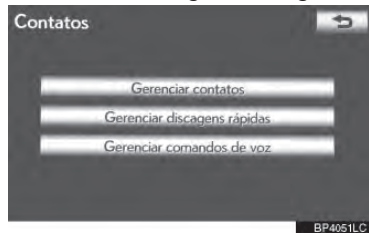
- Consulte as seguintes páginas para cada configuração.
- Ao gravar um comando de voz, faça-o em uma área silenciosa.

■ A TELA “Voice tags” TAMBÉM PODE SER EXIBIDA SEGUINDO O PROCEDIMENTO DESCRITO ABAIXO.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e em seguida seleccione “Telefone”.
- Você também pode pressionar  no volante de direção para exibir a tela “Telefone”.
- 2 Seleccione “Contacts” na tela “Telefone”.
- 3 Seleccione “Options”.



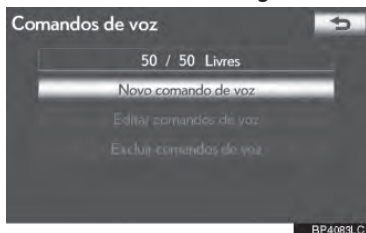
4 Seleccione “Manage voice tags”.



■ REGISTRANDO UM COMANDO DE VOZ

Podem ser registrados até 50 comandos de voz.

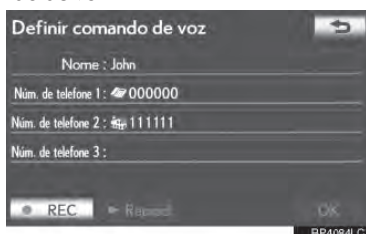
1 Seleccione “New voice tag”.



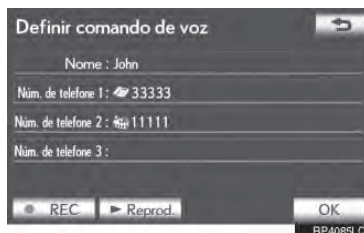
2 Seleccione o contato para o qual deseja adicionar o comando de voz.



3 Seleccione “● REC” e grave um comando de voz.




4 Seleccione “▶ Play” para reproduzir o comando de voz.



- Quando o registro de comando de voz estiver completo, seleccione “OK”.

■ UM COMANDO DE VOZ TAMBÉM PODE SER REGISTRADO DA SEGUINTE MANEIRA

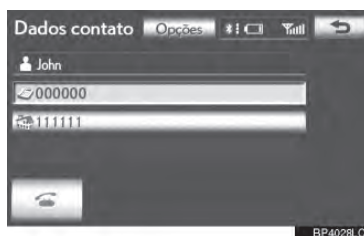
1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e em seguida seleccione “Telefone”.

- Você também pode pressionar  no volante de direção para exibir a tela “Telefone”.

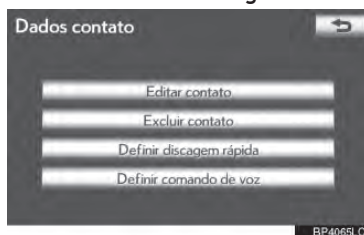
2 Seleccione “Contacts” na tela “Telefone”.

3 Seleccione na lista, os dados desejados.

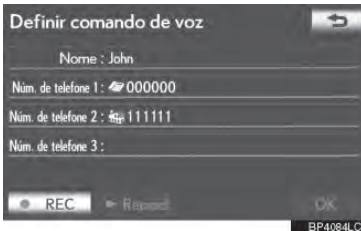
4 Seleccione “Options”.



5 Seleccione “Set voice tag”.



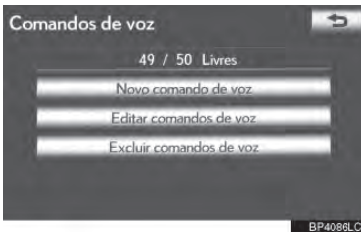
6 Esta tela é exibida.



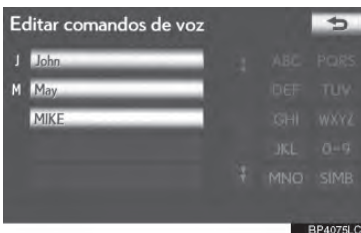
● As seguintes operações são realizadas da mesma maneira que na tela “Config”.

■ EDITANDO UM COMANDO DE VOZ

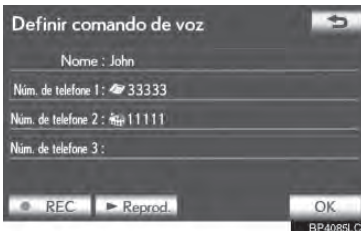
1 Selecione “Edit voice tags”.



2 Selecione os dados a serem editados.



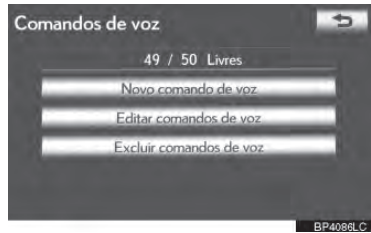
3 Esta tela é exibida.



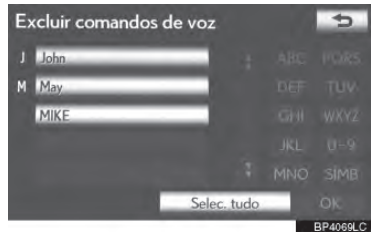
● As seguintes operações são realizadas da mesma forma que se faz o registro do comando de voz.

■ EXCLUINDO O COMANDO DE VOZ

1 Selecione “Delete voice tags”.



2 Selecione os dados desejados ou selecione “Selecionar tudo”, e então selecione “OK”.



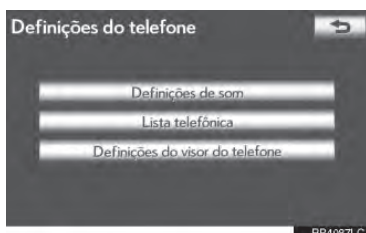
● Dados múltiplos podem ser selecionados e excluídos ao mesmo tempo.

3 Selecione “Sim”.

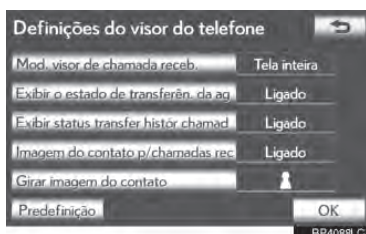
CONFIGURAÇÕES DE EXIBIÇÃO DO TELEFONE

As configurações de exibição do telefone podem ser modificadas.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione “Config” na tela “Menu”.
- 3 Selecione “Telefone” na tela “Config”.
- 4 Selecione “Telephone display settings”.

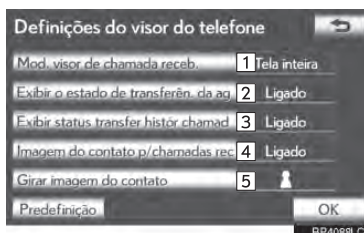


- 5 Realize cada configuração de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.



- 6 Após concluir todas as configurações, selecione “OK”.

TELA PARA “CONFIGURAÇÕES DE EXIBIÇÃO DO TELEFONE”



- Nesta tela, as seguintes funções podem ser operadas:

Nº	Função
1	Selecione para mudar a exibição de chamada recebida. (Consulte “EXIBIÇÃO DE CHAMADA RECEBIDA” na página 4-2-21.)
2	Para modelos compatíveis com PBAP, selecione para DEFINIR a exibição da mensagem automática de conclusão de transferência da agenda telefônica para “Ligado” ou “Desligado”.
3	Para modelos compatíveis com PBAP, selecione para DEFINIR a exibição da mensagem automática de conclusão de transferência do histórico de chamadas para “Ligado” ou “Desligado”.
4	Para modelos compatíveis com PBAP, selecione para DEFINIR a exibição de imagens durante as chamadas para “Ligado” ou “Desligado”.
5	Para modelos compatíveis com PBAP, selecione para DEFINIR a orientação de imagens exibidas durante as chamadas. (Consulte “GIRAR IMAGENS DE CONTATO” na página 4-2-22.)

- Para reinicializar todos os itens de configuração, selecione “Predefinição”.

INFORMAÇÕES

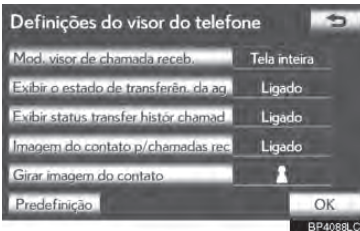
- Dependendo do telefone, estas funções podem não estar disponíveis mesmo se o telefone for compatível com PBAP.

EXIBIÇÃO DE CHAMADA RECEBIDA

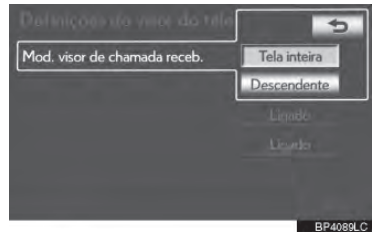
O tipo de exibição de chamada recebida pode ser selecionado.



- Selecione “Mod. visor de chamada receb.”.



- Selecione “Tela inteira” ou “Descendente”.



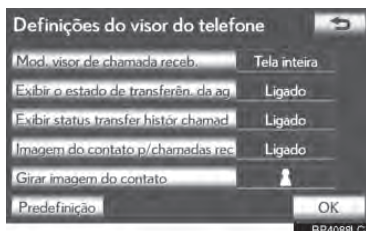
Botão da tela	Função
“Tela inteira”	Quando uma chamada é recebida, a tela de viva-voz é exibida e pode ser operada na tela.
“Descendente”	A mensagem é exibida do lado superior da tela e pode ser operada somente via interruptores do volante de direção.

- Selecione “OK”.

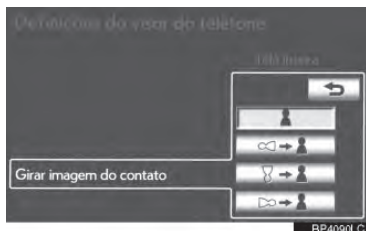
GIRAR IMAGENS DE CONTATO

Para modelos compatíveis com PBAP, quando **“Contact image for incoming calls”** estiver em **“Ligado”**, as imagens armazenadas juntamente com os números de telefone na agenda telefônica serão transferidas e exibidas durante a chamada recebida. A orientação da imagem pode ser configurada.

1 Seleccione **“Girar imagem do contato”**.



2 Seleccione a orientação desejada da imagem a ser exibida.

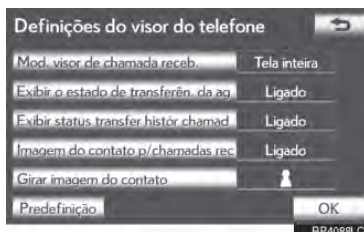


3 Seleccione **“OK”**.

INICIALIZAR AS CONFIGURAÇÕES

As configurações podem ser inicializadas.

1 Seleccione **“Predefinição”**.

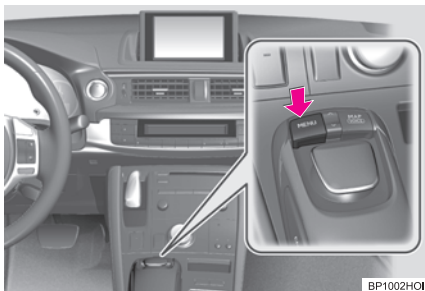


2 Seleccione **“Sim”**.

2. CONFIGURAÇÕES DO Bluetooth®

Um dispositivo Bluetooth® pode ser configurado.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch.



BP1002HOI

- 2 Selecione “Config”.



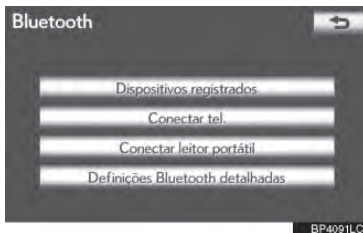
BP4012LC

- 3 Selecione “Bluetooth*”.



BP4043LC

- 4 Realize cada configuração de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.



BP4091LC

DISPOSITIVOS REGISTRADOS

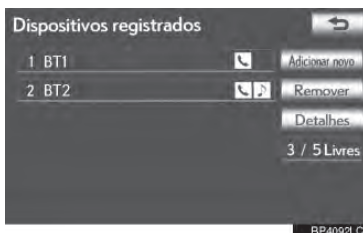
Um dispositivo Bluetooth® pode ser registrado, excluído ou configurado.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione “Config” na tela “Menu”.
- 3 Selecione “Bluetooth*” na tela “Config”.
- 4 Selecione “Dispositivos registrados”.



BP4091LC

- 5 Realize cada configuração de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.



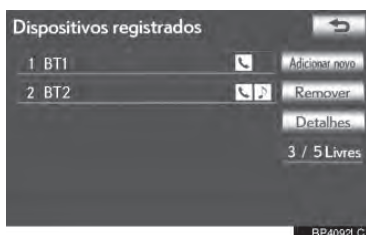
BP4092LC

*: Bluetooth® é uma marca registrada da empresa Bluetooth SIG, Inc.

REGISTRAR UM DISPOSITIVO Bluetooth®

Dispositivos Bluetooth® compatíveis com telefones (HFP) e players portáteis (AVP) poderão ser registrados simultaneamente. Telefones (HFP) e players portáteis (AVP) (máximo de 5) podem ser registrados.

- 1 Selecione **“Adicionar novo”** para registrar um dispositivo Bluetooth® ao sistema.



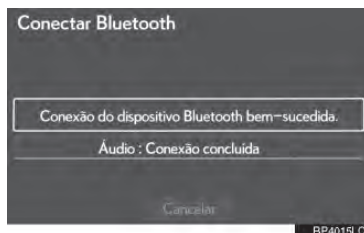
- Se 5 dispositivos Bluetooth® já foram registrados, um deles deve ser excluído. Consulte **“Quando já foram registrados 5 dispositivos Bluetooth®”** na página 4-2-25.

- 2 Quando esta tela for exibida, opere o dispositivo Bluetooth®.

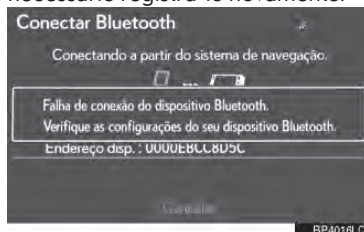


- Procure o sistema de navegação exibido na tela do sistema usando o seu dispositivo Bluetooth®, e registre o dispositivo Bluetooth®.
- Para detalhes sobre a operação do dispositivo Bluetooth®, veja o manual fornecido junto com ele.
- Não é necessário ter senha para dispositivos compatíveis com Bluetooth® e SSP (Secure Simple Pairing). Dependendo do tipo de telefone com Bluetooth® que estiver sendo conectado, uma mensagem para confirmação de registro pode ser exibida na tela do telefone Bluetooth®. Responda e opere o telefone com Bluetooth® de acordo com a mensagem de confirmação.
- Para cancelar o registro, selecione **“Cancelar”**.

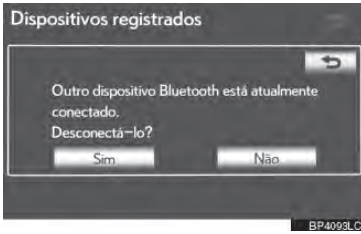
- 3 Quando a conexão estiver completa, esta tela é exibida.



- Ao utilizar o mesmo dispositivo, não é necessário registrá-lo novamente.



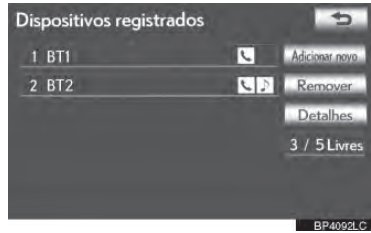
- Quando a tela for exibida, siga o guia na tela para tentar novamente



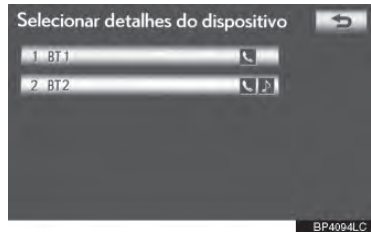
- Quando outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado atualmente, esta tela é exibida.
 - Para desconectar o dispositivo Bluetooth®, selecione “Sim”.
 - ▶ Quando já foram registrados 5 dispositivos Bluetooth®
- 1 Quando 5 dispositivos Bluetooth® já foram registrados, um deles deve ser excluído. Selecione “Sim” para excluir 1 ou mais.
 - 2 Selecione o dispositivo a ser excluído e então selecione “Remover”.
 - 3 Selecione “Sim”.

EXCLUINDO UM DISPOSITIVO Bluetooth®

- 1 Selecione “Remover”.



- 2 Selecione o dispositivo desejado ou, para excluir todos os dispositivos, selecione “Selecionar tudo”, e então selecione “OK”.



- Dispositivos múltiplos podem ser selecionados e excluídos ao mesmo tempo.
- 3 Selecione “Sim”.

INFORMAÇÕES

- Ao excluir um telefone Bluetooth®, os dados da agenda telefônica serão apagados simultaneamente.

EDITANDO O DISPOSITIVO Bluetooth®

As informações do dispositivo Bluetooth® podem ser exibidas na tela. As informações exibidas também podem ser editadas.

“Device name”: O nome do dispositivo Bluetooth® que é exibido na tela. Pode ser mudado para um nome desejado.

- Mesmo se o nome do dispositivo foi modificado, o nome registrado no seu dispositivo Bluetooth® não muda.

“Endereço do dispositivo”: O endereço do dispositivo é exclusivo de cada um deles. Ele não pode ser mudado.

- Se 2 dispositivos Bluetooth foram registrados com o mesmo nome de dispositivo, os dispositivos podem ser distinguidos consultando o endereço do dispositivo.

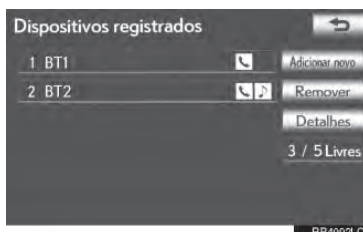
“My telephone no.”: O número do telefone Bluetooth® é exibido na tela. Dependendo do tipo de telefone, o número de telefone pode não ser exibido.

“Perfis”: O perfil de compatibilidade do dispositivo Bluetooth® é exibido na tela.

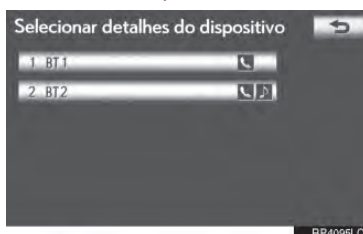
“Conectar o leitor portátil a partir de”: Há duas configurações de conexão do player portátil disponíveis; **“Veículo”** e **“Leitor portátil”**.

■ MODIFICANDO O NOME DO DISPOSITIVO

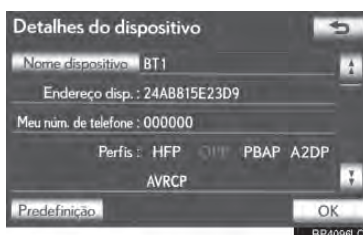
1 Seleccione “Detalhes”.



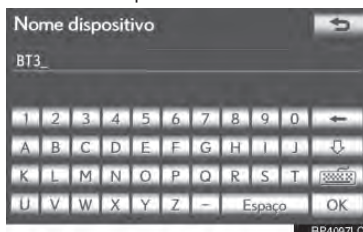
2 Seleccione o dispositivo a ser editado.



3 Seleccione “Device name”.



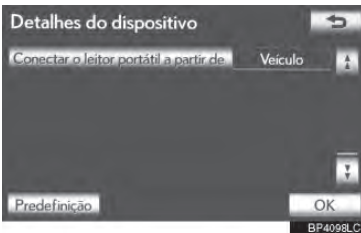
4 Use o teclado do software para inserir o nome do dispositivo e seleccione “OK”.



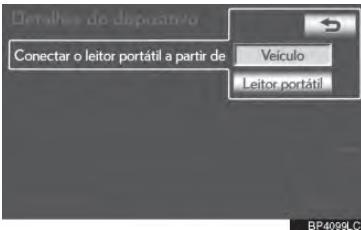
- 5 Confirme o nome do dispositivo e selecione "OK".

■ CONFIGURANDO O MÉTODO DE CONEXÃO DO PLAYER PORTÁTIL

- 1 Selecione "Conectar o leitor portátil a partir de".



- 2 Selecione o método de conexão desejado.



"Veículo": Selecione para conectar o sistema de áudio ao player portátil.

"Leitor portátil": Selecione para conectar o player portátil ao sistema de áudio.

- Dependendo do player portátil, o método de conexão "Veículo" ou "Leitor portátil" pode ser o melhor. Como tal, consulte o manual fornecido com o player portátil.

- 3 Selecione "OK".

CONFIGURAÇÕES DE EXIBIÇÃO DO TELEFONE

Se mais de um telefone com Bluetooth® foi registrado, é necessário selecionar a qual telefone se conectar.

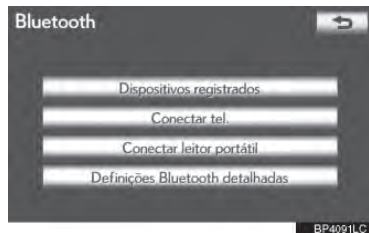
É possível selecionar até 5 dispositivos Bluetooth® registrados (Telefones (HFP) e players portáteis (AVP) (máximo de 5) podem ser registrados.)

Até 5 telefones Bluetooth® podem ser registrados no sistema, somente 1 telefone Bluetooth® pode funcionar por vez.

4

TELEPHONE

- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione "Config" na tela "Menu".
- 3 Selecione "Bluetooth*" na tela "Config".
- 4 Selecione "Conectar tel".



- *: Bluetooth® é uma marca registrada da empresa Bluetooth SIG, Inc.

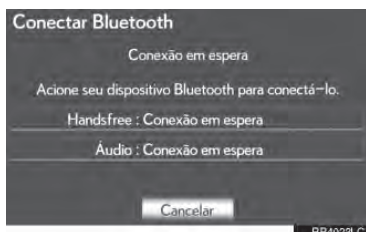
5 Seleccione o telefone a ser conectado.



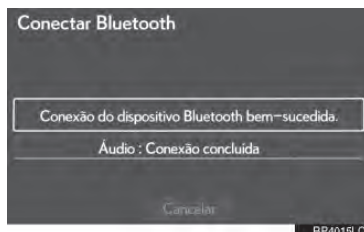
- O indicador do telefone Bluetooth selecionado irá ligar.

- Se o telefone Bluetooth® desejado não estiver na lista, seleccione **“Adicionar novo”** para registrar o telefone. (Veja a página 4-2-24)
- O botão da tela dos telefones Bluetooth® conectados atualmente exibirão uma marca. Se o botão da tela dos telefones Bluetooth® conectados atualmente for selecionado, o telefone Bluetooth® pode ser desconectado. Seleccione **“Sim”** para desconectar.

6 Esta tela é exibida.

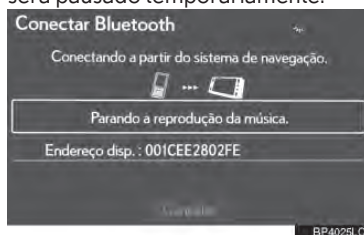


7 Quando a mensagem de resultado for exibida, o telefone Bluetooth® pode ser usado.



- ▶ Quando um telefone é conectado enquanto o Bluetooth® audio estiver executando

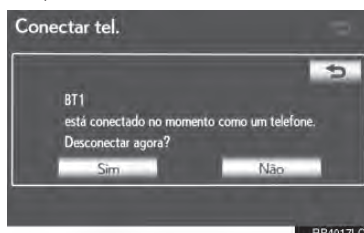
- Esta tela é exibida, e o Bluetooth® audio será pausado temporariamente.



- ▶ Quando outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado

- Quando outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado atualmente, esta tela é exibida.

Para desconectar o dispositivo Bluetooth®, seleccione **“Sim”**.



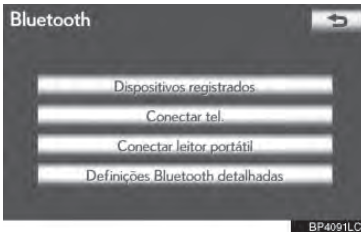
SELECIONAR UM PLAYER PORTÁTIL

Se mais de 1 player portátil foi registrado, é necessário selecionar a qual player portátil deve-se conectar.

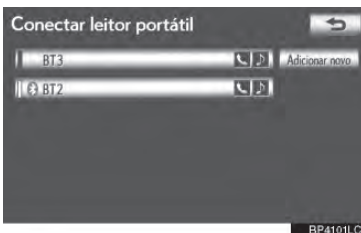
É possível selecionar até 5 dispositivos Bluetooth® registrados (Telefones (HFP) e players portáteis (AVP) (máximo de 5) podem ser registrados.)

Até 5 players portáteis podem ser registrados no sistema, somente 1 player portátil pode funcionar por vez.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione “Config” na tela “Menu”.
- 3 Selecione “Bluetooth*” na tela “Config”.
- 4 Selecione “Conectar o leitor portátil a partir de”.

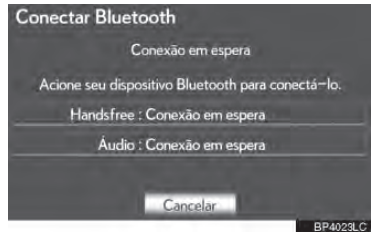


- 5 Selecione o player portátil a ser conectado.

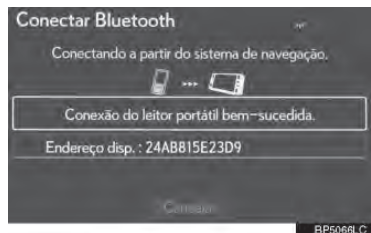


- O indicador do player portátil selecionado irá ligar.
- Se o player portátil desejado não estiver na lista, selecione “Adicionar novo” para registrar o player portátil. (Veja a página 4-2-24)
- O botão da tela do player portátil conectado atualmente exibirá um ícone de Bluetooth®. Se o botão da tela dos players portáteis conectados atualmente for selecionado, o player portátil pode ser desconectado. Selecione “Sim” para desconectar.

- 6 Esta tela é exibida.



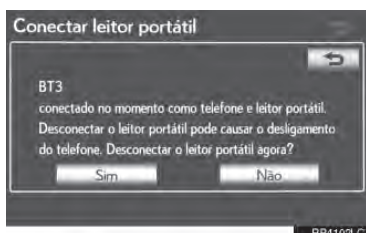
- 7 Quando a mensagem de resultado for exibida, o player portátil pode ser usado.



- *: Bluetooth® é uma marca registrada da empresa Bluetooth SIG, Inc.

▶ Quando outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado

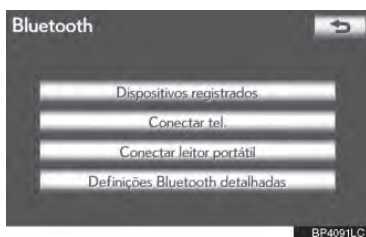
- Quando outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado atualmente, esta tela é exibida. Para desconectá-lo, selecione “Sim”.



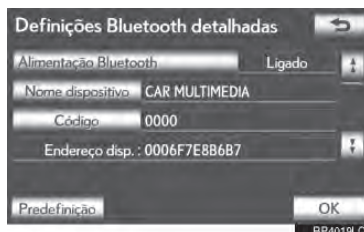
CONFIGURAÇÕES DETALHADAS DO BLUETOOTH®

As configurações do Bluetooth® podem ser confirmadas e mudadas.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch. (Consulte Remote Touch na página 1-1-2.)
- 2 Selecione “Config” na tela “Menu”.
- 3 Selecione “Bluetooth*” na tela “Config”.
- 4 Selecione “Definições Bluetooth® detalhadas”.



- 5 Esta tela é exibida.



- A informação exibe os seguintes itens:

Botão da tela/ Item da tela	Informação
“Device name”	Este nome será exibido no dispositivo quando for conectado. Pode ser mudado para um nome desejado.
“Passcode”	A senha cadastrada quando o dispositivo Bluetooth® foi registrado pode ser modificada.
Endereço do dispositivo	O endereço do dispositivo é exclusivo de cada um deles. Ele não pode ser mudado.
Perfis	O perfil de compatibilidade do dispositivo Bluetooth® é exibido na tela. (Veja páginas 4-1-4 e 5-1-44.)

- Se for necessário modificar as configurações, consulte as seguintes páginas.

- Quando as configurações tiverem sido alteradas, selecione “OK”.

*: Bluetooth® é uma marca registrada da empresa Bluetooth SIG, Inc.

MUDANDO AS CONFIGURAÇÕES DO Bluetooth®

As configurações do Bluetooth® podem ser modificadas de acordo com os seguintes procedimentos.

■ MUDANDO “Bluetooth* IGNIÇÃO”

O visor “Bluetooth* IGNIÇÃO” exibe o seguinte estado.

Quando o “Bluetooth* IGNIÇÃO” estiver em “Ligado”:

O dispositivo Bluetooth® é conectado automaticamente quando o interruptor “IGNIÇÃO” estiver no modo ACESSÓRIOS ou LIGADO.

Quando o “Bluetooth* IGNIÇÃO” estiver em “Desligado”:

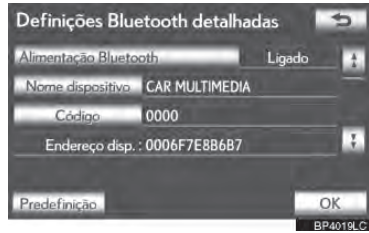
O dispositivo Bluetooth® é desconectado, e o sistema não irá conectá-lo da próxima vez.

- O estado de conexão automática Bluetooth* IGNIÇÃO” pode ser configurado em ligado ou desligado.

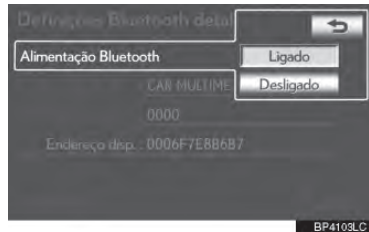
- “Ligado”: A conexão automática está ativada.
- “Desligado”: A conexão automática está desativada.

- O estado de conexão automática não pode ser mudado de “Ligado” para “Desligado” durante a condução, mas pode ser mudado de “Desligado” para “Ligado”.

1 Selecione “Bluetooth* IGNIÇÃO”.



2 Selecione “Ligado” ou “Desligado”.

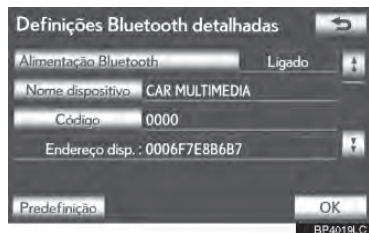


3 Selecione “OK”.

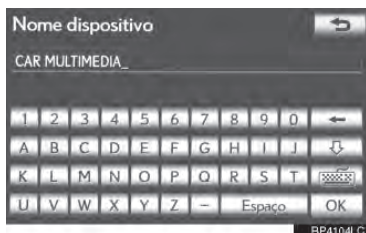
- Caso o estado de “Bluetooth IGNIÇÃO” seja mudado de “Desligado” para “Ligado”, a conexão Bluetooth® será iniciada.

■ EDITANDO O NOME DO DISPOSITIVO

1 Selecione “Nome dispositivo”.



2 Use o teclado do software para inserir o nome do dispositivo e selecione “OK”.

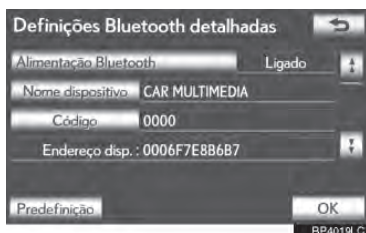


3 Seleccione “OK”.

*: Bluetooth® é uma marca registrada da empresa Bluetooth SIG. Inc.

■ EDITANDO A SENHA

1 Seleccione “Código”.



2 Insira uma senha e seleccione “OK”.

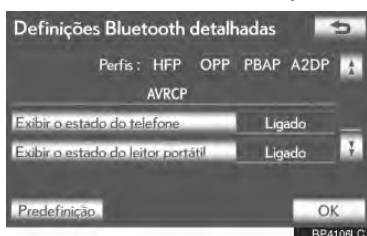


3 Seleccione “OK”.

■ CONFIGURAÇÕES DE EXIBIÇÃO DO STATUS DE CONEXÃO DO DISPOSITIVO BLUETOOTH®

Quando “Bluetooth* IGNIÇÃO” estiver em “Ligado” e o interruptor “IGNIÇÃO” estiver no modo ACESSÓRIOS ou LIGADO, o status de conexão do telefone Bluetooth® e do player portátil pode ser exibido. (Consulte “MUDANDO O “Bluetooth* IGNIÇÃO”” na página 4-2-31.)

1 Seleccione “Exibir o estado do telefone” ou “Exibir o estado do leitos portátil”.



2 Seleccione “Ligado”.



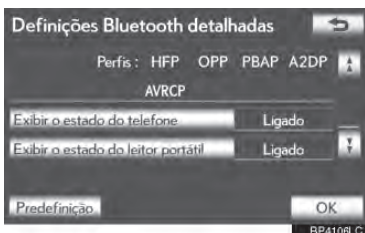
3 Seleccione “OK”.

*: Bluetooth® é uma marca registrada da empresa Bluetooth SIG. Inc.

INICIALIZANDO AS CONFIGURAÇÕES DO Bluetooth®

As configurações podem ser inicializadas.

1 Seleccione “Predefinição”.



2 Seleccione “Sim”.

- Caso o estado de “Bluetooth* IGNIÇÃO” seja mudado de “Desligado” para “Ligado”, a conexão Bluetooth® será iniciada.

*: Bluetooth® é uma marca registrada da empresa Bluetooth SIG, Inc.

- | | |
|--|---------------|
| 1. REFERÊNCIA RÁPIDA..... | 5-1-2 |
| 2. PRINCÍPIOS BÁSICOS..... | 5-1-4 |
| LIGAR E DESLIGAR O SISTEMA | 5-1-4 |
| ALTERNAR ENTRE FUNÇÕES | 5-1-4 |
| CONTROLE DSP | 5-1-5 |
| TOM E BALANÇO | 5-1-6 |
| SELECIONAR TAMANHO DA TELA .. | 5-1-7 |
| LEITOR DE DVD | 5-1-7 |
| PORTA AUX | 5-1-8 |
| PORTA USB | 5-1-9 |
| 3. OPERAÇÃO DO RÁDIO | 5-1-10 |
| OUVIR RÁDIO..... | 5-1-10 |
| PRÉ-DEFINIR UMA ESTAÇÃO DE
RÁDIO..... | 5-1-10 |
| SELECIONAR UMA ESTAÇÃO DE
RÁDIO..... | 5-1-11 |
| RDS (RADIO DATA SYSTEM)..... | 5-1-11 |
| 4. OPERAÇÃO DE LEITOR DE
DVD | 5-1-13 |
| INSERIR UM DISCO | 5-1-13 |
| RETIRAR UM DISCO..... | 5-1-13 |
| REPRODUZIR UM DISCO..... | 5-1-14 |
| REPRODUZIR UM CD | 5-1-14 |
| REPRODUZIR UM DISCO
MP3/WMA..... | 5-1-16 |
| OPERAR UM DISCO DE DVD..... | 5-1-20 |
| REPRODUZIR UM DISCO DE DVD ... | 5-1-21 |
| OPÇÕES DE DVD | 5-1-23 |
| CASO HAJA UMA IMPROPRIEDADE
DO EQUIPAMENTO..... | 5-1-31 |
| INFORMAÇÕES SOBRE O DISCO DE
DVD E LEITOR DE DVD..... | 5-1-31 |
| 5. OPERAÇÃO DA MEMÓRIA
USB | 5-1-33 |
| CONECTAR UMA MEMÓRIA USB .. | 5-1-34 |
| REPRODUZIR UMA MEMÓRIA
USB..... | 5-1-34 |
| 6. OPERAÇÃO DO IPOD | 5-1-39 |
| CONECTAR iPod..... | 5-1-39 |
| REPRODUZIR iPod..... | 5-1-40 |

SISTEMA DE ÁUDIO / VÍDEO

- | | | | |
|--|---|----------|---------------------|
| <p>7. OPERAÇÃO DE ÁUDIO DO BLUETOOTH® 5-1-44</p> <p> CONECTAR UM PLAYER DE Bluetooth®
 AUDIO 5-1-45</p> <p> REPRODUZIR ÁUDIO Bluetooth® 5-1-47</p> <p>8. CONTROLES REMOTO DE ÁUDIO/
VÍDEO (INTERRUPTORES DE DIREÇÃO)..... 5-1-51</p> <p>9. RECOMENDAÇÕES DE OPERAÇÃO DO SISTEMA DE ÁUDIO/VÍDEO 5-1-53</p> <p> RECEPÇÃO DE RÁDIO 5-1-53</p> <p> iPod 5-1-54</p> <p> MEMÓRIA USB 5-1-55</p> <p> CUIDADOS COM SEU DISCO E LEITOR DE DVD 5-1-55</p> <p> ARQUIVOS MP3/ WMA 5-1-57</p> <p> DISCOS CD-R E CD-RW 5-1-59</p> <p> TERMOS 5-1-60</p> | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center; background-color: #cccccc;">2</td> <td style="text-align: center;">CONFIGURAÇÃO</td> </tr> </table> <p>1. CONFIGURAÇÕES DE ÁUDIO 5-2-2</p> <p> CONFIGURAÇÕES DE RÁDIO 5-2-2</p> <p> CONFIGURAÇÕES DE iPod 5-2-3</p> | 2 | CONFIGURAÇÃO |
| 2 | CONFIGURAÇÃO | | |

OPERAÇÃO DO SISTEMA DE ÁUDIO/VÍDEO

■ REFERÊNCIA RÁPIDA

■ PRINCÍPIOS BÁSICOS

LIGAR E DESLIGAR O SISTEMA

ALTERNAR ENTRE FUNÇÕES

CONTROLE DSP

TOME E BALANÇO

SELECIONAR TAMANHO DA TELA

LEITOR DE DVD

PORTA AUX

PORTA USB

■ OPERAÇÃO DO RÁDIO

OUVIR RÁDIO

PRÉ-DEFINIR UMA ESTAÇÃO DE RÁDIO

SELECIONAR UMA ESTAÇÃO DE RÁDIO

RDS (RADIO DATA SYSTEM)

■ OPERAÇÃO DE LEITOR DE DVD

INSERIR UM DISCO

RETIRAR UM DISCO

REPRODUZIR UM DISCO

REPRODUZIR UM CD

REPRODUZIR UM DISCO MP3/WMA

OPERAR UM DISCO DE DVD

REPRODUZIR UM DISCO DE DVD

OPÇÕES DE DVD

CASO HAJA UMA IMPROPRIEDADE DO EQUIPAMENTO

INFORMAÇÕES SOBRE O DISCO DE DVD E LEITOR DE DVD

■ OPERAÇÃO DA MEMÓRIA USB

CONECTAR UMA MEMÓRIA USB

REPRODUZIR UMA MEMÓRIA USB

■ OPERAÇÃO DO iPod

CONECTAR iPod

REPRODUZIR iPod

■ OPERAÇÃO DE ÁUDIO DO Bluetooth®

CONECTAR UM PLAYER DE Bluetooth® AUDIO

REPRODUZIR ÁUDIO Bluetooth®

■ CONTROLES REMOTO DE ÁUDIO/VÍDEO (INTERRUPTORES DE DIREÇÃO)

■ RECOMENDAÇÕES DE OPERAÇÃO DO SISTEMA DE ÁUDIO/VÍDEO

RECEPÇÃO DE RÁDIO

iPod

MEMÓRIA USB

CUIDADOS COM SEU DISCO E LEITOR DE DVD

ARQUIVOS MP3/ WMA

DISCOS CD-R E CD-RW

TERMOS

1

2

3

4

5

6

7

1. REFERÊNCIA RÁPIDA

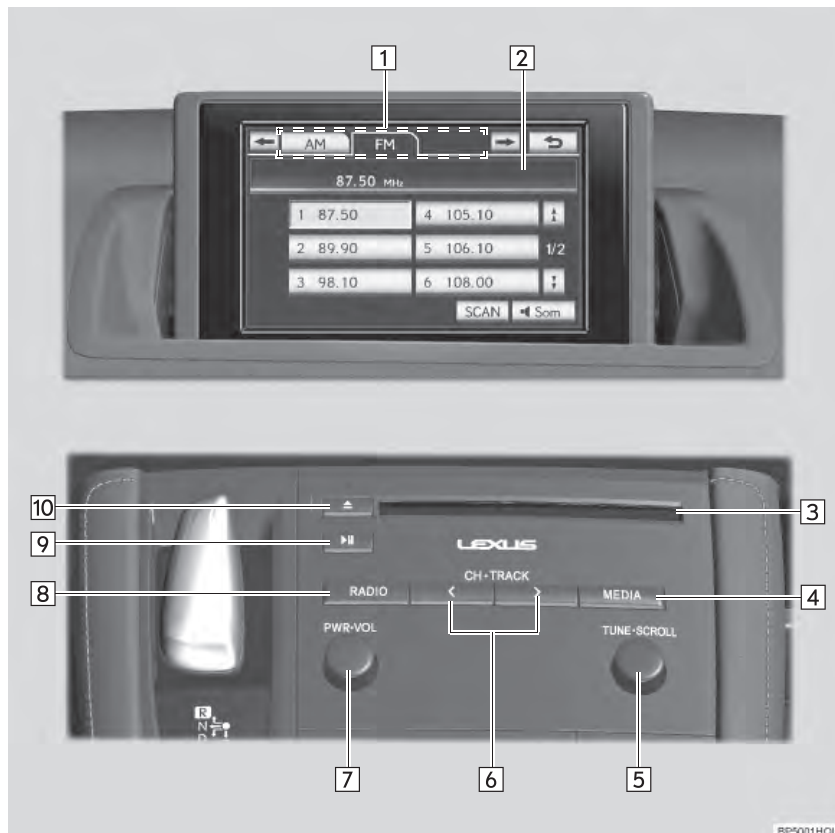
Operações como a seleção de uma estação pré-definida são realizadas nesta tela.

► Utilizar o painel de instrumentos

Pressione o botão “RADIO” ou “MEDIA” para exibir a tela de áudio/vídeo.

► Utilizar o Remote Touch

Pressione o botão “MENU” no Remote Touch, e em seguida selecione “Radio” ou “Mídia” para exibir a tela de áudio/vídeo.



Nº	Nome	Função	Página
1	Guia do menu de funções	Selecione a guia da tela desejada no modo mídia ou rádio.	5-1-4
2	Tela do visor do menu de funções	Utilize esta tela para controlar o modo mídia ou rádio selecionado.	5-1-4
3	Compartimento do disco	Insira discos no compartimento.	5-1-13
4	Botão "MEDIA"*	Pressione para exibir a tela de controle de mídia.	5-1-4
5	Controle "TUNE-SCROLL"	Gire para subir ou descer a banda da estação ou passe para a faixa, sessão do DVD, etc anterior ou seguinte.	5-1-10, 5-1-14, 5-1-15, 5-1-17, 5-1-15, 5-1-22, 5-1-36, 5-1-37, 5-1-42, 5-1-48, 5-1-49
6	Botão "CHTRACK"	Pressione os botões ">" ou "<" para pré-definir para cima ou para baixo uma estação ou para alterar seção, arquivo ou faixa desejada. Pressione e segure os botões ">" ou "<" para procurar para cima ou para baixo por uma estação ou para avançar/retroceder por uma seção, arquivo ou faixa.	5-1-14, 5-1-15, 5-1-17, 5-1-15, 5-1-22, 5-1-37, 5-1-38, 5-1-42, 5-1-15, 5-1-48, 5-1-49, 5-1-50
7	Botão "PWR•VOL"	Pressione para ligar e desligar o sistema de áudio/vídeo e gire para ajustar o volume.	5-1-4
8	Botão "RADIO".	Pressione para exibir a tela de controle do rádio.	5-1-4
9	Botão "▶ "	Pressione para ligar e desligar o sistema de áudio/vídeo e gire para ajustar o volume.	-
10	Botão "▲"	Pressione para retirar um disco.	5-1-13

2. PRINCÍPIOS BÁSICOS

Esta seção descreve algumas das características básicas do sistema de áudio/vídeo. Algumas informações podem não pertencer ao seu sistema.

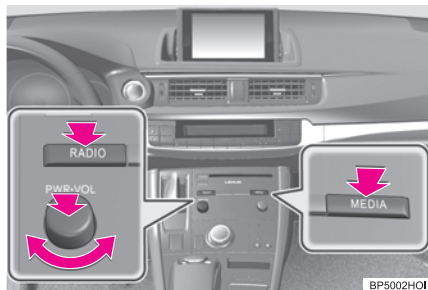
Seu sistema de áudio/vídeo funciona quando o interruptor "IGNIÇÃO" é colocado no modo ACESSÓRIOS ou LIGADO.



NOTA

- Para evitar que a bateria de 12 Volts descarregue, não deixe o sistema de áudio/vídeo ligado mais tempo do que o necessário quando o sistema híbrido não estiver funcionando.

LIGAR E DESLIGAR O SISTEMA



Botão "PWR•VOL": Pressione para ligar e desligar o sistema de áudio/vídeo. Gire este controle para ajustar o volume. O sistema liga no último modo utilizado.

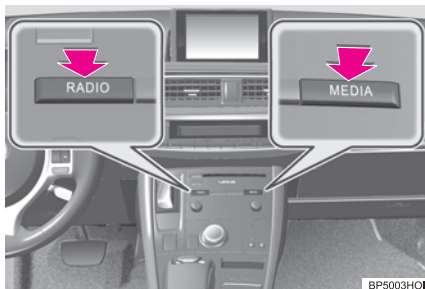
Botão "MEDIA", "RADIO": "Pressione para exibir os botões da tela para o sistema de áudio/vídeo.

- Pode-se selecionar uma função que permite retorno automático para a tela anterior a partir da tela de áudio/vídeo. Consulte a página 2-2-2 para detalhes.

ALTERNAR ENTRE FUNÇÕES

- ▶ Utilizar o painel de instrumentos

- 1 Cada vez que o botão "MEDIA" ou "RADIO" é pressionado, o modo de controle de áudio muda.



- ▶ Uso do Remote Touch

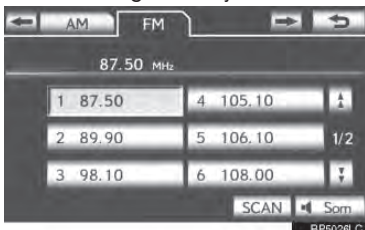
- 1 Pressione o botão "MENU" no Remote Touch.



2 Seleccione “Rádio” ou “Mídia”.



3 Seleccione a guia desejada.



Botão “RADIO”. Para exibir as guias “AM” e “FM” na tela. (Modo rádio)

Botão “MÉDIA”: Para exibir as guias “DISC”, “BT audio”, “AUX”, “USB” e “iPod” na tela. (Modo mídia)

- Até 3 guias podem ser exibidas na tela. Seleccione ou , localizados dos dois lados das guias da tela, para exibir as guias a partir da página anterior ou seguinte.
- O modo de áudio desejado pode ser encontrado ao seleccionar ou , e, em seguida, a guia do modo de áudio.

INFORMAÇÕES

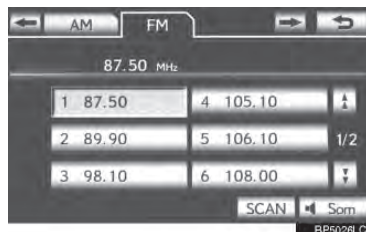
- Caso um disco não esteja inserido, o Leitor de DVD não pode ser ligado.
- O Leitor de DVD pode ser desligado ao ejetar um disco.

- Quando o modo mídia ou rádio é seleccionado, os respectivos botões são exibidos na tela.
- Botões escuros da tela não podem ser operados.

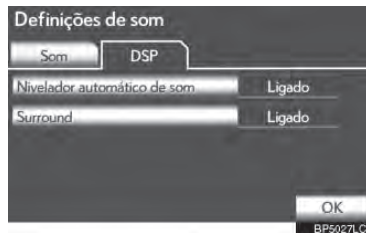
CONTROLE DSP

- 1 Pressione o botão “RADIO” ou “MÉDIA”. (Utilizar o painel de instrumentos) Pressione o botão “MENU” no Remote Touch e seleccione “Rádio” ou “Mídia”. (Utilizar o Remote Touch)

2 Seleccione Sound.



- 3 Seleccione o guia “DSP” para exibir esta tela.



- 4 Seleccione os itens a serem configurados.
- 5 Seleccione “Ok”.

NIVELADOR AUTOMÁTICO DE SOM (ASL)

O sistema ajusta o volume ideal e a qualidade do som de acordo com a velocidade do veículo para compensar o aumento do ruído do veículo.

- 1 Selecione “Nivelador automático de som”.
- 2 Selecione “On” ou “Off”.

FUNÇÃO SURROUND

Esta função pode criar um sentimento de presença.

- 1 Selecione “Surround”.
- 2 Selecione “On” ou “Off”.

TOM E BALANÇO

TOM

A qualidade do som de um programa de áudio é amplamente determinada pela combinação de níveis agudos, médios e baixos. Na realidade, diferentes tipos de programas de música e vocal geralmente soam melhor com diferentes combinações de médios, agudos e baixos.

BALANÇO

Um bom balanço dos canais estéreo esquerdo e direito e dos níveis de som dianteiro e traseiro também são importantes.

Tenha em mente que ao ouvir uma gravação ou transmissão estéreo, alterar o balanço direito/esquerdo aumentará o volume de 1 grupo de sons enquanto diminui o volume do outro.

- 1 Selecione a guia “Som” para exibir esta tela.



- 2 Selecione os botões desejados da tela.

Botão da tela	Função
“Agudos” “+” ou “-”	Selecione para ajustar os tons agudos.
“Médios” “+” ou “-”	Selecione para ajustar os tons médios.
“Graves” “+” ou “-”	Selecione para ajustar os tons baixos.
“Frente” ou “Traseira”	Selecione para ajustar o balanço de sons entre os alto-falantes dianteiros e traseiros.
“E” ou “D”	Selecione para ajustar o balanço de sons entre os alto-falantes esquerdos e direitos.

3 Seleccione “OK”.

INFORMAÇÕES

- O tom de cada modo (como AM, FM e Leitor de DVD) pode ser ajustado.

SELECIONAR TAMANHO DA TELA

Antes de seleccionar o tamanho da tela, é necessário inserir o disco de DVD e seleccionar o modo DISC.

1 Pressione o botão “MEDIA”. (Utilizar o painel de instrumentos)

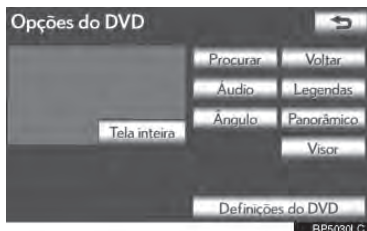
Pressione o botão “MENU” no Remote Touch e seleccione “Mídia”. (Utilizar o Remote Touch)

2 Seleccione a guia “DISC”.

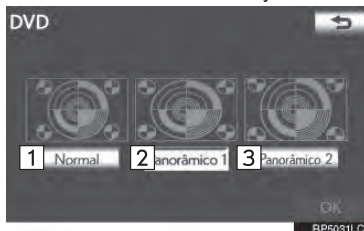
3 Seleccione “Opções”.




4 Seleccione “Panorâmico”.



5 Seleccione os botões desejados da tela.



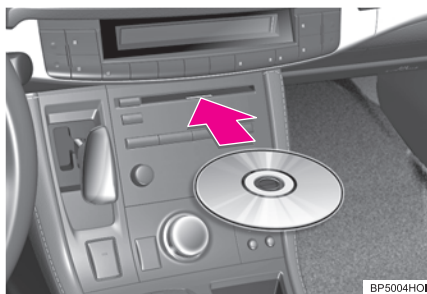
Nº	Função
1	Seleccione para exibir uma tela 4:3, com ambos os lados em preto.
2	Seleccione para ampliar a tela 4:3 horizontalmente para preencher a tela.
3	Seleccione para ampliar a tela 4:3 vertical e horizontalmente, na mesma proporção, para preencher a tela.

- Quando  é seleccionado, a tela anterior é exibida.

6 Seleccione “OK”.

LEITOR DE DVD

1 Ao inserir um disco, insira suavemente o disco com o rótulo virado para cima.



! NOTA

- Jamais tente desmontar ou colocar óleo em componente algum do Leitor de DVD. Não insira nada além de discos na abertura.

INFORMAÇÕES

- O equipamento se destina apenas à utilização de disco de 12 cm.

PORTA AUX

O som do leitor de áudio portátil conectado a entrada AUX pode ser apreciado. Para mais detalhes, consulte o “Manual do Proprietário”.

- 1 Pressione o botão “**MEDIA**” para exibir a tela de controle de mídia e selecione o guia “**AUX**” ou pressione o botão “**MEDIA**” repetidamente para alterar o modo AUX.
- Para o método operacional do Remote Touch, consulte “**ALTERAR AS FUNÇÕES**” na página 5-1-4.

! ATENÇÃO

- Não conecte o dispositivo de áudio portátil nem opere os controles durante a condução.

! NOTA

- Dependendo do tamanho e do formato do dispositivo de áudio portátil conectado ao sistema, a tampa poderá não fechar totalmente. Neste caso, não force o fechamento da tampa, PDI isso poderá danificar o dispositivo de áudio portátil ou o terminal, etc.
- Não deixe o dispositivo de áudio portátil no veículo. A temperatura interna do veículo poderá aumentar muito, resultando em danos ao equipamento.
- Não pressione ou aplique pressão desnecessária ao dispositivo de áudio portátil enquanto ele estiver conectado, já que isso pode danificar o dispositivo de áudio portátil ou o seu terminal.
- Não insira objetos estranhos na entrada já que isso pode danificar o dispositivo de áudio portátil ou o seu terminal.

INFORMAÇÕES

- Quando um player de áudio portátil não estiver conectado à porta AUX, a guia ficará escura.

PORTA USB

Uma memória USB/ iPod pode ser conectada à porta USB. Para detalhes, consulte “CONECTAR UMA MEMÓRIA USB” na página 5-1-34 e “CONECTAR iPod” na página 5-1-40.

- 1 Pressione o botão “**MEDIA**” para exibir a tela de controle de mídia e selecione o guia “**USB**” ou “**iPod**” ou pressione o botão “**MEDIA**” repetidamente para alterar o modo memória USB/iPod.
- Para o método operacional do Remote Touch, consulte “**ALTERAR AS FUNÇÕES**” na página 5-1-4.

INFORMAÇÕES

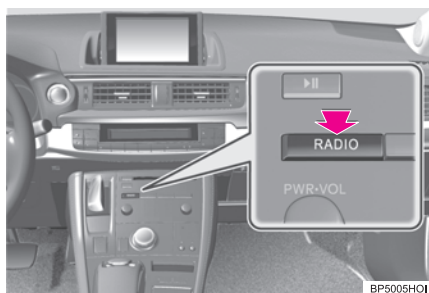
- Quando uma memória USB ou iPod não estiver conectado à porta USB, a guia ficará escura.

3. OPERAÇÃO DO RÁDIO

OUVIR RÁDIO

SELECIONAR UMA ESTAÇÃO DE RÁDIO

- 1 Pressione o botão "RADIO".

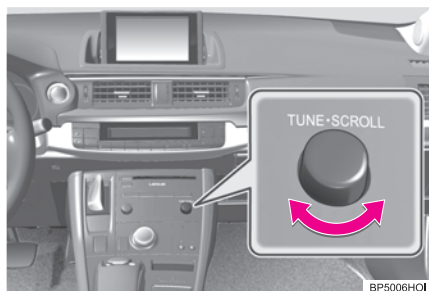


- 2 Selecione a guia "AM" ou "FM" ou pressione o botão "RADIO" repetidamente para selecionar a guia desejada.

- Para o método operacional do Remote Touch, consulte "ALTERAR AS FUNÇÕES" na página 5-1-4.

SINTONIZAR AS ESTAÇÕES DE RÁDIO

- 1 Gire o botão em sentido horário para subir a banda da estação ou em sentido anti-horário para descer.



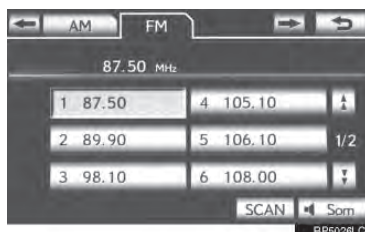
INFORMAÇÕES

- O rádio muda automaticamente para recepção estéreo quando uma transmissão estéreo é recebida
- Caso o sinal fique fraco, o rádio reduz a quantidade de separação de canais para impedir que o sinal fraco crie ruídos. Caso o sinal se torne extremamente fraco, o rádio muda de recepção estéreo para mono.

PRÉ-DEFINIR UMA ESTAÇÃO DE RÁDIO

Até 6 estações pré-definidas podem ser registradas no modo AM e até 12 estações podem ser registradas no modo FM.

- 1 Sintonize na estação desejada.
- 2 Selecione um dos botões da tela (1-6) e o segure até que um beep seja ouvido. Isto define a frequência para o botão da tela. A frequência da estação será exibida no botão da tela.



- Para alterar a estação pré-definida para uma diferente, siga o mesmo procedimento.

SELECIONAR UMA ESTAÇÃO DE RÁDIO

Sintonize na estação desejada utilizando um dos seguintes métodos.

Botão de pré-sintonização: Selecione um dos canais pré-definidos na tela ou pressione o botão “>” ou “<” do “CHTRACK” para selecionar a estação desejada. O botão da tela é destacado e a frequência da estação aparece na tela.

Buscar estações: Pressione e segure o botão “>” ou “<” do “CHTRACK”. O rádio começará a buscar para cima ou para baixo por estações das frequências mais próximas e parará quando uma estação for encontrada. Cada vez que o botão for pressionado, as estações serão procuradas automaticamente uma após a outra.

Para fazer a varredura de todas as frequências: Selecione “SCAN” brevemente. “SCAN” aparecerá na tela. O rádio encontrará a próxima estação e ficará nela por poucos segundos e, em seguida, fará a varredura novamente. Para permanecer sintonizado em uma estação e parar a varredura, selecione “SCAN” novamente.

Para fazer a varredura de estações pré-definidas: Selecione e segure “SCAN” para durar mais tempo do que um segundo. “P.SCAN” aparecerá na tela. O rádio sintonizará na próxima estação pré-definida e permanecerá ali por alguns segundos e, em seguida, sintonizará na próxima estação pré-definida. Para permanecer sintonizado em uma estação pré-definida e parar a varredura, selecione “SCAN” novamente.

RDS (RADIO DATA SYSTEM)

Dependendo da disponibilidade da infraestrutura RDS, o serviço pode não funcionar corretamente.

FUNÇÃO AF (FREQUÊNCIA)

Uma estação que forneça uma boa recepção é automaticamente selecionada caso a atual recepção piore.

FUNÇÃO TA (TRAFFIC ANNOUNCEMENT)

O sintonizador buscará automaticamente por uma estação que transmita regularmente informações de trânsito e a estação transmite quando o programa de informações de trânsito começa.

■ AO SINTONIZAR FM

“TP” aparecerá na tela.

INFORMAÇÕES

- Quando TA é definido como “On”, o rádio começará a buscar uma estação TP. Caso o rádio busque uma estação TP, o nome do programa aparecerá na tela. Caso uma estação TA (notícias de trânsito) seja recebida, o rádio mudará para o programa de informações de trânsito automaticamente. Quando o programa termina, a operação inicial retoma. Além disso, quando no modo AF, o rádio procurará por uma estação TP utilizando a lista AF.
- Sistema EON (Enhanced Other Network): Caso a estação RDS (com dados EON) que esteja sendo ouvida atualmente não estiver transmitindo um programa de informações de trânsito no modo TA (Traffic Announcement), o rádio mudará automaticamente para o programa de informações de trânsito utilizando a lista EON AF. Após as informações de trânsito acabarem, o rádio retornará para o programa inicial automaticamente.

■ AO OUVIR OU ASSISTIR UM DISCO

Uma estação de rádio transmitindo informações de trânsito é procurada e “TP” aparece na tela.

INFORMAÇÕES

- Quando o programa de informações de trânsito começa, o modo de reprodução de disco é interrompido e as informações de trânsito são automaticamente transmitidas. Quando o programa termina, a operação inicial retoma.

■ FUNÇÃO DE VOLUME DE INFORMAÇÕES DE TRÂNSITO

○ nível de volume ao receber as informações de trânsito é memorizado.

4. OPERAÇÃO DO LEITOR DE DVD

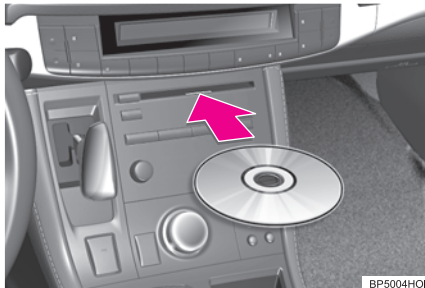
Por razões de segurança, os discos de DVD apenas podem ser visualizados quando as seguintes condições forem cumpridas:

- O veículo estiver completamente parado.
- O interruptor "IGNIÇÃO" estiver posicionado em ACESSÓRIOS ou LIGADO.
- O freio de estacionamento estiver acionado.

Ao dirigir no modo DVD, apenas o áudio do DVD pode ser ouvido.

INSERIR UM DISCO

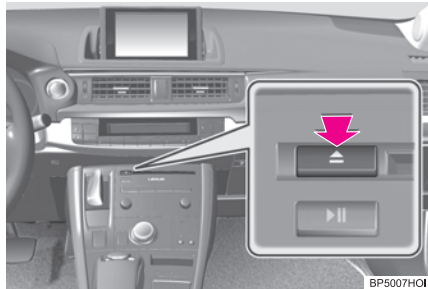
- 1 Introduza um disco na abertura.



- Após inserção, o disco é carregado automaticamente.

RETIRAR UM DISCO

- 1 Pressione o botão "▲" e remova o disco.

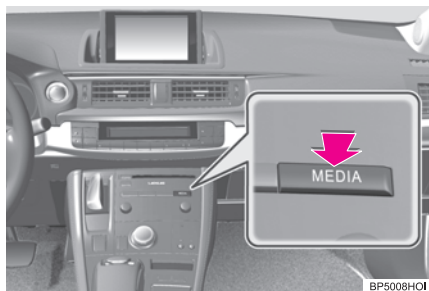


INFORMAÇÕES

- Caso um disco seja inserido com a etiqueta virada para baixo, ele não poderá ser reproduzido.

REPRODUZIR UM DISCO

- 1 Pressione o botão “MEDIA” caso um disco já tenha sido colocado no compartimento.



- 2 Selecione a guia “DISC” ou pressione o botão “MEDIA” repetidamente até que a guia “DISC” seja selecionada.



- Para o método operacional do Remote Touch, consulte “ALTERNAR AS FUNÇÕES” na página 5-1-4.

REPRODUZIR UM CD

- 1 Selecione a guia “DISC”.



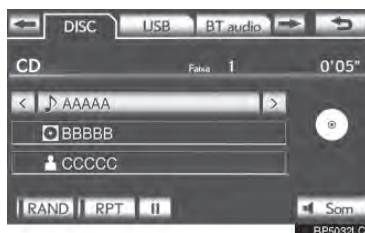
- Quando existir informações CD-TEXT, o nome e o artista do CD sendo tocado atualmente serão exibidos.

⏸: Selecione para pausar a faixa.

▶: Selecione para retomar a reprodução da faixa.

SELECIONAR UMA FAIXA DESEJADA

■ NA TELA DE ÁUDIO SUPERIOR



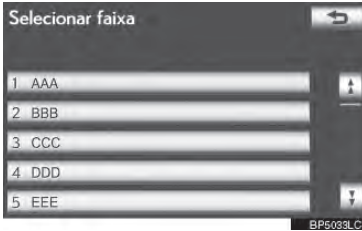
>, <: Selecione para pular para a faixa seguinte ou anterior.

Botão “CHTRACK”: Pressione o botão “>” ou “<” do “CHTRACK” repetidamente até que o número da faixa desejada apareça na tela. O equipamento começará a reproduzir a faixa selecionada desde o início.

Controle “TUNE-SCROLL” Gire o botão em sentido horário ou anti-horário para pular para a faixa desejada.

■ NA TELA DA LISTA DE FAIXAS

- 1 Selecione o botão com o nome da faixa para exibir a lista de faixas do CD.



- 2 Selecione o número da faixa desejada. O equipamento começará a reproduzir a faixa selecionada desde o início.

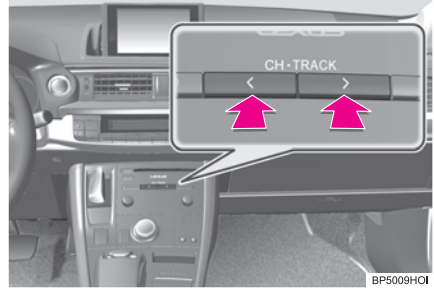
: Selecione para mover a lista para cima ou para baixo pelos 5 grupos de faixa. Caso um desses botões da tela seja selecionado quando a página superior/inferior da lista for exibida, a última/primeira página será exibida.

Botão “CHTRACK”: Pressione o botão “>” ou “<” do “CHTRACK” para percorrer a lista de faixas uma por uma. Controle “TUNE-SCROLL” Gire o controle em sentido horário ou anti-horário para percorrer rapidamente para cima ou para baixo a lista de faixas.

: Caso apareça à direita de um nome de item, o nome completo é muito longo para a tela. Selecione para ir para o fim do nome. Selecione para ir para o início do nome.

■ AVANÇAR OU RETROCEDER RAPIDAMENTE

- 1 Pressione e segure o botão “>” ou “<” do “CHTRACK” para avançar ou retroceder o disco.



- Quando o botão é liberado, o equipamento retoma a reprodução a partir daquela posição.

REPETIR

A faixa que está sendo ouvida pode ser repetida.

■ REPETIR UMA FAIXA

- 1 Selecione “RPT” quando a faixa estiver sendo reproduzida.



- “RPT” aparece na tela. Quando a faixa termina, o equipamento automaticamente a reproduz novamente. Para cancelar esta função, selecione “RPT” novamente.

ORDEM ALEATÓRIA

Faixas ou álbuns podem ser selecionados aleatoriamente ou automaticamente.

REPRODUZIR AS FAIXAS NO DISCO EM ORDEM ALEATÓRIA

1. Selecione “RAND” quando a faixa estiver sendo reproduzida.



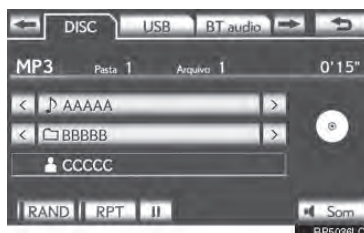
- Quando “RAND” aparece na tela, o sistema seleciona uma faixa do disco que está sendo executado aleatoriamente. Para cancelar esta função, selecione “RAND” novamente.

INFORMAÇÕES

- Caso um disco CD-TEXT seja inserido, o título do disco e a faixa serão exibidos. Até 32 caracteres podem ser exibidos.

REPRODUZIR UM DISCO MP3/ WMA

1. Selecione a guia “DISC”.



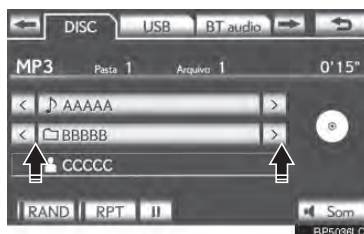
- O nome do arquivo, o nome da pasta e o nome do artista sendo executado atualmente e o ícone do disco são exibidos na tela.

: Selecione para pausar o arquivo.

: Selecione para retomar a reprodução do arquivo.

SELECIONAR UMA PASTA DESEJADA

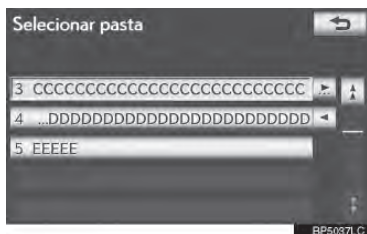
NA TELA DE ÁUDIO SUPERIOR





: Selecione para pular para a pasta seguinte ou anterior.

■ NA TELA DA LISTA DA PASTA






- 1 Selecione o botão com o nome a pasta para exibir a seguinte tela da lista de pastas.



- 2 Selecione o número da pasta desejada para exibir a lista de arquivos da pasta. Da lista de arquivos, selecione o número do arquivo desejado.

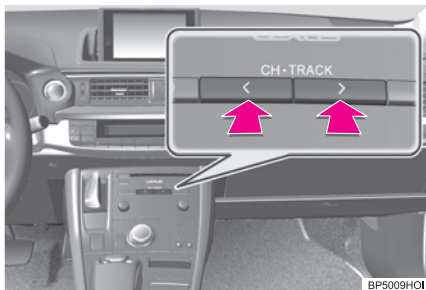
 : Selecione para mover a lista para cima ou para baixo por grupos de pasta. Caso um desses botões da tela seja selecionado quando a página superior/inferior da lista for exibida, a última/primeira página será exibida.

Controle “TUNE-SCROLL” Gire o botão em sentido horário ou anti-horário para percorrer rapidamente para cima ou para baixo a lista de pastas.

 : Caso  apareça à direita de um nome de item, o nome completo é muito longo para a tela. Selecione  para ir para o fim do nome. Selecione  para ir para o início do nome.

■ AVANÇAR OU RETROCEDER RAPIDAMENTE

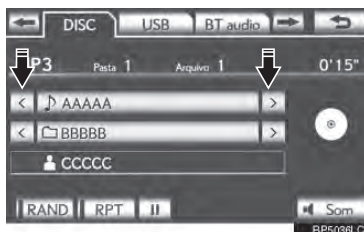
- 1 Pressione e segure o botão “>” ou “<” do “CHTRACK” para avançar ou retroceder o arquivo.





- Quando o botão é liberado, o equipamento retoma a reprodução a partir daquela posição.

SELECIONAR UM ARQUIVO DESEJADO

■ NA TELA DE ÁUDIO SUPERIOR



-  : Selecione para pular para o arquivo seguinte ou anterior.

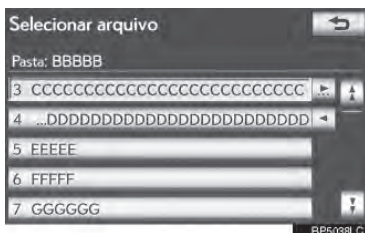
Botão “CHTRACK”: Pressione o botão “>” ou “<” do “CHTRACK” repetidamente até que o número do arquivo desejado apareça na tela.

O equipamento começará a reproduzir o arquivo selecionado do início.

Controle “TUNE-SCROLL” Gire o botão em sentido horário ou anti-horário para o arquivo desejado.

■ NA TELA DA LISTA DO ARQUIVO

- 1 Selecione o botão com o nome do arquivo para exibir a seguinte tela da lista de arquivos.



- 2 Selecione o número do arquivo desejado. O equipamento começará a reproduzir o arquivo selecionado do início.

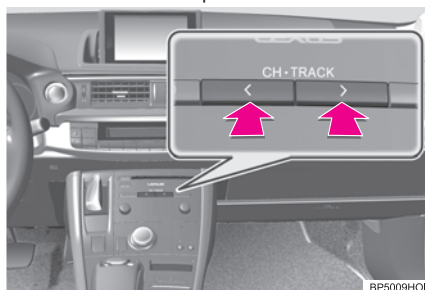
: Selecione para mover a lista para cima ou para baixo por 5 grupos de arquivos. Caso um desses botões da tela seja selecionado quando a página superior/inferior da lista for exibida, a última/primeira página será exibida.

Botão "CHTRACK": Pressione o botão ">" ou "<" do "CHTRACK" para percorrer a lista de arquivos uma por uma. Controle "TUNE-SCROLL" Gire o botão em sentido horário ou anti-horário para percorrer rapidamente para cima ou para baixo a lista de arquivos.

: Caso apareça à direita de um nome de item, o nome completo é muito longo para a tela. Selecione para ir para o fim do nome. Selecione para ir para o início do nome.

■ AVANÇAR OU RETROCEDER RAPIDAMENTE

- 1 Pressione e segure o botão ">" ou "<" do "CHTRACK" para avançar ou retroceder o arquivo.



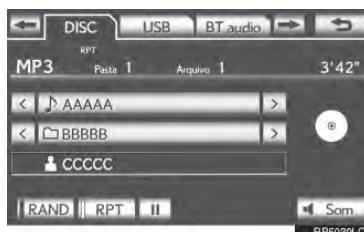
- Quando o botão é liberado, o equipamento retoma a reprodução a partir daquela posição.

REPETIR

arquivo ou pasta reproduzido atualmente pode ser repetido.

■ REPETIR UM ARQUIVO

- 1 Selecione "RPT" quando o arquivo estiver sendo reproduzido.



- Cada vez que “RPT” é selecionado, o modo é alterado como a seguir:
- ▶ Quando “RAND” está desligado.
 - repetição do arquivo → repetição da pasta → desligada
- ▶ Quando “RAND” está ligado.
 - repetição do arquivo → desligada
- “RPT” aparece na tela. Quando o arquivo termina, o equipamento automaticamente o reproduzirá novamente. Para cancelar esta função, selecione “RPT” repetidamente até que o modo repetir desligue.

■ REPETIR UMA PASTA

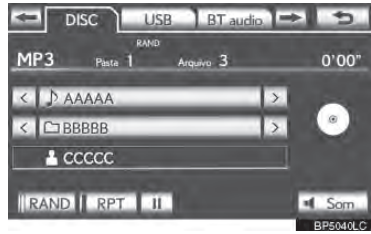
- 1 Selecione “RPT” repetidamente até que “FLDRPT” apareça na tela.
- Quando a pasta termina, o equipamento irá automaticamente para o início da pasta e a reproduzirá novamente. Para cancelar esta função, selecione “RPT” novamente.

ORDEM ALEATÓRIA

Arquivos ou pastas podem ser selecionados aleatoriamente ou automaticamente.

■ REPRODUZIR ARQUIVOS A PARTIR DA PASTA EM ORDEM ALEATÓRIA

- 1 Selecione “RAND” quando o disco estiver sendo reproduzido.



- Cada vez que “RAND” é selecionado, o modo é alterado como a seguir:
 - aleatório (1arquivo aleatório) → arquivo aleatório (1 disco aleatório) → desligado
 - Quando “RAND” aparece na tela, o sistema seleciona um arquivo aleatoriamente a partir da pasta que atualmente está sendo ouvida. Para cancelar esta função, selecione “RAND” repetidamente até que o modo aleatório desligue.
- ## ■ REPRODUZIR OS ARQUIVOS EM TODAS AS PASTAS DO DISCO EM ORDEM ALEATÓRIA
- 1 Selecione “RAND” repetidamente até que “FLD.RAND” apareça na tela.
 - Quando “FLD.RAND” aparece na tela, o sistema seleciona um arquivo aleatoriamente de todas as pastas existentes. Para cancelar esta função, selecione “RAND” novamente.

INFORMAÇÕES

- Quando um arquivo for pulado ou o sistema estiver inoperante, selecione “RAND” para reiniciar.

OPERAR UM DISCO DE DVD

A condição de reprodução de alguns discos de DVD pode ser determinada pelo produtor do software do DVD. Este Leitor de DVD reproduz um disco como o produtor do software o projetou. Como tal, algumas funções podem não funcionar corretamente. Certifique-se de ler o manual de instruções que acompanha o disco de DVD individual. Para informações adicionais sobre os discos de DVD, consulte "INFORMAÇÕES SOBRE O LEITOR DE DVD E O DISCO DE DVD" na página 5-1-31.

CUIDADOS COM O DVD DISCO DE DVD

Ao gravar com um vídeo DVD, faixas de áudio podem não gravar em alguns casos enquanto o menu é exibido. Como o áudio não irá ser reproduzido neste caso, verifique se as faixas de vídeo são reproduzidas e, em seguida, ative a reprodução.

Quando a reprodução de um disco for concluída:

Caso um disco de CD ou MP3/WMA de áudio estiver sendo reproduzido, a primeira faixa ou arquivo inicia.

Caso um DVD esteja sendo reproduzido, a reprodução parará ou a tela do menu será exibida.

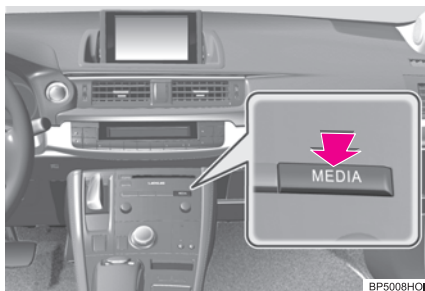
O número do título/capítulo e a visualização do tempo de reprodução pode não aparecer durante a reprodução de certos discos de DVD.

⚠ ATENÇÃO

- As conversas em alguns DVDs são gravadas em um volume baixo para enfatizar o impacto dos efeitos de som. Caso você ajuste o volume supondo que as conversas representam o nível de volume máximo que o DVD reproduz, você poderá ficar assustado com os efeitos de som mais altos ou quando você altera para uma fonte diferente de áudio. Os sons mais altos podem ter um impacto significativo no corpo humano ou representar um risco na condução. Tenha isso em mente quando ajustar o volume.

REPRODUZIR UM DISCO DE DVD

- 1 Pressione o botão “**MEDIA**” caso um disco já tenha sido colocado no compartimento.




- 2 Selecione a guia “**DISC**” ou pressione o botão “**MEDIA**” repetidamente até que a guia “**DISC**” seja selecionada.




- Para o método operacional do Remote Touch, consulte “**ALTERNAR AS FUNÇÕES**” na página 5-1-4.
- Selecione “**Opções**” na tela do “**DVD**”, e, em seguida, selecione “**Panorâmica**” na tela “**DVD options**”. O modo de tela pode ser alterado.
- Caso “**Tela inteira**” seja selecionado quando o veículo estiver completamente parado e o freio de estacionamento aplicado, a tela de vídeo retorna.

EXIBIR CONTROLES DE DVD









- Caso  seja selecionado ao assistir um DVD, os controles de DVD aparecerão.

INFORMAÇÕES

- Caso  apareça na tela quando um controle for selecionado, a operação correspondente ao controle não é permitida.





DESCRIÇÃO DE CONTROLES DO DVD

Botão da tela	Função
"Top menu", "Menu"	Selecione para exibir a tela do menu para vídeo DVD.
	A tecla de controle do menu aparece na tela. (Consulte a página 5-1-21)
	Selecione para pausar a tela de vídeo.
	Selecione para retroceder durante uma reprodução.
	Selecione para pausar a tela de vídeo.
	Selecione para retomar a reprodução normal durante a pausa.
	Selecione para avançar rapidamente durante uma reprodução e avançar quadro por quadro durante uma pausa.


ALTERAR UMA SESSÃO

- 1 Pressione o botão ">" ou "<" do "CHTRACK" ou gire o botão "TUNE-SCROLL" para alterar o capítulo.

SELECIONAR UM ITEM DO MENU

- 1 Selecione o item do menu utilizando , ,  ou  e selecione "Inserir". O equipamento começa a reproduzir o disco desde o início do item selecionado.



- Quando  é selecionado, a tela anterior é exibida.

INFORMAÇÕES

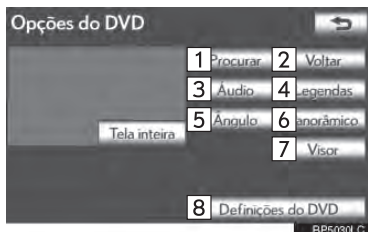
- De acordo com o disco de DVD, alguns itens do menu podem ser selecionados diretamente. (Para mais detalhes, consulte o manual que vem com o disco de DVD fornecido separadamente.)

OPÇÕES DE DVD

- 1 Seleccione a guia “DISC”.
- 2 Seleccione “Opções”.



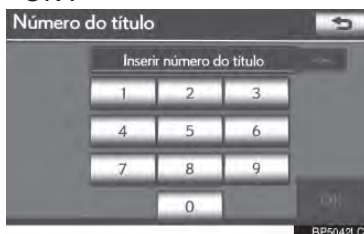
- 3 Esta tela é exibida.



Nº	Função	Página
1	Selecione para exibir a tela de BUSCAR título.	5-1-23
2	Selecione para exibir a cena pré-determinada na tela e iniciar a reprodução.	-
3	Selecione para exibir a tela de seleção de áudio.	5-1-23
4	Selecione para exibir a tela de seleção de subtítulos.	5-1-24
5	Selecione para exibir a tela de seleção de ângulos.	5-1-24
6	Selecione para exibir a tela do modo de tela.	5-1-7
7	Selecione para exibir a tela de ajuste de qualidade da imagem.	5-1-24
8	Selecione para exibir a tela de configurações iniciais.	5-1-25

BUSCAR POR TÍTULO

- 1 Seleccione “Procurar” na tela “DVD options”.
- 2 Insira o número do título e selecione “OK”.




- O equipamento inicia a reprodução do vídeo para aquele número do título.
- Caso números errados sejam inseridos, selecione para apagá-los.
- Quando é selecionado, a tela anterior é exibida.

ALTERAR O IDIOMA DO ÁUDIO

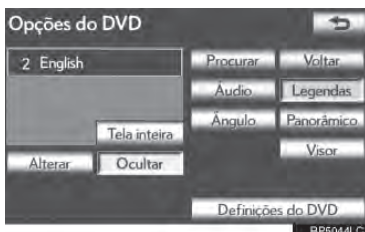
- 1 Seleccione “Áudio” na tela “DVD options”.
- 2 Cada vez que “Alterar” é selecionado, o idioma do áudio é alterado.




- Os idiomas disponíveis são restritos àqueles disponíveis no disco do DVD.
- Quando  é selecionado, a tela anterior é exibida.

ALTERAR O IDIOMA DO SUBTÍTULO

- 1 Selecione “**Legendas**” na tela “DVD options”.
- 2 Cada vez que “**Alterar**” é selecionado, o idioma dos subtítulos é exibido e alterado.



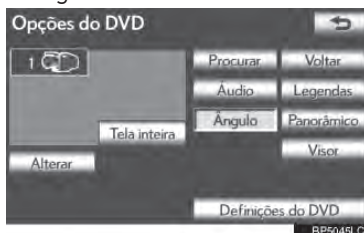
- Os idiomas disponíveis são restritos àqueles disponíveis no disco do DVD.
- Quando “Hide” é selecionado, as legendas podem ser ocultadas.
- Quando  é selecionado, a tela anterior é exibida.


ALTERAR O ÂNGULO

O ângulo pode ser selecionado por discos que são compatíveis com diversos ângulos quando o ícone de ângulo aparece na tela.

- 1 Selecione “**Ângulo**” na tela “DVD options”.

- 2 Cada vez que “**Alterar**” é selecionado, o ângulo é alterado.



- Os ângulos disponíveis são restritos àqueles disponíveis no disco do DVD.
- Quando  é selecionado, a tela anterior é exibida.

AJUSTE DA TELA DE ÁUDIO

Brilho, contraste, cor e tom da tela podem ser ajustados. Além disso, o visor pode ser desligado e a tela pode ser alterada para o modo dia ou noite.

■ AJUSTE DE CONTRASTE, BRILHO, COR E TONS

- 1 Selecione “**Visor**” na tela “DVD options”.
- 2 Selecione “<” ou “>” para exibir o item que deseja ajustar.



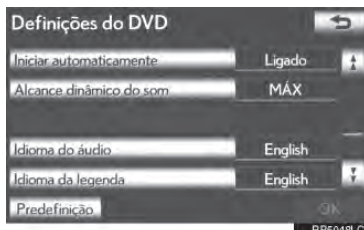
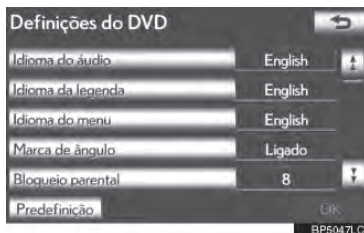
Botão da tela	Função
“Contraste” “+”	Selecione para reforçar o contraste da tela.
“Contraste” “-”	Selecione para enfraquecer o contraste da tela.
“Brilho” “+”	Selecione para iluminar a tela.
“Brilho” “-”	Selecione para escurecer a tela.
“Cor” “R”	Selecione para reforçar a cor vermelha da tela.
“Cor” “G”	Selecione para reforçar a cor verde da tela.
“Tom” “+”	Selecione para reforçar o tom da tela.
“Tom” “-”	Selecione para enfraquecer o tom da tela.

3 Após ajustar a tela, selecione “OK”.

- A tela apaga quando “Tela desligada” é selecionado. Para religá-la, pressione qualquer botão no painel de áudio ou no Remote Touch. A tela selecionada aparece.

CONFIGURAÇÕES DE DVD


- 1 Selecione “Definições do DVD” na tela “DVD options”.
- 2 Selecione os itens a serem definidos.



- 3 Após as configurações iniciais terem sido alteradas, selecione “OK”.
 - Esta tela fechará e o sistema retornará para a tela anterior.
 - Quando “Predefinição” é selecionado, todos os menus são inicializados.


■ IDIOMA DO ÁUDIO

O idioma do áudio pode ser alterado.

- 1 Selecione **"Idioma do áudio"** na tela "Definições do DVD".
- 2 Selecione o idioma desejado para ser ouvido na tela "Idioma do áudio".
- Caso o idioma desejado de áudio não possa ser encontrado nesta tela, selecione **"Outros"** e insira um código de idioma. Para inserção de um código de idioma, consulte "INSERIR CÓDIGO DE IDIOMA DE ÁUDIO/LEGENDA/MENU" na página 5-1-27.
- Para retornar para a tela "Definições do DVD", selecione .
- 3 Selecione **"OK"** na tela "Definições do DVD".


■ IDIOMA DO SUBTÍTULO

O idioma do subtítulo pode ser alterado.

- 1 Selecione **"Idioma da legenda"** na tela "Definições do DVD".
- 2 Selecione o idioma desejado para ser lido na tela "Idioma da legenda".
- Caso o idioma desejado de legenda não seja encontrado nesta tela, selecione **"Outros"** e insira um código de idioma. Para inserção de um código de idioma, consulte "INSERIR CÓDIGO DE IDIOMA DE ÁUDIO/LEGENDA/MENU" na página 5-1-27.
- Para retornar para a tela "Definições do DVD", selecione .
- 3 Selecione **"OK"** na tela "Definições do DVD".

■ IDIOMA DO MENU

O idioma do menu do DVD pode ser alterado.

- 1 Selecione **"Idioma do menu"** na tela "Definições do DVD".
- 2 Selecione o idioma desejado para ser lido na tela "Idioma do menu".
- Caso o idioma desejado de legenda não seja encontrado nesta tela, selecione **"Outros"** e insira um código de idioma. Para inserção de um código de idioma, consulte "INSERIR CÓDIGO DE IDIOMA DE ÁUDIO/LEGENDA/MENU" na página 5-1-27.
- Para retornar para a tela "Definições do DVD", selecione .
- 3 Selecione **"OK"** na tela "Definições do DVD".




■ ÍCONE DO ÂNGULO

O ícone de diversos ângulos pode ser ligado ou desligado da tela quando discos que são compatíveis com diversos ângulos são reproduzidos.

- 1 Selecione **"Marca de ângulo"** na tela "Definições do DVD".
- 2 Selecione **"Ligado"** ou **"Desligado"**.
- 3 Selecione **"Ligado"** na tela "Definições do DVD".

■ BLOQUEIO DO RESPONSÁVEL

O nível de restrições do visualizador pode ser alterado.

- 1 Selecione **“Bloqueio parental”** na tela “Definições do DVD”.
- 2 Insira o código pessoal de 4 dígitos na tela “Key code”.
 - Caso números errados sejam inseridos, selecione  para apagá-los.
 - Para retornar para a tela “Definições do DVD”, selecione .
- 3 Selecione o nível do responsável (1-8) na tela “Select restriction level”.
 - Para retornar para a tela “Definições do DVD”, selecione .
- 4 Selecione **“OK”** na tela “Definições do DVD”.

■ INÍCIO AUTOMÁTICO

Discos que são inseridos enquanto o veículo está em movimento serão automaticamente reproduzidos. Alguns discos podem não serem reproduzidos.

- 1 Selecione **“Iniciar automaticamente”** na tela “Definições do DVD”.
- 2 Selecione **“Ligado”** ou **“Desligado”**.
- 3 Selecione **“OK”** na tela “Definições do DVD”.

■ FAIXA DE SOM DINÂMICA

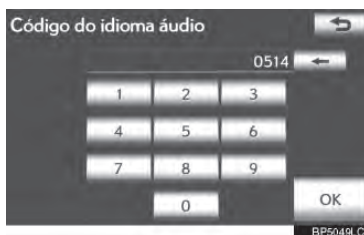
A diferença entre o volume mais baixo e o volume mais alto pode ser ajustada.



- 1 Selecione **“Aucance dinâmico de som”** na tela “Definições do DVD”.
- 2 Selecione **“MAX”**, **“STD”** ou **“MIN”**.
- 3 Selecione **“OK”** na tela “Definições do DVD”.

INSIRA O CÓDIGO DO IDIOMA DO ÁUDIO/SUBTÍTULO/MENU

Caso “Outros” na tela “Idioma do áudio”, na tela “Idioma da legenda” ou na tela “Idioma do menu” esteja selecionado, o idioma desejado para ser ouvido ou lido pode ser selecionado ao inserir o código do idioma.

- 1 Insira o código do idioma com 4 dígitos.



- Caso números errados sejam inseridos, selecione  para apagar os números.
 - Para retornar para a tela “Definições do DVD”, selecione .
- 2 Selecione **“OK”**.
 - 3 Selecione **“OK”** na tela “Definições do DVD”.

Código	Idioma
0514	Inglês
1001	Japonês
0618	Francês
0405	Alemão
0920	Italiano
0519	Espanhol
2608	Chinês
1412	Holandês
1620	Português
1922	Sueco
1821	Russo
1115	Coreano
0512	Grego
0101	Afar
0102	Abecásio
0106	Africâner
0113	Amárico
0118	Arábico
0119	Assamês
0125	Aimará
0126	Azeri
0201	Bashkir
0205	Bielorusso
0207	Búlgaro

Código	Idioma
0208	Biaris
0209	Bislamá
0214	Bengali, Bengalês
0215	Tibetano
0218	Bretão
0301	Catalão
0315	Corso
0319	Tcheco
0325	Galês
0401	Dinamarquês
0426	Balúchi
0515	Esperanto
0520	Estoniano
0521	Basco
0601	Persa
0609	Finlandês
0610	Fijiano
0615	Feroês
0625	Frisão
0701	Irlandês
0704	Gaélico-Escocês
0712	Galego
0714	Guarani
0721	Guzerate

Código	Idioma	Código	Idioma
0801	Hausa	1220	Lituano
0809	Hindi	1222	Letão
0818	Croata	1307	Malgaxe
0821	Húngaro	1309	Maori
0825	Armênio	1311	Macedônio
0901	Interlíngua	1312	Malabar
0905	Interlíngua	1314	Mongol
0911	Inupiat	1315	Moldávia
0914	Indonésio	1318	Marata
0919	Islandês	1319	Malaio
0923	Hebraico	1320	Maltês
1009	lídiche	1325	Birmanês
1023	Javanês	1401	Nauruano
1101	Georgiano	1405	Nepalês
1111	Cazaque	1415	Norueguês
1112	Groenlandês	1503	Ocitano
1113	Khmer	1513	Oromo
1114	Canarês	1518	Oriá
1119	Caxemira	1601	Panjabi
1121	Curdo	1612	Polonês
1125	Quirguiz	1619	Pachto
1201	Latin	1721	Quíchua
1214	Lingala	1813	Reto-Românico
1215	Laociano	1814	Kirundi

Código	Idioma
1815	Romano
1823	Kinyarwanda
1901	Sânscrito
1904	Sindi
1907	Sango
1908	Servo-Croata
1909	Cingalês
1911	Eslovaco
1912	Esloveno
1913	Samoano
1914	Chixona
1915	Somali
1917	Albanês
1918	Sérvio
1919	Suázi
1920	Soto do sul
1921	Sundanês
1923	Suaíli
2001	Tâmil
2005	Telugu
2007	Tajique
2008	Tailandês
2009	Tigrínia
2011	Turcomeno

Código	Idioma
2012	Tagalo
2014	Tsuana
2015	Tonganês
2018	Turco
2019	Tsonga
2020	Tártaro
2023	Akan
2111	Ucraniano
2118	Urdu
2126	Uzbeque
2209	Vietnamês
2215	Volapuque
2315	Wolof
2408	Xhosa
2515	Iorubá
2621	Zulu

CASO HAJA UMA IMPROPRIEDADE DO EQUIPAMENTO

Caso o player ou outra unidade equipada com o player falhar, o sistema de áudio/vídeo exibirá uma mensagem. São descritas abaixo.

Caso “No disc found.” apareça na tela: Indica que não há disco no Leitor de DVD.

Caso “Check DISC” apareça na tela: Indica que o disco está sujo, danificado ou foi inserido ao contrário. Limpe o disco ou insira-o corretamente. Caso um disco não reproduzível seja inserido, “Check DISC” também aparecerá na tela. Para discos apropriados para o equipamento, consulte “RECOMENDAÇÕES DE OPERAÇÃO DO SISTEMA DE ÁUDIO/VÍDEO” na página 5-1-54. **Caso “DISC error” apareça na tela:**

As seguintes causas são possíveis.

- Há um problema no sistema. Ejete o disco.
- Dentro da unidade do equipamento pode estar muito quente devido à alta temperatura ambiente.
- Retire o disco e permita que o equipamento esfrie.

Caso “Region code error” apareça na tela: Indica que o código de região do DVD não foi definido corretamente.

Se o mal funcionamento não estiver funcionando: Providencie a inspeção do veículo em uma Concessionária Autorizada da Marca Lexus.

INFORMAÇÕES

- Caso um disco MP3/WMA contenha apenas arquivos CD-DA, os arquivos CD-DA podem ser reproduzidos. Caso um disco MP3/WMA contenha arquivos CD-DA e outros arquivos diferentes de CD-DA, apenas arquivos MP3/WMA podem ser reproduzidos.







INFORMAÇÕES SOBRE O DISCO DE DVD E LEITOR DE DVD

DISCOS DE DVD

Este Leitor de DVD está em conformidade com o formato de TV a cores PAL/NTSC. Discos de DVD em conformidade com outros formatos, tais como SECAM não podem ser utilizados.

Códigos de região: Alguns discos de DVD possuem um código de região indicando quais países o disco de DVD podem ser exibidos no Leitor de DVD. Caso o disco de DVD não esteja rotulado como “ALL” OU “4”, você não pode utilizá-lo neste Leitor de DVD. Caso você tente reproduzir um disco de DVD inapropriado neste equipamento, “Region code error” aparece na tela. Mesmo que o disco de DVD não tenha um código da região, existem casos em que não podem ser utilizados.

■ ÍCONES EXIBIDOS NOS DISCOS DE DVD

PAL/NTSC:	Indica formato PAL/NTSC da TV a cores.
	Indica o número de faixas do áudio.
	Indica o número de subtítulos do áudio.
	Indica o número de ângulos.
 	Indica a tela para ser selecionada. Wide screen: 16:9 Padrão: 4:3
	Indica um código da região pelo qual este disco de vídeo pode ser reproduzido. TODOS: em todos os países Número: código de região

GLOSSÁRIO DO DISCO DE DVD

Discos de vídeo de DVD: Disco versátil digital que contém o vídeo. Os discos de DVD adotaram "MPEG2", um dos padrões mundiais das tecnologias de compressão digital. Os dados da imagem são comprimidos por 1/40 em média e armazenados. Faixa variável codificada tecnologicamente em que o volume de dados atribuído à imagem é alterado dependendo do formato da imagem que também foi adotado. Dados de áudio são armazenados utilizando PCM e Dolby Digital, que permitem alta qualidade de som. Além disso, características de diversos idiomas e ângulos também ajudarão os usuários a apreciar a mais avançada tecnologia do DVD.

Restrições do visor: Esta característica limita o que pode ser visualizados em conformidade com um nível de restrições do país. O nível de restrições varia dependendo do disco do DVD. Alguns discos de DVD não podem ser exibidos de forma alguma, ou cenas violentas são puladas ou substituídas por outras cenas.

- Nível 1: DVDs de vídeo para crianças podem ser exibidos.
- Nível 2 - 7: DVDs com classificação livre e para crianças de 10 anos podem ser exibidos.
- Nível 8: Todos os tipos de discos de DVD podem ser exibidos.

Característica de diversos ângulos: A mesma cena pode ser apreciada de ângulos diferentes.

Característica de diversos idiomas: O idioma da legenda e do áudio pode ser selecionado.

Códigos de região: Os códigos de região são fornecidos nos Leitor de DVDs e discos de DVD. Caso o disco de DVD não possua o mesmo código de região que o Leitor de DVD, você não poderá reproduzir o disco no seu Leitor de DVD. Para códigos de região, consulte a página 5-1-31.

Áudio: Este Leitor de DVD pode reproduzir DVDs no formato de áudio MPEG, Dolby Digital e PCM. Outros tipos codificados não podem ser reproduzidos.

Título e sessão: Programas de áudio e vídeo armazenados nos discos de DVD são divididos em partes por título e capítulo.

Título: A maior unidade dos programas de áudio e vídeo armazenados nos discos de DVD. Geralmente, um filme, um álbum ou um programa de áudio é atribuído como um título.

Capítulo: Uma unidade menor do que o título. Um título compreende vários capítulos.

- Fabricado sob licença da Dolby Laboratories. Dolby e o símbolo double-D são marcas registradas da Dolby Laboratories.
- Estes itens incorporam tecnologia de proteção de cópias que são protegidos pelas patentes dos EUA e outros direitos de propriedade intelectual da Rovi corporation. Engenharia reversa e desmontagem são proibidas.

5. OPERAÇÃO DA MEMÓRIA USB

Conectar uma memória USB permite que você aprecie suas músicas nos alto-falantes do veículo.

ATENÇÃO

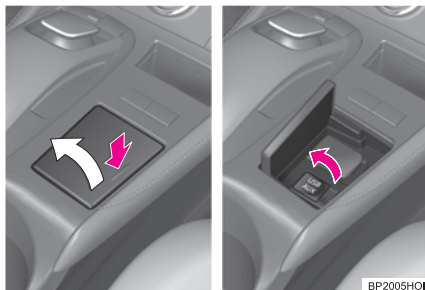
- Não utilize os controles do equipamento ou conecte a memória USB durante a condução.

NOTA

- Dependendo do tamanho e formato da memória USB conectada ao sistema, a tampa poderá não fechar totalmente. Neste caso, não force o fechamento da tampa pois isso poderá danificar a memória USB ou o terminal, etc.
- Não deixe seu equipamento portátil no carro. Em particular, altas temperaturas dentro do veículo podem danificar o equipamento portátil.
- Não pressione ou aplique pressão desnecessária ao equipamento portátil enquanto ele estiver conectado, já que isso pode danificar o equipamento portátil ou seu terminal.
- Não insira objetos estranhos na entrada já que isso pode danificar o equipamento portátil ou seu terminal.

CONECTAR UMA MEMÓRIA USB

- 1 Pressione a tampa, abra a tampa e conecte a memória USB.

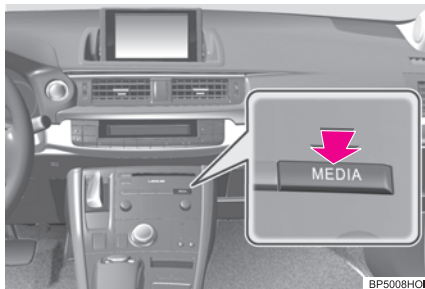


- Ligue a memória USB, se não estiver ligada.

REPRODUZIR UMA MEMÓRIA USB

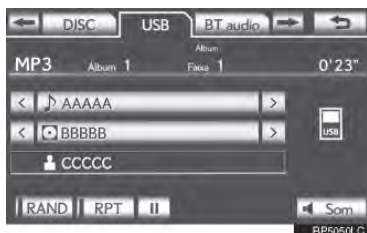
REPRODUÇÃO E PAUSA DA MEMÓRIA USB

- 1 Pressione o botão “MEDIA” caso uma memória USB já tenha sido conectada.

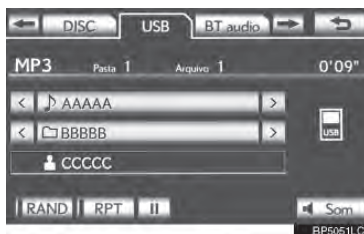


- 2 Selecione a guia “USB” ou pressione o botão “MEDIA” repetidamente até que a guia “USB” seja selecionada.
- Para o método operacional do Remote Touch, consulte “ALTERAR AS FUNÇÕES” na página 5-1-4.

► Modo Tag



► Modo Pasta



INFORMAÇÕES

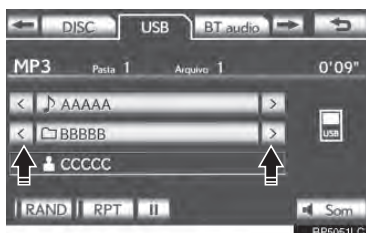
- Caso haja informações de identificação, os nomes do arquivo/pasta serão trocados por nomes de faixas/álbuns.
- ▶ : Selecione para iniciar a reprodução da música.
- ⏸ : Selecione para pausar a música.
- Para iniciar a reprodução da música novamente, selecione ▶.

INFORMAÇÕES

- Quando a memória USB for conectada e a fonte de áudio for alterada para o modo de memória USB, o dispositivo começará a execução do primeiro arquivo da primeira pasta. Se o mesmo dispositivo for removido e reinserido (e o conteúdo não for mudado), a memória USB reiniciará a execução do mesmo ponto em que estava quando foi usada pela última vez.
- Dependendo da memória USB conectada ao sistema, certas funções poderão não estar indisponíveis.

SELECIONAR UMA PASTA/ ÁLBUM DESEJADA

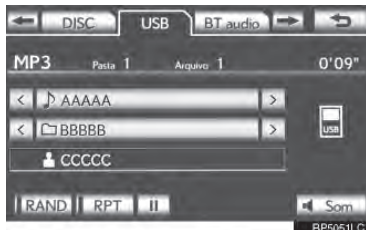
NO TOPO DA TELA DO USB



: Selecione para pular para a pasta/álbum seguinte ou anterior.

SELECIONAR UMA PASTA, ARTISTA OU ÁLBUM DESEJADO

1 Selecione o botão com o nome da pasta/álbum .



2 Selecione a guia desejada e selecione a pasta, artista ou álbum desejado.



● Botões da tela de caracteres, “ABC”, “DEF” etc., permitem pular diretamente para as entradas de lista que começam com a mesma letra que o botão dos caracteres.

Cada vez que o mesmo botão da tela de caracteres for selecionado, a lista iniciada com o próximo caractere é exibida.

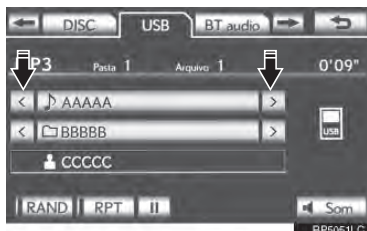
: Selecione para mover a lista para cima ou para baixo por 5 grupos de pasta/artista/álbum. Caso um desses botões da tela seja selecionado quando a página superior/inferior da lista for exibida, a última/primeira página será exibida.



Controle “TUNE-SCROLL” Gire o botão em sentido horário ou anti-horário para percorrer rapidamente para cima ou para baixo a lista de pastas/artistas/álbuns.

: Caso apareça à direita de um nome de item, o nome completo é muito longo para a tela. Selecione para ir para o fim do nome. Selecione para ir para o início do nome.

SELECIONAR UM ARQUIVO/ FAIXA DESEJADO

■ NO TOPO DA TELA DO USB



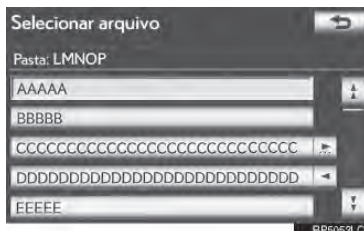
 : Selecione para pular para o arquivo/
faixa seguinte ou anterior.

Botão “CHTRACK”: Pressione o botão “>”
ou “<” do “CHTRACK” repetidamente até
que o número do arquivo/faixa desejada
apareça na tela. O equipamento começará
a reproduzir o arquivo/faixa selecionado
desde o início.



Controle “TUNE-SCROLL” Gire o botão
em sentido horário ou anti-horário para pu-
lar para o arquivo/faixa desejado.

■ NA TELA DA LISTA DE ARQUI- VOS/FAIXAS

- 1 Selecione o botão com o nome do ar-
quivo/faixa para exibir a seguinte tela
da lista de arquivos/faixas.







- 2 Selecione o número do arquivo/faixa
desejado. O equipamento começará a
reproduzir o arquivo/faixa selecionado
desde o início.

 : Selecione para mover a lista para
cima ou para baixo por 5 grupos de arqui-
vos/faixas. Caso um desses botões da tela
seja selecionado quando a página superior/
inferior da lista for exibida, a última/primeira
página será exibida.

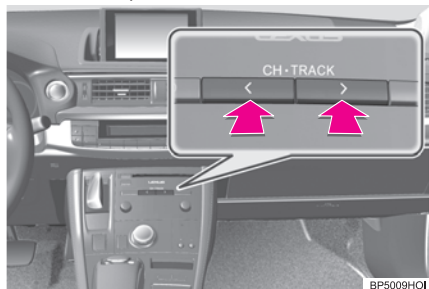
Botão “CHTRACK”: Pressione o botão “>”
ou “<” do “CHTRACK” para percorrer a
lista de arquivos/faixas uma por uma.

Controle “TUNE-SCROLL” Gire o botão
em sentido horário ou anti-horário para
percorrer rapidamente para cima ou para
baixo a lista de arquivos/faixas.

 : Caso 2 apareça à direita de um
nome de item, o nome completo é muito
longo para a tela. Selecione  para ir para
o fim do nome. Selecione  para ir para o
início do nome.

■ AVANÇAR OU RETROCEDER RAPIDAMENTE

- 1 Pressione e segure o botão “>” ou “<” do “CHTRACK” para avançar ou retroceder o arquivo/faixa.



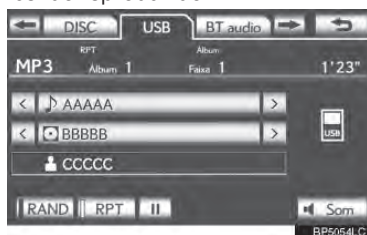
- Quando o botão é liberado, o equipamento retoma a reprodução a partir daquela posição.

REPETIR

- arquivo ou pasta reproduzido atualmente pode ser repetido.

■ REPETIR UM ARQUIVO/FAIXA

- 1 Selecione “RPT” quando o arquivo está sendo reproduzido.



- Cada vez que “RPT” é selecionado, o modo é alterado como a seguir:
 - ▶ Quando “RAND” está desligado.
 - repetição de arquivo/faixa → repetição de pasta/álbum → desligada
 - ▶ Quando “RAND” está ligado.
 - repetição arquivo/faixa → desligado
- “RPT” aparece na tela. Quando o arquivo/faixa termina, o equipamento automaticamente o/a reproduz novamente. Para cancelar esta função, selecione “RPT” repetidamente até que o modo repetir desligue.

■ REPETIR UMA PASTA/ÁLBUM

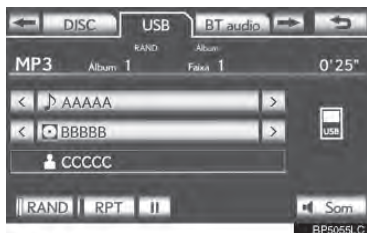
- 1 Selecione “RPT” repetidamente até que “FLD.RPT” apareça na tela.
- Quando a pasta/álbum termina, o equipamento irá automaticamente retornar ao início da pasta/do álbum e reproduzirá novamente. Para cancelar esta função, selecione “RPT” novamente.

ORDEM ALEATÓRIA

Arquivos ou pastas podem ser selecionados aleatoriamente ou automaticamente.

■ REPRODUZIR ARQUIVOS/FAIXAS EM ORDEM ALEATÓRIA

- 1 Selecione “RAND” quando o arquivo ou faixa estiver sendo reproduzido.



- Cada vez que “RAND” é selecionado, o modo é alterado como a seguir:
 - aleatório (1 pasta/álbum aleatório) → desligado
- Quando “RAND” aparece na tela, o sistema seleciona um arquivo/uma faixa aleatoriamente da pasta/do álbum que está sendo reproduzido. Para cancelar esta função, selecione “RAND” repetidamente até que o modo aleatório desligue.

■ REPRODUÇÃO ALEATÓRIA DE TODA A PASTA/DE TODO O ÁLBUM

- 1 Selecione “RAND” repetidamente até que “FLD.RAND” apareça na tela.
- Quando “FLD.RAND” / “ALB.RAND” aparece na tela, o sistema seleciona um arquivo aleatoriamente de todas as pastas ou álbuns existentes. Para cancelar esta função, selecione “RAND” novamente.

6. OPERAÇÃO DO iPod

Conectar um iPod permite que você aprecie suas músicas nos alto-falantes do veículo.

⚠ ATENÇÃO

- Não utilize os controles do equipamento ou conecte o iPod durante a condução.

⚠ NOTA

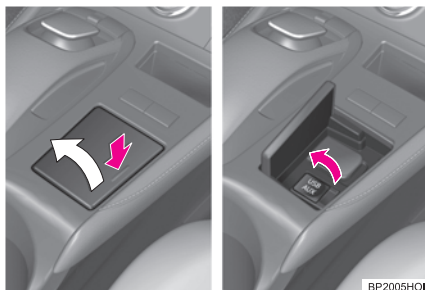
- Dependendo do tamanho e formato do iPod conectado ao sistema, a tampa poderá não fechar totalmente. Neste caso, não force o fechamento da tampa pois isso poderá danificar o iPod ou o terminal, etc.
- Não deixe seu equipamento portátil no carro. Em particular, altas temperaturas dentro do veículo podem danificar o equipamento portátil.
- Não pressione ou aplique pressão desnecessária ao equipamento portátil enquanto ele estiver conectado, já que isso pode danificar o equipamento portátil ou seu terminal.
- Não insira objetos estranhos na entrada já que isso pode danificar o equipamento portátil ou seu terminal.

INFORMAÇÕES

- Quando um iPod é conectado utilizando um cabo original de iPod, o iPod inicia o carregamento da bateria.

CONECTAR IPOD

- 1 Pressione a tampa, abra a tampa e conecte o iPod usando um cabo de iPod.

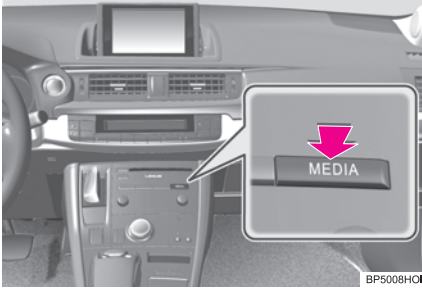


- Ligue o iPod, se não estiver ligado.

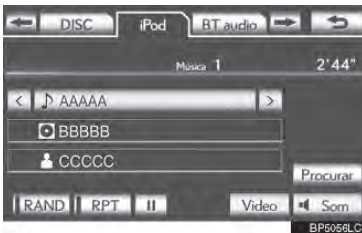
REPRODUZIR IPOD


REPRODUZIR E PAUSAR iPod

- 1 Pressione o botão “MEDIA” caso um iPod já tenha sido conectado.




- 2 Selecione a guia “iPod” ou pressione o botão “MEDIA” repetidamente até que a guia “iPod” seja selecionada.
- Para o método operacional do Remote Touch, consulte “ALTERAR AS FUNÇÕES” na página 5-1-4.



: Selecione para iniciar a reprodução da música.

: Selecione para pausar a música.

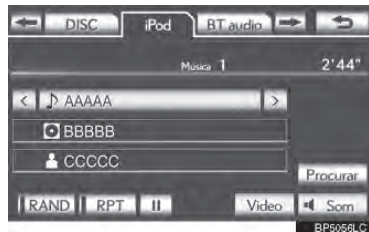
- Para iniciar a reprodução da música novamente, selecione .

INFORMAÇÕES

- Quando o iPod conectado ao sistema inclui um vídeo, o sistema apenas pode emitir o som ao selecionar “Vídeo” na tela “iPod”.
- Dependendo do iPod, pode ser que o som do vídeo não seja ouvido.
- Dependendo do iPod e das músicas no iPod, a capa do iPod poderá ser visualizada. Esta função pode ser alterada para “On” ou “Off”. Consulte “CONFIGURAÇÕES DE iPod” na página 5-2-3. Pode demorar para que a capa do iPod seja exibida, e o iPod não pode ser operado enquanto a visualização da capa estiver em processamento. Somente a arte da capa do iPod salvas no formato JPEG podem ser visualizadas.
- Quando um iPod é conectado e a fonte de áudio é alterada para o modo iPod, o iPod começará a execução do ponto em que parou na última utilização.
- Dependendo do iPod conectado ao sistema, determinadas funções poderão não estar disponíveis.

SELECIONAR UM MODO DE REPRODUÇÃO

- 1 Selecione “Procurar”.

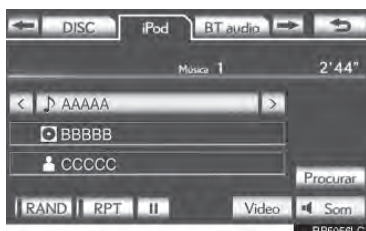


- 2 Seleccione o modo de reprodução desejado.



SELECIONAR UMA FAIXA DESEJADA

■ NO TOPO DA TELA DO iPod



: Seleccione para pular para a faixa seguinte ou anterior.

Botão “CHTRACK”: Pressione o botão “>” ou “<” do “CHTRACK” repetidamente até que o número da faixa desejada apareça na tela. O equipamento começará a reproduzir a faixa selecionada desde o início.

Controle “TUNE-SCROLL” Gire o botão em sentido horário ou anti-horário para pular para a faixa desejada.

■ NA TELA DA LISTA DE FAIXAS

- 1 Seleccione o botão com o nome da faixa para exibir a seguinte tela da lista de faixas.



- 2 Seleccione o número da faixa desejada. O equipamento começará a reproduzir a faixa selecionada desde o início.

: Seleccione para mover a lista para cima ou para baixo por 5 grupos de faixa. Caso um desses botões da tela seja selecionado quando a página superior/inferior da lista for exibida, a última/primeira página será exibida.

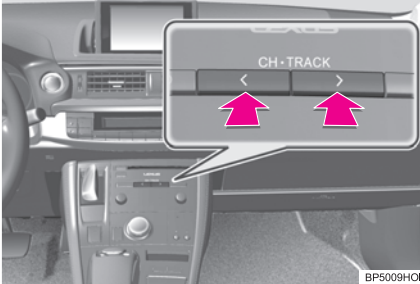
Botão “CHTRACK”: Pressione o botão “>” ou “<” do “CHTRACK” para percorrer a lista de faixas uma por uma.

Controle “TUNE-SCROLL” Gire o controle em sentido horário ou anti-horário para percorrer rapidamente para cima ou para baixo a lista de faixas.

: Caso apareça à direita de um nome de item, o nome completo é muito longo para a tela. Seleccione para ir para o fim do nome. Seleccione para ir para o início do nome.

■ AVANÇAR OU RETROCEDER RAPIDAMENTE

- 1 Pressione e segure o botão “>” ou “<” do “CHTRACK” para avançar ou retroceder o player.



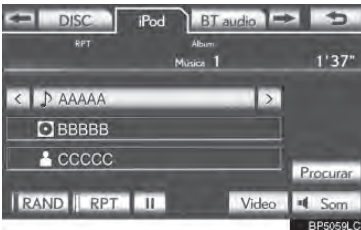
BP5009H01

- Quando o botão é liberado, o equipamento retoma a reprodução a partir daquela posição.

REPETIR

A faixa que está sendo ouvida pode ser repetida.

- 1 Selecione “RPT” quando a faixa estiver sendo reproduzida.



BP5009L01

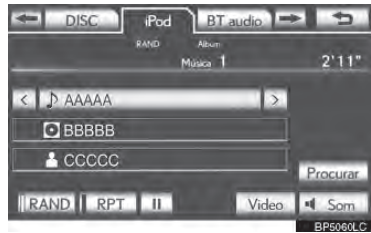
- “RPT” aparece na tela. Quando a faixa termina, o equipamento automaticamente a reproduz novamente. Para cancelar esta função, selecione “RPT” novamente.

ORDEM ALEATÓRIA

Faixas ou álbuns podem ser selecionados aleatoriamente ou automaticamente.

■ REPRODUZIR FAIXAS EM ORDEM ALEATÓRIA

- 1 Selecione “RAND” quando a faixa estiver sendo reproduzida.



BP5009L01

- Cada vez que “RAND” é selecionado, o modo é alterado como a seguir:
 - faixa aleatória → álbum aleatório
 - desligado
- Quando “RAND” aparece na tela, o sistema seleciona uma faixa de todos os álbuns do iPod aleatoriamente. Para cancelar esta função, selecione “RAND” duas vezes.

■ REPRODUZIR ÁLBUNS EM ORDEM ALEATÓRIA

- 1 Selecione “RAND” repetidamente até que “ALB.RAND” apareça na tela.
- Quando “ALB.RAND” aparece na tela, o sistema seleciona um álbum aleatoriamente de todos os álbuns existentes no iPod. Para cancelar esta função, selecione “RAND” novamente.

7. OPERAÇÃO DE ÁUDIO DO Bluetooth®

O sistema de áudio Bluetooth® permite ouvir músicas nos alto-falantes do veículo executadas a partir de um sistema de áudio portátil através de uma comunicação sem fio.

Este sistema de áudio suporta Bluetooth®, um sistema de dados sem fio capaz de executar músicas a partir de um sistema de áudio portátil sem cabos. Se o seu equipamento portátil não suportar Bluetooth®, o sistema de Bluetooth® áudio não irá funcionar.



Bluetooth®

Bluetooth é uma marca registrada da empresa Bluetooth SIG, Inc.

Resolução 365 - ANATEL:

- Este equipamento opera em caráter secundário, isto é, não tem direito a proteção contra interferência prejudicial, mesmo de estações do mesmo tipo, e não pode causar interferência a sistemas operando em caráter primário.

ATENÇÃO

- Não opere os controles do equipamento ou conecte o sistema Bluetooth® áudio durante a condução.
- A sua unidade de áudio é equipada com antenas Bluetooth®. Pessoas com marcapassos ou desfibriladores cardíacos implantados devem manter uma distância razoável das antenas do Bluetooth®. As ondas de rádio podem afetar o funcionamento desses dispositivos.
- Antes de utilizar dispositivos Bluetooth® devices, usuários de quaisquer outros dispositivos médicos elétricos, além de marcapassos ou desfibriladores cardíacos implantados devem consultar o fabricante destes equipamentos quanto a informações sobre a operação sob a influência de ondas de rádio. Ondas de rádio podem ter efeitos inesperados sobre o funcionamento desses dispositivos médicos.

NOTA

- Não deixe seu player portátil no veículo. Em particular, altas temperaturas dentro do veículo podem danificar o equipamento portátil.

INFORMAÇÕES

- Nas condições abaixo, o sistema poderá não funcionar:
 - O player portátil está desligado.
 - O player portátil não está conectado.
 - O player portátil está com pouca bateria.
- Pode demorar para conectar o telefone quando o Bluetooth® audio estiver sendo reproduzido.
- Os players portáteis devem corresponder às especificações a seguir para conectarem-se ao sistema Bluetooth® audio. Entretanto, algumas funções podem ser limitadas dependendo do modelo do seu player portátil. Além disto, telas diferentes são exibidas dependendo de qual player portátil está conectado.
 - Ver. Especificações do Bluetooth®: 1,1 ou superior
(Recomendado: Ver. 2.1 + EDR ou superior)
 - Ver. perfil A2DP (Perfil Avançado de Distribuição de Áudio) 1.0 ou superior (Recomendado: Ver 1.2 ou superior) AVRCP (Perfil de Controle Remoto de Áudio/Vídeo) Ver. 1.0 ou superior (Recomendado: Ver 1,4 ou superior)



- 1 A qualidade de conexão do Bluetooth® é indicada como a seguir:

: Uma excelente conexão para Bluetooth®

: Indica uma conexão ruim para o Bluetooth®, resultando em possível deterioração da qualidade do áudio.

: Sem conexão com o Bluetooth®

- 2 Indica a quantidade de carga da bateria restante.



Descarregada ← → Completo

INFORMAÇÕES

- A carga restante não é exibida enquanto o dispositivo Bluetooth® está conectando.
- A quantidade de carga restante nem sempre corresponde corretamente ao seu player portátil.
- Este sistema não possui a função de recarga da bateria.
- Uma antena para a conexão Bluetooth® está instalada no painel de instrumentos. A condição da conexão Bluetooth® pode não ser boa e o sistema pode não funcionar ao utilizar um player portátil de Bluetooth® nas seguintes condições:
 - O player portátil está obstruído por certos objetos (atrás de um banco, porta-luvas ou console).
 - O player portátil seleciona ou está coberto com materiais metálicos.
- Deixe o equipamento portátil do Bluetooth® em um local onde a condição de conexão do Bluetooth® seja boa.

● Informações do equipamento portátil estão registradas quando o equipamento portátil está conectado ao sistema de áudio Bluetooth®. Quando vender ou descartar o veículo, remova as informações de Bluetooth® audio do sistema. (Consulte "DELETING A Bluetooth® DEVICE" na página 4-2-25.)

CONECTAR UM PLAYER DE BLUETOOTH® AUDIO

Antes de utilizar o sistema de Bluetooth® audio, será necessário registrar seu player portátil de Bluetooth® audio no sistema. Quando o player portátil for registrado, é possível ouvir a música.

Quando o player portátil for registrado, é possível ouvir música através do sistema de navegação. (Consulte "REGISTERING A Bluetooth® DEVICE" na página 4-2-24.)

INFORMAÇÕES

- Para operar o player portátil, consulte o manual de instruções que o acompanha.

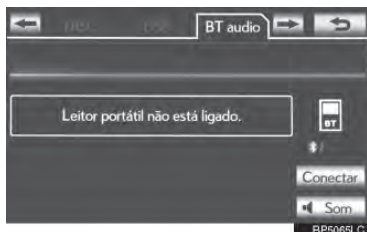
QUANDO "Bluetooth* IGNIÇÃO" ESTÁ LIGADO.

- O equipamento portátil será conectado automaticamente sob as seguintes condições:
 - O interruptor "IGNIÇÃO" está posicionado no modo ACESSÓRIOS ou LIGADO.
 - Quando "Bluetooth* IGNIÇÃO" for mudado de desligado para ligado.
 - Quando o equipamento portátil estiver desconectado por alguma razão.
- *: Bluetooth® é uma marca registrada da empresa Bluetooth SIG, Inc.

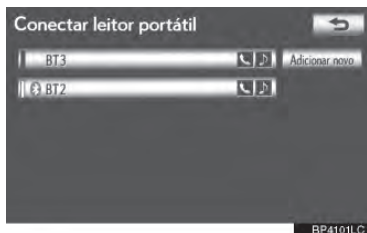
QUANDO “BLUETOOTH* IGNIÇÃO” ESTÁ LIGADO.

Manualmente conecte o equipamento portátil de acordo com os seguintes procedimentos.

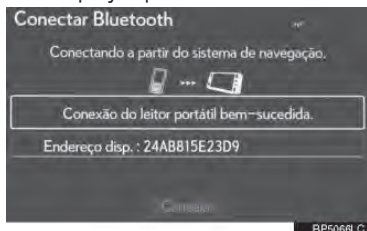
1 Seleccione “Conectar”.



2 Seleccione o equipamento portátil desejado.



3 Quando a conexão estiver completa, esta tela é exibida. Agora é possível utilizar o player portátil.



INFORMAÇÕES

- A seleção de “Conectar leitor portátil” na tela “Bluetooth*” também conecta um equipamento de Bluetooth® audio. (Consulte a página 4-2-29)
- Quando nenhum desses equipamentos portáteis selecionáveis foram registrados, uma tela de registro de confirmação é exibida. Método de registro é o mesmo de um registro de telefone. (Consulte a página 4-1-8)
- Quando o equipamento conectado geralmente é selecionado, uma tela confirmando a desconexão dos equipamentos selecionados é exibida. (Consulte a página 4-2-30)
- Caso a conexão falhe novamente, uma tela de confirmação de método de conexão de mudança é exibida. Caso a conexão falhe 2 ou mais vezes, uma mensagem será exibida. Quando esta mensagem for exibida, tente novamente.

RECONECTAR O PLAYER PORTÁTIL

Caso o equipamento portátil seja desconectado devido a má recepção da rede Bluetooth® quando o interruptor “IGNIÇÃO” estiver no modo ACESSÓRIOS ou LIGADO, o sistema reconecta automaticamente o equipamento portátil.

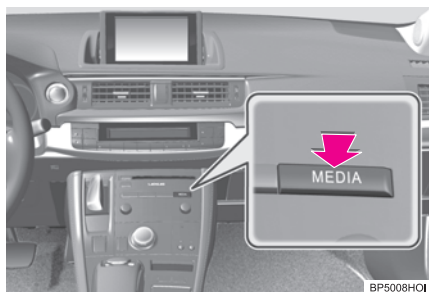
- Caso o dispositivo Bluetooth® seja desconectado de propósito, como no caso de desligamento, por exemplo, isso não acontece. Reconecte o player portátil manualmente.

*: Bluetooth® é uma marca registrada da empresa Bluetooth SIG, Inc.

REPRODUZIR ÁUDIO BLUE-TOOTH®

REPRODUZIR E PAUSAR O ÁUDIO Bluetooth®

- 1 Pressione o botão “MEDIA” caso um player de Bluetooth® audio já tenha sido conectado.



- 2 Selecione a guia “BT audio” ou pressione o botão “MEDIA” repetidamente até que a guia “BT” seja selecionada.
- Para o método operacional do Remote Touch, consulte “ALTERNAR AS FUNÇÕES” na página 5-1-4.



: Selecione para iniciar a reprodução da música.

: Selecione para pausar a música.

- Para iniciar a reprodução da música novamente, selecione .
- Dependendo do player portátil conectado ao sistema, a música pode iniciar a reprodução ao selecionar quando

estiver pausada. Por outro lado, a música pode pausar quando selecionar quando ela está reproduzindo.

SELECIONAR UMA FAIXA/PASTA/ÁLBUM DESEJADO

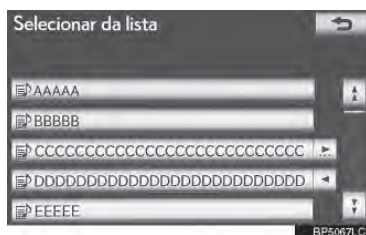
■ NA TELA DE ÁUDIO SUPERIOR



, : Selecione para pular para a pasta/álbum seguinte ou anterior.

■ NA TELA DA LISTA DE REPRODUÇÃO

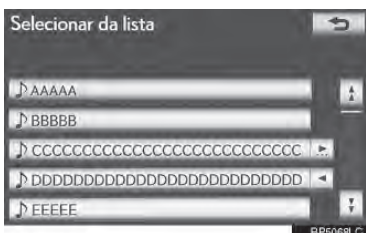
- 1 Selecione o botão com o nome do álbum para exibir a seguinte tela da lista de reprodução.



- 2 Selecione os botões desejados da tela.

- Caso o botão da tela com o nome da pasta seja selecionado, a tela da lista de faixas é exibida.

- 3 Seleccione o botão com o nome da faixa desejada.



⏪, ⏩: Seleccione para mover a lista para cima ou para baixo por 5 grupos de faixa/pasta. Caso um desses botões da tela seja selecionado quando a página superior/inferior da lista for exibida, a última/primeira página será exibida.

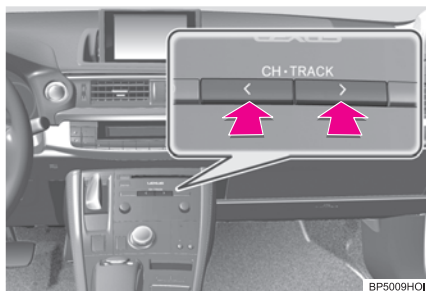
Botão "CHTRACK": Pressione o botão ">" ou "<" do "CHTRACK" para percorrer a lista de faixas uma por uma.

Controle "TUNE-SCROLL" Gire o botão em sentido horário ou anti-horário para percorrer rapidamente para cima ou para baixo a lista de faixas/pastas.

⏪, ⏩: Caso ⏪ apareça à direita de um nome de item, o nome completo é muito longo para a tela. Seleccione ⏪ para ir para o fim do nome. Seleccione ⏩ para ir para o início do nome.

■ AVANÇAR OU RETROCEDER RAPIDAMENTE

- 1 Pressione e segure o botão ">" ou "<" do "CHTRACK" para avançar ou retroceder a música.



- Quando o botão é liberado, o equipamento retoma a reprodução a partir daquela posição.

INFORMAÇÕES

- Dependendo do modelo de player portátil conectado ao sistema, certas funções poderão estar indisponíveis.
- Alguns títulos poderão não ser exibidos dependendo do tipo do player portátil.

SELECIONAR UMA FAIXA DESEJADA

■ NA TELA DE ÁUDIO SUPERIOR

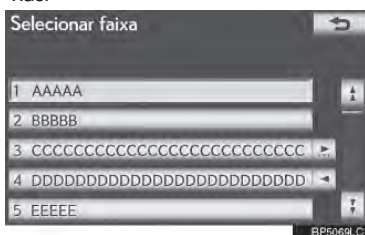


⏪, ⏩: Seleccione para pular para a faixa seguinte ou anterior.

Botão "CHTRACK": Pressione o botão ">" ou "<" do "CHTRACK" repetidamente até que os 5 números de faixa desejadas apareçam na tela. O equipamento começará a reproduzir a faixa selecionada desde o início. Controle "TUNE-SCROLL" Gire o botão em sentido horário ou anti-horário para pular para a faixa desejada.

■ NA TELA DA LISTA DE FAIXAS

- 1 Selecione o botão com o nome da faixa para exibir a seguinte tela da lista de faixas.



- 2 Selecione o número da faixa desejada. O equipamento começará a reproduzir a faixa selecionada desde o início.

: Selecione para mover a lista para cima ou para baixo por 5 grupos de faixa. Caso um desses botões da tela seja selecionado quando a página superior/inferior da lista for exibida, a última/primeira página será exibida.

Botão “CHTRACK”: Pressione o botão “>” ou “<” do “CHTRACK” para percorrer a lista de faixas uma por uma. Controle “TUNE-SCROLL” Gire o controle em sentido horário ou anti-horário para percorrer rapidamente para cima ou para baixo a lista de faixas.

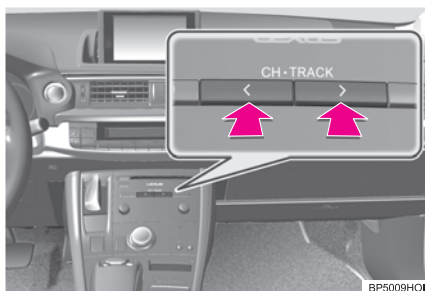
: Caso apareça à direita de um nome de item, o nome completo é muito longo para a tela. Selecione para ir para o fim do nome. Selecione para ir para o início do nome.

INFORMAÇÕES

- Dependendo do player portátil conectado ao sistema, certas funções poderão estar indisponíveis.

■ AVANÇAR OU RETROCEDER RAPIDAMENTE

- 1 Pressione e segure o botão “>” ou “<” do “CHTRACK” para avançar ou retroceder a faixa.



- Quando o botão é liberado, o equipamento retoma a reprodução a partir daquela posição.

REPETIR

A faixa ou álbum que está sendo ouvido pode ser repetido.

■ REPETIR UMA FAIXA

- 1 Selecione “RPT” quando a faixa estiver sendo reproduzida.



- Cada vez que “RPT” é selecionado, o modo é alterado como a seguir:
 - repetição de faixa → repetição de álbum → desligada
- “RPT” aparece na tela. Quando a faixa termina, o equipamento automaticamente a reproduz novamente. Para cancelar esta função, selecione “RPT”

repetidamente até que o modo repetir desligue.

■ REPETIR UM ÁLBUM

- 1 Selecione “RPT” repetidamente até que “ALB.RPT” apareça na tela.
- Quando o álbum termina, o player irá automaticamente para o início do álbum e o reproduzirá novamente. Para cancelar esta função, selecione “RPT” novamente.

ORDEM ALEATÓRIA

Faixas ou álbuns podem ser selecionados aleatoriamente ou automaticamente.

■ REPRODUZIR AS FAIXAS NO ÁLBUM EM ORDEM ALEATÓRIA

- 1 Selecione “RAND” quando a faixa estiver sendo reproduzida.



- Cada vez que “RAND” é selecionado, o modo é alterado como a seguir:
 - album aleatório → todas as faixas aleatórias > off
- Quando “RAND” aparece na tela, o sistema seleciona uma faixa aleatoriamente a partir do álbum que atualmente está sendo ouvido. Para cancelar esta função, selecione “RAND” repetidamente até que o modo aleatório desligue.

■ REPRODUZIR AS FAIXAS DE TODOS OS ÁLBUNS EM ORDEM ALEATÓRIA

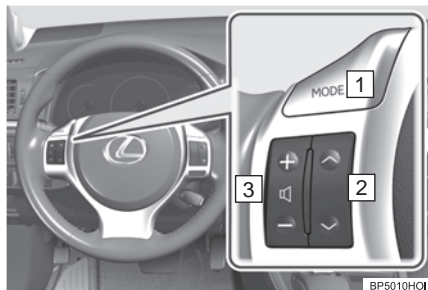
- 1 Selecione “RAND” repetidamente até que “ALB.RAND” apareça na tela.
- Quando “ALB.RAND” aparece na tela, o sistema seleciona uma faixa aleatoriamente a partir de todos os álbuns do dispositivo Bluetooth®. Para cancelar esta função, selecione “RAND” novamente.

INFORMAÇÕES

- Dependendo do equipamento portátil conectado ao sistema, certas funções poderão estar indisponíveis.

8. CONTROLES REMOTO DE ÁUDIO/VÍDEO (INTERRUPTORES DE DIREÇÃO)

Algumas peças desse sistema de áudio/vídeo podem ser ajustados utilizando os interruptores do volante de direção.



Nº	Interruptor
1	Interruptor "MODE"
2	Botão "Λ V"
3	Interruptor de controle de volume.

1 Interruptor "MODE"

- Pressione o interruptor "MODE" para selecionar um modo de áudio. A cada pressionada o modo altera sequencialmente se o modo desejado estiver pronto para uso.
- Para ligar o sistema de áudio/vídeo, pressione o interruptor "MODE".
- Pressione e segure o interruptor "MODE" para silenciar/reactivar ou pausar/retomar a operação atual.

2 Botão "Λ V".

► Rádio

Para selecionar uma estação de rádio pré-definida: Pressione rapidamente e libere o interruptor "Λ" ou "V". Repita este procedimento para selecionar a próxima estação de rádio pré-definida.

Para buscar uma estação de rádio: Pressione e segure o interruptor "Λ" ou "V" até que um bipe seja ouvido. Repita este procedimento para encontrar a próxima estação. Caso qualquer um dos interruptores seja pressionado durante o modo de busca, a busca será cancelada.

- Para buscar a frequência para cima ou para baixo, pressione e segure o interruptor até que um bipe seja ouvido. Quando você libera o interruptor, o rádio começará a buscar para cima ou para baixo por uma estação. Repita este procedimento para encontrar a próxima estação.

► Leitor de DVD

- Utilize o interruptor "Λ" ou "V" para pular para outra faixa, arquivo ou capítulo para cima ou para baixo.

Para selecionar uma faixa, arquivo ou capítulo desejado: Pressione rapidamente e libere o interruptor "Λ" ou "V" até que a faixa, arquivo ou capítulo desejado seja selecionado. Para retornar para o início da faixa, arquivo ou capítulo atual, pressione o interruptor "V" rapidamente uma vez.

Para selecionar uma pasta desejada: Pressione e segure o interruptor "Λ" ou "V" até que um bipe seja ouvido para alterar para a pasta anterior ou seguinte. Repita este processo até que a pasta desejada seja selecionada.

► Player de Bluetooth® audio

- Utilize o interruptor “Λ” ou “V” para pular para cima ou para baixo para uma faixa ou álbum diferente em ambas as direções.

Para selecionar uma pasta desejada: Pressione rapidamente e libere o interruptor “Λ” ou “V” até que a faixa desejada seja selecionada. Para retornar para o início da faixa atual, pressione o interruptor “V” rapidamente uma vez.

Para selecionar um álbum desejado: Pressione e segure o interruptor “Λ” ou “V” até que um bipe seja ouvido para alterar para o álbum seguinte ou anterior. Repite este processo até que o álbum desejado seja selecionado.

► Memória USB/iPod

- Utilize o interruptor “Λ” ou “V” para pular para cima ou para baixo para um arquivo ou faixa diferente em ambas as direções.

Para selecionar uma faixa ou arquivo desejado: Pressione rapidamente e libere o interruptor “Λ” ou “V” até que a faixa ou o arquivo desejado seja selecionado. Para retornar para o início da faixa ou arquivo atual, pressione o interruptor “V” rapidamente uma vez.

Para selecionar uma pasta ou álbum desejado (apenas memória USB): Pressione e segure o interruptor “Λ” ou “V” até que um bipe seja ouvido para alterar para a pasta ou arquivo anterior ou seguinte. Repite este processo até que a pasta ou álbum desejado seja selecionado.

3 Interruptor de controle de volume

- Pressione o lado “+” para aumentar o volume. O volume continua a aumentar enquanto o interruptor é pressionado.
- Pressione o lado “-” para diminuir o volume. O volume continua a diminuir enquanto o interruptor é pressionado.

9. RECOMENDAÇÕES DE OPERAÇÃO DO SISTEMA DE ÁUDIO/VÍDEO



NOTA

- Para evitar danos ao sistema de áudio/vídeo:
 - Tome cuidado para não derramar bebidas sobre o sistema de áudio/vídeo.
 - Não insira nada além de disco apropriado na abertura dos discos.
 - O uso de celular dentro ou próximo ao veículo pode causar ruído nos alto-falantes do sistema de áudio ao qual você está ouvindo. Porém, isto não indica impropriedade no sistema.

RECEPÇÃO DE RÁDIO

Geralmente, um problema com a recepção do rádio não significa que haja um problema com o rádio - é apenas o resultado normal de condições externas no veículo.

Por exemplo, a proximidade de construções e terrenos pode interferir na recepção FM. Linhas de energia ou fios de telefones podem interferir nos sinais AM. E, claro, sinais de rádio possuem uma faixa limitada. Quanto mais distante o veículo estiver da estação, mais fraco o sinal será. Além disto, condições de recepção mudam constantemente conforme o veículo se move.

Aqui, alguns problemas comuns de recepção que provavelmente não indicam um problema com o rádio são descritos.

FM

Estações com sinal fraco: Geralmente, a faixa efetiva da FM é de cerca de 40 km. Uma vez fora desta faixa, você pode observar enfraquecimento, que aumenta com a distância do transmissor do rádio. Eles são frequentemente acompanhados de distorções. **Multi-path:** Sinais FM são reflectivos, tornando possível que 2 sinais alcancem a antena do veículo ao mesmo tempo. Caso isto aconteça, os sinais cancelarão um ao outro, causando uma vibração momentânea ou perda da recepção.

Estático e vibrante: Isto ocorre quando sinais são bloqueados por prédios, árvores ou outros objetos grandes. Aumentar o nível baixo pode reduzir a estática e a vibração. **Troca de estação:** Caso o sinal FM ouvido seja interrompido ou enfraqueça, e haja outra estação forte próxima na banda FM, o rádio pode sintonizar a segunda estação até que o sinal original possa ser captado novamente.

AM

Esmacedor: Transmissões AM são refletidas pela atmosfera superior, especialmente a noite. Estes sinais refletidos podem interferir nos recebidos diretamente da estação de rádio, fazendo com que a estação de rádio alterne entre forte e fraca. **Interferência da estação:** Quando um sinal refletido e um sinal recebido diretamente de uma estação de rádio estão muito próximas da mesma frequência, elas podem interferir uma com a outra, tornando difícil ouvir a transmissão. **Estático:** AM é facilmente afetada por fontes externas de ruído elétrico, como linhas de energia de alta tensão, motores elétricos ou relâmpagos. Isto resulta em estática.

IPOD

Made for



iPod



iPhone

- “Made for iPod” e “Made for iPhone” significa que um acessório eletrônico foi projetado para conectar-se especificamente ao iPod ou iPhone, respectivamente, e que foi certificado pelo desenvolvedor para atender aos padrões de desempenho da Apple.
- A Apple não é responsável pela operação deste dispositivo ou seu atendimento às normas regulatórias e de segurança. Observe que o uso deste acessório com iPod ou iPhone pode afetar o desempenho da rede sem fio.
- iPhone, iPod, iPod classic, iPod nano, e iPod touch são marcas registradas da Apple Inc., registrada nos E.U.A e outros países.

MODELOS COMPATÍVEIS

Os dispositivos a seguir iPod®, iPod nano®, iPod classic®, iPod touch® e iPhone® podem ser utilizados com este sistema.

Fabricado para

- iPod touch (4ª geração)
- iPod touch (3ª geração)
- iPod touch (2ª geração)
- iPod touch (1ª geração)
- iPod classic
- iPod com vídeo
- iPod nano (6ª geração)
- iPod nano (5ª geração)
- iPod nano (4ª geração)
- iPod nano (3ª geração)
- iPod nano (2ª geração)
- iPod nano (1ª geração)
- iPhone 4
- iPhone 3GS
- iPhone 3G
- iPhone

Dependendo das diferenças entre modelos ou versões de software, etc., alguns modelos listados acima podem ser incompatíveis com este sistema.

MEMÓRIA USB

- Memória USB que pode ser usada para execução de MP3 e WMA.
 - Formatos de comunicação USB: USB 2.0 HS (480 Mbps) e FS (12 Mbps)
 - Formatos de arquivo: FAT 16/32
 - Classe de correspondência: Armazenamento em massa classe

CUIDADOS COM SEU DISCO E LEITOR DE DVD

- O Leitor de DVD se destina apenas a utilização de discos de 12 cm.
- Temperaturas extremamente elevadas podem impedir o funcionamento do Leitor de DVD. Em dias quentes, utilize o sistema de ar condicionado para resfriar o interior do veículo antes de utilizar o player.
- Estradas esburacadas ou outras vibrações podem fazer o Leitor de DVD pular.
- Caso entre umidade no Leitor de DVD, os discos podem não ser capazes de serem reproduzidos. Remova os discos do player e espere até que ele seque.

ATENÇÃO

- Os Leitor de DVDs usam um raio laser invisível que pode causar exposição perigosa à radiação se direcionado fora da unidade. Certifique-se de operar o player corretamente.

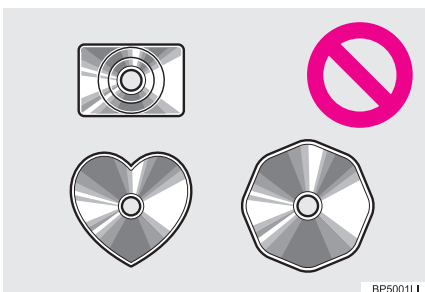
LEITOR DE DVD

CDs de áudio		
Discos de vídeo de DVD:		

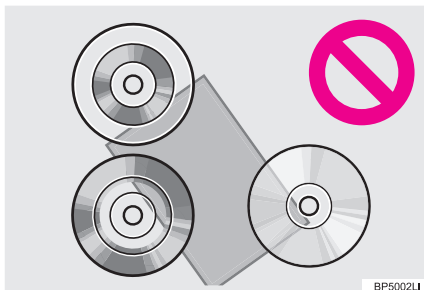
- Apenas utilize discos marcados como mostrado acima. Os seguintes produtos podem não ser reproduzidos em seu player:

- SACD
- dts CD
- CD protegido contra cópia
- Áudio de DVD
- CD de vídeo
- DVD+R
- DVD+RW
- DVD-RAM

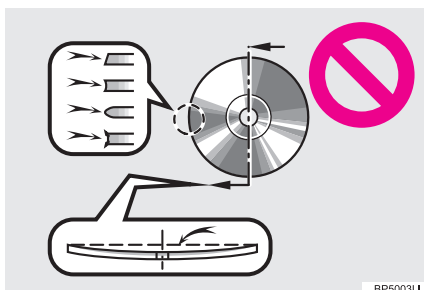
- ▶ Discos em forma especial



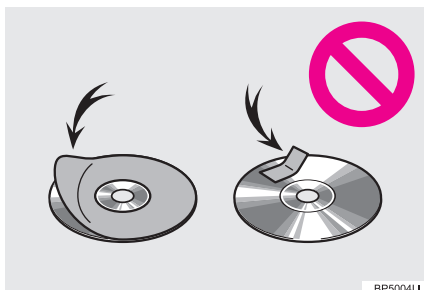
- ▶ Discos transparentes/ translúcidos



- ▶ Discos de baixa qualidade

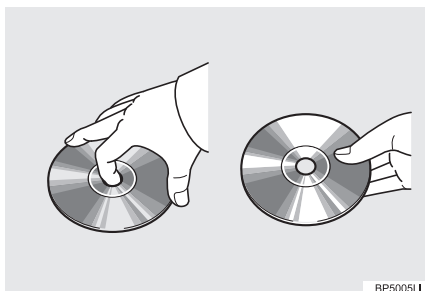


- ▶ Discos com etiquetas

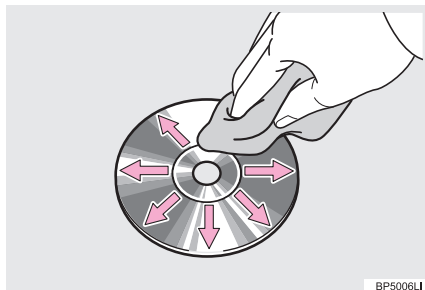


! NOTA

- Não utilize discos em formato especial, transparentes/translúcidos, de baixa qualidade ou com etiquetas como os exemplificados nas ilustrações. A utilização de tais discos podem danificar o player, ou pode ser impossível ejetar o disco.
- Este sistema não foi projetado para uso em Dual Discs. Não utilize Dual Discs PDIs eles podem causar danos ao player.
- Não utilize discos com anel de proteção. A utilização de tais discos podem danificar o player, ou pode ser impossível ejetar o disco.



- Manuseie os discos cuidadosamente, especialmente ao inserí-los. Segure-os pela borda e não os dobre. Evite tocá-los, particularmente sobre o lado brilhante.
- Sujeiras, arranhões, deformações, furos ou outros danos ao disco podem fazer com que o player pule ou repita uma parte da faixa. (Para ver um furo de fixação, segure o disco na luz.)
- Remova os discos dos players quando não estiver em uso. Armazene-os em suas capas plásticas longe de umidade, calor e exposição direta ao sol.



Para limpar um disco: Limpe-o com um pano macio, sem fiapos, umedecido com água.

Limpe-o em uma linha reta do centro para as extremidades do disco (não em círculos). Seque-o com outro pano macio e sem fiapos. Não utilize um CD limpador convencional ou dispositivo antiestático.

ARQUIVOS MP3/ WMA

- MP3 (MPEG Audio Layer 3) e WMA (Windows Media Audio) são padrões de compressão de áudio.
- O leitor de MP3/WMA pode reproduzir arquivos MP3 e WMA em discos CD-ROM, CD-R e CDRW.
- A unidade pode reproduzir gravações de discos compatíveis com ISO 9660 nível 1 e nível 2 e com o sistema de arquivos Romeo and Joliet.
- Ao nomear um arquivo MP3 ou WMA, adicione a extensão de arquivo apropriada (.mp3 ou .wma).
- O leitor Mp3/WMA reproduz arquivos com as extensões de arquivo .mp3 ou .wma como arquivos MP3 ou WMA. Para prevenir ruídos e erros de reprodução, utilize as extensões de arquivo apropriadas.
- O leitor de MP3/WMA pode reproduzir apenas a primeira sessão ao utilizar CDs multi-sessões.

- Leitor de MP3: Arquivos MP3 são compatíveis com o ID3 Tag Ver. 1.0, Ver. 1,1, Ver. 2.2 e Ver. 2.3 Formatos. A unidade não pode exibir o título do disco, o título da faixa e o nome do artista em outros formatos.
- Memória USB: Arquivos MP3 são compatíveis com o ID3 Tag Ver. 1.0, Ver. 1,1, Ver. 2,2, Ver. 2,3 e Ver. 2,4 Formatos. A unidade não pode exibir o título da faixa e o nome do artista em outros formatos.
- Arquivos WMA podem conter uma tag WMA que é utilizada na mesma forma que uma tag ID3. Tags WMA possuem informações como título da faixa e nome do artista.
- A função de ênfase está disponível apenas ao reproduzir os arquivos MP3/WMA gravados em 32, 44.1 e 48 kHz.
- A qualidade do som dos arquivos MP3/WMA geralmente melhora com maiores taxas de bit. A fim de alcançar um nível razoável de qualidade de som, recomenda-se discos gravados com uma taxa de bit de no mínimo 128 kbps.

TAXAS DE BITES REPRODUSÍVEIS

- Arquivos MP3 para leitor MP3:
MPEG1 LAYER 3 - 32 até 320 kbps
MPEG2 LSF LAYER 3 - 8 até 160 kbps
- Arquivos MP3 para memória USB:
MPEG 1 AUDIO LAYER 3 - 32 até 320 kbps
MPEG 2 AUDIO LAYER 3 - 8 até 160 kbps
- Arquivos WMA para leitor WMA:
Ver. 7, 8 CBR - 48 até 192 kbps
Ver. 9 (9.1/9.2) CBR - 48 a 320 kbps (VBR*)
- Arquivos WMA para memória USB:
Ver. 9 (9,1/9,2) CBR - 48 até 320 kbps (VBR*)

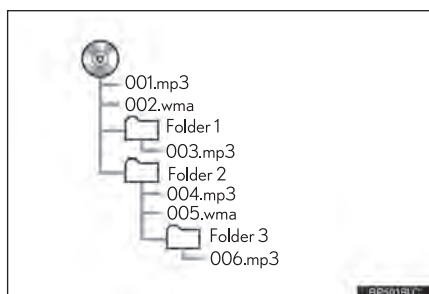
*: Taxa de bit variável

FREQUÊNCIA DE AMOSTRAGEM

- Arquivos MP3 para leitor MP3:
MPEG 1 LAYER 3 - 32, 44.1, 48 kHz
MPEG 2 LSF LAYER 3 - 16, 22.05, 24 kHz
- Arquivos MP3 para memória USB:
MPEG 1 LAYER 3 - 32, 44.1, 48 kHz
MPEG 2 LAYER 3 - 16, 22,05, 48 kHz
- Arquivos WMA para leitor WMA:
Ver. 7, 8, 9 (9.1/9.2) CBR - 32, 44.1, 48 kHz
- Arquivos WMA para memória USB:
Ver. 7, 8, 9 (9.1/9.2) CBR - 32, 44.1, 48 kHz

- O leitor de MP3/WMA não reproduz arquivos MP3/WMA de discos gravados utilizando o pacote de transferência de dados escrita (formato UDF). Os discos devem ser gravados utilizando o software "pre-mastering" em vez do software packet-write.
- Playlists M3u não são compatíveis com o leitor de áudio.
- MP3i (MP3 interativo) e formatos MP3PRO não são compatíveis com o leitor de áudio.

- O leitor é compatível com VBR (Taxa de Bit Variável).
- Ao reproduzir arquivos gravados como arquivos VBR (Taxa de Bit Variável), o tempo de reprodução não será exibido corretamente caso as operações de avanço ou retrocesso sejam usadas.
- Não é possível verificar pastas que não incluam arquivos MP3/WMA.
- Arquivos MP3/WMA em pastas de até 8 níveis de profundidade podem ser reproduzidos. Entretanto, o início da reprodução pode atrasar ao utilizar discos contendo vários níveis de pastas. Por esta razão, recomendamos criar discos com no máximo 2 níveis de pastas.



- A ordem de reprodução do disco compacto com a estrutura mostrada acima é a seguinte:

001.mp3 → 002.wma ... → 006.mp3



- Leitor MP3/ WMA: É possível reproduzir até 192 pastas ou 255 arquivos em um disco.
- Memória USB: É possível reproduzir até 3000 pastas, 255 arquivos por pasta ou 9999 arquivos no dispositivo.

- A ordem altera dependendo do computador e do software de codificação MP3/WMA que você utiliza.

DISCOS CD-R E CD-RW

- Discos CD-R/CD-RW que não foram sujeitos ao “processo de finalização” (um processo que permite que os discos sejam reproduzidos em um CD player convencional) não podem ser reproduzidos.
- Pode não ser possível reproduzir discos CD-R/CD-RW gravados em um gravador de CD de música ou computador devido às características do disco, arranhões ou sujeira no disco, ou sujeira, arranhões ou condensação nas lentes da unidade.
- Pode não ser possível executar discos gravados em um computador dependendo das configurações de aplicação e do ambiente. Grave no formato correto. (Para mais detalhes, contate os fabricantes apropriados dos aplicativos.)
- Discos CD-R/CD-RW podem ser danificados por exposição direta ao sol, temperaturas elevadas ou outras condições de armazenamento. A unidade pode ser incapaz de reproduzir discos danificados.
- Caso você insira um disco CD-RW dentro do leitor de MP3/WMA, a reprodução começará mais lenta do que um disco de CD ou CD-R convencional.
- Gravações em CD-R/CD-RW não podem ser executadas utilizando o sistema DDCD (Double Density CD)

TERMOS

PACKET WRITE

- Este é um termo geral que descreve o processo de escrita de dados sob demanda no CD-R, etc., da mesma forma em que dados são escritos em disquetes ou discos rígidos.

ID3 TAG

- Isto é um método de incorporação de informações relacionadas à faixa em um arquivo MP3. Esta informação de incorporação pode incluir título da faixa, nome do artista, título do álbum, gênero da música, o ano de produção, comentários e outros dados. O conteúdo pode ser editado livremente utilizando um software com funções de edição de tag ID3. Embora as tags sejam restritas a um número de caracteres, as informações podem ser visualizadas quando a faixa estiver sendo reproduzida,

WMA TAG

- Arquivos WMA podem conter uma tag WMA que é utilizada na mesma forma que uma tag ID3. Tags WMA possuem informações como título da faixa e nome do artista.

FORMATO ISO 9660

- Este é o padrão internacional para a formatação de pastas e arquivos do CD-ROM. Para o formato ISO 9660, existem 2 níveis de regulamentos.
- Nível 1: O nome do arquivo está no formato 8.3 (nomes de arquivo com 8 caracteres, com uma extensão de arquivo de 3 caracteres. Os nomes dos

arquivos devem ser compostos de uma letra maiúscula de um byte e números. O símbolo “_” também pode ser incluído.)

- Nível 2: O nome do arquivo pode ter até 31 caracteres (incluindo o símbolo de separação “.” e a extensão do arquivo). Cada pasta deve conter menos de 8 hierarquias.

M3U

- Listas de reprodução criadas utilizando o software “WINAMP” possuem uma extensão de arquivo de lista de reprodução (.m3u).

MP3

- MP3 é um padrão de compressão de áudio determinada por um grupo de trabalho (MPEG) da ISO (Organização Internacional de Normas). MP3 comprime dados de áudio para cerca de 1/10 do tamanho do que são em discos convencionais.

WMA

- WMA (Windows Media Audio) é um formato Microsoft de compressão de áudio. Comprime arquivos dentro de um tamanho menos do que arquivos MP3. Os códigos de codificação para arquivos WMA são Ver. 7, 8 e 9

5-2

CONFIGURAÇÕES

■ CONFIGURAÇÕES DE ÁUDIO

CONFIGURAÇÕES DE RÁDIO

CONFIGURAÇÕES DE iPod

1

2

3

4

5

6

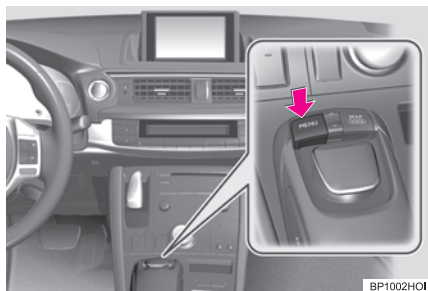
7

1. CONFIGURAÇÕES DE ÁUDIO

CONFIGURAÇÕES DE RÁDIO

Configurações de rádio detalhadas podem ser programadas.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch.



BP1002H01

- 2 Selecione “Config”.



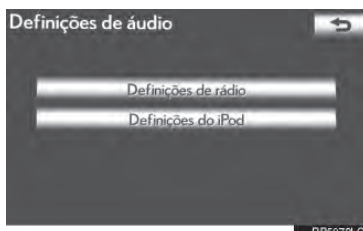
BP4012LC

- 3 Selecione “Áudio”.



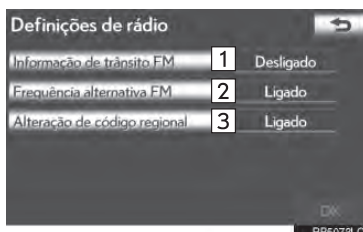
BP4042LC

- 4 Selecione “Definições de rádio”.



BP5072LC

- 5 Selecione o item a ser ajustado e, em seguida selecione o botão próximo a ele para ajustar suas configurações.



BP5073LC

Nº	Função
1	O sintonizador buscará automaticamente por uma estação que transmita regularmente informações de trânsito e as transmissões da estação quando o programa de informações de trânsito começar.
2	Uma estação que forneça uma boa recepção é automaticamente selecionada caso a atual recepção piore.
3	Para alterar para uma estação de transmissão dentro da mesma rede do programa local.

- 6 Selecione “OK”.

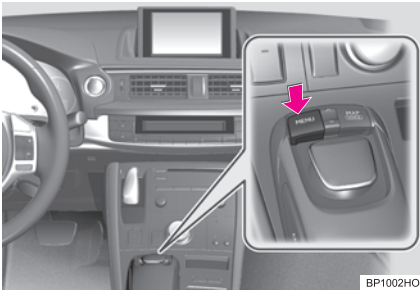
CONFIGURAÇÕES DE IPOD

O iPod pode ser configurado utilizando o procedimento destacado abaixo

CONFIGURAÇÕES DO VISOR DA ARTE DA CAPA

Quando a faixa atualmente sendo reproduzida possui dados da arte da capa, eles podem ser exibidos.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch.



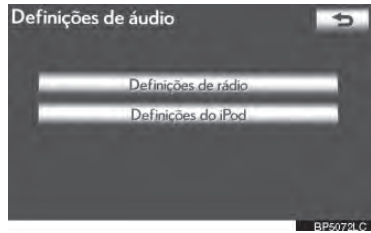
- 2 Selecione “Config”.



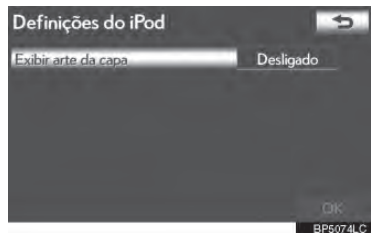
- 3 Selecione “Áudio”.



- 4 Selecione “Definições do iPod”.



- 5 Selecione “Exibir arte da capa”.



- 6 Selecione “Ligado” ou “Desligado”.

- 7 Após as configurações do iPod terem sido alteradas, selecione “OK”.

AR-CONDICIONADO

1

OPERAÇÃO DO SISTEMA DE
AR-CONDICIONADO

1. REFERÊNCIA RÁPIDA..... 6-1-2
2. PRINCÍPIOS BÁSICOS..... 6-1-4
CONTROLE DE TEMPERATURA 6-1-4
3. SISTEMA AUTOMÁTICO DE AR-
CONDICIONADO..... 6-1-5
UTILIZAR O MODO DE
FUNCIONAMENTO
AUTOMÁTICO 6-1-5
AJUSTE AS CONFIGURAÇÕES
MANUALMENTE..... 6-1-6
DICAS SOBRE A OPERAÇÃO DO
SISTEMA DE
AR-CONDICIONADO 6-1-11

6-1

OPERAÇÃO DO SISTEMA DE AR-CONDICIONADO

- REFERÊNCIA RÁPIDA
- PRINCÍPIOS BÁSICOS
 - CONTROLE DE TEMPERATURA
- SISTEMA AUTOMÁTICO DE AR-CONDICIONADO
 - UTILIZAR O MODO DE FUNCIONAMENTO AUTOMÁTICO
 - AJUSTE AS CONFIGURAÇÕES MANUALMENTE.....
 - DICAS SOBRE A OPERAÇÃO DO SISTEMA DE AR-CONDICIONADO

1

2

3

4

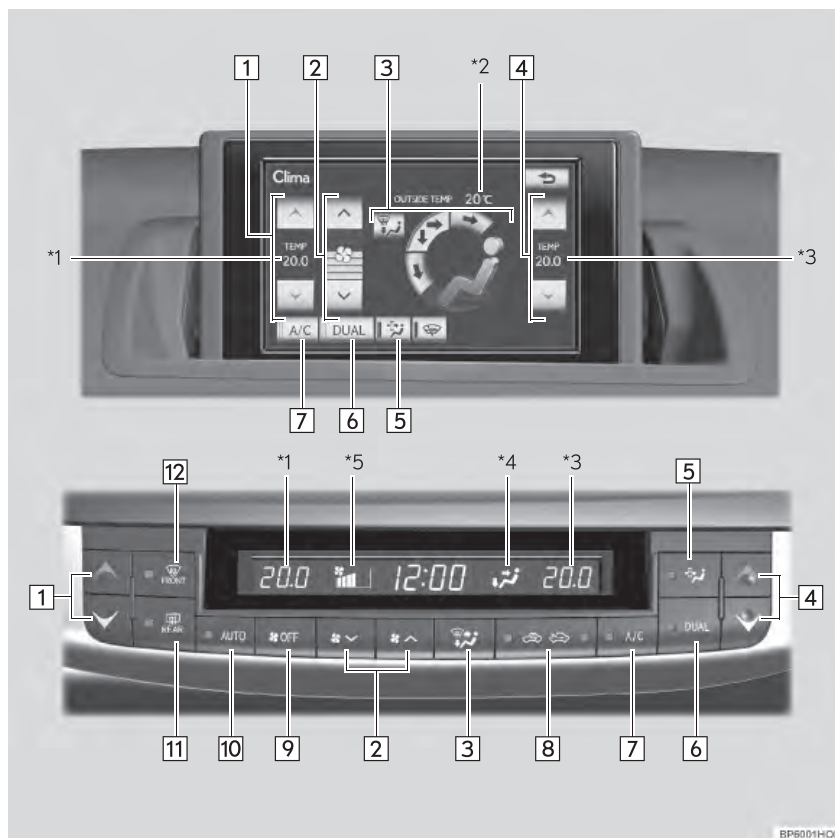
5

6


7

1. REFERÊNCIA RÁPIDA

Pressione o botão “MENU” no Remote Touch e, em seguida, selecione “Clima” para exibir a tela de controle do ar-condicionado”.



- *1: Visor de temperatura do lado do motorista
- *2: Visor da temperatura externa
- *3: Visor de temperatura do lado do passageiro
- *4: Visor das saídas de ar
- *5: Visor de velocidade do ventilador

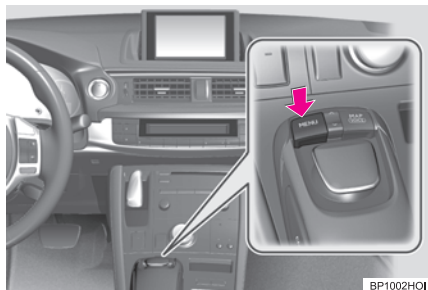
Nº	Visor	Função	Página
1	Botão de controle de temperatura no lado do motorista	Pressione/selecione para controlar a temperatura do lado do motorista.	6-1-6
2	Botões de controle de velocidade do ventilador	Pressione/selecione para mudar a velocidade do ventilador.	6-1-7
3	Botões de controle do fluxo de ar	Pressione/selecione para mudar as saídas de ar.	6-1-8
4	Botão de controle de temperatura do lado do passageiro	Pressione/selecione para controlar a temperatura do lado do passageiro. Ao pressionar/selecionar este botão, a luz indicadora "DUAL" se acenderá e o modo comutará para o modo independente.	6-1-6
5	 Pólen botão do modo de remoção	Pressione/selecione para remover o pólen.	6-1-11
6	Botão "DUAL"/ "DUAL"	Pressione/selecione para ajustar as temperaturas de modo independente para o banco do motorista e do passageiro dianteiro.	6-1-6
7	Botão "A/C"/ "A/C"	Pressione para mudar a função entre o modo de ar externo e o modo de recirculação de ar.	6-1-12
8	Botão de controle de entrada de ar	Pressione para mudar a função entre o modo de ar externo e o modo de recirculação de ar.	6-1-9
9	Botão "OFF"	Pressione para desligar o ventilador.	6-1-5, 6-1-7
10	Botão "AUTO"	Pressione para usar o sistema de ar-condicionado automático.	6-1-5
11	Botão do desembaçador dos espelhos retrovisores externos e vidro traseiro	Pressione para desembaçar o vidro traseiro e o espelho retrovisor externo.	6-1-10
12	Botão de fluxo de ar do para-brisa	Pressione para desembaçar o para-brisa.	6-1-7

2. PRINCÍPIOS BÁSICOS

CONTROLE DE TEMPERATURA

O interruptor “IGNIÇÃO” deve estar no modo LIGADO.

- 1 Pressione o botão “MENU” no Remote Touch.



- 2 Selecione “Clima”.



- Uma função que permite retorno automático à tela anterior, a tela de controle do ar-condicionado pode ser selecionada. Consulte a página 2-2-3 para detalhes.

⚠ NOTA

- Para evitar que a bateria de 12 V se descarregue, não deixe o sistema de ar-condicionado ligado além do necessário quando o sistema híbrido não estiver operando.

INFORMAÇÕES

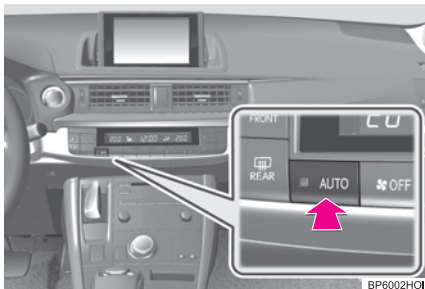
- Durante o uso, diversos odores de fora e de dentro do veículo podem entrar e ficar acumulados no sistema de ar-condicionado. Com isso, odores podem ser lançados pelas saídas de ar.
- Para reduzir a ocorrência de odores potenciais:
 - É recomendado ajustar o sistema de ar-condicionado para o modo de ar externo antes de desligar o veículo.
 - O início do funcionamento do ventilador pode ser retardado por um curto período, imediatamente após o acionamento do sistema de ar-condicionado no modo automático.

3. SISTEMA AUTOMÁTICO DE AR-CONDICIONADO

UTILIZAR O MODO DE FUNCIONAMENTO AUTOMÁTICO

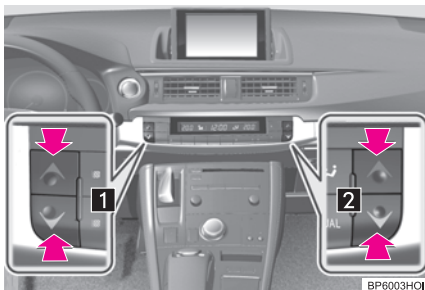
As saídas de ar e a velocidade do ventilador são ajustadas automaticamente conforme o ajuste de temperatura.

1 Pressione o botão “AUTO”.



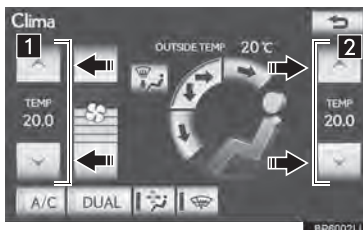
► Usando o painel de instrumentos

2 Pressione o botão “Λ” no botão de controle de temperatura para aumentar a temperatura e “V” para diminuir a temperatura.



► Usando a tela

2 Selecione “Λ” (aumentar) ou “V” (diminuir).



1 Controle de temperatura lateral do banco dianteiro esquerdo

2 Controle de temperatura lateral do banco dianteiro direito

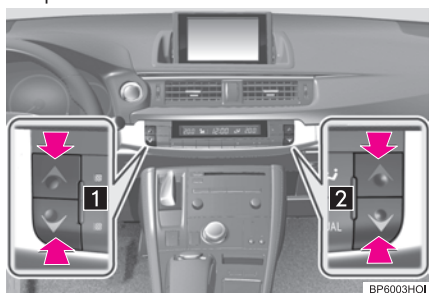
- A temperatura para os bancos do motorista e do passageiro dianteiro pode ser ajustada separadamente.
- Somente os botões “Λ” e “V” no botão de controle de temperatura (lado do motorista) podem ser usados para ajustar a temperatura para os 6 bancos.
- Pressione o botão “OFF” para desligar o ventilador.

AJUSTE AS CONFIGURAÇÕES MANUALMENTE

AJUSTANDO A TEMPERATURA INTERNA DO VEÍCULO

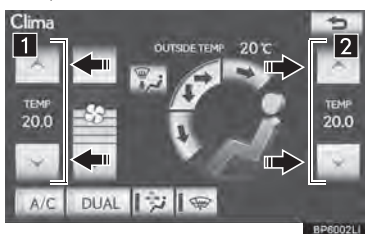
► Usando o painel de instrumentos

- 1 Pressione o botão “Λ” no botão de controle de temperatura para aumentar a temperatura e “V” para diminuir a temperatura.



► Usando a tela

- 1 Selecione “Λ” (aumentar) ou “V” (diminuir).



- 1 Controle de temperatura lateral do banco dianteiro esquerdo
 - 2 Controle de temperatura lateral do banco dianteiro direito
- A temperatura para os bancos do motorista e do passageiro dianteiro pode ser ajustada separadamente.

- Somente os botões “Λ” e “V” no botão de controle de temperatura (lado do motorista) podem ser usados para ajustar a temperatura para todos os bancos.

DUAL

“DUAL” é usado para ajustar as temperaturas de forma independente para o banco do motorista e do passageiro dianteiro.

► Usando o painel de instrumentos

- 1 Pressione o botão “DUAL”.



► Usando a tela

- 1 Selecione “DUAL”.

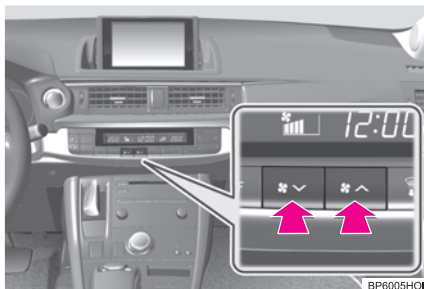


- Quando o indicador “DUAL” estiver ligado, a temperatura para os bancos do motorista e do passageiro dianteiro pode ser ajustada separadamente.


AJUSTANDO A VELOCIDADE DO VENTILADOR

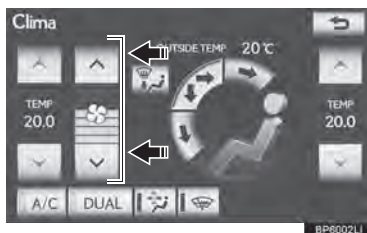
► Usando o painel de instrumentos

- 1 Pressione o botão “Λ” no botão de controle do ventilador para aumentar a velocidade do ventilador e pressione o botão “V” para diminuir a velocidade do ventilador. (7 níveis)



► Usando a tela

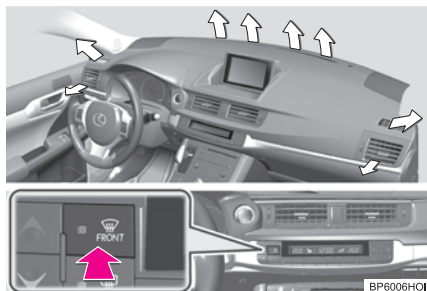
- 1 Selecione “Λ” em  para aumentar a velocidade do ventilador e “V” para diminuí-la. (7 níveis)



- Pressione o botão “OFF” para desligar o ventilador.

DESEMBAÇANDO O PARA-BRISA

- 1 Pressione o botão de fluxo de ar do para-brisa.



- O controle do sistema do ar-condicionado funcionará automaticamente.
- O modo de recirculação de ar será comutado automaticamente para o modo de ar externo.

⚠ ATENÇÃO

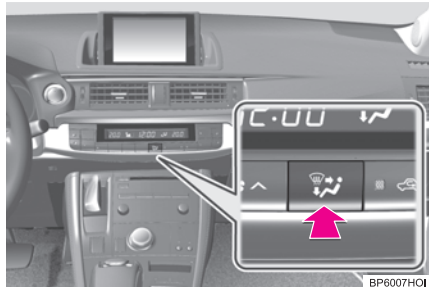
- Para evitar embaçamento do para-brisa
 - Não utilize o botão de fluxo de ar durante a operação de ar frio em temperatura extremamente úmida. A diferença entre a temperatura do ar externo e a temperatura do para-brisa poderá causar embaçamento da superfície do para-brisa e obstruir a sua visão.

TROCANDO AS SAÍDAS DE AR E O FLUXO DE AR

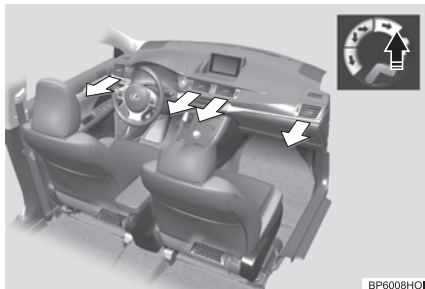
As saídas pelas quais o ar é distribuído podem ser selecionadas manualmente.

► Usando o painel de instrumentos

1 Pressione o botão seletor de saída de ar.

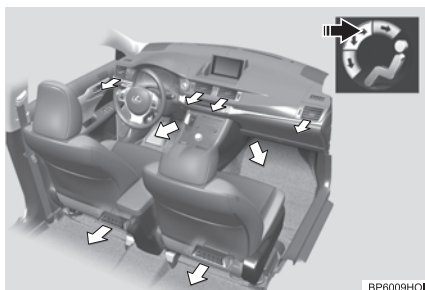


► O ar flui para a parte superior da carroçaria (Painel)



BP6008HOI

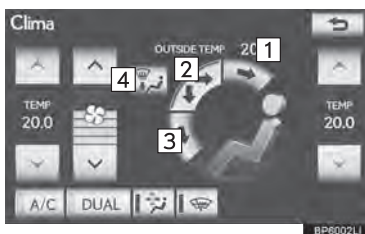
► O ar flui para a parte superior da carroçaria e a área dos pés (Dois níveis)



BP6009HOI

► Usando a tela

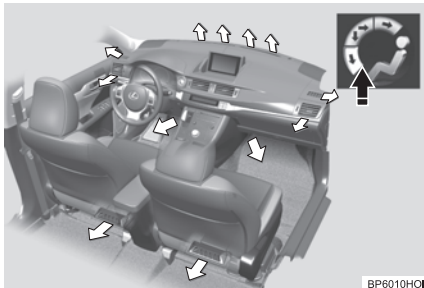
1 Seleccione qualquer modo na tela.



BP6002LI

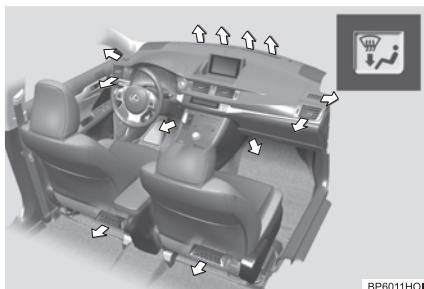
Nº	Função
1	Painel
2	Dois níveis
3	Assoalho
4	Assoalho/para-brisa

- O ar flui para a área dos pés (Assoalho)



BP6010HOI

- O ar flui para a área dos pés e o desembaçador do para-brisa entra em funcionamento (Assoalho/para-brisa)

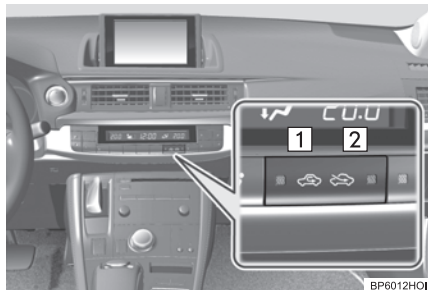


BP6011HOI

TROCANDO ENTRE OS MODOS DE AR EXTERNO E RECIRCULAÇÃO DE AR

O modo comuta entre o modo de recirculação de ar e ar externo sempre que o botão for pressionado.

- 1 Pressione o botão de controle de entrada de ar.



BP6012HOI

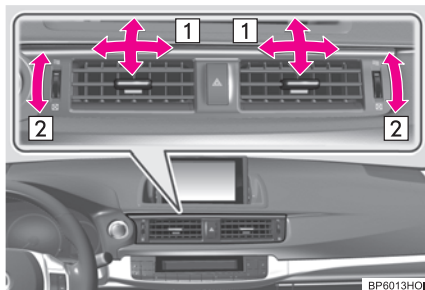
Nº	Função
1	Modo de recirculação de ar
2	Modo de ar externo

6

AR-CONDICIONADO

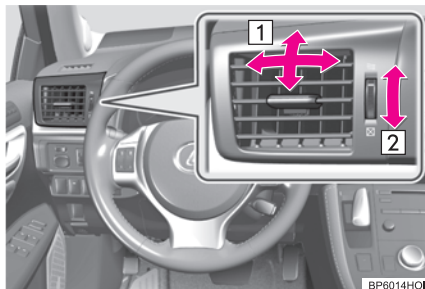
AJUSTANDO A POSIÇÃO DAS SAÍDAS DE AR, FECHANDO E ABRINDO-AS

► Difusores centrais dianteiros



Nº	Função
1	Direcionam o fluxo de ar para a esquerda ou direita, para cima ou para baixo
2	Gire o botão para abrir ou fechar a ventilação

► Difusores laterais dianteiros



Nº	Função
1	Direcionam o fluxo de ar para a esquerda ou direita, para cima ou para baixo
2	Gire o botão para abrir ou fechar a ventilação

DESEBAÇADORES DO VIDRO TRASEIRO E DO ESPELHO RETROVISOR EXTERNO

Essas funções são usadas para desembaçar o vidro traseiro e para remover gotas de chuva, orvalho e gelo dos espelhos retrovisores externos.

O interruptor "IGNIÇÃO" deve estar no modo LIGADO.

- 1 Pressione o botão do desembaçador dos espelhos retrovisores externos e vidro traseiro.



- Os desembaçadores irão desligar automaticamente após 15 minutos. O tempo de operação varia conforme a temperatura ambiente e a velocidade do veículo.

⚠ ATENÇÃO

- Quando os desembaçadores do espelho retrovisor externo estiverem ligados, não toque nas superfícies do espelho retrovisor, uma vez que elas podem ficar quentes e queimá-lo.

⚠ NOTA

- Para evitar descarga da bateria de 12 Volts, desligue os desembaçadores quando o sistema híbrido não estiver operando.

MODO DE REMOÇÃO DO PÓLEN

O modo de ar externo comuta para o modo de recirculação de ar. Há remoção de pólen do ar que flui para a parte superior da carroçaria.

► Usando o painel de instrumentos

1 Pressione o botão de remoção do pólen.




► Usando a tela

1 Seleccione 



● Geralmente, o sistema será desligado automaticamente após cerca de 3 minutos.

● Para parar esta operação, pressione o botão do modo de remoção do pólen ou seleccione  novamente.

DICAS SOBRE A OPERAÇÃO DO SISTEMA DE AR-CONDICIONADO

OPERAÇÃO DO SISTEMA DE AR-CONDICIONADO NO MODO DE CONDUÇÃO ECOLÓGICA

● No modo de condução ecológica, o sistema de ar-condicionado é controlado como a seguir para dar prioridade à eficiência do combustível:

- Velocidade do motor e operação do compressor controlados para restringir a capacidade de aquecimento/resfriamento

- Velocidade do ventilador restringida quando o modo automático é selecionado

● Para aumentar o desempenho do ar-condicionado, realize as seguintes operações:

- Ajuste a velocidade e a temperatura do ventilador

- Desligue o modo de condução ecológica (consulte o “Manual do Proprietário”).

- Personalize o controle do ar-condicionado do modo de condução ecológica. (consulte o “Manual do Proprietário”).

● Personalização

- A restrição de controle do ar-condicionado do modo de condução ecológica pode ser alterada para a mesma configuração utilizada no modo de condução normal Para detalhes, consulte o “Manual do Proprietário”.

- A alteração da restrição do ar-condicionado irá reduzir minimamente a eficiência do combustível no modo de condução ecológica se comparado a antes de a alteração ter sido feita.

USANDO O MODO AUTOMÁTICO

- A velocidade do ventilador é ajustada automaticamente conforme o ajuste da temperatura e as condições ambientais.
- Portanto, o ventilador poderá deixar de funcionar durante alguns instantes, até que o ar quente ou ar frio esteja pronto para fluir imediatamente após “AUTO” ser pressionado.

EMBAÇANDO OS VIDROS

- Os vidros embaçam facilmente quando a umidade no veículo é grande. Selecionar “A/C” irá desumidificar o ar das saídas e desembaçar o para-brisa de maneira efetiva.
- Se o “A/C” for desligado, os vidros podem embaçar mais facilmente.
- Os vidros podem embaçar se o modo de recirculação de ar for utilizado.


ATENÇÃO

- Para evitar embaçamento do para-brisa
 - Não utilize o botão de fluxo de ar durante a operação de ar frio em temperatura extremamente úmida. A diferença entre a temperatura do ar externo e a temperatura do para-brisa poderá causar embaçamento da superfície do para-brisa e obstruir a sua visão.

MODO DE RECIRCULAÇÃO DE AR/AR EXTERNO

- Ao dirigir em estradas com pó, como túneis ou em trânsito pesado, ajuste o botão do modo de recirculação de ar/ar externo para o modo de recirculação de ar. Isso é efetivo na prevenção de entrada de ar externo no veículo. Durante a operação de resfriamento, ajustar o modo de recirculação de ar também esfriará o interior do veículo de forma efetiva.
- O modo de recirculação de ar/ar externo pode mudar automaticamente, dependendo do ajuste de temperatura ou da temperatura interna.

MODO DE REMOÇÃO DO PÓLEN

- Para impedir o embaçamento dos vidros quando o ar externo estiver frio, poderá ocorrer o seguinte:
 - O modo de ar externo não comuta para o modo de recirculação de ar.
 - A função de desumidificação funciona.
 - A operação é cancelada após aproximadamente 1 minuto.
 - Em tempo chuvoso, os vidros podem embaçar. Pressione o botão de fluxo de ar do para-brisa.
- Em tempo extremamente úmido, os vidros podem embaçar.
- Os pólenes são filtrados mesmo se o botão do modo de remoção de pólen  estiver desligado.

TEMPERATURA EXTERNA

- Nas situações abaixo, a temperatura externa correta poderá não ser apresentada ou o visor poderá demorar mais que o normal para ser alterado.
 - Quando estiver parado ou dirigindo em velocidades baixas (abaixo de 20 km/h).
 - Quando a temperatura externa mudar bruscamente (ao entrar ou sair de garagens, túneis, etc.).

QUANDO A TEMPERATURA EXTERNA CAIR PARA APROXIMADAMENTE 0°C

- A função de desumidificação pode não funcionar mesmo que “A/C” seja selecionado.

ODORES DO AR-CONDICIONADO

- Durante o uso, diversos odores de fora e de dentro do veículo podem entrar e ficar acumulados no sistema de ar-condicionado. Com isso, odores podem ser lançados pelas saídas de ar.
- Para reduzir a ocorrência de odores potenciais:
 - É recomendado ajustar o sistema de ar-condicionado para o modo de ar externo antes de desligar o veículo.
 - O início do funcionamento do ventilador pode ser retardado por um curto período, imediatamente após o acionamento do sistema de ar-condicionado no modo automático.

FILTRO DO AR-CONDICIONADO

- O filtro do ar-condicionado pode entupir após uso prolongado. O filtro pode necessitar de substituição se o fluxo de ar do ar-condicionado e do aquecedor vivenciar extremas reduções na eficiência operacional, ou se os vidros embaçarem facilmente. (Para detalhes, consulte o “Manual do Proprietário”).

PERSONALIZAÇÃO

- Ajustes podem ser alterados. (Para detalhes, consulte o “Manual do Proprietário”).

SISTEMA LEXUS DE ASSISTÊNCIA A ESTACIONAMENTO

1

MONITOR DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DA VISÃO TRASEIRA

1. MONITOR DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DA VISÃO TRASEIRA 7-1-2
 - MONITOR DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DA VISÃO TRASEIRA 7-1-2
 - PRECAUÇÕES AO CONDUZIR 7-1-2
 - EXIBIÇÃO DA TELA 7-1-4
 - USANDO O SISTEMA NO ESTACIONAMENTO PERPENDICULAR 7-1-5
 - USANDO O SISTEMA NO ESTACIONAMENTO PARALELO 7-1-6
 - USANDO O SISTEMA NO ESTACIONAMENTO PARALELO 7-1-7
2. ESTACIONAMENTO PERPENDICULAR (MODO DE EXIBIÇÃO DE LINHA DE CURSO ESTIMADO) 7-1-8
 - DESCRIÇÃO DA TELA 7-1-8
 - ESTACIONAMENTO 7-1-10
3. ESTACIONAMENTO PERPENDICULAR (MODO DE EXIBIÇÃO DE LINHA DE CURSO ESTIMADO) 7-1-11
 - DESCRIÇÃO DA TELA 7-1-11
 - ESTACIONAMENTO 7-1-12
4. ESTACIONAMENTO PARALELO 7-1-13
 - PROCEDIMENTO DO MOVIMENTO DO VEÍCULO 7-1-13
 - ESTACIONAMENTO 7-1-14
 - MODO ESTREITO 7-1-19
5. PRECAUÇÕES DO MONITOR DE ASSISTÊNCIA EM ESTACIONAMENTO LEXUS 7-1-20
 - ÁREA EXIBIDA NA TELA 7-1-20
 - A CÂMERA 7-1-21
 - DIFERENÇAS ENTRE A TELA E A VIA 7-1-22
 - AO SE APROXIMAR DE OBJETOS TRIDIMENSIONAIS 7-1-23
6. COISAS QUE VOCÊ DEVE SABER 7-1-25
 - SE VOCÊ ACHAR QUE ALGO ESTÁ ERRADO 7-1-25

1

2

3

4

5

6

7

MONITOR DE ASSISTÊNCIA EM ESTACIONAMENTO LEXUS

1

2

3

4

5

6

7

■ MONITOR DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DA VISÃO TRASEIRA

MONITOR DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DA VISÃO TRASEIRA

PRECAUÇÕES AO CONDUZIR EXIBIÇÃO DA TELA

USANDO O SISTEMA NO ESTACIONAMENTO PERPENDICULAR

USANDO O SISTEMA NO ESTACIONAMENTO PARALELO

USANDO O SISTEMA NO ESTACIONAMENTO PARALELO

■ ESTACIONAMENTO PERPENDICULAR (MODO DE EXIBIÇÃO DE LINHA DE CURSO ESTIMADO)

DESCRIÇÃO DA TELA ESTACIONAMENTO

■ ESTACIONAMENTO PERPENDICULAR (MODO DE EXIBIÇÃO DE LINHA DE CURSO ESTIMADO)

DESCRIÇÃO DA TELA ESTACIONAMENTO

■ ESTACIONAMENTO PARALELO

PROCEDIMENTO DO MOVIMENTO DO VEÍCULO

ESTACIONAMENTO

MODO ESTREITO

■ PRECAUÇÕES DO MONITOR DE ASSISTÊNCIA EM ESTACIONAMENTO LEXUS

ÁREA EXIBIDA NA TELA

A CÂMERA

DIFERENÇAS ENTRE A TELA E A VIA

AO SE APROXIMAR DE OBJETOS TRIDIMENSIONAIS

■ COISAS QUE VOCÊ DEVE SABER

E VOCÊ ACHAR QUE ALGO ESTÁ ERRADO

1. MONITOR DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DA VISÃO TRASEIRA

MONITOR DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DA VISÃO TRASEIRA

O monitor de assistência em estacionamento auxilia o motorista por meio da exibição de uma imagem da vista atrás do veículo no momento da ré, durante o estacionamento, por exemplo.

O monitor de assistência em estacionamento auxilia as 2 seguintes operações ao dar ré:

- (1) Estacionamento perpendicular (estacionar em uma garagem, etc.)
- (2) Estacionamento paralelo (estacionar ao lado da estrada, etc.)

INFORMAÇÕES

- As ilustrações da tela utilizadas neste texto são exemplos, e podem diferir da imagem real exibida na tela.

PRECAUÇÕES AO CONDUZIR

Ao dar ré, certifique-se de verificar visualmente e com os espelhos retrovisores ao redor de todo o veículo antes de prosseguir. Se isso não for feito, você pode bater em outro veículo e possivelmente causar um acidente.

Preste atenção às seguintes precauções ao usar o monitor de assistência ao estacionamento.


⚠ ATENÇÃO

- O monitor de assistência em estacionamento é um dispositivo complementar projetado pra auxiliar o motorista a dar ré. Nunca dependa inteiramente do monitor de assistência em estacionamento ao dar ré. Sempre certifique-se de que o seu caminho pretendido está livre.

Tenha cuidado da mesma forma que teria ao dar ré em qualquer outro veículo.

- Nunca dê ré enquanto olha apenas na tela.

A imagem mostrada na tela pode ser diferente do estado real, e você pode colidir com outro veículo ou obstáculos se der ré olhando apenas para a tela, provavelmente causando um acidente. Ao dar ré, certifique-se de verificar visualmente e com os espelhos retrovisores ao redor de todo o veículo antes de prosseguir.

- Certifique-se de dar ré devagar, pressionando o pedal do freio para controlar a velocidade do veículo.
- Se você acha que é possível bater em veículos, obstáculos, pessoas ou passar pelo acostamento, pressione o pedal do freio para parar o veículo e, em seguida, desabilite o sistema selecionando  na tela para cancelar o sistema.

! ATENÇÃO

- As instruções dadas são apenas diretrizes. Quando e quanto virar o volante de direção irá variar de acordo com as condições de trânsito, condições de estrada, condição do veículo etc. ao estacionar. É necessário estar completamente ciente disso antes de utilizar o sistema de assistência em estacionamento.
- Ao estacionar, verifique se o espaço de estacionamento irá acomodar seu veículo antes de manobrá-lo.
- Não utilize o sistema nos seguintes casos:
 - Em superfícies com gelo, escorregadias ou com neve
 - Ao utilizar correntes de pneu ou pneus de emergência
 - Quando a porta traseira não é fechada completamente
 - Em estradas que não sejam planas ou retas, como curvas ou rampas.
- Em baixas temperaturas, a tela pode escurecer ou a imagem pode ficar fraca. A imagem pode ficar distorcida quando o veículo estiver em movimento, ou pode ser impossível ver a imagem na tela. Certifique-se de verificar visualmente e com os espelhos retrovisores ao redor de todo o veículo antes de prosseguir.
- Se os tamanhos dos pneus mudarem, a posição das linhas-guia exibidas na tela pode mudar..

! ATENÇÃO

- A câmera utiliza uma lente especial. A distância entre objetos e pedestres que aparecem na imagem exibida na tela será diferente das distâncias reais. (Veja a página 7-1-22)

EXIBIÇÃO DA TELA

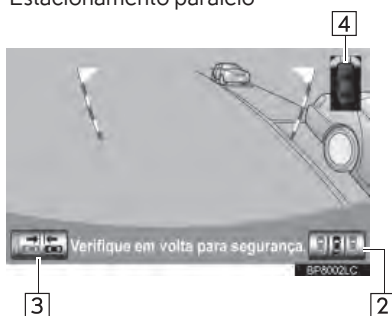
A tela do monitor de assistência em estacionamento será exibida se a alavanca de mudança de marchas for mudada para a posição "R" enquanto o interruptor "IGNIÇÃO" estiver no modo LIGADO.

O monitor de assistência em estacionamento exibe primeiramente o modo de estacionamento utilizado pela última vez.

► Estacionamento perpendicular



► Estacionamento paralelo



Nº	Visor	Função
1	Botão da tela do interruptor do modo de exibição	Altera o modo de exibição.
2	Botão da tela do interruptor do modo de estacionamento	Muda o modo de estacionamento (entre estacionamento perpendicular e telas de assistência em estacionamento paralelo)
3	Botão on-off da tela do modo estreito	Ligue e desligue o modo estreito. (Consulte a página 7-1-7)
4	Sensor do sistema de assistência de estacionamento Lexus	Se for detectado um obstáculo enquanto o sensor de assistência em estacionamento estiver ligado, isso é exibido no canto superior direito da tela.

CANCELAMENTO DO MONITOR DE ASSISTÊNCIA EM ESTACIONAMENTO LEXUS

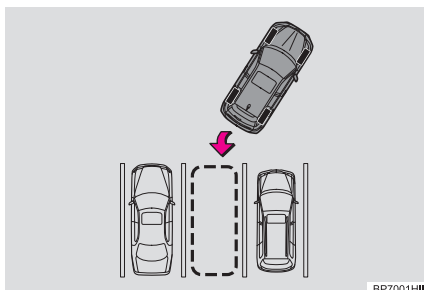
O monitor de assistência em estacionamento é cancelado quando a alavanca de mudança de marchas é colocada em qualquer posição diferente de "R".

Quando a alavanca de mudança de marchas é colocada na posição "R" e qualquer botão de modo é pressionado (tal como o botão "MENU" no Remote Touch)

➡ O monitor de assistência em estacionamento é cancelado e a tela muda para o modo do botão que foi pressionado.

USANDO O SISTEMA NO ESTACIONAMENTO PERPENDICULAR

Use qualquer um dos seguintes modos ao estacionar em perpendicular (por exemplo, ao estacionar em uma garagem).



► Modo de exibição de linha de curso estimado (Consulte a página 7-1-8.)

Linhas de curso estimadas, que se movem de acordo com a operação do volante de direção, são exibidas.



► Modo de exibição de linha do guia de assistência em estacionamento (Consulte a página 7-1-11.)

Os pontos de retorno do volante de direção (linhas-guia de assistência em estacionamento) são exibidos.



► Modo de exibição linha-guia de distância

Somente são exibidas linhas-guia de distância.

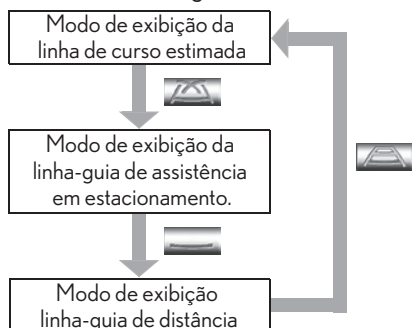


TROCANDO O MODO DE EXIBIÇÃO

- 1 Seleccione o botão do interruptor do modo de exibição.

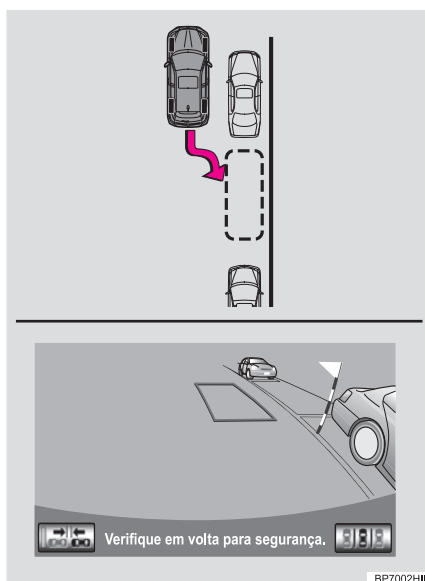


- Com cada seleção, a tela de assistência em estacionamento perpendicular muda como a seguir:



USANDO O SISTEMA NO ESTACIONAMENTO PARALELO

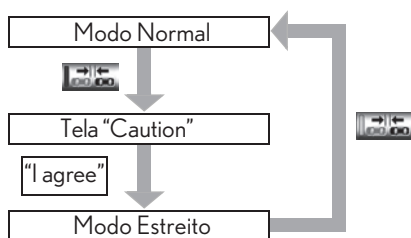
Exibição da tela e sons de bipe dão uma estimativa do ponto no qual você deve virar o volante de direção ao estacionar em paralelo. Se a posição em que o veículo deve ser estacionado for mais estreita do que o normal, o modo estreito pode ser usado.



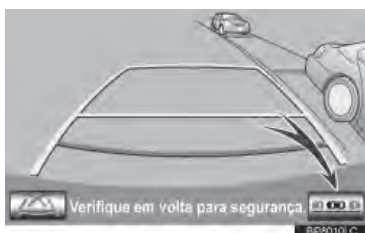
MUDANDO PARA O MODO ESTREITO



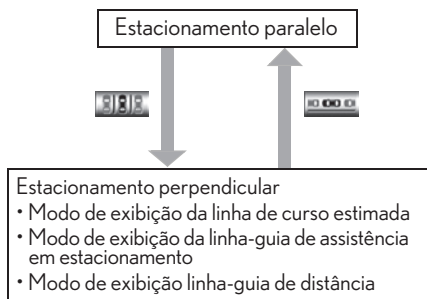
- 1 Seleccione o botão on-off da tela do modo estreito no assistente de estacionamento paralelo.
- Com cada seleção, o modo muda como a seguir:



USANDO O SISTEMA NO ESTACIONAMENTO PARALELO

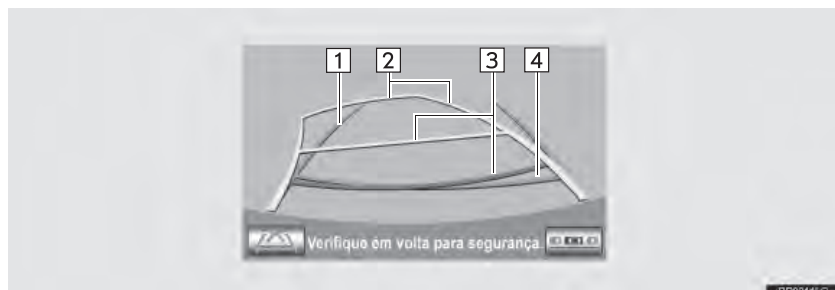


- 1 Seleccione o botão do interruptor do modo de estacionamento.
- Com cada seleção, a tela de assistência em estacionamento paralelo e perpendicular muda como a seguir:



2. ESTACIONAMENTO PERPENDICULAR (MODO DE EXIBIÇÃO DE LINHA DE CURSO ESTIMADO)

DESCRIÇÃO DA TELA



Nº	Visor	Função
1	Linha-guia da extensão da largura do veículo	Exibe um caminho guia quando o veículo está dando ré em linha reta. <ul style="list-style-type: none"> • A largura exibida é maior que a largura real do veículo. • Essas linhas-guia se alinham com as linhas de curso estimadas quando o veículo está seguindo em frente.
2	Linhas de curso estimadas	Exibe um curso estimado quando o volante de direção é virado.
3	Linhas-guia de distância	Exibe a distância atrás do veículo quando o volante de direção é virado. <ul style="list-style-type: none"> • As linhas guia se movem em conjunto com as linhas de curso estimadas. • As linhas-guia exibem pontos cerca de 0,5m (vermelho) e cerca de 1 m (amarelo) do centro do limiar do para-choque.
4	Linha-guia de distância	Exibe a distância atrás do veículo. <ul style="list-style-type: none"> • Exibe um ponto aproximadamente 0,5 m (azul) do limiar do para-choque.

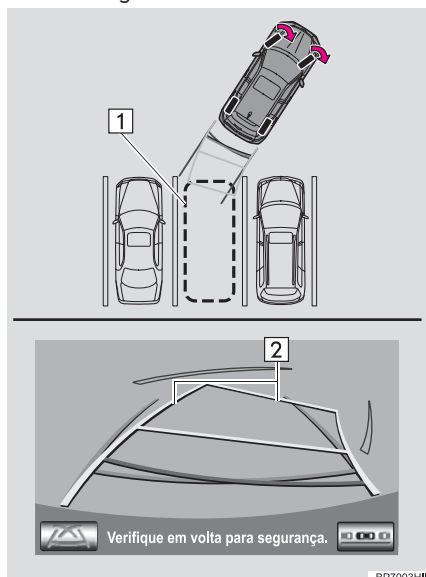
⚠ ATENÇÃO

- A posição das linhas-guia exibidas na tela pode mudar de acordo com o número de passageiros, a quantidade de carga etc. Certifique-se de verificar visualmente ao redor do veículo todo, tanto diretamente quanto utilizando espelhos antes de prosseguir.
- Se o volante de direção estiver reto e as linhas-guia de extensão de largura e as linhas estimadas de curso não estiverem alinhadas, inspecione seu veículo em uma Concessionária Autorizada Lexus.
- As linhas-guia de extensão da largura do veículo são mais largas do que a largura real do veículo. Ao dar ré, certifique-se de verificar visualmente e com os espelhos retrovisores ao redor de todo o veículo antes de prosseguir.

ESTACIONAMENTO

Ao estacionar em uma vaga que está em direção reversa ao espaço descrito no procedimento abaixo, as direções do volante serão reversas.

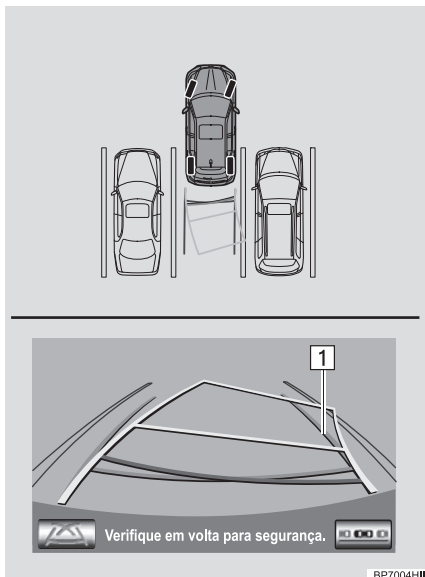
- 1 Posicione a alavanca de mudança de marcha em "R".
- 2 Vire o volante de direção para que as linhas estimadas de curso estejam dentro do espaço de estacionamento, e dê ré devagar.



- ▶ 1 Espaço de estacionamento
- 2 Linhas de curso estimadas

BP7003HII

- 3 Quando a posição traseira do veículo tiver entrado no espaço de estacionamento, vire o volante de direção para que as linhas-guia de extensão de largura estejam dentro das linhas divisórias esquerda e direita do espaço de estacionamento.

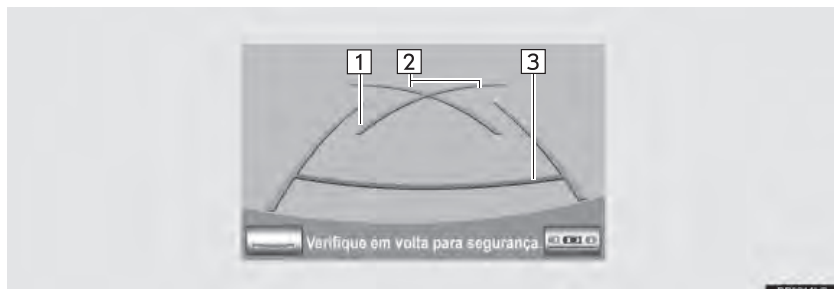


BP7004HII

- ▶ 1 Linha-guia da extensão da largura do veículo
- 4 Uma vez que as linhas-guia de extensão e as linhas de espaço estiverem paralelas, coloque o volante de direção na posição reta e de ré devagar até que o veículo tenha entrado completamente na vaga.
 - 5 Pare o veículo em um local apropriado e termine de estacionar.

3. ESTACIONAMENTO PERPENDICULAR (MODO DE EXIBIÇÃO DE LINHA DE CURSO ESTIMADO)

DESCRIÇÃO DA TELA



7

MONITOR DE ASSISTÊNCIA EM ESTACIONAMENTO LEXUS

Nº	Visor	Função
1	Linha-guia da extensão da largura do veículo	Exibe um caminho guia quando o veículo está dando ré em linha reta. <ul style="list-style-type: none"> • A largura exibida é maior que a largura real do veículo.
2	Linhas-guia do assistente de estacionamento	Exibe o caminho da menor curva possível atrás do veículo. <ul style="list-style-type: none"> • Exibe a posição aproximada do volante de direção ao estacionar.
3	Linhas-guia de distância	Exibe a distância atrás do veículo. <ul style="list-style-type: none"> • Exibe pontos aproximadamente 0,5 m (vermelho) do limiar do para-choque.

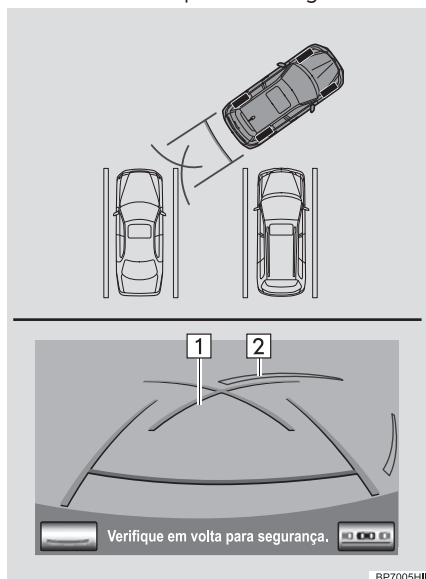
⚠ ATENÇÃO

- A posição das linhas-guia exibidas na tela pode mudar de acordo com o número de passageiros, a quantidade de carga etc. Certifique-se de verificar visualmente ao redor do veículo todo, tanto diretamente quanto utilizando espelhos antes de prosseguir.
- As linhas-guia de extensão da largura do veículo são mais largas do que a largura real do veículo. Ao dar ré, certifique-se de verificar visualmente e com os espelhos retrovisores ao redor de todo o veículo antes de prosseguir.

ESTACIONAMENTO

Ao estacionar em uma vaga que está em direção reversa ao espaço descrito no procedimento abaixo, as direções do volante serão reversas.

- 1 Posicione a alavanca de mudança de marcha em "R".
- 2 Dê ré até que a linha-guia de estacionamento encontre o limiar da linha divisória do lado esquerdo da vaga.



BP7005HII

- **1** Linha-guia do assistente de estacionamento
- 2** Linha divisória do espaço de estacionamento

- 3 Vire o volante de direção totalmente para a direita e dê ré devagar.
- 4 Uma vez que o veículo esteja paralelo com a vaga, coloque o volante de direção na posição reta e dê ré devagar até que o veículo tenha entrado completamente na vaga.
- 5 Pare o veículo em um local apropriado e termine de estacionar.

4. ESTACIONAMENTO PARALELO

PROCEDIMENTO DO MOVIMENTO DO VEÍCULO

7

MONITOR DE ASSISTÊNCIA EM ESTACIONAMENTO LEXUS

<Detalhes de operação>

Mantendo-se paralelo a estrada, pare o veículo, deixando um espaço de aproximadamente 1 m entre seu veículo e o veículo estacionado. [ESTACIONAMENTO]: PASSO 1

Dê ré até que o bastão vertical preto e amarelo apenas sobreponha a traseira do veículo estacionado. Então pare o veículo. [ESTACIONAMENTO]: PASSO 4

Deixando o veículo parado, mova o volante de direção até que o contorno azul encontre a vaga desejada, e dê ré com o volante nessa posição. [ESTACIONAMENTO]: PASSO 5

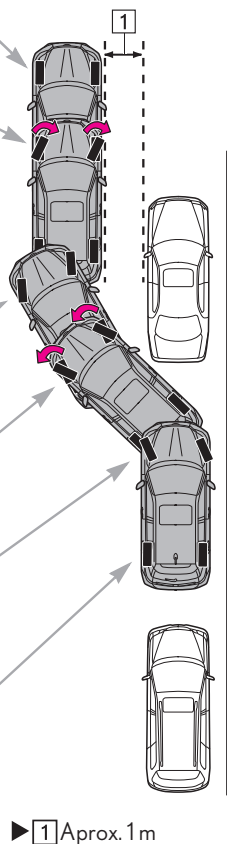
Uma linha azul curva é exibida. Mantenha o volante de direção na mesma posição e dê ré até que a linha azul curva encontre o canto direito da vaga. [ESTACIONAMENTO]: PASSO 7

Quando isso acontecer, vire o volante de direção na direção oposta o máximo possível. [ESTACIONAMENTO]: PASSO 8

Mantendo o volante de direção nessa posição, verifique seu entorno visualmente e utilizando espelhos, e dê ré usando as linhas-guia de distância etc. como referência. [ESTACIONAMENTO]: PASSO 9

Quando o veículo estiver aproximadamente no local de estacionamento desejado, o assistente em estacionamento paralelo está completo. [ESTACIONAMENTO]: PASSO 10

<Movimento do veículo>



BP7006HI

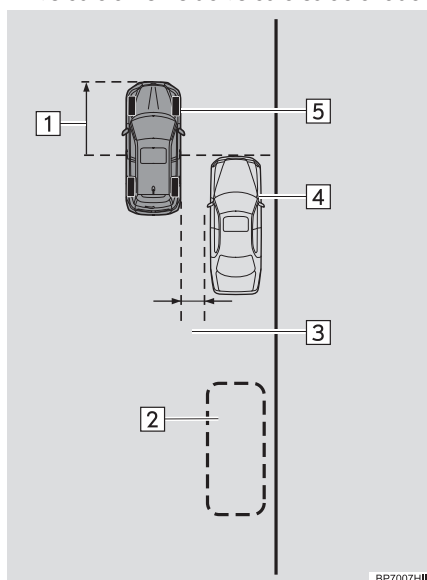
⚠️ ATENÇÃO

- Não utilize o sistema se o visor estiver incorreto devido a uma estrada irregular ou não reta.
- Certifique-se de operar o volante de direção somente quando o veículo estiver parado.

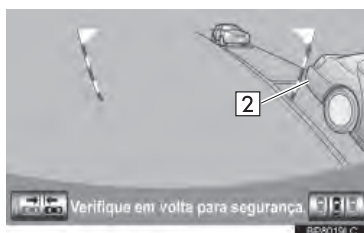
ESTACIONAMENTO

O seguinte exemplo descreve o procedimento para entrar na vaga a direita. Para estacionar à esquerda, substitua a esquerda pela direita e vice-versa em todos os passos.

- 1 Pare o veículo na posição como descrito abaixo, e coloque o volante de direção em linha reta.
- Uma posição na qual você esteja paralelo a estrada (ou ao lado da estrada), e na qual há aproximadamente 1 m de espaço entre seu veículo e o veículo estacionado
- Uma posição na qual você esteja meio veículo a frente do veículo estacionado



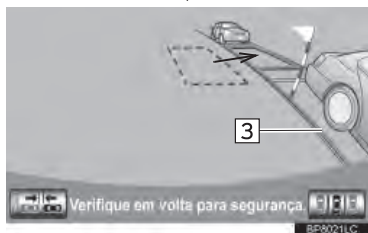
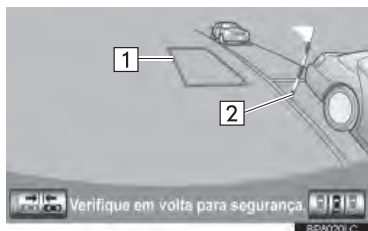
- 2 Posicione a alavanca de mudança de marcha em "R".
- 3 Certifique-se de que o monitor exiba a parte atrás dos pneus traseiros do veículo estacionado, e selecione
- Se a área não for exibida, mova o veículo para frente.
- 4 Com o volante de direção em linha reta, dê ré devagar para uma posição na qual o bastão vertical preto e amarelo apenas sobreponha a traseira do veículo estacionado. Então pare o veículo.



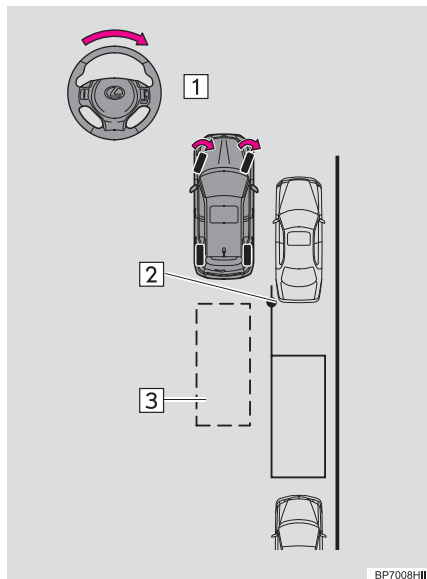
- ▶ Bastão preto e amarelo
- Dê ré até aqui

- ▶ Mais ou menos a metade do comprimento do veículo
- Vaga desejada
- Aprox. 1m
- Veículo estacionado
- Seu veículo

- 5 Vire o volante de direção com o veículo parado até que o contorno azul encontre a vaga desejada.
- Se a linha estendida do contorno azul for exibida, o assistente em estacionamento paralelo está funcionando.



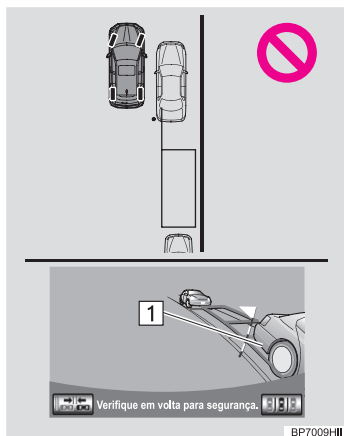
- ▶ **1** Contorno azul
- ▶ **2** Bastão preto e amarelo
- ▶ **3** Linha estendida



- ▶ **1** Vire o volante de direção para a direita
- ▶ **2** Bastão preto e amarelo
- ▶ **3** Contorno azul

⚠️ ATENÇÃO

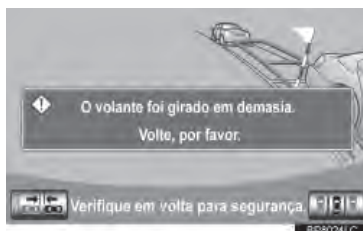
- Certifique-se de verificar que não haja obstáculos dentro do contorno azul.
- Se houver qualquer obstáculo dentro de um contorno azul, não use o assistente em estacionamento paralelo.
- Ao posicionar o contorno azul sobre a vaga, certifique-se de colocá-lo de forma que a linha azul estendida não cruze o pneu do veículo estacionado em frente do espaço vazio.
- Se a linha estendida do contorno azul estiver cruzando o veículo estacionado, o seu veículo pode estar muito próximo. Verifique se há um espaço de aproximadamente 1 m entre seu veículo e o veículo estacionado.



- ▶ **1** Linha estendida sobrepondo a roda

6 Mantenha o volante de direção em sua posição atual e dando ré.

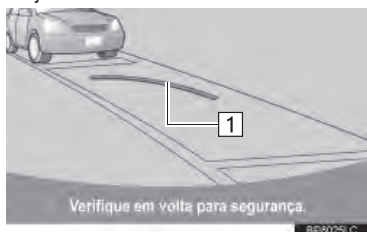
- O assistente em estacionamento paralelo será cancelado se o volante for movido no momento da ré. Tire a alavanca de mudança de marchas da posição "R" e reinicie do procedimento "1".



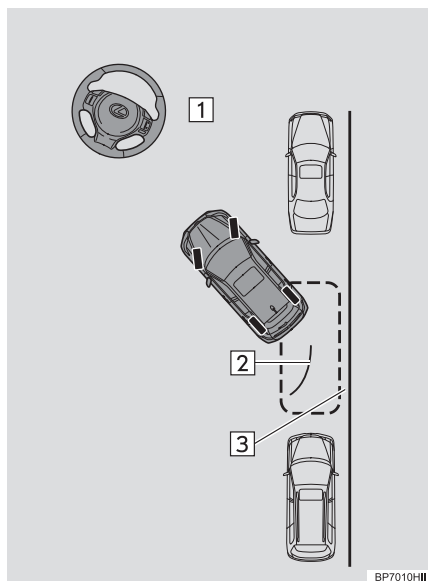
⚠️ ATENÇÃO

- Ao dar ré, tenha cuidado para não bater em nenhum obstáculo. Dê ré no veículo devagar.

- 7 Uma linha azul curva irá aparecer na tela. Mantenha o volante de direção em sua posição atual e dê ré devagar. Pare quando a linha azul curvada encontrar o canto da vaga de estacionamento desejada.



- ▶ 1 Linha azul curva



- ▶ 1 Dê ré mantendo o volante de direção em sua posição atual
 2 Linha azul curva
 3 Linha curva azul encontra o canto aqui

- Se você der ré muito rápido, você pode perder a sincronização com o assistente em estacionamento paralelo.
- 8 Com o veículo parado, vire o volante de direção totalmente para a esquerda.
- Certifique-se de virar o volante de direção somente quando o veículo estiver parado.
- 9 Quando a tela mudar, mantenha o volante de direção em sua posição atual e dê ré.

⚠ ATENÇÃO

- Ao dar ré, tenha cuidado para não bater em nenhum obstáculo. Dê ré no veículo devagar.

10 Quando o veículo estiver paralelo com a estrada ou acostamento, coloque o volante de direção em linha reta.

Verifique os arredores visualmente e com os espelhos e, em seguida, dê ré usando as linhas-guia de distância como referência e pare.

- Quando o veículo estiver aproximadamente no local de estacionamento desejado, o assistente em estacionamento paralelo está completo.

INFORMAÇÕES

- Há a possibilidade de que o guia de estacionamento paralelo não seja exibido ao dar ré a uma velocidade bem baixa.
- Se a tampa traseira for aberta, o assistente em estacionamento paralelo será interrompido

CANCELANDO O ASSISTENTE EM ESTACIONAMENTO PARALELO

- 1 Selecione 

VEÍCULOS EQUIPADOS COM SENSOR DE ASSISTENTE EM ESTACIONAMENTO LEXUS

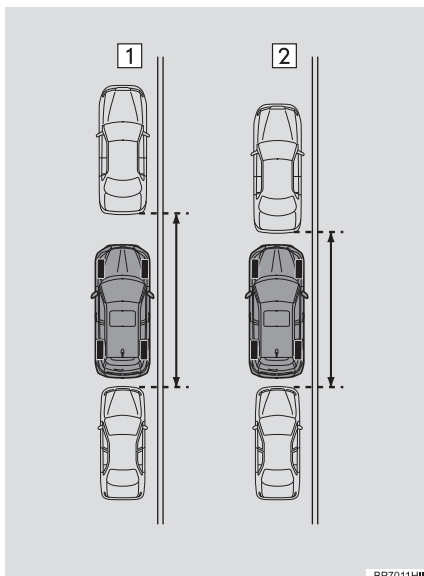
- Se o sensor do assistente em estacionamento Lexus detectar um objeto ao tentar estacionar em uma vaga à esquerda, o bastão preto e amarelo pode ser obscurecido pela exibição do sensor do assistente em estacionamento Lexus. Neste caso, desligue o sensor do assistente em estacionamento Lexus (Para detalhes, consulte o “Manual do Proprietário.”) e opere o veículo verificando a segurança dos arredores diretamente e com os espelhos. Após a operação, ligue o interruptor.

SE A MENSAGEM “STEERING WHEEL TURNED TOO FAR, PLEASE RETURN.” FOR EXIBIDA

- O volante de direção foi virado muito e o sistema não pode funcionar. Retorne o volante de direção à sua posição original.
- Se a mensagem for exibida antes de o contorno ser posicionado sobre a vaga desejada, é possível que o veículo esteja muito longe do acostamento. Verifique se há um espaço de aproximadamente 1m entre seu veículo e o veículo estacionado.

MODOS ESTREITO


Se a posição em que o veículo deve ser estacionado for mais estreita do que o normal, o modo estreito pode ser usado.




- ▶ **1** Modo normal
- ▶ **2** Modo estreito

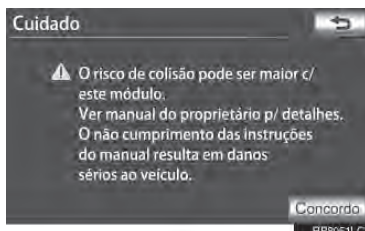
- Se o interruptor “IGNIÇÃO” for desligado ao cancelar o monitor de assistência em estacionamento com o modo estreito, a tela “Caution” será exibida primeiramente quando um assistente de estacionamento for selecionado da próxima vez.


OPERANDO O MODO ESTREITO

- 1 Seleccione  enquanto estiver no modo de assistência em estacionamento paralelo.




- 2 Confirme a advertência na tela “Caution”. Se concordar, seleccione “I agree”. Para cancelar o modo estreito, seleccione .



- 3 Quando o sistema for trocado para o modo estreito, o indicador  será ligado.

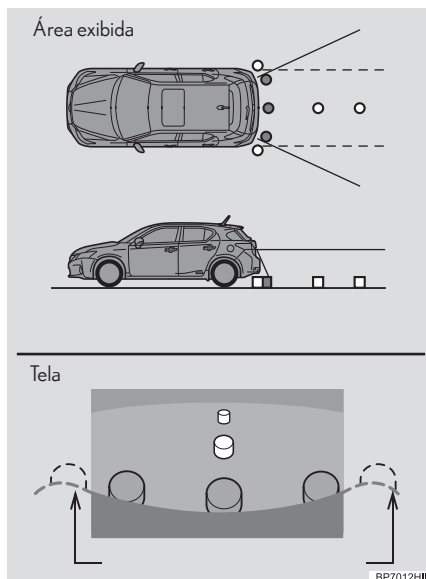


- Seleccione  novamente para mudar o sistema para o modo normal.

5. PRECAUÇÕES DO MONITOR DE ASSISTÊNCIA EM ESTACIONAMENTO LEXUS

ÁREA EXIBIDA NA TELA

○ O monitor de assistência em estacionamento exibe uma imagem da visualização do para-choque traseiro do veículo.

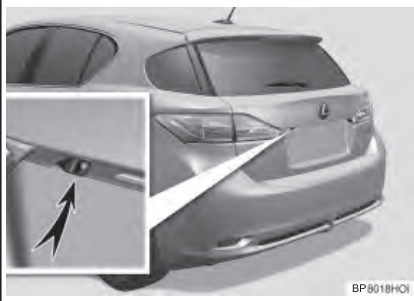


INFORMAÇÕES

- A área exibida na tela pode variar, conforme as condições de orientação do veículo.
 - Objetos próximos à quina do para-choque ou sob ele não podem ser exibidos.
 - A câmera utiliza uma lente especial. A distância da imagem apresentada na tela é diferente da distância real.
 - Os itens localizados mais altos do que a câmera podem não ser exibidos no monitor.
- ○ O procedimento de ajuste da imagem para a tela do monitor de assistência em estacionamento é o mesmo que o procedimento para o ajuste da tela de navegação. (Consulte a página 2-1-10)

A CÂMERA

A câmera para o monitor de assistência em estacionamento está localizada em estacionamento está localizada como mostrada na ilustração.



USANDO A CÂMERA

Se a lente da câmera estiver suja, não poderá transmitir uma imagem clara. Se gotas d'água, lama ou neve aderirem à lente, lave-a com água e seque-a com um pano macio. Se a lente estiver extremamente suja, lave-a com um produto de limpeza neutro e enxágue.



NOTA

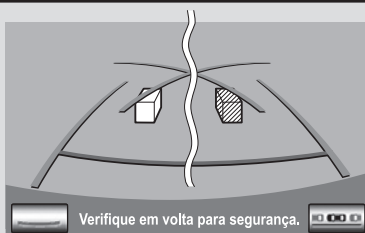
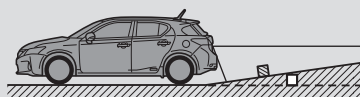
- O monitor de assistência em estacionamento pode não operar adequadamente nos seguintes casos, ou se as precauções descritas abaixo não forem seguidas.
 - Se a traseira do veículo sofrer uma colisão, a posição da câmera e o ângulo de instalação podem ser alterados.
 - A câmera é à prova d'água. Não separe, desmonte ou modifique-a. Isto poderá resultar em funcionamento incorreto.
 - Não esfregue a lente da câmera com força. Se a lente da câmera for riscada, não poderá transmitir uma imagem clara.
 - Não permita a aderência de solventes orgânicos, cera automotiva, limpa-vidros ou glass coating (cristalização de pintura automotiva) na câmera. Caso isto ocorra, limpe-a o mais rapidamente possível.
 - Se a temperatura mudar rapidamente, como quando água quente é colocada no veículo em água fria, o sistema pode não operar normalmente.
 - Ao lavar o veículo, não aplique jatos intensos de água na câmera ou suas áreas próximas. A negligência poderá resultar em impropriedade na câmera.
- Não exponha a câmera a impactos fortes, PDIs isso pode causar uma impropriedade. Se isto acontecer, inspecione seu veículo em uma Concessionária Autorizada Lexus o mais rápido possível.

DIFERENÇAS ENTRE A TELA E A VIA

- As linhas-guia de distância e as linhas-guia de extensão da largura do veículo podem não estar realmente paralelas às linhas divisórias da vaga, mesmo quando elas parecem estar. Verifique visualmente.
- As distâncias entre as linhas-guia de extensão da largura do veículo e as linhas divisórias direita e esquerda da vaga podem não ser iguais, mesmo quando parecem ser. Verifique visualmente.
- As linhas-guia de distância dão uma orientação de distância para superfícies planas. Em qualquer uma das seguintes situações, há uma margem de erro entre as linhas-guia na tela e a distância/o curso real na estrada.

QUANDO A VIA NA TRASEIRA DO VEÍCULO POSSUI INCLINAÇÃO ACENTUADA

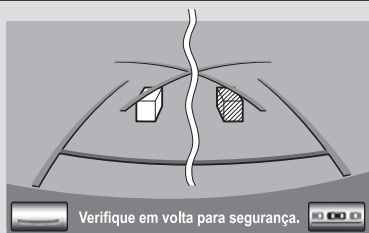
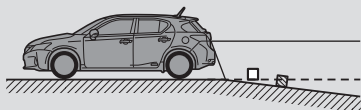
As linhas-guia de distância irão parecer estar mais próximas do veículo do que a distância real. Por conta disso, os objetos parecerão estar mais longe do que realmente estão. Da mesma forma, haverá uma margem de erro entre as linhas-guia e a distância/o curso real na estrada.



BP7013HI

QUANDO A VIA NA TRASEIRA DO VEÍCULO POSSUI DECLINAÇÃO ACENTUADA

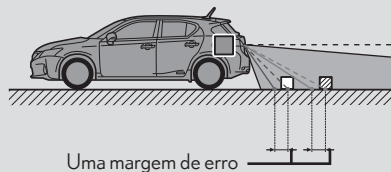
As linhas-guia de distância irão parecer estar mais distantes do veículo do que a distância real. Por conta disso, os objetos parecerão estar mais próximos do que realmente estão. Da mesma forma, haverá uma margem de erro entre as linhas-guia e a distância/o curso real na estrada.



BP7014HIII

QUANDO QUALQUER PARTE DO VEÍCULO É REBAIXADA

Quando qualquer parte do veículo é rebaixada devido ao número de passageiros ou a distribuição da carga, há uma margem de erro entre as linhas-guia na tela e a distância/o curso real na estrada.



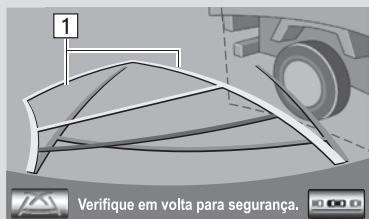
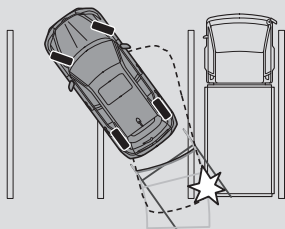
BP7015HIII

AO SE APROXIMAR DE OBJETOS TRIDIMENSIONAIS

As linhas de curso estimadas têm como alvo objetos de superfície plana (como a estrada). Não é possível determinar a posição dos objetos tridimensionais (como os veículos) usando linhas estimadas de curso e linhas-guia de distância. Ao se aproximar de um objeto tridimensional que se estenda para fora (como a plataforma de um caminhão), tenha cuidado com o seguinte.

LINHAS ESTIMADAS DE CURSO

Inspecione visualmente os arredores e a área atrás do veículo. No caso mostrado abaixo, o caminhão parece estar fora das linhas de curso estimadas e o veículo não parece como se fosse atingir o caminhão. No entanto, a carroçaria traseira do caminhão pode realmente ultrapassar as linhas de curso estimadas. Na realidade, se você der ré guiado pelas linhas estimadas de curso, o veículo pode bater no caminhão.



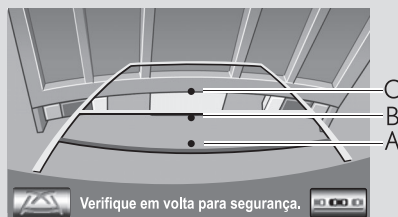
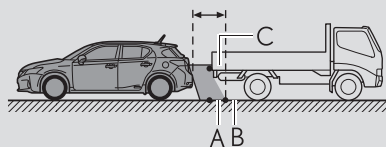
BP7016HII

► 1 Linhas de curso estimadas

LINHAS-GUIA DE DISTÂNCIA

Inspecione visualmente os arredores e a área atrás do veículo. Na tela, parece que o caminhão está estacionado no ponto B. No entanto, se você der ré para o ponto A, você irá bater no caminhão. Na tela, aparece que A é o mais próximo e o C é o mais distante. No entanto, na realidade, a distância para A e C é a mesma e B é mais distante que A e C.

Posições de A, B e C



BP7017HII

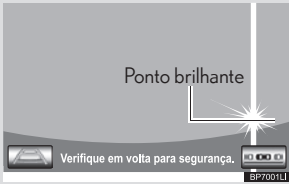
6. COISAS QUE VOCÊ DEVE SABER


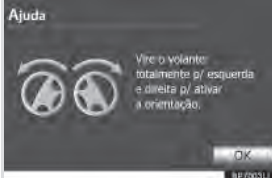
SE VOCÊ ACHAR QUE ALGO ESTÁ ERRADO

Se você notar qualquer um dos seguintes sintomas, consulte a causa provável e a solução e verifique novamente.

Se o sintoma não for resolvido pela solução, inspecione o veículo na sua concessionária autorizada Lexus.

Sintoma	Causa provável	Solução
A imagem é difícil de se ver	<ul style="list-style-type: none"> • O veículo está em uma área escura • A temperatura ao redor da lente é extremamente alta ou baixa • A temperatura externa é baixa • Há gotas d'água na câmera • Está chovendo ou úmido • Há adesão de objeto estranho (lama etc.) à câmera • Luz do sol ou faróis estão refletindo diretamente na câmera • O veículo está sob luzes fluorescentes, luzes de sódio, luzes de mercúrio etc. 	<p>Dê ré enquanto verifica visualmente os arredores do veículo. (Use o monitor novamente assim que as condições melhorarem.)</p> <p>O procedimento para o ajuste da qualidade da foto do monitor de assistência em estacionamento é o mesmo que o procedimento para ajustar a tela de navegação. (Consulte a página 2-1-10)</p>
A imagem está borrada	Há pó ou material estranho (como gotas d'água, neve, lama, etc.) na câmera.	<p>Limpe as lentes da câmera com água e seque-as com um pano limpo e macio.</p> <p>Lave com sabão leve se a poeira persistir.</p>

Sintoma	Causa provável	Solução
Há uma listra branca na vertical na tela	Quando um ponto brilhante (como luz do sol refletindo a carroçaria de outro veículo) é recebido pela câmera, uma linha na vertical pode ficar acima e abaixo do ponto brilhante (efeito de mancha).	Dê ré enquanto verifica visualmente os arredores do veículo. (Use o monitor novamente assim que as condições melhorarem.)
	 <p>Ponto brilhante</p> <p>Verifique em volta para segurança.</p> <p>BP7001E</p>	
A imagem está fora de alinhamento	A câmera ou área ao redor recebeu forte impacto.	Providencie a inspeção do veículo em uma Concessionária Autorizada da Marca Lexus.
As linhas-guia estão muito fora de alinhamento	A posição da câmera está fora de alinhamento.	Providencie a inspeção do veículo em uma Concessionária Autorizada da Marca Lexus.
As linhas estimadas de curso se movem mesmo que o volante esteja em linha reta	Há impropriedade nos sinais sendo apresentados pelo sensor do volante.	Providencie a inspeção do veículo em uma Concessionária Autorizada da Marca Lexus.
Linhas-guia não são exibidas	A porta traseira está aberta.	Feche a tampa do porta-malas. Se isso não resolver o sintoma, inspecione seu veículo em uma concessionária autorizada Lexus.

Sintoma	Causa provável	Solução
<p>“Inicializando sistema.” é exibido</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • A bateria de 12 volts foi reinstalada. • O volante de direção foi movido enquanto a bateria de 12 volts estava sendo reinstalada. • A força da bateria de 12 volts está baixa. • O sensor do volante foi reinstalado. • Há impropriedade nos sinais sendo apresentados pelo sensor do volante. 	<p>Pare o veículo e vire o volante de direção o máximo possível para a esquerda e direita. Se isso não resolver o sintoma, leve o veículo até uma concessionária autorizada Lexus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Na tela de inicialização do sistema, selecione “?” para exibir o procedimento operacional 

8

ÍNDICE

1

2

3

4

5

6

7

8

8-1

ÍNDICE ALFABÉTICO

1

2

3

4

5

6

7

8

ÍNDICE ALFABÉTICO

A

AGENDA TELEFÔNICA	4-1-13, 4-2-4
AJUSTE DA TELA	2-1-10
Ajuste das configurações da tela	2-1-10
AM	5-1-10
Áudio	5-1-2
AR-CONDICIONADO	6-1-2
Controle de temperatura	6-1-4
Dicas operacionais do sistema de ar-condicionado	6-1-11
Sistema de ar-condicionado automático dianteiro	6-1-5
Uso do sistema de ar condicionado automático	6-1-5
ÁUDIO Bluetooth®	5-1-44
Reproduzir áudio Bluetooth®	5-1-48

B

Bluetooth®	4-1-2
BOTÃO "CONFIG"	1-3-2
BOTÃO DE TEMPERATURA	6-1-2
BOTÃO DE MUDO/PAUSA	5-1-3
BOTÃO "Destino"	1-3-4
BOTÃO "Info/Apps (Info)"	1-3-2
BOTÃO "Mídia"	5-1-3
BOTÃO RETIRAR	5-1-3
BOTÃO PRST-TRACK	5-1-3
BOTÃO "Visor"	1-3-2
Exibir ícones PDI	3-2-16
BRILHO	5-1-24
BUSCAR DESTINO	3-1-16, 3-1-18
Buscar destino por acesso rápido	3-1-20
Buscar destino por "Anterior"	3-1-31
Buscar destino por "Casa"	3-1-20
Buscar destino por "Coordenadas" ..	3-1-34
Buscar destino por "Cruzamento"	3-1-32
Buscar destino por "Endereço"	3-1-21
Buscar destino por "Mapa"	3-1-30
Buscar destino por "Memória"	3-1-31
Buscar destino por "Motorway ent./exit"	3-1-33
Buscar destino por "PDI"	3-1-24

Buscar destino por "PDI perto do cursor"	3-1-28
Selecionar a área de busca	3-1-18

C

CANCELAR E RETOMAR NAVEGAÇÃO	3-2-8
CASO HAJA UMA IMPROPRIEDADE DO EQUIPAMENTO	5-1-31
CD	5-1-14
CHAMADA PDI	4-1-17
CHAMADAS TELEFONICAS VIA Bluetooth®	4-1-13
Agenda telefônica	4-1-13
Chamada PDI	4-1-17
Discagem rápida	4-1-15
Histórico de chamadas	4-1-16
Ligaçao	4-1-13
Reconhecimento de voz	4-1-17
CÓDIGO DO IDIOMA DO ÁUDIO ..	5-1-28
COMANDOS TÍPICOS DE GUIA POR VOZ	3-2-5
COMO UTILIZAR O Remote Touch	2-1-4
COMPARTIMENTO DO DISCO	5-1-3
CONECTAR UM TELEFONE Bluetooth®	4-1-10
CONECTAR UMA MEMÓRIA USB ..	5-1-34
CONFIGURAÇÕES	2-2-2, 3-4-2
CONFIGURAÇÕES DE ÁUDIO	5-2-2
Configurações de iPod	5-2-3
Configurações do sistema HD Radio™	5-2-2
CONFIGURAÇÕES DE EXIBIÇÃO DO TELEFONE	4-2-20
Agenda telefônica	4-2-4
Configurações do som do telefone ...	4-2-2
CONFIGURAÇÕES DE NAVEGAÇÃO	3-4-2
CONFIGURAÇÕES DE RÁDIO	5-2-2
CONFIGURAÇÕES DE VOZ	2-2-9
Tela para configurações de voz	2-2-9
CONFIGURAÇÕES DO Bluetooth®	4-2-23

Configurações detalhadas do	
Bluetooth®	4-2-30
Dispositivos registrados	4-2-23
Selecionar player portátil	4-2-29
Selecionar um telefone com	
Bluetooth®	4-2-27
CONFIGURAÇÕES DO PONTO DE	
MEMÓRIA	3-3-2
Cópia de segurança de uma memória	
USB	3-3-18
Copiar de uma memória USB	3-3-20
Definir "Acesso rápido"	3-3-5
Definir a "área a ser evitada"	3-3-13
Definir a "Casa"	3-3-3
Definir os "Pontos de memória"	3-3-7
Excluir destinos anteriores	3-3-18
CONFIGURAÇÕES DO	
TELEFONE	4-2-2
CONFIGURAÇÕES DO VEÍCULO...	3-4-8
MANUTENÇÃO	3-4-8
Personalização do veículo	3-4-12
Reconhecimento de voz	4-1-17
CONFIGURAÇÕES GERAIS	2-2-2
Telas para configurações gerais	2-2-2
CONFIGURAR ITINERÁRIO	3-2-10
Adicionar destino.....	3-2-10
Condições de busca	3-2-12
Configurações de desvio	3-2-12
Excluir destinos	3-2-11
Preferência de estrada	3-2-14
Reorganizar destinos	3-2-11
Traçado do itinerário	3-2-15
Visão geral do itinerário	3-2-14
CONTRASTE	5-1-24
CONTROLE PWR/VOL	5-1-3
CONTROLES REMOTO DE ÁUDIO/ VÍDEO (INTERRUPTORES DE	
DIREÇÃO)	5-1-52
CONTROLE TUNE/SCROLL	5-1-3
COR.....	5-1-24

D

DEFINIR A CASA COMO DESTINO	1-1-5
"DISCAGEM"	4-1-13
DISCAGEM RÁPIDA	4-1-15
DISTÂNCIA E TEMPO ATÉ O	
DESTINO	3-2-8
DVD	5-1-13

F

FAZER CHAMADAS COM TELEFONES	
Bluetooth®	4-1-19
Chamada em espera	4-1-21
Som	5-1-24
FLUXO DE OPERAÇÃO: ORIENTAR	
ITINERÁRIO	1-1-9
FM	5-1-10

G

GPS (SISTEMA DE POSICIONAMENTO	
GLOBAL)	3-5-2

I

ÍNDICE DE FUNÇÕES	1-2-2
ÍNDICE DE FUNÇÕES DO SISTEMA DE	
NAVEGAÇÃO	1-2-2
INICIAR ORIENTAÇÃO DE	
ITINERÁRIO	3-1-35
INFORMAÇÕES BÁSICAS ANTES DA	
OPERAÇÃO	2-1-2
INTERRUPTORES DO VOLANTE DE	
DIREÇÃO	4-1-6, 5-1-52
INSERIR LETRAS E NÚMEROS/ OPERAÇÃO DA LISTA	2-1-6
INSERIR UM DISCO	5-1-13
iPod	5-1-40
Conectar iPod	5-1-40
Reproduzir iPod	5-1-41

ÍNDICE ALFABÉTICO

L

LEITOR DE DVD	5-1-13
Informações sobre o disco de DVD e Leitor de DVD	5-1-31
Opções de DVD	5-1-22
LIMITAÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO	3-5-2

M

MEMÓRIA USB	5-1-34
MONITOR DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DA VISÃO TRASEIRA	7-1-2
MP3	5-1-16

O

OPERAÇÃO DE NAVEGAÇÃO	1-3-3
OPERAR UM DISCO DE DVD	5-1-20
ORIENTAÇÃO de itinerário	3-2-2

P

PORTA AUX	5-1-8
PORTA USB	5-1-9
PONTOS DE MEMÓRIA	3-3-2

R

Rádio	5-1-10
Ouvir rádio	5-1-10
Pré-definir uma estação de rádio	5-1-10
Selecionar uma estação de rádio.....	5-1-11
Botão "Radio"	5-1-2
RÁDIO SATÉLITE (SAT)	5-1-4
RDS (RADIO DATA SYSTEM)	5-1-11

RECEBER UMA CHAMADA VIA Bluetooth®	4-1-18
---	--------

RECOMENDAÇÕES DE OPERAÇÃO DO SISTEMA DE ÁUDIO/ VÍDEO	5-1-54
Arquivos MP3/ WMA	5-1-58
Cuidados com seu disco e Leitor de DVD	5-1-56
Discos CD-R e CD-RW	5-1-60
iPod	5-1-55
Memória USB	5-1-56
Recepção de rádio	5-1-54
Termos	5-1-61

RECONNECTAR O TELEFONE COM Bluetooth®	4-1-12
REGISTRAR ACESSO RÁPIDO	1-1-7
REGISTRAR CASA	1-1-5
REGISTRAR UM TELEFONE Bluetooth®	4-1-8

Referência rápida	1-3-2, 4-1-2, 5-1-2, 6-1-2
Remote Touch	1-1-2
REPRODUZIR UM CD	5-1-14
REPRODUZIR UM DISCO	5-1-14
REPRODUZIR UM DISCO DE DVD	5-1-21
REPRODUZIR UM DISCO MP3/ WMA	5-1-16

REPRODUZIR UMA MEMÓRIA USB	5-1-35
RETIRAR UM DISCO	5-1-13

S

SISTEMA DE ÁUDIO/VÍDEO	5-1-2
SELECIONAR ÍCONES PDI A SEREM EXIBIDOS	3-2-16

T

TELA "Configuração"	1-3-5
TELA INICIAL	2-1-2
TELA DA ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO	3-2-2
TELA DO MAPA	1-1-3
Alterar configurações do mapa	2-1-16
Escala do mapa	2-1-19
Exibir posição atual	2-1-12
Ícones padrão do mapa	2-1-20
Operação da tela do mapa	2-1-12
Operação de rolagem da tela	2-1-12
Orientação do mapa e do modo 3D do mapa	2-1-19
TELA "Menu"	1-3-2
TELA "Menu de navegação"	1-3-4
TELAS PARA CONFIGURAÇÕES DE NAVEGAÇÃO	3-4-2
TELEFONE	4-1-2
TELEFONE Bluetooth®	4-1-8
TELEFONE (SISTEMA VIVA-VOZ PARA TELEFONE CELULAR)	4-1-4
Ao vender ou descartar o veículo	4-1-7
Sobre a lista telefônica neste sistema	4-1-7
Usar o interruptor do telefone	4-1-5
Usar os interruptores no volante de direção	4-1-6

V

VERSÃO DO BANCO DE DADOS DO MAPA E DA ÁREA COBERTA	3-5-5
Informações do mapa	3-5-5

W

WMA	5-1-16, 5-1-58, 5-1-60
-----------	------------------------

Atualização e informações do banco de dados do mapa

CONTRATO DE CONCESSÃO DE USUARIO FINAL

TERMOS DE USUÁRIO FINAL

O Disco de Dados do Mapa (“Dados”) é fornecido apenas para uso interno pessoal e não para revenda. Ele é protegido por direitos autorais e está sujeito aos seguintes termos (este “Contrato de Licença de Usuário Final”) e condições que são acordadas por você, de um lado, e pela NAVTEQ North America, LLC (“NT”) e suas licenciadoras (incluindo suas licenciadoras e fornecedores), do outro lado.

Os Dados para áreas do Canadá incluem informações retiradas com permissão de autoridades canadenses, incluindo: © Sua Majestade a Rainha de Direito do Canadá, © Queen’s Printer for Ontario (Direitos Autorais da Coroa para Ontário), © Canada Post Corporation (Correios Canadenses), Geo-Base ®.

A NT possui uma licença não-exclusiva do United States Postal Service ® (Serviço Postal dos Estados Unidos) para publicar e vender informações da ZIP+4 ®.

© United States Postal Service (Serviço Postal dos Estados Unidos) ® 2011*. Os preços não são estabelecidos, controlados ou aprovados pelo United States Postal Service (Serviço Postal dos Estados Unidos) ®. As seguintes marcas registradas e registros são de posse do USPS: United States Postal Service (Serviço Postal dos Estados Unidos), USPS e ZIP+4. *data de publicação original

Os dados para o México incluem dados do Instituto Nacional de Estadística y Geografía.

TERMOS E CONDIÇÕES

Somente uso pessoal. Você concorda em usar estes Dados somente para fins pessoais, não-comerciais, para os quais você foi licenciado, e não para service bureau (“prestação de serviço”), time-sharing (“sistema de rodízio”) ou outros propósitos semelhantes. Conseqüentemente, mas sujeito a restrições demonstradas nos parágrafos seguintes neste Contrato de Licença de Usuário Final, você pode copiar estes Dados apenas conforme necessário para seu uso pessoal para (i) visualizá-los e (ii) salvá-los, salvo que você não retire as notas de direitos autorais que são exibidas e não modifique os Dados de maneira alguma. Exceto nos casos expressamente indicados em contrário no presente contrato, você concorda em não reproduzir de outra maneira, copiar, modificar, descompilar, desmontar ou inverter qualquer parte destes Dados, e não pode transferi-los ou distribuí-los de qualquer forma, para qualquer propósito, exceto para a extensão permitida por leis obrigatórias. Você pode transferir os Dados e todos os materiais acompanhantes em base permanente se você não mantiver cópias e o receptor concordar com os termos deste Contrato de Licença de Usuário Final. Multi-discos podem apenas ser transferidos ou vendidos como um conjunto completo como fornecidos a você e não como um subconjunto dele.

Restrições. Exceto onde você foi especificamente licenciado pela NT e sem limitar o parágrafo precedente, você não pode (a) usar estes Dados com quaisquer produtos, sistemas ou aplicativos instalados ou conectados de outra maneira ou em comunicação com veículos capazes de navegação de veículos, posicionamento, despacho, roteamento em tempo real, controle de frotas ou aplicativos semelhantes; ou (b) com, ou em comunicação com, incluindo sem limitação, telefones celulares, computadores de mão, pagers, e assistentes pessoais digitais ou PDAs (“personal digital-assistants”).

Aviso. Estes Dados podem conter informações imprecisas ou incompletas devido à passagem de tempo, circunstâncias variáveis, fontes usadas e a natureza dos dados geográficos coletados abrangentes, que podem levar a resultados incorretos.

Sem garantia. Estes Dados são fornecidos a você “as is” (“no estado em que se encontram”), e você concorda em usá-los por risco próprio. A NT e suas licenciadoras (suas licenciadoras e fornecedores) não dão seguros, representações ou garantias de qualquer tipo, expressa ou inclusa, vindas por lei ou de maneira diferente, incluindo mas não se limitando a, conteúdo, qualidade, precisão, integralidade, efetividade, confiabilidade, conveniência para um propósito particular, utilidade, uso ou resultados a serem obtidos a partir destes Dados, ou que estes Dados ou servidor serão ininterruptos ou livres de erros.

Renúncia de garantia: A NT E SUAS LICENCIADORAS (INCLUINDO SUAS LICENCIADORAS E FORNECEDORES) RENUNCIAM QUAISQUER GARANTIAS, EXPRESSAS OU INCLUSAS, DE QUALIDADE, DESEMPENHO, MECANTABILIDADE, CONVENIÊNCIA PARA UM PROPÓSITO PARTICULAR OU NÃO-INFRAÇÃO. Alguns Estados, territórios e países não permitem certas exclusões de garantia, então a esta extensão a exclusão acima pode não se aplicar a você.

Renúncia de responsabilidade: A NT E SUAS LICENCIADORAS (INCLUINDO SUAS LICENCIADORAS E FORNECEDORES) NÃO DEVEM SER RESPONSÁVEIS PERANTE VOCÊ A RESPEITO DE QUALQUER REIVINDICAÇÃO, EXIGÊNCIA OU AÇÃO, SEM RESTRIÇÃO DA NATUREZA DA CAUSA DA REIVINDICAÇÃO, EXIGÊNCIA OU AÇÃO ALEGANDO QUALQUER PERDA, PREJUÍZO OU DANOS, DIRETOS OU INDIRETOS, QUE PODEM RESULTAR DO USO OU POSSE DESTES DADOS; OU POR QUALQUER PERDA DE LUCRO, RENDIMENTO, CONTRATOS OU ECONOMIAS, OU QUAISQUER OUTROS DANOS DIRETOS, INDIRETOS, ACIDENTAIS, ESPECIAIS OU RESULTANTES DO SEU USO OU INCAPACIDADE DE USAR ESTES DADOS, QUALQUER DEFEITO NESTES DADOS, OU A QUEBRA DESTES TERMOS OU CONDIÇÕES, TANTO EM UMA AÇÃO EM CONTRATO OU DELITO OU COM BASE EM UMA GARANTIA, MESMO SE A NT OU SUAS LICENCIADORAS

TENHAM SIDO INFORMADAS DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS. Alguns Estados, territórios e países não permitem certas exclusões de responsabilidade ou limitações de danos, então a esta extensão os itens acima podem não se aplicar a você.

Controle de exportação. Você concorda em não exportar de qualquer lugar qualquer parte dos Dados fornecidos a você ou qualquer produto direto dele exceto com consentimento, e com todas as licenças e aprovações exigidas, sob as leis, regras e regulamentos de exportação aplicáveis.

Acordo total. Estes termos e condições constituem todo o acordo entre a NT (e suas licenciadoras, incluindo suas licenciadoras e fornecedores) e você referindo-se ao assunto aqui contido, e substitui em sua totalidade quaisquer e todos os acordos escritos ou orais previamente existentes entre nós com respeito a este assunto.

Lei governativa. Os termos e condições acima devem ser governados pelas leis do Brasil, sem dar efeito a (i) seu conflito de cláusulas de leis, ou (ii) a Convenção das Nações Unidas para Contratos sobre a Venda Internacional de Mercadorias, que é explicitamente excluída. Você concorda em se submeter à jurisdição do Estado de São Paulo para quaisquer e todas as disputas, reivindicações e ações vindas a partir de ou em conexão com os Dados fornecidos a você no âmbito do presente contrato.

Usuários Finais Governamentais. Se a Informação for adquirida pelo governo dos Estados Unidos ou em seu nome ou por qualquer outra entidade que tenha ou pretenda ter os mesmos direitos usualmente exigidos pelo governo dos Estados Unidos (ou em nome dessa entidade) a Informação "NAVTEQ" [ou insira outro nome que o cliente use especificamente para referir-se às Informações e Dados da NAVTEQ], doravante referida apenas como "Informação", será considerada um "item comercial", nos termos do 48 C.FR ("FAR") 2.101, sendo licenciada de acordo com [CONTRATO DE CONCESIÓN DE USUARIO FINAL] - e cada cópia da Informação entregue ou fornecida sera gravada e incrustada com o seguinte "Aviso de Uso", e deverá ser tratada de acordo com o referido Aviso:

AVISO DE USO

Contratante (Fabricante/ Fornecedor)
Nome: NAVTEQ

Endereço do Contratante (Fabricante/ Fornecedor): 425 West Randolph St., Chicago, Illinois 60606

A presente Informação é um item comercial como definido no FAR 2.101 e sujeita-se a [CONTRATO DE CONCESIÓN DE USUARIO FINAL] sob o qual a presente Informação foi fornecida.

© 2011* NAVTEQ. Todos os direitos reservados. *data de publicação original

Se a autoridade contratante, agência do governo federal, ou qualquer autoridade federal recusar-se a usar essa legenda tal como aqui consta, a autoridade contratante, agência do governo federal ou autoridade federal deve notificar a NAVTEQ com antecedência a fim de que a NAVTEQ possa buscar direitos adicionais ou alternativos sobre a Informação.

© 2011* NAVTEQ. Todos os direitos reservados. *data de publicação original

Licença de software com código fonte aberto

Este produto utiliza o seguinte software com código fonte aberto.

- T-Kernel

This Product uses the Source Code of T-Kernel under T-License granted by the T-Engine Forum (www.t-engine.org).

- C Library

This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors. This product includes software developed by the University of California, Lawrence Berkeley Laboratory.

Copyright © 1982, 1985, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1982, 1986, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1982, 1986, 1989, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

© UNIX System Laboratories, Inc. All or some portions of this file are derived from material licensed to the University of California by American Telephone and Telegraph Co. or Unix System Laboratories, Inc. and are reproduced herein with the permission of UNIX System Laboratories, Inc.

Copyright © 1982, 1986, 1991, 1993, 1994 The Regents of the University of California. All rights reserved.

© UNIX System Laboratories, Inc. All or some portions of this file are derived from material licensed to the University of California by American Telephone and Telegraph Co. or Unix System Laboratories, Inc. and are reproduced herein with the permission of UNIX System Laboratories, Inc.

Copyright © 1983, 1990, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

© UNIX System Laboratories, Inc. All or some portions of this file are derived from material licensed to the University of California by American Telephone and Telegraph Co. or Unix System Laboratories, Inc. and are reproduced herein with the permission of UNIX System Laboratories, Inc.

Copyright © 1983, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1987, 1991, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1987, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1988 Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1988 University of Utah.

Copyright © 1992, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved. This code is derived from software contributed to Berkeley by the Systems Programming Group of the University of Utah Computer Science Department and Ralph Campbell.

Copyright © 1988, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1988, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved. This code is derived from software contributed to Berkeley by Arthur David Olson of the National Cancer Institute.

Copyright © 1989 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1989 The Regents of the University of California. All rights reserved.

© UNIX System Laboratories, Inc. All or some portions of this file are derived from material licensed to the University of California by American Telephone and Telegraph Co. or Unix System Laboratories, Inc. and are reproduced herein with the permission of UNIX System Laboratories, Inc.

Copyright © 1989, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1989, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

© UNIX System Laboratories, Inc. All or some portions of this file are derived from material licensed to the University of California by American Telephone and Telegraph Co. or Unix System Laboratories, Inc. and are reproduced herein with the permission of UNIX System Laboratories, Inc.

Copyright © 1990, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Chris Torek. Copyright © 1991, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1991, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Berkeley Software Design, Inc.

Copyright © 1992, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1992, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Ralph Campbell.

Copyright © 1992, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

© UNIX System Laboratories, Inc. All or some portions of this file are derived from material licensed to the University of California by American Telephone and Telegraph Co. or Unix System Laboratories, Inc. and are reproduced herein with the permission of UNIX System Laboratories, Inc.

Copyright © 1992, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

This software was developed by the Computer Systems Engineering group at Lawrence Berkeley Laboratory under DARPA contract BG 91-66 and contributed to Berkeley. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Lawrence Berkeley Laboratory.

Copyright © 1992, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Ralph Campbell. This file is derived from the MIPS RISC Architecture book by Gerry Kane.

Copyright © 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1994 The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Andrew Hume of AT&T Bell Laboratories.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.

4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 1982, 1986 Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1983, 1990, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.
4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Portions Copyright © 1993 by Digital Equipment Corporation.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies, and that the name of Digital Equipment Corporation not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the document or software without specific, written prior permission.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND DIGITAL EQUIPMENT CORP. DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL DIGITAL EQUIPMENT CORPORATION BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Copyright © 1982, 1986, 1990, 1993
The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1983, 1993 The Regents
of the University of California. All rights
reserved.

Copyright © 1990, 1993 The Regents
of the University of California. All rights
reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the NetBSD Foundation, Inc. and its contributors.

Copyright © 1996 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by J.T. Conklin.

Copyright © 1997 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Klaus Klein.

Copyright © 1997, 1998 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

Copyright © 1997,98 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by J.T. Conklin.

Copyright © 1997, 1998 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code was contributed to The NetBSD Foundation by Klaus Klein.

Copyright © 1998 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Klaus Klein.

Copyright © 1998, 2000 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Klaus J. Klein.

Copyright © 1999, 2000 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Julian Coleman.

Copyright © 2000 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Dieter Baron and Thomas Klausner.

Copyright © 2000, 2001 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Jun-ichiro itojun Hagino and by Klaus Klein.

Copyright © 2001 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Klaus Klein.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the NetBSD Foundation, Inc. and its contributors.

4. Neither the name of The NetBSD Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE NETBSD FOUNDATION, INC. AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by Christos Zoulas.

Copyright © 1997 Christos Zoulas. All rights reserved.

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by Winning Strategies, Inc.

4. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 1995, 1996, 1997, and 1998 WIDE Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PROJECT AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PROJECT OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright ©1999 Citrus Project, All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 1995 Carnegie-Mellon University. All rights reserved. Author: Chris G. Demetriou

Copyright © 1995, 1996

Carnegie-Mellon University. All rights reserved. Author: Chris G. Demetriou

Permission to use, copy, modify and distribute this software and its documentation is hereby granted, provided that both the copyright notice and this permission notice appear in all copies of the software, derivative works or modified versions, and any portions thereof, and that both notices appear in supporting documentation.

CARNEGIE MELLON ALLOWS FREE USE OF THIS SOFTWARE IN ITS "AS IS" CONDITION. CARNEGIE MELLON DISCLAIMS ANY LIABILITY OF ANY KIND FOR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM THE USE OF THIS SOFTWARE.

Carnegie Mellon requests users of this software to return to Software Distribution Coordinator or Software.Distribution@CS.CMU.EDU School of Computer Science Carnegie Mellon University Pittsburgh PA 15213-3890 any improvements or extensions that they make and grant Carnegie the rights to redistribute these changes.

• TCP/IP, Socket Library

This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.

Copyright © 1980, 1983, 1988, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1983, 1987, 1989 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1983, 1989, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1985, 1988, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1985, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1989, 1993, 1995 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.
4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 2004 by Internet Systems Consortium, Inc. ("ISC") Portions Copyright © 1996-1999 by Internet Software Consortium.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ISC DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL ISC BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Portions Copyright © 1993 by Digital Equipment Corporation. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies, and that the name of Digital Equipment Corporation not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the document or software without specific, written prior permission.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND DIGITAL EQUIPMENT CORP. DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL DIGITAL EQUIPMENT CORPORATION BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

This product includes software developed by WIDE Project and its contributors.

Portions Copyright © 1995, 1996, 1997, and 1998 WIDE Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by WIDE Project and its contributors.
4. Neither the name of the project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PROJECT AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PROJECT OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 1988 Stephen Deering.

Copyright © 1982, 1986 Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. [rescinded 22 July 1999]
4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 1982, 1986, 1988 Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms are permitted provided that the above copyright notice and this paragraph are duplicated in all such forms and that any documentation and other materials related to such distribution and use acknowledge that the software was developed by the University of California, Berkeley. The name of the University may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

Rights, responsibilities and use of this software are controlled by the agreement found in the "LICENSE.H" file distributed with this source code.

"LICENSE.H" may not be removed from this distribution, modified, enhanced nor references to it omitted.

Copyright 1983 by the Massachusetts Institute of Technology

Copyright 1984 by the Massachusetts Institute of Technology

Copyright 1984, 1985 by the Massachusetts Institute of Technology

Copyright 1990 by NetPort Software

Copyright 1990-1993 by NetPort Software.

Copyright 1990-1994 by NetPort Software.

Copyright 1990-1996 by NetPort Software.

Copyright 1990-1997 by NetPort Software.

Copyright 1993 by NetPort Software

Copyright 1986 by Carnegie Mellon All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of CMU not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

• OpenSSL

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>) This product includes cryptographic software written by Eric Young (eyay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

OpenSSL License

Copyright © 1998-2008 The

OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:

“This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)”

4. The names “OpenSSL Toolkit” and “OpenSSL Project” must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.

5. Products derived from this software may not be called “OpenSSL” nor may “OpenSSL” appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: “This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)”

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT “AS IS” AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright © 1995-1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson

(tjh@cryptsoft.com). Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)" The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:

"This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.



Código: OM99E-85BRA-RP
Destino: Brasil
Outubro/2012